

=====

Nama: Fikri Armia Fahmi

NIM: 2023071018

=====

=====

### PSEUDOCODE KELIPATAN 2

=====

1. Start
2. Pengguna menginput angkanya
3. Komputer mengambil angka dari variabel
4. Memproses dengan cara penambahan 2 dalam loop sampai batas angka yang ditentukan, memakai kondisi
5. Komputer menampilkan hasilnya
6. End

=====

### PSEUDOCODE Mencari Angka Terbesar

=====

1. Start
  2. Pengguna menginput Angka 1
  3. Pengguna menginput Angka 2
  4. Komputer membandingkan Angka 1 dan Angka 2
  5. Jika Angka 1 lebih besar dari Angka 2, tampilkan "Angka yang lebih besar adalah Angka 1"
  6. Jika Angka 2 lebih besar dari Angka 1, tampilkan "Angka yang lebih besar adalah Angka 2"
  7. Jika Angka 1 sama dengan Angka 2, tampilkan "Angkanya sama besar"
  8. End
- =====

## PSEUDOCODE MENCARI KPK DARI 3 DAN 4

---

1. Start
2. Tentukan nilai  $a = 3$  dan  $b = 4$
3. Definisikan fungsi FPB( $a, b$ ):
  - Tentukan angka kecil sebagai FPB
  - Untuk setiap angka dari 1 hingga angka kecil:
    - Jika  $a$  dan  $b$  bisa dibagi tanpa sisa dengan angka ini:
      - Set FPB ke angka ini
  - Kembalikan FPB
4. Definisikan fungsi KPK( $a, b$ ):
  - Hitung KPK dengan rumus  $(a * b) / \text{FPB}(a, b)$
  - Kembalikan KPK
5. Hitung FPB dari  $a$  dan  $b$
6. Hitung KPK menggunakan hasil FPB
7. Tampilkan KPK
8. End

---

## PSEUDOCODE MENUKAR POSISI MANGGIS DAN PISANG

---

1. Start
2. Tampilkan "Piring 1: Manggis"
3. Tampilkan "Piring 2: Pisang"
4. Tampilkan "Piring 3: Kosong"
5. Tukar isi piring 1 dan piring 2
  - Piring 1 menjadi "Pisang"
  - Piring 2 menjadi "Manggis"
6. Tampilkan hasil setelah ditukar
  - Tampilkan "Piring 1: Pisang"

- Tampilkan "Piring 2: Manggis"
- Tampilkan "Piring 3: Kosong"

7. End

---

#### PSEUDOCODE Mencari Luas Segitiga

---

1. Start
2. Tetapkan alas = 25 dan tinggi = 30
3. Tampilkan informasi alas dan tinggi
4. Hitung luas segitiga dengan rumus  $\frac{1}{2} * \text{alas} * \text{tinggi}$
5. Tampilkan hasil luas segitiga
6. End

---

#### PSEUDOCODE Mencari Luas Jajar Genjang

---

1. Start
2. Tetapkan panjang = 25 dan tinggi = 30
3. Tampilkan informasi panjang dan tinggi
4. Hitung luas jajargenjang dengan rumus  $\text{panjang} * \text{tinggi}$
5. Tampilkan hasil luas jajargenjang
6. End

---

#### PSEUDOCODE Mencari Volume Tabung

---

1. Start
2. Tetapkan jari-jari = 3 dan tinggi = 5
3. Tampilkan informasi jari-jari dan tinggi

4. Hitung volume tabung dengan rumus  $\pi * \text{jari-jari}^2 * \text{tinggi}$
5. Tampilkan hasil volume tabung
6. End

=====

#### PSEUDOCODE Mencari Volume Kerucut

=====

1. Start
2. Tetapkan diameter = 5 dan tinggi = 4
3. Tampilkan informasi diameter dan tinggi
4. Hitung volume kerucut dengan rumus  $\frac{1}{3} * \pi * (\text{diameter} / 2)^2 * \text{tinggi}$
5. Tampilkan hasil volume kerucut
6. End