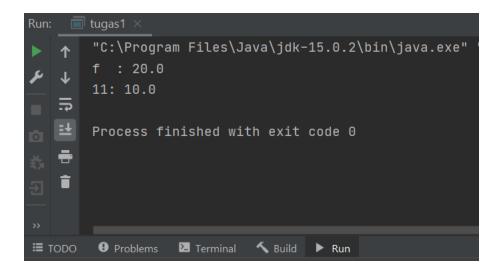
# Laporan Tugas 1



# MUHAMMAD FIKRI AL KAUTSAR 13020190127

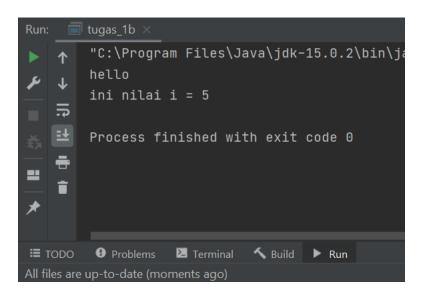
A3

# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA MAKASSAR 2021

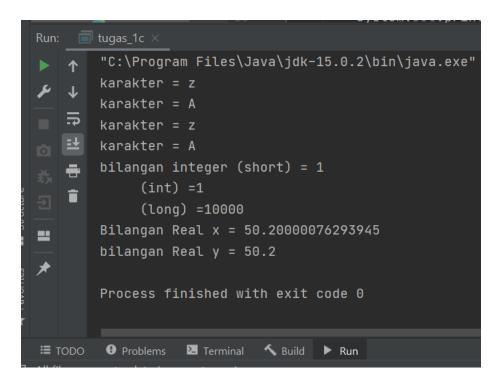


Program menampilkan nilai floating point yang disimpan dalam tipe data float dan double

# PROGRAM 2

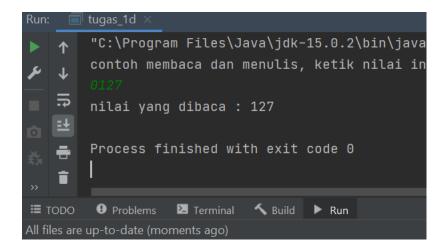


Menampilkan nilai dari integer.

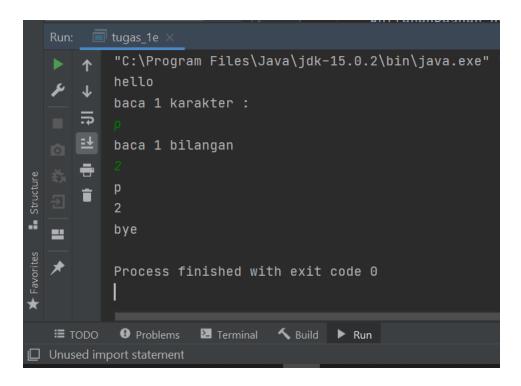


Menampilkan penggunaan dari beberapa tipe data.

# PROGRAM 4

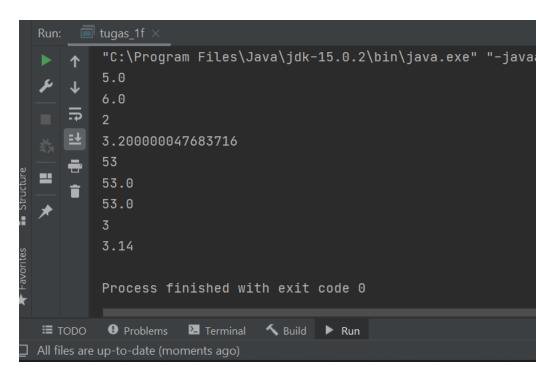


Program membaca nilai dengan menggunakan class scanner, (import.java.util.Scanner).

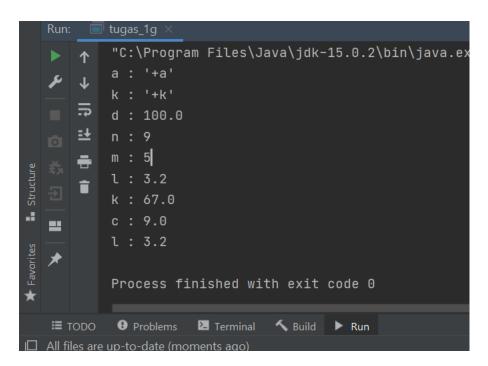


membaca karakter dengan menggunakan input stream, diawali dengan mengimport paket **java.io.BufferedReader** dan **InputStreamReader** kemudian membuat objek untuk keduanya. Untuk menerima inputan digunakan method readline().

# PROGRAM 6

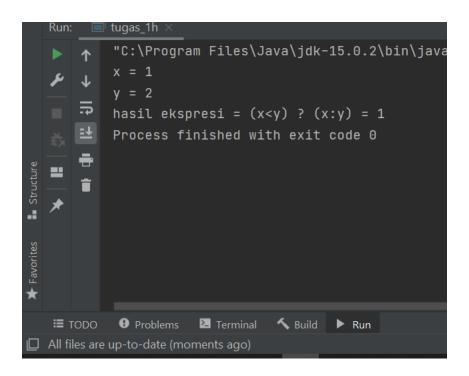


menampilkan nilai variabel yang diubah kedalam tipe data yang lain (casting), seperti nilai integer yang di casting dengan float, dll

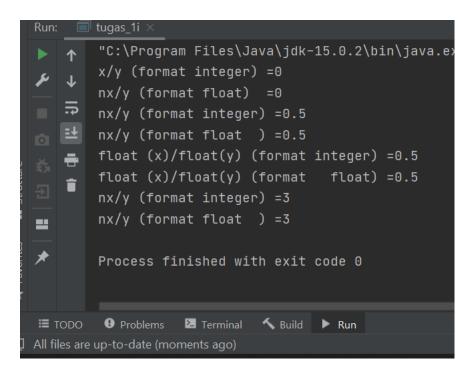


menampilkan nilai variabel yang diubah kedalam tipe data yang lain (casting) menggunakan tipe data class, seperti string yang dikonversi ke integer menggunakan method parseInt, dll

# PROGRAM 8

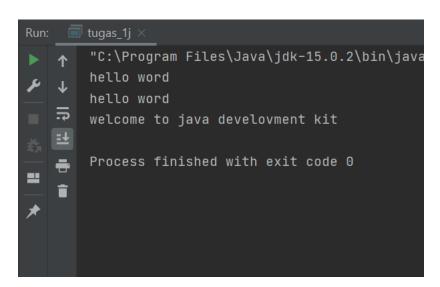


Program menampilkan penggunaan ternary. Jika 1 < 2 maka tampilkan 1, jika tidak maka tampilkan 2



menampilkann nilai pembagian dari 1/2 dengan tipe data integer, kemudian di casting ke float agar hasilnya tidak 0

#### PROGRAM 10



menampilkan penggunaan dan perbedaan antara System.out.print dengan System.out.println

```
Run: tugas_1k ×

The control of tugas_1k is tugas_1k i
```

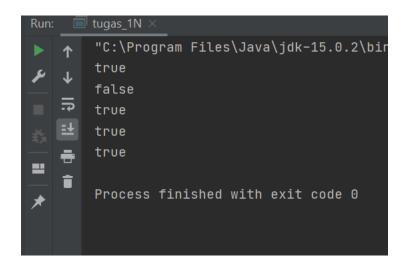
menampilkan nilai i (3) setelah di increment sebanyak 2 kali maka menjadi 5, kemudian nilai J menampilkan nilai 4 karena di inisialisasi menggunakan prefix yaitu ditambahkan terlebih dahulu.

# PROGRAM 12

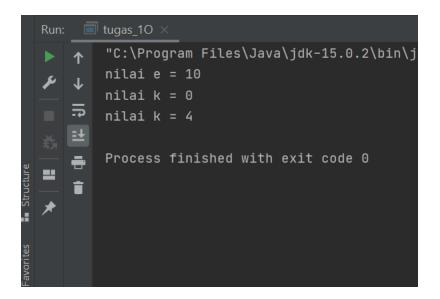
Program menmpilkan penggunaan operator terhadap bit, n = 10 (1010) & (AND) & (1000) maka menghasilkan 8 (1000), kemudian penggunaan signed left shift operator yaitu menggeser nilai bit kekiri kemudian mengisi dengan bit 0 untuk nilai positif: y = 2 (10) << 2, menjadi 8 (1000)

Program menampilkan penggunaan logical operator terhadap bit & (AND), | (OR),  $^$  (XOR),  $^$  (negasi), dan penggunaan class math dengan method pow(a,b) untuk pemangkatan

# PROGRAM 14



Program menampilkan hasil dari penggunaan boolean operator, if true AND true (true) then print true AND true (true), dst.



Program menampilkan hasil penggunaan ternary dengan casting tipe data char ke integer:

e = jika 8 > 10, maka 8 jika tidak ,maka 10.

 $k = jika \ 0 > 0$ , maka 0 jika tidak ,maka 0.

k = jika 3 > 4, maka 3 jika tidak ,maka 4.

```
True AND False: false
True OR False: true
NOT True: false
True XOR False: true
5 mod 2: 1
5 + 5: 10.0
5 - 5: 0.0
5 <u>/ 5</u>: 1.0
5 x 5: 25.0
5 == 2: false
5 != 2: true
5 < 2: false
5 > 2: true
5 <= 2: false
5 >= 2: true
5 != 5: false
5 < 5: false
5 > 5: false
5 <= 5: true
```

Menampilkan penggunaan operasi numerik dan relasional