

Pemrograman Berorientasi Objek

Pertemuan 3

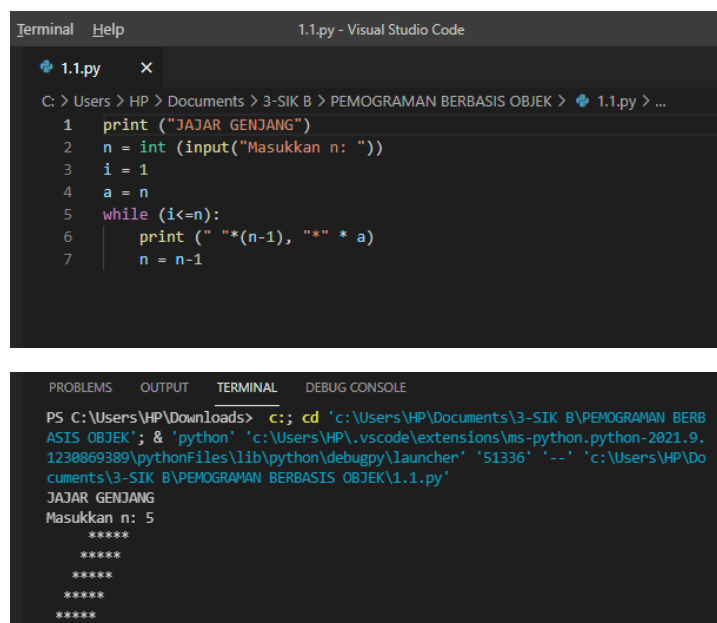
Nama : Muhammad Fikry Jayyid

NIM : 2010081

Kelas : 3 SIK B

1. Buatlah kelas untuk mengimplementasikan metode-metode untuk menggambar bangun datar dengan menggunakan '*', diantaranya:

a. Jajar genjang



```
Terminal Help 1.1.py - Visual Studio Code

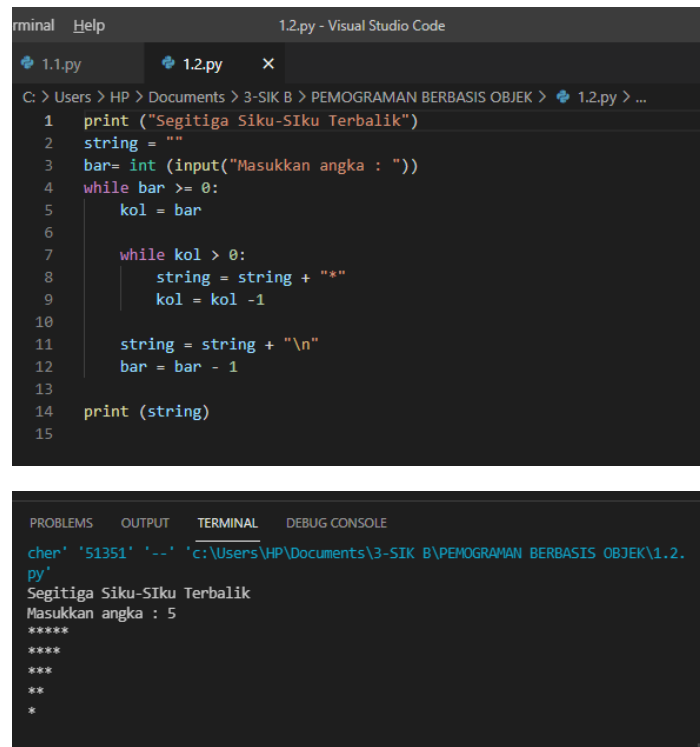
1.1.py x
C: > Users > HP > Documents > 3-SIK B > PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK > 1.1.py > ...

1 print ("JAJAR GENJANG")
2 n = int (input("Masukkan n: "))
3 i = 1
4 a = n
5 while (i<=n):
6     print (" "*(n-1), "*" * a)
7     n = n-1
```

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE
PS C:\Users\HP\Downloads> c:: cd 'c:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK'; & 'python' 'c:\Users\HP\.vscode\extensions\ms-python.python-2021.9.1230869389\pythonFiles\lib\python\debugpy\launcher' '51336' '--' 'c:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK\1.1.py'
JAJAR GENJANG
Masukkan n: 5
*****
*****
*****
*****
```

(Script jajar genjang dan outputnya)

b. Segitiga Siku-siku terbalik



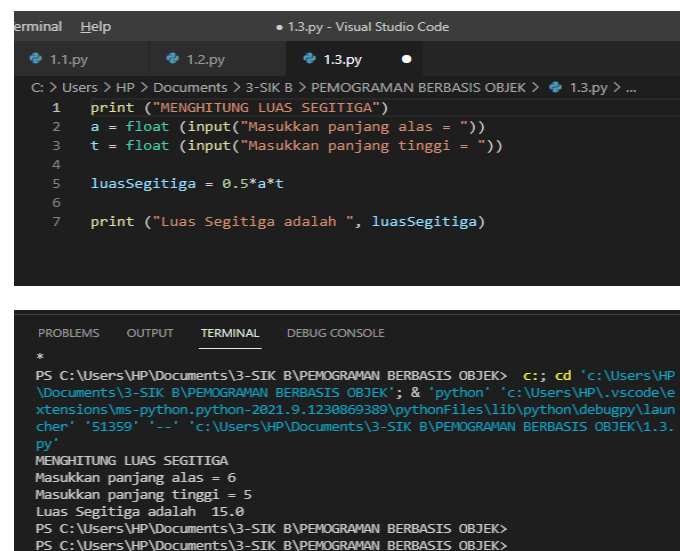
```
terminal Help 1.2.py - Visual Studio Code
1.1.py 1.2.py X
C:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK > 1.2.py > ...
1 print("Segitiga Siku-Siku Terbalik")
2 string = ""
3 bar= int(input("Masukkan angka : "))
4 while bar >= 0:
5     kol = bar
6
7     while kol > 0:
8         string = string + "*"
9         kol = kol -1
10
11    string = string + "\n"
12    bar = bar - 1
13
14 print(string)
15
```

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE
cher' '51351' '--' 'c:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK\1.2.py'
Segitiga Siku-Siku Terbalik
Masukkan angka : 5
*****
****
***
**
*
```

(Script segitiga siku-siku terbalik dan outputnya)

2. Buatlah kelas untuk mengimplmentasikan perhitungan luas bangun datar dan volume bangun ruang, diantaranya:

a. Luas Segitiga

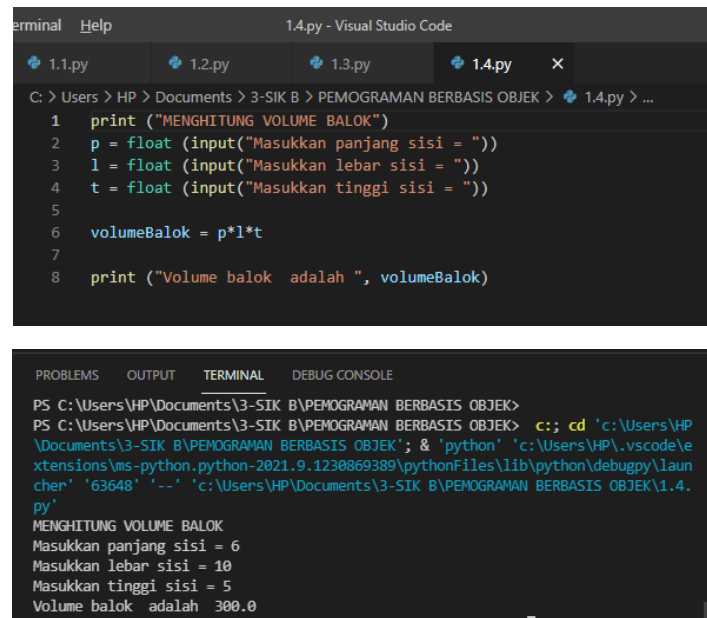


```
terminal Help 1.3.py - Visual Studio Code
1.1.py 1.2.py 1.3.py
C:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK > 1.3.py > ...
1 print("MENGHITUNG LUAS SEGITIGA")
2 a = float(input("Masukkan panjang alas = "))
3 t = float(input("Masukkan panjang tinggi = "))
4
5 luasSegitiga = 0.5*a*t
6
7 print("Luas Segitiga adalah ", luasSegitiga)
```

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE
*
PS C:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK> c:: cd 'c:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK'; & 'python' 'c:\Users\HP\.vscode\extensions\ms-python.python-2021.9.1230869389\pythonFiles\lib\python\debugpy\laun
cher' '51359' '--' 'c:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK\1.3.py'
MENGHITUNG LUAS SEGITIGA
Masukkan panjang alas = 6
Masukkan panjang tinggi = 5
Luas Segitiga adalah 15.0
PS C:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK>
PS C:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK>
```

(Script Luas Segitiga dan outputnya)

b. Volume Balok



The image shows a Visual Studio Code editor with a Python file named 1.4.py. The script prompts the user to input the length, width, and height of a rectangular prism, calculates the volume, and prints the result. Below the code, the terminal output shows the execution of the script with sample inputs (6, 10, 5) resulting in a volume of 300.0.

```
terminal Help 1.4.py - Visual Studio Code
1.1.py 1.2.py 1.3.py 1.4.py X
C: > Users > HP > Documents > 3-SIK B > PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK > 1.4.py > ...
1 print ("MENGHITUNG VOLUME BALOK")
2 p = float (input("Masukkan panjang sisi = "))
3 l = float (input("Masukkan lebar sisi = "))
4 t = float (input("Masukkan tinggi sisi = "))
5
6 volumeBalok = p*l*t
7
8 print ("Volume balok adalah ", volumeBalok)
```

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE
PS C:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK>
PS C:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK> c:: cd 'c:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK'; & 'python' 'c:\Users\HP\.vscode\extensions\ms-python.python-2021.9.1230869389\pythonFiles\lib\python\debugpy\launcher' '63648' '--' 'c:\Users\HP\Documents\3-SIK B\PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK\1.4.py'
MENGHITUNG VOLUME BALOK
Masukkan panjang sisi = 6
Masukkan lebar sisi = 10
Masukkan tinggi sisi = 5
Volume balok adalah 300.0
```

(Script Volume balok dan outputnya)