



USECASE E- Learning

Fikri Alfani Fasha

E - Learning Polindra

Sistem yang digunakan untuk mengelola materi dan tugas mata kuliah.

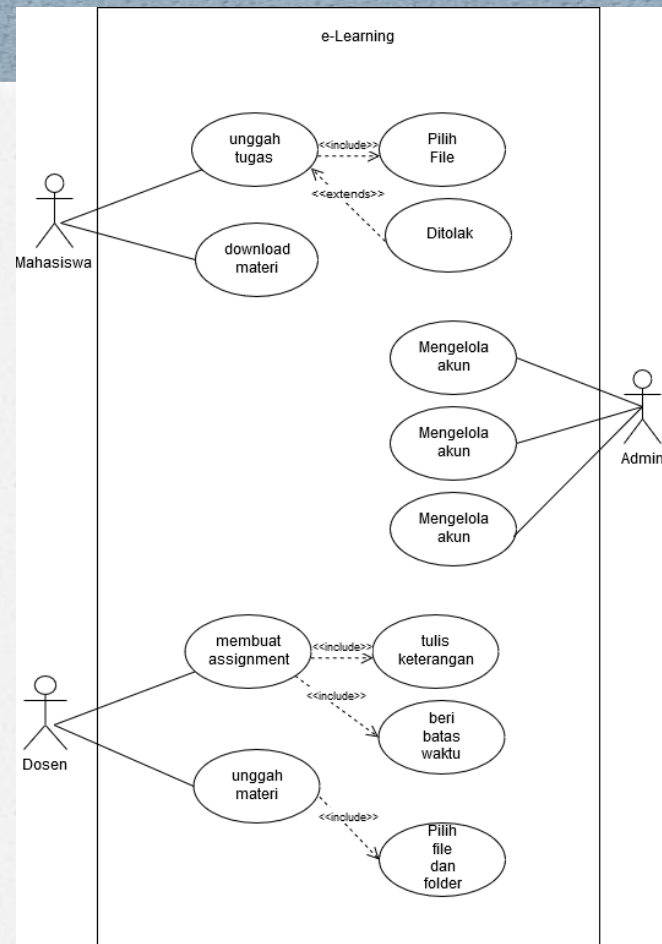
- Sistem digunakan oleh dosen dan mahasiswa
- Dosen dapat mengirim materi ke dalam sistem
- Dosen dapat membuat tugas
- Mahasiswa dapat menyimpan materi yang diberikan dosen
- Mahasiswa dapat mengirim tugas yang diberikan dosen
- Admin dapat mengelola mata kuliah, kelas, dosen, dan juga mahasiswa

Aktor

- Mahasiswa
- Admin
- Dosen

Use Case

- Mahasiswa
 - Upload Tugas
 - Download Materi
- Dosen
 - Membuat Assignment
 - Upload Materi
- Admin
 - Mengelola Akun
 - Mengelola Kelas
 - Mengelola Mata Kuliah



Skenario Unggah Tugas

1. Mahasiswa Harus Login
2. Mahasiswa memilih mata kuliah
3. Mahasiswa memilih Assignment
4. Mahasiswa menekan tombol “Tambahkan pengajuan (tugas/laporan)”
5. Mahasiswa menekan tombol “+”
6. Mahasiswa memilih file yang ingin diunggah
7. Mahasiswa menekan tombol “Simpan Perubahan”

Skenario Download Materi

1. Mahasiswa harus login
2. Mahasiswa memilih mata kuliah
3. Mahasiswa memilih materi mana yang ingin diunduh