



**UNIVERSITAS INDONESIA**

**OPEN DOMAIN INFORMATION EXTRACTION OTOMATIS DARI TEKS  
BAHASA INDONESIA**

**TESIS**

**YOHANES GULTOM**

**1506706345**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI MAGISTER ILMU KOMPUTER  
DEPOK  
JUNI 2017**



**UNIVERSITAS INDONESIA**

**OPEN DOMAIN INFORMATION EXTRACTION OTOMATIS DARI TEKS  
BAHASA INDONESIA**

**TESIS**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Magister Ilmu Komputer**

**YOHANES GULTOM**

**1506706345**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI MAGISTER ILMU KOMPUTER  
DEPOK  
JUNI 2017**

## ABSTRAK

Nama : Yohanes Gultom  
Program Studi : Magister Ilmu Komputer  
Judul : Open Domain Information Extraction Otomatis dari Teks Bahasa Indonesia

Banyaknya jumlah dokumen digital yang tersedia saat ini sudah melebihi kapasitas manusia untuk memprosesnya secara manual. Hal ini mendorong munculnya kebutuhan akan metode ekstraksi informasi (*information extraction*) otomatis dari teks atau dokumen digital dari berbagai domain (*open domain*). Sayangnya, sistem *open domain information extraction* (*open IE*) yang ada saat ini hanya berlaku untuk bahasa tertentu saja. Selain itu belum ada sistem *open IE* untuk bahasa Indonesia yang dipublikasikan. Pada penelitian ini Penulis memperkenalkan sebuah sistem untuk mengekstraksi relasi antar entitas dari teks bahasa Indonesia dari berbagai domain. Sistem ini menggunakan sebuah NLP *pipeline*, pembangkit kandidat *triple* (*triple candidates generator*) dan pengembang token (*token expander*) berbasis aturan serta pemilih *triple* berbasis *machine learning*. Setelah melakukan *cross-validation* terhadap empat kandidat model: *logistic regression*, SVM, MLP dan *Random Forest*, Penulis menemukan bahwa *Random Forest* adalah *classifier* yang terbaik untuk dijadikan *triple selector* dengan skor F1 0.58 (*precision* 0.62 dan *recall* 0.58). Penyebab utama skor yang masih rendah ini adalah aturan pembangkitan kandidat yang masih sederhana dan cakupan pola *dataset* yang masih rendah.

Kata Kunci:

*information extraction, open domain, natural language processing, bahasa Indonesia*

## **ABSTRACT**

Name : Yohanes Gultom  
Program : Magister Ilmu Komputer  
Title : Automatic Open Domain Information Extraction from Indonesian Text

The vast amount of digital documents, that have surpassed human processing capability, calls for an automatic information extraction method from any text document regardless of their domain. Unfortunately, open domain information extraction (open IE) systems are language-specific and there is no published system for Indonesian language. This paper introduces a system to extract entity relations from Indonesian text in triple format using an NLP pipeline, rule-based candidates generator, token expander and machine-learning-based triple selector. We cross-validate four candidates: logistic regression, SVM, MLP, Random Forest using our dataset to discover that Random Forest is the best classifier for the triple selector achieving 0.58 F1 score (0.62 precision and 0.58 recall). The low score is largely due to the simplistic candidate generation rules and the coverage of dataset.

Keywords:

information extraction, open domain, natural language processing, Indonesian language

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>ii</b>
<b>Daftar Isi</b>	<b>iv</b>
<b>Daftar Gambar</b>	<b>vi</b>
<b>Daftar Tabel</b>	<b>vii</b>
<b>1 PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Permasalahan . . . . .	2
1.2.1 Definisi Permasalahan . . . . .	2
1.2.2 Batasan Permasalahan . . . . .	2
1.3 Tujuan dan Manfaat . . . . .	3
1.4 Sistematika Penulisan . . . . .	4
<b>2 TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>5</b>
2.1 Penelitian Terkait . . . . .	5
2.2 <i>Open Domain Information Extraction</i> . . . . .	7
2.3 <i>Natural Language Processing</i> . . . . .	8
2.3.1 <i>Tokenization</i> . . . . .	9
2.3.2 <i>Part of Speech Tagging</i> . . . . .	9
2.3.3 <i>Lemmatization</i> . . . . .	10
2.3.4 <i>Named-Entity Recognition</i> . . . . .	10
2.3.5 <i>Dependency Parsing</i> . . . . .	10
2.3.6 <i>CoNLL-U</i> . . . . .	11
2.4 <i>Supervised Learning</i> . . . . .	13
2.4.1 <i>Logistic Regression</i> . . . . .	13
2.4.2 <i>Support Vector Machine</i> . . . . .	14
2.4.3 <i>Multi-Layer Perceptron</i> . . . . .	15
2.4.4 <i>Random Forest</i> . . . . .	16

<b>3</b>	<b>METODE PENELITIAN</b>	<b>17</b>
3.1	Studi Literatur . . . . .	17
3.2	Rancangan dan Implementasi Sistem . . . . .	17
3.2.1	NLP Pipeline . . . . .	18
3.2.2	<i>Triple Candidate Generator</i> . . . . .	21
3.2.3	<i>Triple Selector</i> . . . . .	23
3.2.4	Token Expander . . . . .	25
3.3	Evaluasi dan Analisis . . . . .	27
<b>4</b>	<b>HASIL DAN ANALISIS</b>	<b>28</b>
4.1	Evaluasi . . . . .	28
4.2	Analisis . . . . .	30
<b>5</b>	<b>PENUTUP</b>	<b>31</b>
5.1	Kesimpulan . . . . .	31
5.2	Saran . . . . .	31
	<b>Daftar Referensi</b>	<b>32</b>
	<b>LAMPIRAN</b>	<b>1</b>
	<b>Lampiran 1: Kode Sumber Program Utama</b>	<b>2</b>
	<b>Lampiran 2: Kode Sumber <i>NLP Pipeline</i></b>	<b>3</b>
	<b>Lampiran 3: Kode Sumber Pustaka Utama</b>	<b>6</b>
	<b>Lampiran 4: Kode Sumber Pelatihan <i>Triple selector</i></b>	<b>11</b>

## DAFTAR GAMBAR

1.1	Contoh input dan output yang diharapkan dari sistem open IE untuk bahasa Indonesia . . . . .	2
2.1	Proses pelatihan dan ekstraksi ARGLEARNER . . . . .	6
2.2	Proses <i>labeling</i> dan ekstraksi pada OLLIE . . . . .	7
2.3	Contoh <i>input</i> dan <i>output POS tagging</i> . . . . .	9
2.4	Contoh <i>input</i> dan <i>output NER</i> . . . . .	10
2.5	Contoh hasil pemetaan (titik merah dan biru) fungsi <i>logistic regression</i> dari fitur $x$ ke kelas $y$ yang dapat dipisahkan oleh fungsi logistik/ <i>sigmoid</i> (garis hijau) (sumber: <a href="https://florianhartl.com">https://florianhartl.com</a> ) . . . . .	13
2.6	Contoh fungsi linier (garis hijau) dari SVM yang memisahkan dua kelompok data dua dimensi (titik merah dan biru) menggunakan dua <i>support vector</i> (sumber: <a href="https://florianhartl.com">https://florianhartl.com</a> ) . . . . .	14
2.7	Visualisasi MLP dengan <i>input layer</i> $\{x_1, x_2\}$ , dua <i>hidden layer</i> $\{y_1, y_2, y_3\}$ , $\{z_1, z_2\}$ dan satu <i>output layer</i> $\{y\}$ (sumber: Theodoridis (2015)) . . . . .	16
2.8	Visualisasi <i>random forest</i> yang memprediksi kelas $k$ untuk data $x$ berdasarkan voting hasil klasifikasi setiap <i>tree</i> $\{k_1, k_2, \dots, k_b\}$ (sumber: <a href="http://www.scirp.org">http://www.scirp.org</a> ) . . . . .	16
3.1	Indonesian open domain information extraction flowchart . . . . .	18
3.2	Contoh format CoNLL-U untuk sebuah kalimat . . . . .	21
4.1	Triple selector models performance comparison chart . . . . .	29

## DAFTAR TABEL

2.1	Perbandingan antara <i>information extraction</i> tradisional (IE), <i>open domain extraction</i> (open IE) dan <i>knowledge extraction</i> (KE) . . . .	8
3.1	Tahapan penelitian . . . . .	17
3.2	Aturan pembangkitan kandidat <i>triple</i> . . . . .	22
3.3	Fitur klasifikasi <i>triple selector</i> . . . . .	25
3.4	Token expansion rules for Subject or Object token . . . . .	26
3.5	Token expansion rules for Predicate token . . . . .	27
4.1	Triple selector models performance . . . . .	29
4.2	System end-to-end extraction time . . . . .	29



# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Di masa sekarang ketersediaan dokumen digital berbahasa natural seperti berita, jurnal dan buku elektronik (*e-book*) sudah sangat banyak dan terus meningkat dengan cepat karena didorong oleh meningkatnya pemanfaatan komputer, *smartphone* dan *internet*. Jumlah dokumen digital tersebut telah melampaui batas kemampuan manusia untuk memproses secara manual sehingga menimbulkan kebutuhan akan proses otomatis untuk melakukannya (Banko et al., 2007). Salah satu proses yang dikembangkan adalah *information extraction* (IE) yang secara selektif menyusun dan mengkombinasikan data yang ditemukan di dalam teks atau dokumen menjadi informasi (Cowie and Lehnert, 1996).

Meskipun IE sudah mampu manusia untuk memproses dokumen digital dengan lebih efisien, metode yang digunakan umumnya hanya berlaku untuk kelompok dokumen yang homogen atau berada dalam satu domain (*closed-domain*). Hal ini terjadi karena umumnya teknik yang dipakai dibuat sedemikian rupa untuk memanfaatkan pola tertentu pada teks atau dokumen (Cowie and Lehnert, 1996). Sebagai contoh untuk mengekstraksi nama penulis dari berita elektronik, salah satu cara paling mudah adalah mencari nama orang di awal atau akhir dokumen. Cara yang sama tidak bisa digunakan untuk mencari nama penulis dari dokumen lain seperti jurnal karena struktur dokumen yang berbeda. Hal ini mendorong berkembangnya metode lain yang mampu mengekstraksi informasi dari berbagai domain (*open domain*) yang disebut *open domain information extraction* (*open IE*) (Banko et al., 2007).

Seiring dengan berkembangnya waktu, beberapa sistem *open IE* sudah dikembangkan (Schmitz et al., 2012) untuk bahasa Inggris. Bahkan penelitian terkait melaporkan kesuksesan aplikasi open IE untuk *task question answering* (Fader et al., 2011) dan *information retrieval* (Etzioni, 2011). Akan tetapi karena sistem open IE menggunakan satu atau lebih *task natural language processing* (NLP) dan aturan/heuristik yang hanya berlaku untuk bahasa tertentu, maka sistem yang berkembang tidak dapat dipakai untuk memproses teks atau dokumen dalam bahasa lain seperti bahasa Indonesia. Oleh karena itu dalam penelitian ini, Penulis memperkenalkan sistem open IE untuk bahasa Indonesia.

**Input**

”Sembungan adalah sebuah desa yang terletak di kecamatan Kejajar, kabupaten Wonosobo, Jawa Tengah, Indonesia.”

**Output**

1. (Sembungan, adalah, desa)
2. (Sembungan, terletak di, kecamatan Kejajar)

**Gambar 1.1:** Contoh input dan output yang diharapkan dari sistem open IE untuk bahasa Indonesia

Sistem open IE yang Penulis ajukan bertujuan untuk mengekstrak sejumlah *triple* dari satu atau lebih teks bahasa Indonesia seperti contoh pada Gambar 1.1. Sistem ini terdiri dari sebuah NLP *pipeline*, pembangkit kandidat *triple* (*triple candidate generator*), pengembang token (*token expander*) dan sebuah model *machine learning* untuk memilih *triple* (*triple selector*). Untuk melatih model *triple selector* tersebut, Penulis juga membuat dataset berisi 1.611 kandidat *triple* bahasa Indonesia yang valid dan yang tidak valid. Sistem ini diharapkan dapat menjadi referensi dalam pengembangan open IE untuk bahasa Indonesia dan juga digunakan untuk kebutuhan aplikasi yang lebih kompleks seperti pendeteksian plagiarisme, *question answering* dan *knowledge extraction*.

## 1.2 Permasalahan

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai definisi permasalahan yang ingin diselesaikan pada penelitian ini serta batasan yang ditetapkan.

### 1.2.1 Definisi Permasalahan

Permasalahan yang ditemukan dan ingin diselesaikan pada penelitian ini:

1. Bagaimana merancang sistem *open IE* yang cocok untuk bahasa Indonesia?
2. Bagaimana implementasi sistem *open IE* tersebut?

### 1.2.2 Batasan Permasalahan

Batasan permasalahan pada penelitian ini adalah:

1. Penelitian ini hanya berfokus untuk menghasilkan *triple* yang eksplisit secara sintaktik. Contoh *triple* yang eksplisit dari kalimat "Universitas Indonesia berada di Depok, Jawa Barat, Indonesia" adalah (*Universitas Indonesia, terletak di, Depok*). Sedangkan *triple* yang implisit seperti (*Depok, terletak di, Jawa Barat*) belum ditangani pada penelitian ini.
2. Proses dibatasi pada dokumen teks bahasa Indonesia yang setiap barisnya hanya berisi satu kalimat. Praproses yang dibutuhkan untuk menggubah dokumen dari format yang berbeda tidak dibahas di penelitian ini.
3. Algoritma *tokenization* yang dipakai pada penelitian ini menggunakan aturan untuk bahasa Inggris sehingga belum menangani *token* khusus untuk bahasa Indonesia ("Ny.", "Dra.", "dkk.", dsb.).
4. Penelitian ini tidak berfokus untuk mencapai kinerja sistem yang sebanding dengan sistem open IE untuk bahasa Inggris pada penelitian terkait.

### 1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dan manfaat dari penelitian ini adalah:

#### **Tujuan**

1. Merancang sistem open IE untuk teks bahasa Indonesia.
2. Mengimplementasikan sistem open IE untuk teks bahasa Indonesia.

#### **Manfaat**

1. Menghasilkan sistem *open IE* yang dapat digunakan untuk mengekstrak entitas relasi dan argumen/entitas dalam format *triple* dari teks bahasa Indonesia
2. Memberikan acuan untuk pengembangan sistem *open IE* untuk bahasa Indonesia
3. Memberikan kontribusi terhadap perkembangan sumber daya bahasa (*language resources*) Indonesia

## 1.4 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan adalah sebagai berikut:

- **Bab 1 PENDAHULUAN**  
Bab ini akan menjelaskan mengenai latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan, manfaat dan batasan penelitian.
- **Bab 2 TINJAUAN PUSTAKA**  
Bab ini akan menjelaskan landasan teori yang digunakan pada penelitian ini serta memaparkan kajian pustaka terhadap penelitian-penelitian terkait.
- **Bab 3 METODE PENELITIAN**  
Bab ini akan menjelaskan mengenai tahapan, rancangan & implementasi sistem, pengumpulan & pengolahan data dan teknik evaluasi yang digunakan pada penelitian ini.
- **Bab 4 HASIL DAN ANALISIS**  
Bab ini akan menjelaskan tentang hasil eksperimen dan analisis hasil eksperimen.
- **Bab 5 PENUTUP**  
Bab ini akan menjelaskan tentang kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran untuk penelitian berikutnya.

## BAB 2

### TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini dijelaskan mengenai penelitian terkait dan berbagai dasar teori yang menunjang penelitian ini.

#### 2.1 Penelitian Terkait

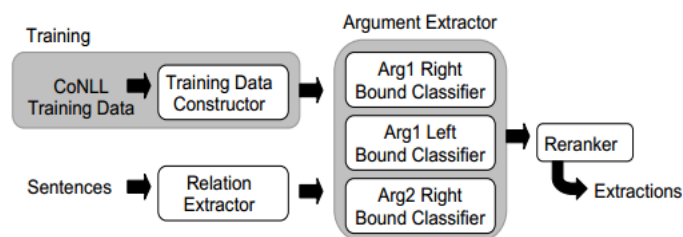
Sejak pertama kali diperkenalkan pada tahun 2007 (Banko et al., 2007), sudah ada beberapa penelitian mengenai *open IE* untuk bahasa Inggris yang dipublikasikan. Sistem *open IE* yang pertama diperkenalkan adalah TEXTRUNNER (Banko et al., 2007). Sistem ini kemudian dikembangkan oleh sistem-sistem dari penelitian berikutnya yaitu (secara berurutan) REVERB (Fader et al., 2011), R2A2 (Etzioni et al., 2011) dan kemudian OLLIE (Schmitz et al., 2012). Selain itu, salah satu penelitian terbaru juga memperkenalkan sistem *open IE* baru, STANFORD OPEN IE, yang berhasil mengungguli kinerja OLLIE dalam TAC-KBP 2013 *Slot Filling task* (Angeli et al., 2015).

Sistem *open IE* yang pertama diperkenalkan adalah TEXTRUNNER. Sistem ini didesain untuk mengekstrak informasi secara efisien dari halaman-halaman *web* di internet yang jumlahnya sangat besar dan memiliki domain yang berbeda-beda (Banko et al., 2007). Informasi yang diekstrak merupakan *tuple*  $t = (e_i, r_{i,j}, e_j)$  di mana  $r_{i,j}$  adalah relasi antara entitas  $e_i$  dan  $e_j$  dalam sebuah kalimat. TEXTRUNNER terdiri dari tiga modul utama (Banko et al., 2007) yaitu: (1) *Self-Supervised Learner*, modul yang melatih sebuah *naive bayes classifier* (NBC) untuk mengenali kandidat *triple* yang valid tanpa memerlukan campur tangan manusia (*self-supervised*), (2) *Single-Pass Extractor*, modul yang mengekstrak sejumlah kandidat *triple* dari setiap kalimat dan menyimpan kandidat yang dianggap valid oleh *classifier*, dan (3) *Redundancy-based Assessor*, modul yang menghitung probabilitas kemunculan *triple* dalam satu dokumen. Sistem ini mampu mengekstrak informasi per kalimat dengan akurasi rata-rata 88% dan mampu memproses 9 juta halaman *web* dalam 68 *CPU hours* (Banko et al., 2007).

REVERB adalah sistem *open IE* yang dikembangkan untuk memperbaiki dua masalah pada pendahulunya, TEXTRUNNER. Masalah yang ingin diselesaikan oleh REVERB adalah inkohereni hasil ekstraksi *incoherent extractions* dan hasil ekstraksi yang tidak informatif *uninformative extractions* (Fader et al., 2011). Un-

tuk mengekstrak *triple*  $t = (e_i, r_{i,j}, e_j)$ , sistem ini menggunakan dua algoritma utama, yaitu (1) *Relation Extraction*, algoritma yang mengekstrak relasi  $r_{i,j}$  menggunakan pembatasan sintaktik dan leksikal yang menyelesaikan dua masalah tersebut, dan (2) *Argument Extraction*, algoritma yang mencari entitas  $e_i$  dan  $e_j$  yang dihubungkan oleh relasi  $r_{i,j}$  menggunakan heuristik. REVERB menerima *input* berupa kalimat yang telah dianotasi POS-nya % potongan frase kata bendanya (NP *chunk*) dan menghasilkan *output* sejumlah *triple*. Dari hasil pengujian yang dilakukan, REVERB mencapai *precision* dan *recall* yang hampir dua kali lebih baik dari TEXTRUNNER (Fader et al., 2011).

Jika REVERB memperbaiki masalah pada ekstraksi relasi, R2A2 berfokus untuk memperbaiki ekstraksi argumen/entitas (Etzioni et al., 2011). Jika REVERB hanya menggunakan aturan atau heuristik untuk mengekstraksi argumen (Fader et al., 2011), R2A2 menggunakan modul berbasis *machine learning*, ARGLEARNER. Modul ini menerima relasi dan kalimat sebagai *input* dan mengembalikan dua buah argumen sebagai *output*. Modul ini menggunakan tiga buah *classifier* berbasis REPTREE (Hall et al., 2009) dan *sequence labeling* CRF (McCallum, 2002) untuk mengekstrak argumen dari kalimat melalui proses yang ditunjukkan pada Gambar 2.1 (Etzioni et al., 2011).



**Gambar 2.1:** Proses pelatihan dan ekstraksi ARGLEARNER

Penelitian berikutnya memperkenalkan OLLIE (*Open Language Learning for Information Extraction*) (Schmitz et al., 2012) yang menjadikan REVERB sebagai salah satu modulnya. OLLIE menggunakan REVERB untuk mencari sejumlah (*open pattern*)/*template* sebagai panduan untuk mengekstrak *triple* dari kalimat. Perbedaan lain sistem ini dengan pendahulunya adalah relasi yang diekstrak tidak hanya dari kata kerja (*verb*) tetapi bisa juga diekstrak secara implisit dari kata benda (*noun*), kata sifat (*adjective*) (Schmitz et al., 2012). Selain itu OLLIE juga menambahkan modul untuk melakukan analisis dan penambahan informasi kontekstual pada hasil ekstraksi sehingga presisi lebih tinggi. Dua modul utama ini diajukan untuk memperbaiki kekurangan dari REVERB yaitu pembatasan relasi hanya pada kata kerja (*verb*) dan pengabaian konteks kalimat (Schmitz et al., 2012). Proses pelabelan (*labeling*) data latih dan ekstraksi OLLIE ditunjukkan pada Gambar 2.2.



**Gambar 2.2:** Proses *labeling* dan ekstraksi pada OLLIE

Salah satu riset terbaru memperkenalkan model sistem *open IE* yang mengganti penggunaan banyak *open pattern/template* untuk mengekstrak *triple* pada OLLIE (Schmitz et al., 2012) dengan hanya enam pola atomik (*atomic patterns*) (Angeli et al., 2015). Enam pola atomik itu digunakan untuk mengekstrak *triple* dari klausa yang *self-contained* dan *maximally compact*. Modul ekstraktor *inter-clauses*, yang menggunakan *multinomial logistic regression classifier*, bertanggungjawab menghasilkan klausa yang *self-contained* (independen secara sintaktik dan semantik), dan modul ekstraktor *intra-clause*, yang menggunakan model *natural logic* (MacCartney and Manning, 2007), mengubahnya menjadi klausa yang *maximally compact* (tidak mengandung kata redundan). Model sistem ini diimplementasikan dalam STANFORD OPEN IE, yang merupakan bagian dari kakas NLP *opensource*, *Stanford Core NLP*<sup>1</sup>.

## 2.2 Open Domain Information Extraction

*Open domain information extraction (open IE)* adalah proses ekstraksi informasi dari dokumen dalam format *triple*  $(x, r, y)$  di mana  $r$  adalah relasi antara dua buah argumen/entitas  $x$  dan  $y$  (Banko et al., 2007; Etzioni et al., 2011). Relasi pada *triple* diambil dari kata kerja (*verb*) (Banko et al., 2007; Fader et al., 2011) (contoh: kalimat "Jakarta is the capital of Indonesia" mengandung *triple* ("Jakarta", "is the capital of", "Indonesia")) atau dari kata lain yang secara implisit merupakan kata kerja (Schmitz et al., 2012) (contoh: "Indonesian President Joko Widodo was born in Surakarta" mengandung *triple* ("Joko Widodo", "be", "president")). Sedangkan argumen atau entitas yang diekstrak selalu merupakan frase (*noun phrase*) seperti yang juga terlihat di contoh. Format *triple* ini ternyata berlaku umum untuk semua dokumen yang berisi teks bahasa natural sehingga dapat diterapkan pada dokumen

<sup>1</sup>Stanford Core NLP <https://stanfordnlp.github.io/CoreNLP/>

dari berbagai domain. Format *triple* yang digunakan *open IE* memiliki kemiripan dengan format yang lazim digunakan pada *knowledge extraction* (KE), yaitu *Resource Data Format* (RDF)<sup>2</sup> (Auer et al., 2007; Exner and Nugues, 2014). Namun, perbedaannya adalah *triple* pada *open IE* umumnya tidak mengikuti seluruh spesifikasi RDF dan tidak memiliki himpunan ontologi tetap. Ringkasan perbandingan antara *open IE* dan KE ditunjukkan pada Tabel 2.1.

**Tabel 2.1:** Perbandingan antara *information extraction* tradisional (IE), *open domain extraction* (*open IE*) dan *knowledge extraction* (KE)

Aspek	IE	Open IE	KE
<b>Domain</b>	Tertutup	Terbuka	Terbuka
<b>Format</b>	Tergantung domain	Triples	RDF Triples
<b>Ontologi</b>	Tidak tersedia	Opsional	Wajib

Meskipun menggunakan modul dan teknik yang berbeda-beda, model sistem *open IE* umumnya menjalankan proses yang dapat dibagi menjadi tiga langkah/fase (Etzioni et al., 2011):

1. Label (*label*): membangun data latih untuk *classifier* baik secara manual atau otomatis.
2. Belajar (*learn*): melatih *classifier* untuk mengekstrak himpunan *triple* dari kalimat menggunakan data dari fase Label.
3. Ekstrak (*extract*): mengekstrak himpunan *triple* dari kalimat menggunakan *classifier* yang telah dilatih pada fase Belajar

Hasil ekstraksi *open IE* berguna untuk berbagai *task* seperti *question answering*, *slot filling* (Etzioni et al., 2011), *common sense knowledge acquiring* (Singh et al., 2002) dan *information retrieval* (Etzioni, 2011). Selain itu, jika dilihat sebagai representasi teks atau dokumen, himpunan *triple* dari *open IE* dapat digunakan sebagai fitur untuk klasifikasi dan *clustering* teks atau dokumen.

## 2.3 Natural Language Processing

Pemrosesan bahasa natural atau *natural language processing* (NLP) tidak bisa dipisahkan dari *information extraction* (Banko et al., 2007; Fader et al., 2011; Etzioni et al., 2011; Angeli et al., 2015). Semua model sistem *open IE* juga selalu membutuhkan informasi yang dihasilkan oleh *task* NLP seperti *part of speech tagging*,

<sup>2</sup>Resource Data Format W3C <https://www.w3.org/RDF/>



*dependency parsing* dan *named-entity recognition*. Informasi tersebut digunakan sebagai variabel dalam heuristik *open IE* dan juga sebagai fitur untuk *classifier*.

### 2.3.1 Tokenization

*Tokenization* adalah *task* NLP yang bertujuan memotong kalimat atau frase menjadi kata-kata (*tokens*) (Manning et al., 2008). Ini merupakan *task* yang paling dasar dan diperlukan sebelum dapat menjalankan *task* lainnya seperti *lemmatization*, *POS tagging*, dsb. Untuk bahasa yang ditulis secara horizontal dan setiap katanya dipisahkan oleh spasi seperti Inggris dan Indonesia, dapat digunakan algoritma berbasis aturan (*rule-based*) yang cukup sederhana (Manning et al., 2014), yaitu memotong kalimat di antara spasi dan memisahkan tanda baca sebagai *token*. Contoh *tokenization* dari kalimat "Ibu pergi ke pasar." adalah senarai *token* ("Ibu", "pergi", "ke", "pasar", "."). Dalam implementasinya pada bahasa tertentu, algoritma tersebut juga disesuaikan untuk menjalankan proses yang berbeda pada *token* tertentu misalnya gelar atau singkatan yang diikuti titik ("dr.", "Dra.", "Ir.", dsb.).

### 2.3.2 Part of Speech Tagging

*Part of speech* (POS) *tagging* adalah *task* NLP yang bertujuan menentukan *POS tag* atau jenis setiap kata pada kalimat (Jurafsky, 2000). Contoh *POS tag* dasar adalah kata benda (*noun*), kata kerja (*verb*), kata sifat (*adjective*) dst. Gambar 2.3 menunjukkan contoh *POS tagging* terhadap kalimat sederhana. *POS tag* dapat digunakan juga oleh *NLP task* yang lain seperti *dependency parsing* dan *named-entity recognition*.

**Input:** "Ibu pergi ke pasar."

**Output:** (Ibu, *noun*) (pergi, *verb*) (ke, *preposition*) (pasar, *noun*) (., *punctuation*)

**Gambar 2.3:** Contoh *input* dan *output POS tagging*

Algoritma *POS tagging* umumnya dapat dikelompokkan menjadi dua: berbasis aturan (*rule-based*) dan berbasis stokastik (*stochastic-based*) (Jurafsky, 2000). Salah satu algoritma yang menjadi *state-of-the-art* adalah *maximum-entropy-based POS tagger* (berbasis stokastik) yaitu *tagger* yang mempelajari model probabilitas kondisional *log-linear* (*logistic regression*) menggunakan metode *maximum entropy*.

### 2.3.3 *Lemmatization*

*Lemmatization* adalah *task* NLP yang bertujuan mengubah kata imbuhan ke bentuk *lemma* atau bentuk kamus (Suhartono, 2014). Sekalipun memiliki tujuan yang mirip dengan *stemming*, *lemmatization* tidak selalu menghasilkan kata dasar karena menggunakan analisis kosakata dan morfologi yang dapat menghindari terbuangnya *derivational affixes* (Manning et al., 2008). Jika dilakukan *stemming* dan *lemmatization* pada *token* "penjahit" maka yang dihasilkan sesuai urutan adalah "jahit" dan "penjahit". Hal ini bermanfaat untuk mengurangi terbuangnya informasi yang berguna. Algoritma yang dilaporkan efektif untuk bahasa Indonesia adalah algoritma berbasis aturan penghapusan imbuhan (*affixes*) dan pencarian kamus (*dictionary lookup*) (Suhartono, 2014).

### 2.3.4 *Named-Entity Recognition*

*Named-entity recognition* (NER) adalah *task* NLP yang mengenali jenis entitas dari *token* pada kalimat. Jenis entitas yang umumnya dikenali contohnya *Person* (nama orang), *Location* (nama lokasi), *Organization* (nama organisasi atau kelompok), dsb. Algoritma *state-of-the-art* untuk NER adalah yang berbasis stokastik seperti *Conditional Random Field* (CRF) dengan fitur-fitur berbasis morfologi, leksikal dan ortografik.

**Input:** "Ibu Budi tinggal di Solo."

**Output:** (Ibu) (Budi, *Person*) (tinggal) (di) (Solo, *Location*) (.)

**Gambar 2.4:** Contoh *input* dan *output* NER

### 2.3.5 *Dependency Parsing*

*Dependency parsing* adalah *task* NLP yang memetakan dan mengenali pohon hubungan antar *token* dalam kalimat. Masing-masing *token* dapat memiliki satu atau lebih *token* yang bergantung padanya (*dependents*) tapi hanya bisa memiliki satu kepala (*head*) atau tidak memiliki kepala sama sekali. Salah satu algoritma yang menjadi *state-of-the-art* untuk *dependency parsing* adalah algoritma berbasis jaringan syaraf tiruan (*neural network*) yang mempelajari transisi antar *token* (Chen and Manning, 2014).

### 2.3.6 CoNLL-U

CoNLL-U<sup>3</sup> adalah format anotasi yang dikembangkan berdasarkan CoNLL-X, format yang disepakati dalam *Conference on Computational Natural Language Learning* ke sepuluh, yang menggunakan himpunan *POS tag* dan *dependency relation* yang berlaku untuk banyak bahasa atau universal (Nivre et al., 2016). Format *CoNLL-U* ini menggunakan sepuluh buah kolom dengan rincian sebagai berikut:

1. ID: Indeks *token* dalam kalimat (mulai dari 1)
2. FORM: Bentuk asli dari *token*
3. LEMMA: Bentuk kamus dari *token*
4. UPOSTAG: *POS tag* universal
5. XPOSTAG: *POS tag* spesifik untuk bahasa tertentu
6. FEATS: Fitur tambahan atau spesifik untuk bahasa tertentu
7. HEAD: ID *token* yang merupakan kepala (*head*) dari *token* ini (0 untuk akar atau *head* kalimat)
8. DEPREL: *dependency relation* universal
9. DEPS: *dependency graph* khusus atau spesifik untuk bahasa tertentu
10. MISC: Anotasi tambahan yang belum tercakup di anotasi lainnya, contoh: *named-entity*

Sedangkan himpunan *POS tag* yang dipakai pada CoNLL-U adalah:

- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| 1. ADJ: <i>adjective</i>                  | 8. NOUN: <i>noun</i>          |
| 2. ADP: <i>adposition</i>                 | 9. NUM: <i>numeral</i>        |
| 3. ADV: <i>adverb</i>                     | 10. PART: <i>particle</i>     |
| 4. AUX: <i>auxiliary</i>                  | 11. PRON: <i>pronoun</i>      |
| 5. CCONJ: <i>coordinating conjunction</i> | 12. PROPN: <i>proper noun</i> |
| 6. DET: <i>determiner</i>                 | 13. PUNCT: <i>punctuation</i> |
| 7. INTJ: <i>interjection</i>              |                               |

<sup>3</sup>CoNLL-U <http://universaldependencies.org/format.html>

- |   |                       |
|---|-----------------------|
| 14. SCONJ: <i>subordinating conjunction</i> | 16. VERB: <i>verb</i> |
| 15. SYM: <i>symbol</i>                      | 17. X: <i>other</i>   |

Sementara himpunan *dependency relation* yang dipakai adalah:

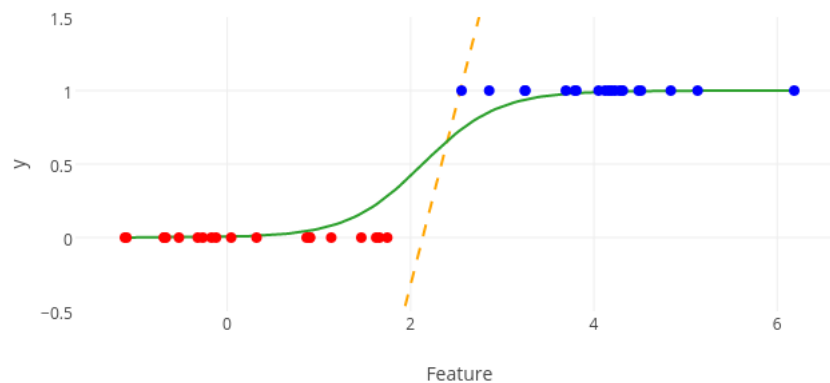
- |   |  |
|---|--|
| 1. acl: <i>clausal modifier of noun (adjectival clause)</i> | 20. fixed: <i>fixed multiword expression</i> |
| 2. advcl: <i>adverbial clause modifier</i>                  | 21. flat: <i>flat multiword expression</i>   |
| 3. advmod: <i>adverbial modifier</i>                        | 22. goeswith: <i>goes with</i>               |
| 4. amod: <i>adjectival modifier</i>                         | 23. iobj: <i>indirect object</i>             |
| 5. appos: <i>appositional modifier</i>                      | 24. list: <i>list</i>                        |
| 6. aux: <i>auxiliary</i>                                    | 25. mark: <i>marker</i>                      |
| 7. case: <i>case marking</i>                                | 26. nmod: <i>nominal modifier</i>            |
| 8. cc: <i>coordinating conjunction</i>                      | 27. nsubj: <i>nominal subject</i>            |
| 9. ccomp: <i>clausal complement</i>                         | 28. nummod: <i>numeric modifier</i>          |
| 10. clf: <i>classifier</i>                                  | 29. obj: <i>object</i>                       |
| 11. compound: <i>compound</i>                               | 30. obl: <i>oblique nominal</i>              |
| 12. conj: <i>conjunct</i>                                   | 31. orphan: <i>orphan</i>                    |
| 13. cop: <i>copula</i>                                      | 32. parataxis: <i>parataxis</i>              |
| 14. csubj: <i>clausal subject</i>                           | 33. punct: <i>punctuation</i>                |
| 15. dep: <i>unspecified dependency</i>                      | 34. reparandum: <i>overridden disfluency</i> |
| 16. det: <i>determiner</i>                                  | 35. root: <i>root</i>                        |
| 17. discourse: <i>discourse element</i>                     | 36. vocative: <i>vocative</i>                |
| 18. dislocated: <i>dislocated elements</i>                  | 37. xcomp: <i>open clausal complement</i>    |
| 19. expl: <i>expletive</i>                                  |  |

## 2.4 Supervised Learning

*Supervised learning* adalah teknik *machine learning* yang mempelajari pola dari data yang telah diberi label atau dikelompokkan (Mohri et al., 2012). Metode *supervised learning* dapat dibagi menjadi dua, yaitu deskriptif (*descriptive learning*) dan generatif (*generative learning*). Pada *descriptive learning* mencari fungsi untuk memetakan data  $x$  ke label  $y$  atau probabilitas posterior (*posterior probability*)  $p(y|x)$  (contoh: *logistic regression*, *support vector machine*, *multi-layer perceptron*, dsb.) sedangkan *generative learning* mencari probabilitas gabungan (*joint probability*)  $p(x,y)$  lebih dulu sebelum menggunakan *Bayes Rules* untuk menghitung  $p(y|x)$  (contoh: *naive bayes classifier*, *decision tree*, dsb.) (Ng and Jordan, 2002). Penelitian ini membandingkan empat buah model klasifikasi biner yang dihasilkan oleh metode-metode berikut:

### 2.4.1 Logistic Regression

*Logistic regression* adalah metode pemodelan deskriptif yang mencari fungsi hipotesis yang memetakan data  $x$  ke kelas  $y$  yang dapat dipisahkan fungsi logistik/*sigmoid* (2.1) sesuai kelasnya  $\{0, 1\}$  (Theodoridis, 2015) seperti visualisasi pada Gambar 2.5. Fungsi hipotesis dihasilkan dengan mencari bobot  $\theta$  yang dapat meminimumkan *cost function* (2.2) menggunakan algoritma *gradient descent*.



**Gambar 2.5:** Contoh hasil pemetaan (titik merah dan biru) fungsi *logistic regression* dari fitur  $x$  ke kelas  $y$  yang dapat dipisahkan oleh fungsi logistik/*sigmoid* (garis hijau) (sumber: <https://florianhartl.com>)

$$\sigma(t) = \frac{1}{1 + e^{-t}} \quad (2.1)$$

di mana  $t$  adalah fungsi hipotesis,  $t = \theta^T x$

$$L(\theta) = - \sum_{n=1}^N (y_n \ln \sigma(t) + (1 - y_n) \ln(1 - \sigma(t))) \quad (2.2)$$

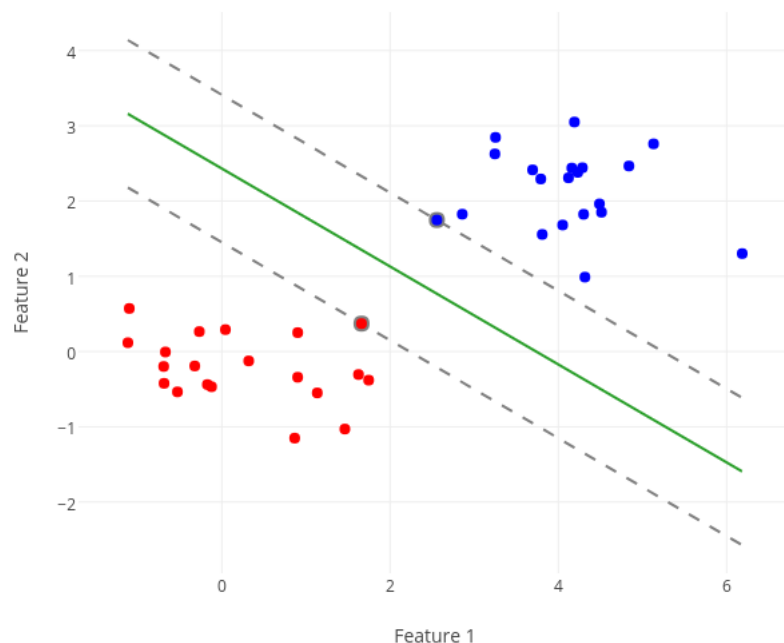
$$\theta_j = \theta_j - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_j} L(\theta) \quad (2.3)$$

dimana,  $\theta$  = bobot

$\alpha$  = learning rate

### 2.4.2 Support Vector Machine

*Support vector machine* (SVM) merupakan pemodelan yang mencari fungsi *hyperplane* yang memisahkan data sesuai kelasnya dengan menggunakan *decision boundary* yang memiliki jarak optimal dengan *hyperplane* (Theodoridis, 2015) seperti pada Gambar 2.6. Untuk memisahkan data yang tidak terpisah secara linier (*non-linearly separable*), dapat digunakan fungsi *kernel* untuk memetakan data sehingga bisa dipisahkan secara linier. Salah satu fungsi *kernel* yang umum digunakan pada *task* NLP adalah *kernel* polinomial (2.4) (Joachims, 1998).



**Gambar 2.6:** Contoh fungsi linier (garis hijau) dari SVM yang memisahkan dua kelompok data dua dimensi (titik merah dan biru) menggunakan dua *support vector* (sumber: <https://florianhartl.com>)

$$K(x, y) = (x^T y + c)^d \quad (2.4)$$

di mana,  $x$  = data atau fitur,

$y$  = kelas atau label,

$d$  = derajat polinomial,

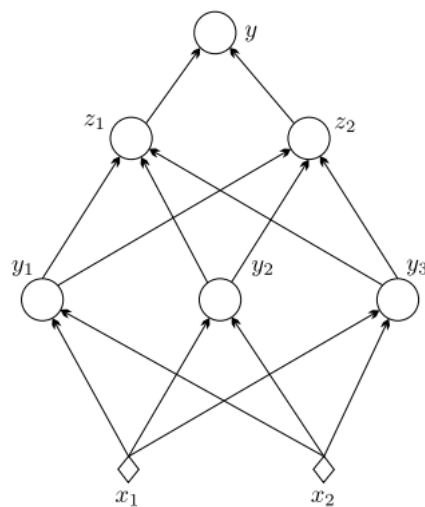
$c$  = konstanta

### 2.4.3 Multi-Layer Perceptron

*Multi-Layer Perceptron* (MLP) atau *feed-forward neural network* adalah pemodelan klasifikasi nonlinier berbasis jaringan syaraf tiruan (*perceptron*) yang memiliki lebih dari satu *hidden layer* yang berisi sejumlah neuron (Theodoridis, 2015) seperti yang divisualisasikan pada Gambar 2.7. Nilai *output* dari suatu neuron ditentukan oleh *input*  $x$ , bobot (*weight*)  $w$ , *bias*  $b$  dan fungsi aktivasi  $f$ ,  $o(\vec{x}) = f(\vec{w} \cdot \vec{x} + \vec{b})$  (Mitchell, 1997). Contoh fungsi aktivasi yang bisa digunakan (Mitchell, 1997) adalah:

1. Fungsi *sign* :  $f(x) = 1$  if  $x > 0$  selain itu  $-1$
2. Fungsi *sigmoid/logistic* :  $f(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$
3. Fungsi *tanh*:  $f(x) = \tanh(x) = \frac{2}{1+e^{-2x}} - 1$
4. Fungsi *rectifier*:  $f(x) = \max(0, x)$  (Nair and Hinton, 2010)

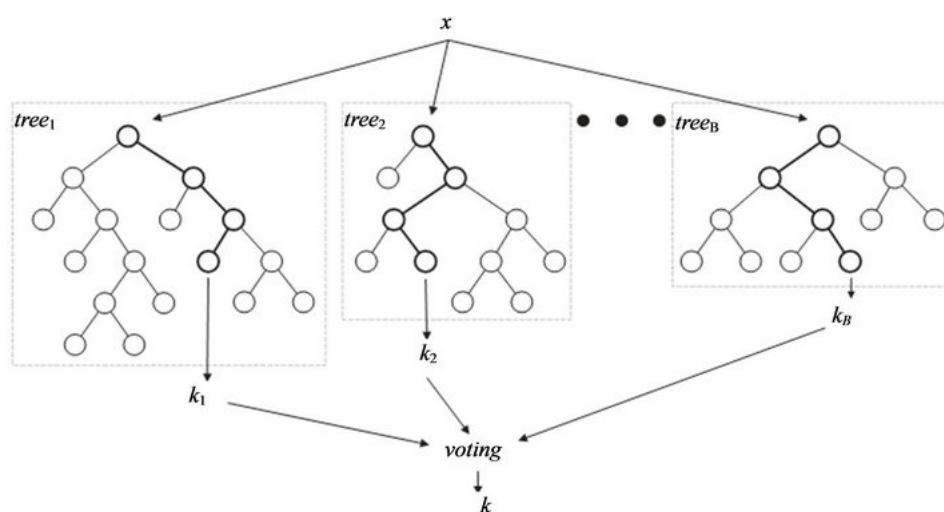
MLP dilatih dengan menyesuaikan bobot secara iteratif menggunakan algoritma *gradient descent* dan *backpropagation* (Theodoridis, 2015).



**Gambar 2.7:** Visualisasi MLP dengan *input layer*  $\{x_1, x_2\}$ , dua *hidden layer*  $\{y_1, y_2, y_3\}$ ,  $\{z_1, z_2\}$  dan satu *output layer*  $\{y\}$  (sumber: Theodoridis (2015))

#### 2.4.4 Random Forest

*Random forest* adalah metode *bagging* lebih dari satu varian *decision tree* (*forest*) dengan pemilihan fitur yang acak (*random*) (Breiman, 2001). *Bagging* sendiri adalah metode klasifikasi berdasarkan voting lebih dari satu varian *classifier* dengan tujuan meningkatkan kemampuan generalisasi (Breiman, 1996). Sedangkan *decision tree* adalah pemodelan klasifikasi generatif yang membangun serangkaian tes terhadap data/fitur untuk menolak kemungkinan kelas sampai hanya tersisa satu kelas (Theodoridis, 2015). Visualisasi *random forest* ditunjukkan pada Gambar 2.8.



**Gambar 2.8:** Visualisasi *random forest* yang memprediksi kelas  $k$  untuk data  $x$  berdasarkan voting hasil klasifikasi setiap *tree*  $\{k_1, k_2, \dots, k_b\}$  (sumber: <http://www.scirp.org>)



## BAB 3

### METODE PENELITIAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai tahapan penelitian, seperti yang ditunjukkan pada Tabel 3.1, yang meliputi studi literatur, perancangan dan implementasi sistem, serta evaluasi dan analisis.

**Tabel 3.1:** Tahapan penelitian

<b>Tahapan</b>	<b>Alat</b>	<b>Hasil</b>
Studi literatur	Mesin pencari buku dan jurnal elektronik	Latar belakang masalah, rumusan masalah, rangkuman penelitian terkait dan ide rancangan sistem
Perancangan dan pengimplentasian sistem	Java, Python, Git, editor kode	Sistem Open IE
Evaluasi dan analisis	Python	Tabel hasil, diagram hasil, kesimpulan dan saran

### 3.1 Studi Literatur

Pada tahap ini Penulis mengumpulkan dan menelaah dokumen ilmiah seperti *paper* dan artikel elektronik terkait *open IE* untuk memahami topik ini secara lebih mendalam dan mengetahui pencapaian penelitian-penelitian terkait. Pencarian dilakukan digunakan menggunakan mesin pencari<sup>12</sup> jurnal dan artikel ilmiah elektronik nasional dan internasional. Hasil penelaahan ini berupa latar belakang dan rumusan masalah yang dituangkan pada bab 1, rangkuman dan perbandingan sistem *open IE* pada bab 2, serta ide rancangan sistem *open IE* untuk bahasa Indonesia yang akan dijelaskan pada subbab berikutnya.

### 3.2 Rancangan dan Implementasi Sistem

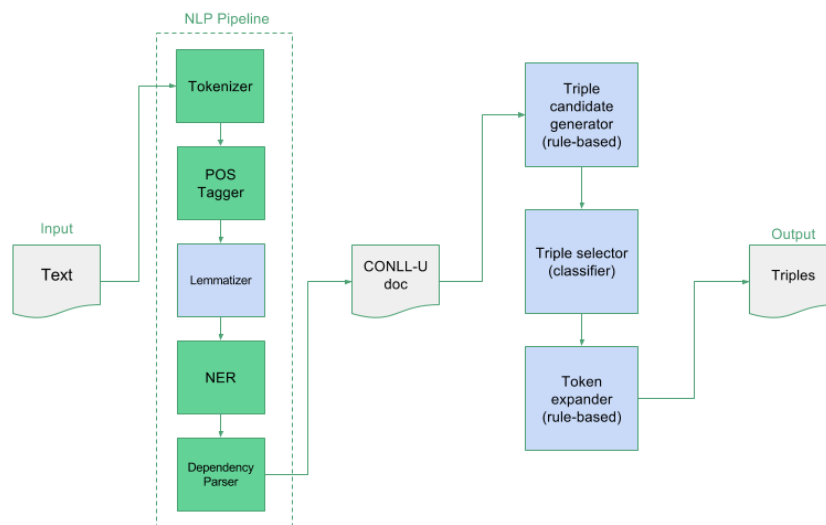
Pada tahap ini Penulis merancang sistem *open IE* untuk bahasa Indonesia yang mengadaptasi beberapa teknik pada sistem *open IE* pada penelitian terkait. Ran-

<sup>1</sup>Database Jurnal Universitas Indonesia <http://remote-lib.ui.ac.id>

<sup>2</sup>Google Scholar <https://scholar.google.co.id/>

cangan sistem ini berisi empat modul utama, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 3.1, yaitu **NLP pipeline**, **triple candidate generator**, **triple selector** dan **token expander**. Terdapat tiga fase atau langkah untuk melakukan ekstraksi *triple* menggunakan sistem ini:

1. Label (*label*): membangun data latih untuk untuk *triple selector* dengan menganotasi manual kandidat *triple* yang dihasilkan oleh *triple candidate generator* dan *NLP pipeline*.
2. Belajar (*learn*): melatih *triple selector* untuk mengekstrak himpunan *triple* dari kalimat menggunakan data dari fase Label. Hasil dari fase ini adalah model yang dipakai pada fase berikutnya.
3. Ekstrak (*extract*): mengekstrak himpunan *triple* dari kalimat menggunakan *NLP pipeline*, *triple candidate generator*, *token expander* dan *triple selector* yang telah dilatih pada fase Belajar. Alur kerja pada fase ini ditunjukkan pada Gambar 3.1.



**Gambar 3.1:** Indonesian open domain information extraction flowchart

### 3.2.1 NLP Pipeline

*NLP pipeline* adalah modul yang berisi serangkaian *NLP task* yang menganotasi kalimat bahasa Indonesia dan menyimpannya sebagai dokumen dengan format CoNLL-U. Modul ini menerima dokumen teks yang berisi satu atau lebih kalimat yang dipisahkan oleh karakter baris baru (*newline*) dan menghasilkan dokumen teks

berisi kalimat yang telah dipotong menjadi *token* dan diberi anotasi dengan format CoNLL-U. Rangkaian ini diimplementasikan menggunakan pustaka *Stanford Core NLP*, seperti yang ditunjukkan pada berkas `DependencyParser.java` pada lampiran, dan didistribusikan dalam format *Java Archive* (JAR) sehingga mudah diintegrasikan dengan modul lain. *NLP task* yang terdapat pada rangkaian ini adalah sebagai berikut:

### 1. *Tokenizer*

*Tokenizer* yang digunakan pada rangkaian ini adalah yang disediakan pustaka *Stanford Core NLP*, `PTBTokenizer` (Manning et al., 2014). *Tokenizer* berbasis aturan (*rule-based*) ini mengikuti *tokenizer* yang digunakan untuk menghasilkan *Penn Treebank 3*<sup>3</sup> (*treebank* bahasa Inggris). Meskipun *tokenizer* ini menyediakan opsi untuk menyesuaikan proses dengan bahasa lain, di penelitian ini kami hanya menggunakan opsi standar untuk memotong kalimat berdasarkan *whitespace* untuk mendapatkan *token*.

*Part of Speech Tagger* (*POS tagger*) yang digunakan pada rangkaian ini adalah, `MaxentTagger` (Toutanova et al., 2003), yang juga merupakan bagian dari pustaka *Stanford Core NLP*. *POS tagger* berbasis *multi-class logistic regression* ini dilatih dengan data yang diperoleh dengan mengekstraksi *POS tag* dari 5.036 kalimat *treebank universal dependency* (UD) bahasa Indonesia<sup>4</sup>. Hasil pengujian model *POS tagger* ini, menggunakan 559 kalimat lain dari sumber yang sama, mencapai akurasi per token **93.68%** dan akurasi per kalimat **63.91%** (seluruh token dalam kalimat dianotasi dengan *POS tag* yang benar).

### 2. *Lemmatizer*

*Lemmatizer* yang digunakan pada rangkaian ini diadaptasi dari *lemmatizer* bahasa Indonesia berbasis aturan (Suhartono, 2014) dan diberi nama `IndonesianLemmaAnnotator`. Adaptasi dilakukan dengan melakukan perubahan berikut:

- Kemampuan untuk memproses tidak hanya kata tapi juga kalimat
- Peningkatan kecepatan dengan penggunaan *in-memory database*
- Meningkatkan *reusability* dengan implementasi ulang menggunakan Java serta integrasi dengan pustaka *Stanford Core NLP*

<sup>3</sup>*Penn Treebank 3* <https://catalog.ldc.upenn.edu/LDC99T42>

<sup>4</sup>UD *treebank* Indonesia [https://github.com/UniversalDependencies/UD\\_Indonesian](https://github.com/UniversalDependencies/UD_Indonesian)

*Lemmatizer* ini mencapai akurasi **99%** saat diuji dengan 5.638 pasangan kata dan *lemma* bahasa Indonesia dari Suhartono (2014).

### 3. *Named-Entity Recognizer (NER)*

*Named-entity recognizer (NER)* yang digunakan dalam rangkaian ini adalah *CRFClassifier* (Finkel et al., 2005) dari pustaka *Stanford Core NLP*. NER berbasis *Conditional Random Field (CRF) sequence models* ini dilatih dan diuji menggunakan data yang didapatkan dari dua sumber, yaitu dari Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia dan dari repositori kode publik<sup>5</sup>. Data ini berisi kalimat-kalimat yang setiap *token*-nya yang relevan sudah diberi anotasi dari lima kelas: *Person*, *Organization*, *Quantity* dan *Time*. Hasil pelatihan dengan 3.535 kalimat dan pengujian dengan 426 kalimat adalah model yang mencapai rata-rata presisi 0.86, *recall* 0.85 dan *F1-score* **0.86**.

### 4. *Dependency Parser*

*Dependency parser* yang digunakan dalam rangkaian ini adalah salah satu modul dalam pustaka *Stanford Core NLP*, yaitu `nndep.DependencyParser` (Chen and Manning, 2014). *Dependency parser* ini berbasiskan jaringan syaraf tiruan (*artificial neural network*) yang mempelajari pola transisi antar *token* dalam kalimat dalam membentuk *dependency tree*. Data yang digunakan untuk melatih dan menguji *dependency parser* ini diperoleh dari *treebank universal dependency (UD)* bahasa Indonesia (sama dengan yang digunakan untuk *POS tagger*). Model yang dihasilkan dengan melatih *dependency parser* menggunakan 5.036 kalimat bahasa Indonesia ini mencapai nilai **70%** UAS (*Unlabeled Attachment Score*) dan **46%** LAS (*Labeled Attachment Score*) ketika diuji dengan 559 kalimat.

Estimasi kinerja dari modul *NLP pipeline* ini dihitung dari rata-rata kinerja *POS tagger (sentence accuracy)*, *NER (F1-score)* dan *dependency parser (LAS)*, yaitu **65.30%**. Kinerja *tokenizer* dan *lemmatizer* tidak diperhitungkan karena dianggap sudah terwakili oleh *NLP task* yang lain. Hasil dari *NLP pipeline* ini adalah dokumen berisi anotasi setiap kalimat dengan format CoNLL-U seperti contoh pada Gambar 3.2. Dokumen ini menjadi input bagi modul *triple candidate generator* yang akan dijelaskan berikutnya.

<sup>5</sup>NER Indonesia <https://github.com/yusufsyafudin/indonesia-ner>

1	Sembungan	sembung	PROPN			4	nsubj		
2	adalah	adalah	VERB			4	cop		
3	sebuah	buah	DET			4	det		
4	desa	desa	NOUN			0	root		
5	yang	yang	PRON			6	nsubj:pass		
6	terletak	letak	VERB			4	acl		
7	di	di	ADP			8	case		
8	kecamatan	camat	PROPN			6	obl		LOCATION
9	Kejajar	jajar	PROPN			8	flat		LOCATION
10	,	,	PUNCT			4	punct		
11	kabupaten	kabupaten	NOUN			4	appos		
12	Wonosobo	Wonosobo	PROPN			11	flat		LOCATION
13	,	,	PUNCT			11	punct		
14	Jawa	Jawa	PROPN			11	appos		LOCATION
15	Tengah	tengah	PROPN			14	amod		LOCATION
16	,	,	PUNCT			11	punct		
17	Indonesia	Indonesia	PROPN			11	appos		
18		0	0	PUNCT		4	punct		

**Gambar 3.2:** Contoh format CoNLL-U untuk sebuah kalimat

### 3.2.2 Triple Candidate Generator

Modul *triple candidate generator* berfungsi untuk mengekstrak kandidat *triple* dari dokumen CoNLL-U yang dihasilkan oleh *NLP pipeline*. Modul ini menggunakan sejumlah aturan berbasis *POS tag* dan *dependency relation* yang ditampilkan pada Tabel 3.2 untuk mengekstrak kandidat *triple* dari tiap kalimat pada dokumen. Berbeda dengan TEXTRUNNER (Banko et al., 2007) yang menghasilkan hanya menentukan kandidat yang valid secara otomatis, kandidat yang dihasilkan modul ini tidak semuanya valid sehingga diperlukan pelabelan oleh manusia (pada fase Label) atau pelabelan otomatis oleh *classifier* (pada fase Extract) seperti pada STANFORD OPEN IE (Angeli et al., 2015). Modul ini diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman *opensource Python*<sup>6</sup> dengan fungsi utama `extract_triples_by_combinations` pada berkas `tripletools.py` yang disertakan pada lampiran.

<sup>6</sup>Python <https://www.python.org>

**Tabel 3.2:** Aturan pembangkitan kandidat *triple*

Jenis	Kondisi
Subjek	<p><i>POS tag token</i> termasuk (PROPN, NOUN, PRON, VERB)</p> <p><i>Token</i> bukan termasuk ("yang", "adalah")</p> <p><i>Dependency</i> dari <i>token</i> bukan termasuk ("compound", "name")</p> <p><i>Dependency</i> dari <i>token</i> bukan termasuk ("compound", "name") tapi berjarak <math>&gt; 2</math> dari <i>head</i>-nya</p>
Predikat	<p>Posisi <i>token</i> setelah Subjek</p> <p><i>POS tag token</i> termasuk (VERB, AUX)</p>
Objek	<p>Posisi <i>token</i> setelah Subjek dan Predikat</p> <p><i>POS tag token</i> termasuk (PROPN, NOUN, PRON, VERB)</p> <p><i>Token</i> bukan termasuk ("yang", "adalah")</p> <p><i>Dependency</i> dari <i>token</i> bukan termasuk ("compound", "name")</p> <p><i>Dependency</i> dari <i>token</i> bukan termasuk ("compound", "name") tapi berjarak <math>&gt; 2</math> dari <i>head</i>-nya</p>

Contoh aplikasi aturan *triple candidate generator* pada contoh dokumen CoNLL-U pada Gambar 3.2 akan menghasilkan 17 kandidat *triple* di mana hanya 5 di antaranya merupakan kandidat yang valid (ditandai dengan centang (✓)):

- (Sembungan, adalah, desa) ✓
- (Sembungan, adalah, terletak)
- (Sembungan, adalah, kecamatan)
- (Sembungan, adalah, kabupaten)
- (Sembungan, adalah, Jawa)
- (Sembungan, adalah, Tengah)
- (Sembungan, adalah, Indonesia)
- (Sembungan, terletak, kecamatan) ✓

- (Sembungan, terletak, kabupaten) ✓
- (Sembungan, terletak, Jawa) ✓
- (Sembungan, terletak, Tengah)
- (Sembungan, terletak, Indonesia) ✓
- (desa, terletak, kecamatan)
- (desa, terletak, kabupaten)
- (desa, terletak, Jawa)
- (desa, terletak, Tengah)
- (desa, terletak, Indonesia)

Untuk melatih modul *triple selector* yang dapat memilih kandidat *triple* yang valid, dibangun data pelatihan dengan melakukan pelabelan manual pada 1.611 kandidat *triple* (132 positif dan 1479 negatif) yang dihasilkan *triple candidate generator* dari 42 kalimat berformat CoNLL-U. Himpunan kalimat tersebut merupakan sebagian dari data *universal dependency* Indonesia yang ditambahkan anotasi *named-entity* secara manual.

Pada fase Ekstrak, *triple candidate generator* juga digunakan untuk menghasilkan kandidat *triple* dari dokumen CoNLL-U yang tidak berlabel seperti yang digambarkan pada Gambar 3.1. Hasil dari modul ini kemudian akan diseleksi oleh *triple selector* yang telah dilatih pada fase Belajar. Lebih jauh mengenai *triple selector* akan dijelaskan di subbab berikutnya.

### 3.2.3 Triple Selector

Modul *triple selector* adalah sebuah *supervised-learning classifier* yang dilatih untuk menyeleksi kandidat *triple* yang dihasilkan oleh *triple candidate generator*. Sebagai contoh, jika diberikan input 17 kandidat *triple* yang disebutkan pada subbab 3.2.2, modul ini akan mengambil lima kandidat *triple* yang diberi tanda centang (✓) dan mengabaikan yang lainnya.

Metode yang digunakan untuk membangun *classifier* pada modul ini adalah *random forest* (Breiman, 2001), yang merupakan metode *bagging* terhadap sejumlah *decision tree*. Implementasi *random forest* yang digunakan pada modul ini berasal dari pustaka *scikit-learn*<sup>7</sup> seperti yang ditunjukkan pada berkas

<sup>7</sup>scikit-learn <http://scikit-learn.org>

`classifier.py` (untuk fase Belajar) dan `extract_triples.py` (untuk fase Ekstrak) pada lampiran. Konfigurasi yang digunakan pada model *random forest* pada modul ini adalah:

- Kriteria percabangan (`criterion`): *Gini Impurity*
- Jumlah sampel minimal untuk membuat cabang (`min_samples_split`): 5
- Jumlah fitur maksimum (`max_features`): 4 (akar dari jumlah total fitur)
- Kedalaman maksimum (`max_depth`): 8
- Jumlah pohon (`n_estimators`): 20
- Bobot kelas (`class_weight`): *balanced* (sesuai rasio kelas pada data)

Konfigurasi ini ditemukan dengan menggunakan algoritma *grid search* (Wasserman, 2015), algoritma pencarian menyeluruh (*exhaustive*) terhadap sejumlah himpunan *hyperparameter* untuk mengoptimalkan metrik evaluasi tertentu. Algoritma ini digunakan untuk mencari konfigurasi yang menghasilkan *F1 score* terbaik untuk *random forest* dengan data latih yang ada.

We extract 17 features described in Table 3.3 from each triple candidates. These features are based on POS tag, named-entity and dependency relation, instead of shallow syntactic features used by TextRunner or ReVerb (Banko et al., 2007) (Etzioni et al., 2011). Every nominal features are also encoded and normalized along with the whole dataset by removing the mean and scaling to unit variance in order to improve the precision and recall of the classifier.



**Tabel 3.3:** Fitur klasifikasi *triple selector*

#	Fitur Klasifikasi
1	<i>POS tag</i> dari <i>token</i> Subjek
2	<i>Dependency relation</i> dari <i>token</i> Subjek
3	<i>POS tag</i> dari <i>head token</i> Subjek
4	<i>Named-entity</i> dari <i>token</i> Subjek
5	Jarak Subjek ke <i>token</i> Predikat
6	<i>Dependency relation</i> dari <i>token</i> Subjek ke Predikat
7	<i>POS tag</i> dari <i>token</i> Predikat
8	<i>Dependency relation</i> dari <i>token</i> Predikat
9	<i>POS tag</i> dari <i>head token</i> Predikat
10	Jumlah <i>dependents</i> <i>token</i> Predikat
11	<i>POS tag</i> dari <i>token</i> Objek
12	<i>Dependency relation</i> dari <i>token</i> Objek
13	<i>POS tag</i> dari <i>head token</i> Objek
14	<i>Named-entity</i> dari <i>token</i> Objek
15	Jumlah <i>dependents</i> dari <i>token</i> Objek
16	Jarak dari <i>token</i> Objek ke predikat
17	<i>Dependency relation</i> <i>token</i> Objek ke Predikat

During the train step, we use the dataset to train triple selector and save the best model as binary file. This model is included in the system to be use during the extraction step.

### 3.2.4 Token Expander

Instead of using lightweight noun phrase chunker (Banko et al., 2007), our system uses rule-based token expander to extract relation or argument clauses. While having different objective and approach, this token expander works similarly to Clause Selector in Stanford Open IE (Angeli et al., 2015) where the algorithm starts from a token then decides whether to expand to its dependents. Instead of using machine learning model like Clause Selector, it uses simple heuristics based on syntactical features (*POS tag*, *dependency relation* and *named-entity*) described in Table 3.4 and Table 3.5 to determine whether to: (1) expand a token to its dependent, (2) ignore the dependent or (3) remove the token itself. For example, token expander will expand check-marked triples in Section 3.2.2 into:

- (Sembungan, adalah, desa)

**Tabel 3.4:** Token expansion rules for Subject or Object token

#	Condition for Subject or Object Token	Action
1	If dependent's relation to the token is either compound, name or amod	Expand
2	If dependent has same named entity as the token	Expand
3	If dependent and the token are wrapped by quotes or double quotes	Expand
4	If the head is a sentence root	Ignore
5	If dependent's POS tag is CONJ or its form is either , (comma) or / (slash)	Ignore
6	If dependent's POS tag is either VERB or ADP	Ignore
7	If dependent has at least one dependent with ADP POS tag	Ignore
8	If the first or last token in expansion result has CONJ or ADP POS tag	Remove
9	If the first or last index of expansion result is an incomplete parentheses symbol	Remove
10	If the last index of expansion result is yang	Remove
11	Else	Ignore

- (Sembungan, terletak di, kecamatan Kejajar)
- (Sembungan, terletak di, kabupaten Wonosobo)
- (Sembungan, terletak di, Jawa Tengah)
- (Sembungan, terletak di, Indonesia)

During the label step, token expander is used to make manual annotation process easier. We label a triple candidate as valid only if it makes sense after being expanded to clause. For example, *(Sembungan, terletak, kecamatan)* doesn't seem to make sense before expanded to *(Sembungan, terletak di, kecamatan Kejajar)*.

**Tabel 3.5:** Token expansion rules for Predicate token

#	Condition for Predicate Token	Action
1	If dependent is tidak	Expand
2	Else	Ignore

### 3.3 Evaluasi dan Analisis

Untuk mengevaluasi kinerja dari algoritma *supervised learning* dilakukan proses validasi silang (*cross validation*) menggunakan data yang sudah diketahui kelasnya.

## **BAB 4**

### **HASIL DAN ANALISIS**

Pada bab ini dijelaskan hasil evaluasi dan analisis dari penelitian ini.

#### **4.1 Evaluasi**

In this research, we report two experiments. The first one shows the performance comparison of four classifiers in selecting valid triples from given candidates. While the second one shows the scalability of our system (using the best classifier) extracting triples from documents (unannotated). Both experiments are run on an Ubuntu 15.04 64-bit, Intel Core i7 5500U (dual cores), DDR3 8 GB RAM, SSD 250 GB machine.

In the first experiment, we chose four classifiers each representing unique characteristics:

1. Linear Logistic RegressionFan et al. (2008) (linear model)
2. Polynomial Support Vector Machine (SVM)Chang and Lin (2011) (nonlinear model)
3. Multi-Layer Perceptron (MLP)Hinton (1989) with 2 hidden layers (20 and 10 ReLUNair and Hinton (2010) neurons)
4. Random ForestWasserman (2015) (ensemble decision trees)

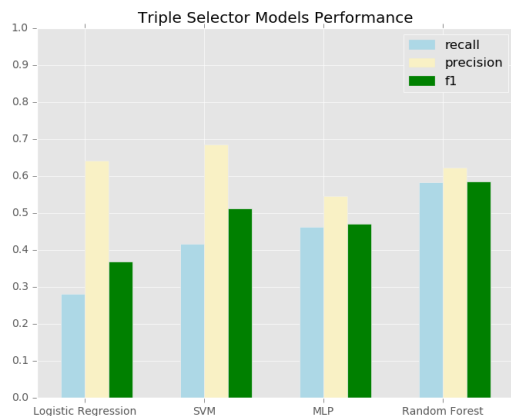
We use the manually annotated triple selector dataset described in Section ?? to cross-validateKohavi et al. (1995) (k-Fold with  $k = 3$ ) the four classifiers. Since open IE systems requires both precision and recallAngeli et al. (2015), we choose F1 score to determine the best classifier for triple selector. The result of this experiment is shown by Figure 4.1 and Table 4.1 where Random Forest achieves the highest F1 score 0.58.

**Tabel 4.1:** Triple selector models performance

Model	P	R	F1
Logistic Regression	0.64	0.28	0.36
SVM	<b>0.68</b>	0.41	0.51
MLP	0.54	0.46	0.47
Random Forest	0.62	<b>0.58</b>	<b>0.58</b>

**Tabel 4.2:** System end-to-end extraction time

Sentences	Triples Ex- tracted	Total Time (s)	Time per Sen- tence (s)
2	7	6.1	0.800
138	429	11.3	0.082
5,593	19,403	78.6	0.014

**Gambar 4.1:** Triple selector models performance comparison chart

In the second experiment, we evaluate the performance of our system by extracting triples from three documents with different number of sentences, measuring the total execution time and calculating the average execution time per sentence. The result in Table 4.2 shows that the lowest execution time (or fastest execution time) is 0.014 seconds when processing document of 5,593 sentences.

## 4.2 Analisis

The first experiment shows that all classifiers are still having problem learning the pattern of triples when cross-validated using  $k = 3$  which means two thirds of our dataset is insufficient to cover the patterns in other one third part. The dataset also suffers unbalance 1:11 ratio of positive and negative samples which is caused by lack of efficiency in triple candidates generator. To solve this issue, we plan to annotate more sentences to increase the coverage and improve the efficiency of triple candidates generator. The low performance of linear logistic regression indicates that this problem is not linearly separable. The random forest performs better than other nonlinear models (SVM and MLP) because it is easily tuned to balance the precision and recall by changing the number and the depth of decision trees.

We are also aware that the heuristics used in triple candidates generator and token expander are still limited to explicit pattern. For instance, triple candidate generator can not extract relations (*kecamatan Kejajar, terletak di, Jawa Tengah*) and (*Jawa Tengah, terletak di, Indonesia*) from the sentence in Figure ?? yet. In the future research, we plan to improve the model to extract implicit patterns while keeping the number of negative candidates. The token expander is having problem in expanding token to implicitly expected clauses such as "*seorang pelatih sepak bola*" from "*seorang pelatih dan pemain sepak bola*" or "*satu buah torpedo*" from "*satu atau dua buah torpedo*". We expect there will be more patterns that need to be considered in order to properly expand the token so further research on effective model to achieve this is required. Also, in order to properly evaluate the performance of these components, we need to create test datasets for both triple candidates generator and token expander.

Additionally, through the second experiment, we also find that our system average extraction performance is 0.014 seconds/sentence (for 5,593 sentences document) which is still comparable to TextRunnerBanko et al. (2007). Therefore, in contrast to the argument proposed in the related workBanko et al. (2007)Etzioni et al. (2011), this experiment shows that the heavy linguistic tasks such as dependency parsing doesn't cause performance drawback in big document, assuming the average number of sentences in document do not exceed 5,593.

## **BAB 5**

### **PENUTUP**

Pada bab ini dijelaskan kesimpulan penelitian ini dan saran untuk pengembangan penelitian di masa depan.

#### **5.1 Kesimpulan**

This paper introduces an open domain information extraction system for Indonesian text using basic NLP pipelines and combination of heuristics and machine learning models. The system is able to extract meaningful domain-independent relations from Indonesian sentences to be used as document representation or document understanding task. Additionally, the source code and datasets are published openly<sup>1</sup> to improve research reproducibility.

#### **5.2 Saran**

In the future, we plan to improve the performance of our system finding better heuristics for triple candidates generator to reduce the negative samples. We also plan adding more training data for triple selector to improve the precision and recall score. We also need to create dataset for triple candidates generator and token expander in order to properly evaluate further improvement of both components. We also consider adding confidence level in the output of every phases (NLP pipelines, candidate generator, triple selector, token expander) and including them as features and/or heuristics may also improve the overall performance of the system.

---

<sup>1</sup>Paper source code <https://github.com/yohanesgultom/id-openie>

## DAFTAR REFERENSI

- Angeli, G., Premkumar, M. J., and Manning, C. D. (2015). Leveraging linguistic structure for open domain information extraction. In *Proceedings of the 53rd Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics (ACL 2015)*.
- Auer, S., Bizer, C., Kobilarov, G., Lehmann, J., Cyganiak, R., and Ives, Z. (2007). Dbpedia: A nucleus for a web of open data. *The semantic web*, pages 722–735.
- Banko, M., Cafarella, M. J., Soderland, S., Broadhead, M., and Etzioni, O. (2007). Open information extraction from the web. In *IJCAI*, volume 7, pages 2670–2676.
- Breiman, L. (1996). Bagging predictors. *Machine learning*, 24(2):123–140.
- Breiman, L. (2001). Random forests. *Machine learning*, 45(1):5–32.
- Chang, C.-C. and Lin, C.-J. (2011). Libsvm: a library for support vector machines. *ACM Transactions on Intelligent Systems and Technology (TIST)*, 2(3):27.
- Chen, D. and Manning, C. D. (2014). A fast and accurate dependency parser using neural networks. In *EMNLP*, pages 740–750.
- Cowie, J. and Lehnert, W. (1996). Information extraction. *Communications of the ACM*, 39(1):80–91.
- Etzioni, O. (2011). Search needs a shake-up. *Nature*, 476(7358):25–26.
- Etzioni, O., Fader, A., Christensen, J., Soderland, S., et al. (2011). Open information extraction: The second generation. In *Twenty-Second International Joint Conference on Artificial Intelligence*.
- Exner, P. and Nugues, P. (2014). Refractive: An open source tool to extract knowledge from syntactic and semantic relations. In *LREC*, pages 2584–2589.
- Fader, A., Soderland, S., and Etzioni, O. (2011). Identifying relations for open information extraction. In *Proceedings of the Conference on Empirical Methods in Natural Language Processing*, pages 1535–1545. Association for Computational Linguistics.



- Fan, R.-E., Chang, K.-W., Hsieh, C.-J., Wang, X.-R., and Lin, C.-J. (2008). Liblinear: A library for large linear classification. *Journal of machine learning research*, 9(Aug):1871–1874.
- Finkel, J. R., Grenager, T., and Manning, C. (2005). Incorporating non-local information into information extraction systems by gibbs sampling. In *Proceedings of the 43rd annual meeting on association for computational linguistics*, pages 363–370. Association for Computational Linguistics.
- Hall, M., Frank, E., Holmes, G., Pfahringer, B., Reutemann, P., and Witten, I. H. (2009). The weka data mining software: an update. *ACM SIGKDD explorations newsletter*, 11(1):10–18.
- Hinton, G. E. (1989). Connectionist learning procedures. *Artificial intelligence*, 40(1-3):185–234.
- Joachims, T. (1998). Text categorization with support vector machines: Learning with many relevant features. *Machine learning: ECML-98*, pages 137–142.
- Jurafsky, D. (2000). *Speech & language processing*. Pearson Education India.
- Kohavi, R. et al. (1995). A study of cross-validation and bootstrap for accuracy estimation and model selection. In *Ijcai*, volume 14, pages 1137–1145. Stanford, CA.
- MacCartney, B. and Manning, C. D. (2007). Natural logic for textual inference. In *Proceedings of the ACL-PASCAL Workshop on Textual Entailment and Paraphrasing*, pages 193–200. Association for Computational Linguistics.
- Manning, C., Grow, T., Grenager, T., Finkel, J., and Bauer, J. (2014). Ptbtokenizer.
- Manning, C. D., Raghavan, P., Schütze, H., et al. (2008). *Introduction to information retrieval*, volume 1. Cambridge university press Cambridge.
- McCallum, A. K. (2002). Mallet: A machine learning for language toolkit.
- Mitchell, T. M. (1997). *Machine learning*. 1997, volume 45.
- Mohri, M., Rostamizadeh, A., and Talwalkar, A. (2012). *Foundations of machine learning*. MIT press.
- Nair, V. and Hinton, G. E. (2010). Rectified linear units improve restricted boltzmann machines. In *Proceedings of the 27th international conference on machine learning (ICML-10)*, pages 807–814.

- Ng, A. Y. and Jordan, M. I. (2002). On discriminative vs. generative classifiers: A comparison of logistic regression and naive bayes. *Advances in neural information processing systems*, 2:841–848.
- Nivre, J., de Marneffe, M.-C., Ginter, F., Goldberg, Y., Hajic, J., Manning, C. D., McDonald, R., Petrov, S., Pyysalo, S., Silveira, N., et al. (2016). Universal dependencies v1: A multilingual treebank collection. In *Proceedings of the 10th International Conference on Language Resources and Evaluation (LREC 2016)*, pages 1659–1666.
- Schmitz, M., Bart, R., Soderland, S., Etzioni, O., et al. (2012). Open language learning for information extraction. In *Proceedings of the 2012 Joint Conference on Empirical Methods in Natural Language Processing and Computational Natural Language Learning*, pages 523–534. Association for Computational Linguistics.
- Singh, P., Lin, T., Mueller, E., Lim, G., Perkins, T., and Li Zhu, W. (2002). Open mind common sense: Knowledge acquisition from the general public. *On the move to meaningful internet systems 2002: CoopIS, DOA, and ODBASE*, pages 1223–1237.
- Suhartono, D. (2014). Lemmatization technique in bahasa: Indonesian. *Journal of Software*, 9(5):1203.
- Theodoridis, S. (2015). *Machine learning: a Bayesian and optimization perspective*. Academic Press.
- Toutanova, K., Klein, D., Manning, C. D., and Singer, Y. (2003). Feature-rich part-of-speech tagging with a cyclic dependency network. In *Proceedings of the 2003 Conference of the North American Chapter of the Association for Computational Linguistics on Human Language Technology-Volume 1*, pages 173–180. Association for Computational Linguistics.
- Wasserman, D. (2015). Grid search optimization.

# LAMPIRAN

## LAMPIRAN 1: KODE SUMBER PROGRAM UTAMA

Kode sumber program utama (*main program*) `extract_triples.py`

```
1 import os
2 import csv
3 import argparse
4 import subprocess
5 import numpy as np
6 import json
7 from sys import platform
8 from sklearn.externals import joblib
9 from sklearn.preprocessing import StandardScaler
10 from tripletools import (
11     vectorize,
12     parse_conllu_file,
13     extract_triples_by_combinations,
14     get_best_features
15 )
16 from pprint import pprint
17
18 # choose script based on OS (windows or *nix)
19 DEPPARSE_SCRIPT = 'bin' + os.sep + 'id-openie'
20 if platform == 'win32':
21     DEPPARSE_SCRIPT += '.bat'
22
23
24 def write_json(triples, y, out):
25     count = 0
26     grouped = {}
27     for i in range(y.shape[0]):
28         if y[i] == 1:
29             triple = triples[i]
30             if triple[1] not in grouped:
31                 grouped[triple[1]] = {}
32             if triple[2] not in grouped[triple[1]]:
33                 grouped[triple[1]][triple[2]] = {}
34             if triple[3] not in grouped[triple[1]][triple[2]]:
35                 grouped[triple[1]][triple[2]][triple[3]] = {}
36             count += 1
37     out.write(json.dumps(grouped) + '\n')
38     return count
39
40
41 def write_tsv(triples, y, out):
42     writer = csv.writer(out, delimiter='\t', quoting=csv.QUOTE_NONE, quotechar='')
43     count = 0
44     for i in range(y.shape[0]):
45         if y[i] == 1:
46             writer.writerow(triples[i])
47             count += 1
48     return count
49
50
51 def extract(conllu_file, classifier, out, format='tsv', scaler=None):
52     X = []
53     triples = []
54     for index, s, s_header in parse_conllu_file(conllu_file):
55         for first, second, third, subj, pred, obj in extract_triples_by_combinations(s, s_header):
56             X.append(vectorize(first, second, third))
57             triples.append((first['sentence_id'], subj, pred, obj))
58     X = np.array(X, dtype='float32')
59     # apply best features selection
60     X = X[:, get_best_features()]
61     # scale if scaler is available
62     if scaler:
63         X = scaler.transform(X)
64     y = classifier.predict(X)
65     # write output
66     if format == 'tsv':
```

```

67         return write_tsv(triples, y, out)
68     else: # format == 'json'
69         return write_json(triples, y, out)
70
71
72 if __name__ == '__main__':
73
74     if os.path.isfile(DEPPARSE_SCRIPT):
75         parser = argparse.ArgumentParser(description='Extract triples from Indonesian text')
76         parser.add_argument('input_file', help='Input file containing 1 (one) Indonesian sentence per line')
77         parser.add_argument('-m', '--model_file', help='Triples classifier model file', default='triples-
classifier-model.pkl')
78         parser.add_argument('-s', '--scaler_file', help='Triples classifier scaler file', default='triples-
classifier-scaler.pkl')
79         parser.add_argument('-o', '--output_file', help='Output file containing triples')
80         parser.add_argument('-f', '--output_format', help='Output file format', choices=['json', 'tsv'],
default='json')
81         args = parser.parse_args()
82         args.output_file = args.output_file if args.output_file else 'triples.' + args.output_format
83
84         # dependency parsing
85         print('Parsing dependency tree..')
86         depparse_output = os.path.basename(args.input_file) + '.conllu'
87         subprocess.call([DEPPARSE_SCRIPT, '-f', args.input_file])
88
89         # extract triples
90         classifier = joblib.load(args.model_file)
91         scaler = joblib.load(args.scaler_file)
92         with open(args.output_file, 'wb') as out:
93             count = extract(depparse_output, classifier, out, args.output_format, scaler=scaler)
94
95         print('{} triple(s) extracted'.format(count))
96         print('Triples saved in ' + args.output_file)
97     else:
98         print('File not found: ' + DEPPARSE_SCRIPT)

```

## LAMPIRAN 2: KODE SUMBER *NLP PIPELINE*

Kode sumber utama *NLP pipeline*: `DependencyParser.java`

```
1 package id.nlp.depparser;
2
3 import edu.stanford.nlp.ling.CoreAnnotations;
4 import edu.stanford.nlp.pipeline.*;
5 import edu.stanford.nlp.semgraph.SemanticGraph;
6 import edu.stanford.nlp.semgraph.SemanticGraphCoreAnnotations;
7 import edu.stanford.nlp.trees.ud.CoNLLUDocumentWriter;
8 import edu.stanford.nlp.trees.ud.ExtendedCoNLLUDocumentWriter;
9 import edu.stanford.nlp.util.CoreMap;
10 import edu.stanford.nlp.util.PropertiesUtils;
11 import net.sourceforge.argparse4j.ArgumentParsers;
12 import net.sourceforge.argparse4j.inf.ArgumentParser;
13 import net.sourceforge.argparse4j.inf.ArgumentParserException;
14 import net.sourceforge.argparse4j.inf.Namespace;
15
16 import java.io.File;
17 import java.io.IOException;
18 import java.sql.SQLException;
19 import java.util.ArrayList;
20 import java.util.List;
21 import java.util.Properties;
22
23 import static edu.stanford.nlp.pipeline.Annotator.*;
24
25 public class DependencyParser {
26
27     static final String TAGGER_MODEL = "tagger-id.universal.model";
28     static final String NER_MODEL = "ner-id.model.ser.gz";
29     static final String PARSER_MODEL = "parser-id.conllu.model.gz";
30     static final int NUM_THREADS = 1;
31     static final String OUTPUT_FORMAT = "conllu";
32
33     AnnotatorPool annotatorPool;
34     Properties props;
35     StanfordCoreNLP pipeline;
36
37     public DependencyParser() throws SQLException, IOException, ClassNotFoundException {
38         this(TAGGER_MODEL, NER_MODEL, PARSER_MODEL, NUM_THREADS);
39     }
40
41     public DependencyParser(
42         String taggerModel,
43         String nerModel,
44         String parserModel,
45         int numThreads
46     ) throws SQLException, IOException, ClassNotFoundException {
47
48         // Create the Stanford CoreNLP pipeline
49         this.props = PropertiesUtils.asProperties(
50             "annotators", "tokenize,ssplit,pos,lemma,ner,depparse",
51             "ner.model", nerModel,
52             "ner.useSUTime", "false",
53             "pos.model", taggerModel,
54             "depparse.model", parserModel,
55             "splitter.nomodel", "true",
56             "ignore_affinity", "true",
57             "outputFormat", OUTPUT_FORMAT,
58             "threads", String.valueOf(numThreads)
59         );
60
61         // Create annotator pools
62         this.annotatorPool = new AnnotatorPool();
63         AnnotatorImplementations annotatorImplementations = new IndonesianAnnotatorImplementations();
64         annotatorPool.register(STANFORD_TOKENIZE, AnnotatorFactories.tokenize(props, annotatorImplementations)
65     );
```

```

65     annotatorPool.register(STANFORD_SSPLIT, AnnotatorFactories.sentenceSplit(props,
annotatorImplementations));
66     annotatorPool.register(STANFORD_POS, AnnotatorFactories.posTag(props, annotatorImplementations));
67     annotatorPool.register(STANFORD_LEMMA, AnnotatorFactories.lemma(props, annotatorImplementations));
68     annotatorPool.register(STANFORD_NER, AnnotatorFactories.nerTag(props, annotatorImplementations));
69     annotatorPool.register(STANFORD_DEPENDENCIES, AnnotatorFactories.dependencies(props,
annotatorImplementations));

70
71     // Create pipeline
72     this.pipeline = new IndonesianStanfordCoreNLP(this.props, annotatorPool);
73 }
74
75 /**
76  * Parse text
77  * @param text
78  * @return
79  */
80 public String parse(String text) {
81     StringBuilder result = new StringBuilder();
82     Annotation doc = pipeline.process(text);
83     List<CoreMap> sentences = doc.get(CoreAnnotations.SentencesAnnotation.class);
84     CoNLLUDocumentWriter conllUWriter = new ExtendedCoNLLUDocumentWriter();
85     for (CoreMap sentence : sentences) {
86         SemanticGraph sg = sentence.get(SemanticGraphCoreAnnotations.BasicDependenciesAnnotation.class);
87         if (sg != null) {
88             result.append(conllUWriter.printSemanticGraph(sg)).append("\n");
89         }
90     }
91     return result.toString();
92 }
93
94 /**
95  * Parse input file(s)
96  * @param inputFiles
97  * @param outputDir
98  * @throws IOException
99  */
100 public void parse(List<File> inputFiles, String outputDir) throws IOException, SQLException,
ClassNotFoundException {
101     // override existing pipeline
102     if (!props.containsKey("outputDirectory")) {
103         props.setProperty("outputDirectory", outputDir);
104         this.pipeline = new IndonesianStanfordCoreNLP(this.props, this.annotatorPool);
105     }
106     pipeline.processFiles(inputFiles);
107 }
108
109 public static void main(String args[]) {
110
111     // parse arguments
112     ArgumentParser parser = ArgumentParsers.newArgumentParser("DependencyParser").defaultHelp(true).
description("Generate CONLL-U dependency tree from Indonesian text");
113     parser.addArgument("-t", "--text").help("Text input to parse");
114     parser.addArgument("-f", "--file").nargs("*").help("File input to parse");
115     parser.addArgument("-o", "--outputDir").setDefault(".").help("Output directory");
116
117     Namespace ns = null;
118     try {
119         ns = parser.parseArgs(args);
120     } catch (ArgumentParserException e) {
121         parser.handleError(e);
122         System.exit(1);
123     }
124
125     String text = ns.getString("text");
126     List<String> files = ns.<String> getList("file");
127     String outputDir = ns.getString("outputDir");
128     try {
129         if (text != null) {
130             System.out.println(new DependencyParser().parse(text.trim()));
131         } else if (files != null) {
132             List<File> fileList = new ArrayList<>();
133             List<String> outputFiles = new ArrayList<>();
134             String sep = System.getProperty("file.separator");
135             for (String file:files) {
136                 File fileObj = new File(file);
137                 fileList.add(fileObj);

```

```
138         outputFiles.add(outputDir + sep + fileObj.getName() + "." + OUTPUT_FORMAT);
139     }
140     new DependencyParser().parse(fileList, outputDir);
141     System.out.println("File(s) created:");
142     for (String outputFile:outputFiles) {
143         System.out.println(outputFile);
144     }
145 } else {
146     System.err.println("No input provided");
147 }
148 } catch (Exception e) {
149     e.printStackTrace();
150 }
151 }
152 }
```



## LAMPIRAN 3: KODE SUMBER PUSTAKA UTAMA

Kode sumber pustaka utama (*main library*) yang berisi kode sumber untuk *Triple Candidates Generator*, *Token Expander* dan *Triple Selector* `tripletools.py`

```
1 import itertools
2 import csv
3 import argparse
4
5
6 BEST_FEATURES = [0, 1, 2, 3, 5, 6, 10, 11, 12, 14, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23] # F1 0.586
7 # BEST_FEATURES = [0, 1, 2, 3, 5, 6, 10, 11, 12, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23] # F1 0.579
8 # BEST_FEATURES = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24,
9     25, 26] # F1 0.547
10
11 # constants
12 conllu = ['ID', 'FORM', 'LEMMA', 'UPOSTAG', 'XPOSTAG', 'FEATS', 'HEAD', 'DEPREL', 'DEPS', 'MISC']
13 postag = ['', 'ADJ', 'ADP', 'ADV', 'AUX', 'CCONJ', 'DET', 'INTJ', 'NOUN', 'NUM', 'PART', 'PRON', 'PROPN', 'PUNCT', 'SCONJ', 'SYM', 'VERB', 'X', 'CONJ']
14 deprel = ['', 'acl', 'advcl', 'advmod', 'amod', 'appos', 'aux', 'case', 'cc', 'ccomp', 'clf', 'compound', 'conj', 'cop', 'csubj', 'dep', 'det', 'discourse', 'dislocated', 'expl', 'fixed', 'flat', 'goeswith', 'iobj', 'list', 'mark', 'nmod', 'nsubj', 'nummod', 'obj', 'obl', 'orphan', 'parataxis', 'punct', 'reparandum', 'root', 'vocative', 'xcomp', 'nsubjpass', 'name', 'dobj', 'neg', 'mwe', 'csubjpass']
15 entity = ['', 'PERSON', 'LOCATION', 'ORGANIZATION', 'TIME', 'QUANTITY', 'OTHER']
16
17 # extraction RULES
18 subject_object_candidates_pos = ['PROPN', 'NOUN', 'PRON', 'VERB']
19 predicate_candidates_pos = ['VERB', 'AUX']
20 non_subject_object_candidates_form = ['yang', 'adalah']
21 non_predicate_candidates_form = ['yang']
22 num_siblings = 1 # bigram
23
24
25 def extract_triples_by_root_children(conllu_s, header):
26     """
27     Extract features (triples) for clustering from sentence (conllu_s)
28     by combining sentence root/header with 2 of its children
29     """
30     # find all direct branches of header
31     direct_branches = []
32     for id, row in conllu_s.iteritems():
33         # children (direct branches of header)
34         if (
35             row['head'] == header['id'] and
36             row['upostag'] in subject_object_candidates_pos and
37             row['form'] not in non_subject_object_candidates_form
38         ):
39             direct_branches.append(id)
40
41     # yield triples combinations
42     if len(direct_branches) > 1:
43         for combi in itertools.combinations(direct_branches, 2):
44             first = None
45             third = None
46             if combi[0] < header['id'] and header['id'] < combi[1]:
47                 first = conllu_s[combi[0]]
48                 third = conllu_s[combi[1]]
49             elif combi[1] < header['id'] and header['id'] < combi[0]:
50                 first = conllu_s[combi[1]]
51                 third = conllu_s[combi[0]]
52
53             if first and third:
54                 second = conllu_s[header['id']]
55                 yield (first, second, third)
56
57
58 def extract_triples_by_combinations(conllu_s, header):
59     """
```

```

60     Extract features (triples) for clustering from sentence (conllu_s)
61     by enumerating all possible triple combination of word
62     """
63     num_tokens = len(conllu_s)
64     # sentence start from 1
65     for i in range(1, num_tokens - 2):
66         first = conllu_s[i]
67         # RULES for Subject
68         if (
69             first['upostag'] in subject_object_candidates_pos and
70             first['form'] not in non_subject_object_candidates_form and
71             (first['deprel'] not in ['compound', 'name'] or first['head_distance'] > 2)
72         ):
73             for j in range(i + 1, num_tokens - 1):
74                 second = conllu_s[j]
75                 # RULES for Predicate
76                 if (
77                     second['upostag'] in predicate_candidates_pos
78                 ):
79                     for k in range(j + 1, num_tokens):
80                         third = conllu_s[k]
81                         # RULES for Object
82                         if (
83                             third['upostag'] in subject_object_candidates_pos and
84                             third['form'] not in non_subject_object_candidates_form and
85                             (third['deprel'] not in ['compound', 'name'] or third['head_distance'] > 2) and
86                             (third['upostag'] not in predicate_candidates_pos or first['upostag'] not in
87                             predicate_candidates_pos)
88                         ):
89                             s = first['flatten_s']
90                             p = second['flatten_p']
91                             if third['nearest_adp_id']:
92                                 p += ' ' + conllu_s[third['nearest_adp_id']]['form']
93                             o = third['flatten_o']
94                             yield (first, second, third, s, p, o)
95
96 def extract_triples_by_children_combination(conllu_s, header):
97     """
98     Extract features (triples) for clustering from sentence (conllu_s)
99     by combining sentence predicate nodes with 2 of their children
100     """
101     for k, v in conllu_s.items():
102         # RULES for Subject, Predicate and Object
103         if (
104             v['upostag'] in predicate_candidates_pos and
105             v['form'] not in non_predicate_candidates_form
106         ):
107             for first, second, third in extract_triples_by_root_children(conllu_s, v):
108                 yield (first, second, third)
109
110
111 def trace_children_pos(child_pos_list, parent_pos, node, s):
112     """
113     Find parent that has parent_pos pos tag and has one child of child_pos
114     """
115     parent_pos_list = [parent_pos] if parent_pos not in ['NOUN', 'PROPN'] else ['NOUN', 'PROPN']
116     if node['deprel'] == 'root' or node['upostag'] not in parent_pos_list:
117         return None
118     else:
119         # find child with upostag == child_pos
120         for child_id in node['children']:
121             if s[child_id]['upostag'] in child_pos_list:
122                 return s[child_id]
123
124         # if not found try to search on node's parent
125         return trace_children_pos(child_pos_list, parent_pos, s[node['head']], s)
126
127
128 def remove_token_if_first(field, values, tokens):
129     while (tokens and tokens[0][1][field] in values):
130         tokens.pop(0)
131
132
133 def remove_token_if_last(field, values, tokens):
134     while (tokens and tokens[-1][1][field] in values):
135         tokens.pop(-1)

```

```

136
137
138 def remove_token_if_first_or_last(field, values, tokens):
139     remove_token_if_first(field, values, tokens)
140     remove_token_if_last(field, values, tokens)
141
142
143 def expand_node(node, s):
144     """
145     Expand node to its children as dict
146     """
147     expanded = {node['id']: node}
148     has_quote = False
149     # EXPAND RULES
150
151     for k in node['children']:
152         v = s[k]
153         if v['deprel'] in ['compound', 'name', 'amod']:
154             expanded.update(expand_node(v, s))
155         elif v['entity'] and v['entity'] == node['entity'] and abs(v['id'] - node['id']) == 1:
156             expanded.update(expand_node(v, s))
157         elif has_quote:
158             expanded.update(expand_node(v, s))
159         elif node['deprel'] == 'root': # [Sembungan adalah sebuah] (desa) [.]
160             continue
161         else:
162             if v['form'] in ['\'', '\"']: # (" Lelaki dan Telaga ")
163                 has_quote = True
164             if (v['upostag'] in ['CONJ'] or v['form'] in [',', '/']): # (kecamatan) Kejajar [, kabupaten
165                 break
166             if v['upostag'] in ['VERB', 'ADP']: # (helm) Brodie [yang dipakai]
167                 continue
168             if v['children'] and 'ADP' in [s[i]['upostag'] for i in v['children']]: # (Stahlhelm) Jerman [
169                 dengan perbaikan desain], [Beberapa bulan sebelum] (Rose)
170                 continue
171             expanded.update(expand_node(v, s))
172
173     return expanded
174
175 def flatten_node(node, s, expand_as='o', mark_head=False):
176     """
177     Expand node and its branches to clause string
178     """
179     if expand_as.lower() in ['s', 'o']:
180         expanded = expand_node(node, s)
181         sorted_nodes = sorted(expanded.items())
182
183         # EXPAND RULES
184         remove_token_if_first_or_last('upostag', ['CONJ', 'ADP'], sorted_nodes)
185         remove_token_if_first('form', ['('], sorted_nodes)
186         remove_token_if_last('form', [')', 'yang'], sorted_nodes)
187
188         text = ' '.join([v['form'] if not mark_head or k != node['id'] else '({})'.format(v['form']) for k, v
189             in sorted_nodes])
190         ids = [k for k, v in sorted_nodes]
191     elif expand_as.lower() in ['p']:
192         text = node['form'] if not mark_head else '({})'.format(node['form'])
193         ids = [node['id']]
194
195     # EXPAND RULES
196     negation_node = [s[c_id] for c_id in node['children'] if s[c_id]['form'].lower() == 'tidak']
197     if negation_node:
198         text = negation_node[0]['form'] + ' ' + text
199         ids = [negation_node[0]['id']] + ids
200
201     return text, ids
202
203 def flatten_conllu_sentence(conllu_s):
204     return ' '.join([token['form'] for token in conllu_s.values()])
205
206
207 def set_extra_properties(s, children, mark_head=False):
208     """
209     Retrieve head's pos tag

```

```

210 Flatten subject/object candidates
211 """
212 for k, v in s.iteritems():
213     # get head pos tag
214     s[k]['head_upostag'] = s[v['head']]['upostag'] if v['head'] > 0 else ''
215     # get siblings pos tags
216     before = v['id'] - num_siblings
217     s[k]['before_upostag'] = [s[i]['upostag'] if i > 0 else '' for i in range(before, v['id'])]
218     after = v['id'] + num_siblings + 1
219     s[k]['after_upostag'] = [s[i]['upostag'] if i < len(s) else '' for i in range(after - num_siblings,
220 after)]
221     # get children id
222     if k in children:
223         sorted_children = sorted(children[k])
224         s[k]['children'] = sorted_children
225
226 # loop once more to flatten as children is required
227 for k, v in s.iteritems():
228     if v['upostag'] in subject_object_candidates_pos:
229         s[k]['flatten_s'], s[k]['flatten_s_id'] = flatten_node(s[k], s, expand_as='s', mark_head=mark_head
230 )
231         s[k]['flatten_o'], s[k]['flatten_o_id'] = flatten_node(s[k], s, expand_as='o', mark_head=mark_head
232 )
233         # trace ADP node to parents to be inherited
234         if v['head'] > 0:
235             nearest_adp_node = trace_children_pos(['ADP'], v['upostag'], v, s)
236             if nearest_adp_node:
237                 s[k]['nearest_adp_id'] = nearest_adp_node['id']
238         if v['upostag'] == 'VERB':
239             s[k]['flatten_p'], s[k]['flatten_p_id'] = flatten_node(s[k], s, expand_as='p', mark_head=mark_head
240 )
241
242 def get_neighbour_upostag(position, token):
243     key = position + '_upostag'
244     if position not in ['before', 'after'] or not token[key]:
245         return postag.index('')
246     return postag.index(token[key][0])
247
248 def get_next_upostag(token):
249     return get_neighbour_upostag('after', token)
250
251 def get_prev_upostag(token):
252     return get_neighbour_upostag('before', token)
253
254 def vectorize(first, second, third):
255     """
256     Convert a triple's member to feature vector
257     """
258     distance_first_second = abs(first['id'] - second['id'])
259     distance_second_third = abs(second['id'] - third['id'])
260     first_is_child_of_second = 1 if first['id'] in second['children'] else 0
261     third_is_child_of_second = 1 if third['id'] in second['children'] else 0
262
263     vector = []
264     vector.append(postag.index(first['upostag']))
265     vector.append(deprel.index(first['deprel']))
266     vector.append(postag.index(first['head_upostag']))
267     vector.append(entity.index(first['entity']))
268     vector.append(len(first['children']))
269     vector.append(distance_first_second)
270     vector.append(first_is_child_of_second)
271     vector.append(get_prev_upostag(first))
272     vector.append(get_next_upostag(first))
273     vector.append(1 if first['nearest_adp_id'] else 0)
274
275     vector.append(postag.index(second['upostag']))
276     vector.append(deprel.index(second['deprel']))
277     vector.append(postag.index(second['head_upostag']))
278     vector.append(entity.index(second['entity']))
279     vector.append(len(second['children']))
280     vector.append(get_prev_upostag(second))
281     vector.append(get_next_upostag(second))
282

```

```

283     vector.append(postag.index(third['upostag']))
284     vector.append(deprel.index(third['deprel']))
285     vector.append(postag.index(third['head_upostag']))
286     vector.append(entity.index(third['entity']))
287     vector.append(len(third['children']))
288     vector.append(distance_second_third)
289     vector.append(third_is_child_of_second)
290     vector.append(get_prev_upostag(third))
291     vector.append(get_next_upostag(third))
292     vector.append(1 if third['nearest_adp_id'] else 0)
293
294     return vector
295
296
297 def parse_conllu_file(conllu_file, mark_head=False):
298     with open(conllu_file, 'rb') as csvfile:
299         reader = csv.reader(csvfile, delimiter='\t', quoting=csv.QUOTE_NONE)
300         s = {}
301         children = {}
302         s_header = None
303         index = 0
304         for row in reader:
305             if len(row) > 0:
306                 id = int(row[conllu.index('ID')])
307                 head_id = int(row[conllu.index('HEAD')])
308                 deprel = row[conllu.index('DEPREL')].split(':')[0] # ignore sub relation
309                 obj = {
310                     'id': id,
311                     'sentence_id': index,
312                     'form': row[conllu.index('FORM')],
313                     'upostag': row[conllu.index('UPOSTAG')],
314                     'head': head_id,
315                     'head_distance': abs(head_id - id) if head_id > 0 else 0,
316                     'deprel': deprel if deprel != '_' else 'root',
317                     'head_upostag': '',
318                     'before_upostag': [],
319                     'after_upostag': [],
320                     'flatten_s': row[conllu.index('FORM')],
321                     'flatten_p': row[conllu.index('FORM')],
322                     'flatten_o': row[conllu.index('FORM')],
323                     'flatten_s_id': [id],
324                     'flatten_p_id': [id],
325                     'flatten_o_id': [id],
326                     'entity': row[conllu.index('MISC')] if row[conllu.index('MISC')] != '_' else '',
327                     'children': [],
328                     'nearest_adp_id': None
329                 }
330                 s[id] = obj
331                 # map children
332                 if obj['head'] != 0:
333                     if obj['head'] not in children:
334                         children[obj['head']] = []
335                     if id not in children[obj['head']]:
336                         children[obj['head']].append(id)
337                 # find root header
338                 s_header = obj if obj['head'] == 0 else s_header
339             else:
340                 set_extra_properties(s, children, mark_head)
341                 yield index, s, s_header
342                 s = {}
343                 index += 1
344                 children = {}
345             if s:
346                 # if last element not a blank
347                 set_extra_properties(s, children, mark_head)
348                 yield index, s, s_header
349
350
351 def get_best_features():
352     return BEST_FEATURES

```

## LAMPIRAN 4: KODE SUMBER PELATIHAN *TRIPLE* *SELECTOR*

Kode sumber pelatihan dan perbandingan *Triple Selector* classifier.py

```
1 import argparse
2 import collections
3 import numpy as np
4 from sklearn.preprocessing import StandardScaler
5 from sklearn.model_selection import GridSearchCV
6 from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
7 from sklearn.linear_model import LogisticRegression
8 from sklearn.svm import SVC
9 from sklearn.neural_network import MLPClassifier
10 from sklearn.externals import joblib
11 from sklearn.model_selection import cross_val_score
12 from sklearn.metrics import precision_recall_fscore_support
13 from tripletools import get_best_features
14 import matplotlib.pyplot as plt
15 import matplotlib.patches as mpatches
16
17
18 plt.style.use('ggplot')
19
20 experiments = [
21     {
22         'name': 'Logistic Regression',
23         'model': LogisticRegression(),
24         'params': [
25             {
26                 'solver': ['liblinear'],
27                 'penalty': ['l2'],
28                 'random_state': [77]
29             },
30         ]
31     },
32     {
33         'name': 'SVM',
34         'model': SVC(),
35         'params': [
36             {
37                 'kernel': ['poly'],
38                 'degree': [5],
39                 'random_state': [77]
40             },
41         ]
42     },
43     {
44         'name': 'MLP',
45         'model': MLPClassifier(max_iter=1000),
46         'params': [
47             {
48                 'hidden_layer_sizes': [(20, 10)],
49                 'random_state': [77]
50             },
51         ]
52     },
53     {
54         'name': 'Random Forest',
55         'model': RandomForestClassifier(),
56         'params': [
57             {
58                 'max_depth': [8],
59                 'n_estimators': [20],
60                 'min_samples_split': [5],
61                 'criterion': ['gini'],
62                 'max_features': ['auto'],
63                 'class_weight': ['balanced'],
```

```

64         'random_state': [77]
65     }
66 ]
67 },
68 ]
69
70
71 def cross_validate_precision_recall_fbeta(model, X, y, cv=None):
72     precision = cross_val_score(model, X, y, cv=cv, scoring='precision').mean()
73     recall = cross_val_score(model, X, y, cv=cv, scoring='recall').mean()
74     fbeta_list = cross_val_score(model, X, y, cv=cv, scoring='f1')
75     fbeta = fbeta_list.mean()
76     fbeta_min = fbeta_list.min()
77     fbeta_max = fbeta_list.max()
78     fbeta_std = fbeta_list.std()
79     return precision, recall, fbeta, fbeta_min, fbeta_max, fbeta_std
80
81
82 def plot_model_performance_comparison(experiments):
83     fig, ax = plt.subplots()
84
85     # Example data
86     x_data = []
87     y_dict = {
88         'precision': {'color': '#f9f1c5', 'data': []},
89         'recall': {'color': 'lightblue', 'data': []},
90         'f1': {'color': 'green', 'data': []},
91     }
92     for exp in experiments:
93         x_data.append(exp['name'])
94         y_dict['precision']['data'].append(exp['best_score']['precision'])
95         y_dict['recall']['data'].append(exp['best_score']['recall'])
96         y_dict['f1']['data'].append(exp['best_score']['f1'])
97
98     x = np.arange(len(x_data))
99     width = 0.20
100     i = 1
101     legend_handles = []
102     for label, y in y_dict.items():
103         ax.bar(x + width * i, y['data'], width, color=y['color'])
104         legend_handles.append(mpatches.Patch(color=y['color'], label=label))
105         i += 1
106     ax.set_xticks(x + width * 2)
107     ax.set_xticklabels(x_data)
108     ax.set_yticks(np.arange(0.0, 1.1, 0.1))
109     ax.set_title('Triple Selector Models Performance')
110
111     lgd = plt.legend(handles=legend_handles)
112     plt.show()
113
114 if __name__ == '__main__':
115     parser = argparse.ArgumentParser(description='Train triples classifier')
116     parser.add_argument('dataset_path', help='Dataset path')
117     parser.add_argument('-o', '--output_path', help='Output model path', default='triples-classifier-model.pkl')
118     parser.add_argument('-s', '--scaler_output_path', help='Output scaler path', default='triples-classifier-scaler.pkl')
119     parser.add_argument('-b', '--best', help='search parameters that gives best model', action='store_true')
120     parser.add_argument('--nocv', help='no cross-validation. training accuracy only', action='store_true')
121     args = parser.parse_args()
122
123     # load dataset
124     dataset = np.genfromtxt(args.dataset_path, delimiter=',', dtype='float32')
125     total_features = dataset.shape[1] - 1
126
127     # feature selection
128     selected_features = get_best_features()
129     print('Total features: {}'.format(total_features))
130     print('Selected features: {} ({}).format(selected_features, len(selected_features)))
131
132     X = dataset[:, selected_features]
133     y = dataset[:, -1]
134     scaler = StandardScaler().fit(X)
135     X = scaler.transform(X)
136     joblib.dump(scaler, args.scaler_output_path)
137
138     # collect dataset statistics

```

```

139 counter = collections.Counter(y)
140 print(counter)
141 pos = counter[1] * 1.0 / (counter[0] + counter[1])
142 neg = 1.0 - pos
143
144 # exhaustive best parameters search
145 cv = None
146 print('')
147 if args.best:
148     best_score = 0.0
149     best_model = None
150     count = 0
151     for experiment in experiments:
152         search = GridSearchCV(
153             estimator=experiment['model'],
154             param_grid=experiment['params'],
155             scoring='f1',
156             cv=cv
157         )
158         search.fit(X, y)
159         if args.nocv:
160             y_pred = search.best_estimator_.predict(X)
161             precision, recall, fbeta, support = precision_recall_fscore_support(y, y_pred, average='binary')
162             fbeta_min = fbeta_max = fbeta_std = fbeta
163         else:
164             precision, recall, fbeta, fbeta_min, fbeta_max, fbeta_std =
165             cross_validate_precision_recall_fbeta(search.best_estimator_, X, y)
166             print(search.best_estimator_)
167             print('Precision: {} \n Recall: {} \n F1 avg: {} \n F1 min: {} \n F1 max: {} \n F1 std: {} \n'.format(
168                 precision,
169                 recall,
170                 fbeta,
171                 fbeta_min,
172                 fbeta_max,
173                 fbeta_std,
174             ))
175             experiment['best_model'] = best_model
176             experiment['best_score'] = {'precision': precision, 'recall': recall, 'f1': fbeta}
177             # replace current best model if the score is higher
178             if search.best_score_ > best_score:
179                 best_score = search.best_score_
180                 best_model = search.best_estimator_
181                 count += 1
182             print('----- Result -----')
183             print('Best models: {} (F1 = {})'.format(best_score, type(best_model).__name__))
184             model = best_model
185
186             # show plot
187             plot_model_performance_comparison(experiments)
188
189 else:
190     model = RandomForestClassifier(max_depth=8, class_weight='balanced', n_estimators=20,
191                                   min_samples_split=5, max_features='auto', random_state=77)
192
193     # cross validate best model to compare score
194     precision, recall, fbeta, fbeta_min, fbeta_max, fbeta_std = cross_validate_precision_recall_fbeta(
195         model, X, y)
196     print('Precision: {} \n Recall: {} \n F1 avg: {} \n F1 min: {} \n F1 max: {} \n F1 std: {} \n'.format(
197         precision,
198         recall,
199         fbeta,
200         fbeta_min,
201         fbeta_max,
202         fbeta_std,
203     ))
204
205     # save model to file
206     joblib.dump(model, args.output_path)
207     print('Model saved to {}'.format(args.output_path))
208     print('Scaler saved to {}'.format(args.scaler_output_path))

```