



Projeto de teste

Sessão 4

SOLUÇÕES DE SOFTWARE DE TI PARA EMPRESAS

Enviado por:

Equipe Independente de Design de Projeto de Teste

Conteúdo

Esta proposta de Projeto de Teste consiste na seguinte documentação/arquivos:

1. WSC2019_TP09_S4_EN.pdf 2.	(Instruções da Sessão 4)
Session4-MySQL.sql 3. Session4-	(Script SQL para criar tabelas com dados para MySQL)
MsSQL.sql	(Script SQL para criar tabelas com dados para Microsoft SQL)

Introdução

Nesta sessão, você continuará o desenvolvimento do gerenciamento de manutenção e do sistema de gerenciamento de ativos corporativos para Kazan Neft. Como parte deste sistema, você desenvolverá as seguintes seções para os administradores na plataforma Windows:

- Gestão de Pedidos de Compras: Controla as compras de produtos e serviços de fornecedores externos.
- Gerenciamento de Armazém: Verifique o nível de estoque, gerencie a transferência entre armazéns.
- Resumo do Armazém: Gera relatórios para armazéns específicos.

Descrição do projeto e tarefas

Ao desenvolver o projeto de teste, certifique-se de que as entregas estejam em conformidade com as diretrizes básicas elaboradas por diferentes departamentos da Kazan Neft:

- Deve haver consistência no uso do guia de estilo fornecido ao longo do desenvolvimento.
- Todos os módulos de software necessários devem ter validação aplicável e útil e mensagens de erro, conforme esperado pela indústria.
- Oferecer uma barra de rolagem caso o número de registros em uma lista ou tabela não caiba confortavelmente na área do formulário. Oculte as barras de rolagem se todo o conteúdo puder ser exibido confortavelmente.
- O padrão de fato, formato de data compatível com ISO é AAAA-MM-DD, que será usado nesta tarefa onde aplicável.
- Quando aplicável, use comentários no código para torná-lo mais legível pelo programador.
- Espera-se o uso de convenções de nomenclatura válidas e adequadas em todo o material enviado.
- Qualquer formulário ou relatório criado deve ser exibido no centro da tela.
- Quando um formulário ou um diálogo está em foco, as operações em outros formulários precisam ser suspensas.
- Forneça validação apropriada e mensagens de erro em todas as partes do sistema.
- A legenda dos botões Excluir e Cancelar precisam estar em vermelho para ajudar em contratempos acidentais.
- Ao usar cores para diferenciar entre linhas ou registros, é necessário que haja clareza visível no tela sobre o que eles representam.
- Os diagramas wireframe fornecidos como parte deste documento são apenas sugestões e a solução produzida não precisa ser, de forma alguma, espelhar o que foi retratado.
- A gestão do tempo é fundamental para o sucesso de qualquer projeto e, portanto, espera-se que todas as entregas sejam completo e operacional no momento da entrega.

Instruções ao Concorrente

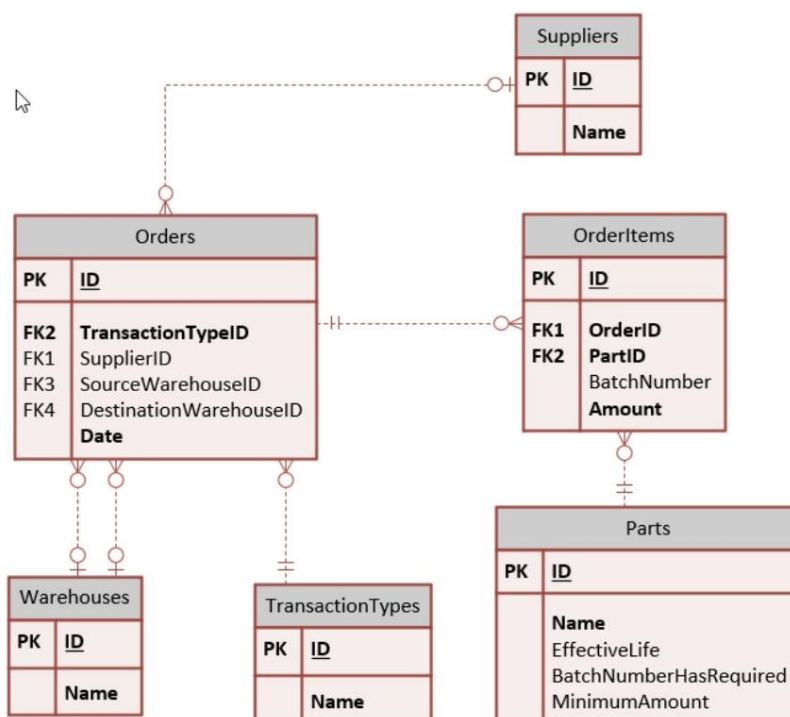
4.1 Criando o banco de dados Crie

um banco de dados com o nome de "Session4" em sua plataforma RDBMS desejada (MySQL ou Microsoft SQL Server). Este será o principal e único banco de dados que você usará nesta sessão. Caso você receba um banco de dados com o mesmo nome, você deve usar o banco de dados fornecido pelos administradores.

4.2 Importando estrutura de banco de dados

Dependendo de sua plataforma RDBMS preferida, um script SQL é disponibilizado. Os referidos scripts consistem na estrutura do banco de dados e nos dados necessários para concluir as tarefas. Os dados precisam ser importados para o banco de dados criado para esta sessão chamado "Session4".

Conforme instruído pelos projetistas, a estrutura do banco de dados fornecida para o propósito desta seção não pode ser alterada. Isso se aplica à remoção de tabelas, adição ou exclusão de quaisquer campos nas tabelas ou alteração em seus tipos de dados.



Para ajudar a entender melhor o pensamento por trás da estrutura do banco de dados, os projetistas do banco de dados fornecem um diagrama de relacionamento de entidade (ERD). O diagrama supracitado explica o modelo conceitual e representacional dos dados utilizados no banco de dados.

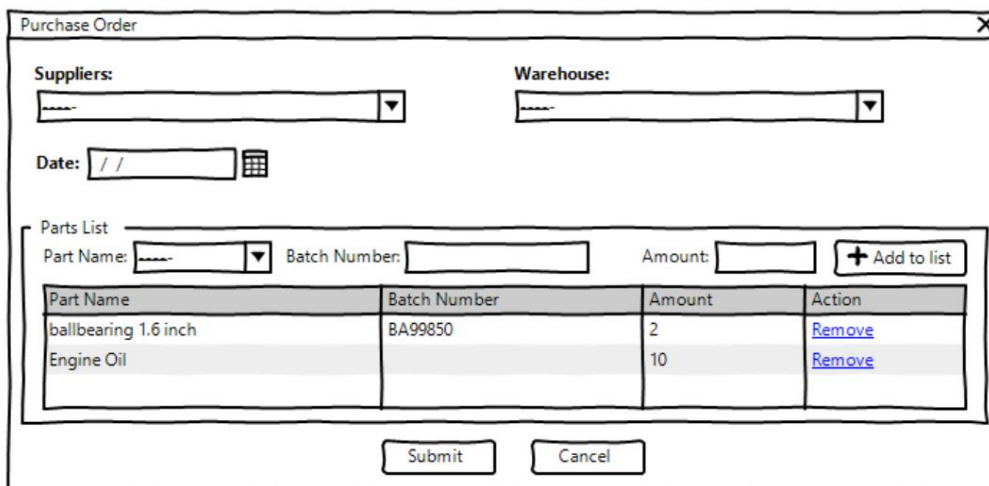
4.3 Gerenciando o Inventário Atual

- Três botões na parte superior do formulário permitirão ao usuário adicionar ordens de compra, transferir peças entre armazéns e obter um resumo das atividades realizadas.
- As seguintes informações de campos devem ser disponibilizadas para cada uma das atividades realizadas no inventário sistema:

- A ordem em que os registros são exibidos precisa ser organizada da seguinte forma: o A classificação primária precisa ser aplicada na data da transação onde os mais antigos vêm primeiro. o Caso as transações tenham a mesma data, os pedidos de compra ganham maior prioridade. o O usuário pode usar os cabeçalhos da lista para alterar a ordem de exibição: ÿ Ao clicar uma vez no cabeçalho de qualquer um dos campos, o usuário pode alternar entre a classificação descendente e ascendente do referido campo e também pode cancelar a classificação definida pelo usuário ordem. ÿ Uma seta à esquerda do título do cabeçalho exibe a ordem de classificação se uma ordem de classificação personalizada for aplicada à lista.
 - O valor no campo Valor precisa ser diferenciado usando as cores sugeridas no wireframe

o Cor de fundo verde usada para transações de gerenciamento de pedidos de compra. •

Dois botões ao lado de cada registro darão ao usuário a opção de removê-los e editá-los. • A remoção de um registro que torne negativo o estoque de uma peça em um depósito deve ser evitada exibindo uma mensagem apropriada ao usuário.



Purchase Order

Suppliers: Warehouse:

Date:

Parts List

Part Name: Batch Number: Amount:

Part Name	Batch Number	Amount	Action
ballbearing 1.6 inch	BA99850	2	Remove
Engine Oil		10	Remove

4.4 Pedidos de Compra

O usuário chega aqui a partir do formulário principal para adicionar novos pedidos de compra e editar os pedidos de compra atuais:

- Para enviar um pedido de compra, o cliente precisa fornecer o seguinte:

o Fornecedor que pode ser selecionado em uma lista já existente no banco de dados.

o O armazém também é preenchido usando uma lista predefinida do banco de dados. o Data

em que o pedido de compra foi concluído. o Lista de peças que consiste no seguinte: ÿ Nome

da peça preenchido por um conjunto predefinido de valores do banco de dados. • O usuário

pode usar este campo para procurar a peça que precisa. ÿ Número do lote é um número

único que diferencia as diferentes produções do

papel:

- Se a peça selecionada no banco de dados tiver "BatchNumberHasRequired" definido como "True", um número de lote precisa ser inserido, caso contrário, qualquer valor inserido deve ser ignorado e não deve ser armazenado no banco de dados. • Quando um número de lote está associado a uma peça, o sistema tratará a peça com diferentes números de lote como peças individuais. O estoque das peças é calculado com base no emparelhamento do nome da peça e do número do lote.

- A lista pode conter várias peças com o mesmo nome de peça apenas se tiverem diferentes números de lote.

ÿ Valor é o número de cada peça que será armazenada como parte do pedido:

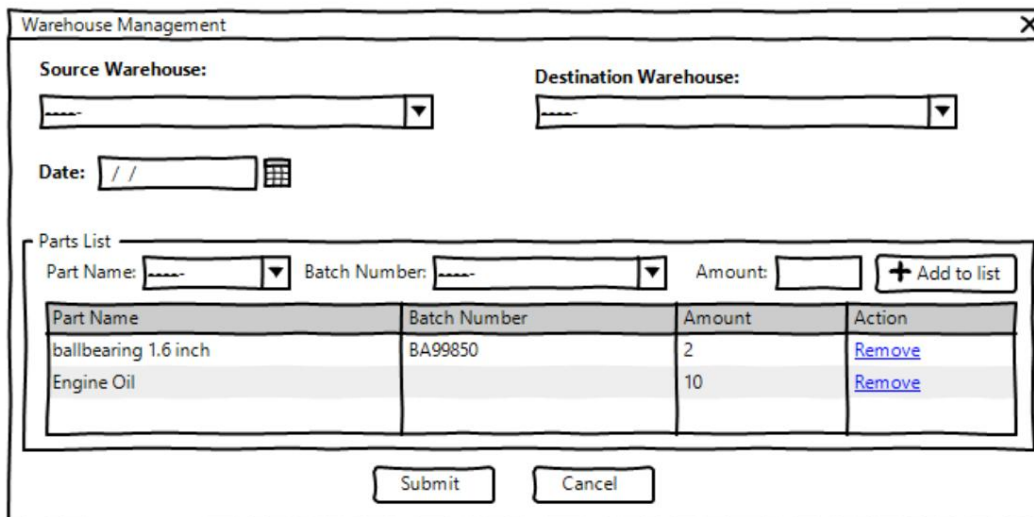
- Este número precisa ter um valor decimal positivo. • As mesmas

peças com números de lote diferentes podem ter quantidades diferentes na lista. • Pelo menos uma peça

precisa ser adicionada ao pedido para que seja válido. • O usuário pode remover peças da lista de peças usando um botão. • Quando o

usuário está editando uma transação, ele não pode remover peças que fariam seu inventário para o

depósito negativo.



Warehouse Management

Source Warehouse: Destination Warehouse:

Date:

Parts List

Part Name: Batch Number: Amount:

Part Name	Batch Number	Amount	Action
ballbearing 1.6 inch	BA99850	2	Remove
Engine Oil		10	Remove

4.5 Gestão de Armazém

O gerente de manutenção pode usar esta parte do sistema para fazer alterações nas transferências atualmente armazenadas entre diferentes armazéns e enviar novas transações do tipo.

- Para enviar uma transferência entre armazéns, o cliente precisa fornecer o seguinte:
 - o Armazém de Origem onde as peças já estão localizadas e é preenchido a partir do banco de dados. o Depósito de destino também é preenchido a partir do banco de dados e é o local onde as peças serão acabar em.
 - o Data em que a transferência foi concluída. o Lista de peças que consiste no seguinte:
 - Nome da peça
 - preenchido por um conjunto predefinido de valores do banco de dados.
 - O usuário pode usar este campo para procurar a peça.
 - Somente as peças que já estão localizadas no depósito de origem devem ser exibidas em a lista.
 - Número do lote é um número único que diferencia as diferentes produções do papel:
 - Se a peça selecionada no banco de dados tiver "BatchNumberHasRequired" definido como "True", os números de lote da peça precisam ser exibidos como uma lista suspensa.
 - Quando um número de lote está associado a uma peça, o sistema tratará a peça com diferentes números de lote como peças individuais. O estoque das peças é calculado com base no emparelhamento do nome da peça e do número do lote.
 - A lista pode conter várias peças com o mesmo nome de peça apenas se tiverem diferentes números de lote.
 - Valor é o número de cada parte que deve ser armazenada como parte da transferência:
 - Este número precisa ter um valor decimal positivo.
 - As mesmas peças com números de lote diferentes podem ter quantidades diferentes na lista.
 - Pelo menos uma parte precisa ser adicionada à transferência para que ela seja válida.
 - O usuário pode remover peças da lista de peças usando um botão.
 - O sistema não deve permitir que o estoque de uma peça em nenhum dos armazéns seja negativo em nenhuma etapa.
 - O sistema não deve permitir que os armazéns de origem e destino sejam os mesmos.

Inventory Report

Warehouse:

Inventory Type:

☐ Current Stock
☐ Received Stock
☐ Out of Stock

Result:

Part Name	Current Stock	Received Stock	Action
ballbearing 1.6 inch	7	20	View Batch Numbers
Engine Oil	5	10	

4.6 Relatório de Inventário

Esta seção do sistema permitirá que o gerente de manutenção se aprofunde nas atividades realizadas no inventário:

- Para gerar o relatório desejado, é necessário fornecer:
 - o Os armazéns são listados para o usuário escolher.
 - o Tipo de inventário que define o tipo de relatório necessário e pode ser qualquer um destes três tipos:
 - ÿ Stock Atual que lista as peças atuais presentes no armazém.
 - ÿ Esgotado que mostra as peças que já foram inseridas no depósito, mas não restam nenhuma no momento.
 - ÿ Estoque Recebido que é o número que foi registrado para entrar no armazém.
- Os resultados do relatório precisam conter as seguintes informações:
 - o Part Name que é o nome da peça.
 - o Estoque Atual que é o número da peça atualmente presente no armazém
 - o Estoque Recebido que é o número que foi registrado para ter entrado no armazém.
 - o Um botão para as peças que possuem números de lote associados a elas ajudará o usuário a visualizar informações associadas aos números de lote:
 - ÿ Uma lista de todos os números de lote com seu estoque atual e estoque recebido deve ser exibido ao usuário.

Quando um número de lote está associado a uma peça, o sistema tratará a peça com diferentes números de lote como peças individuais. O estoque da peça é calculado com base no emparelhamento do nome da peça e do número do lote.