# PROJETO TESTE SOLUÇÕES DE SOFTWARE PARA NEGOCIOS

PT#09-SELETIVA WSC2017 Sessão 06



## CONTEÚDO

Sessão 06 consiste dos seguintes documentos e arquivos:

- WireframeSessao06-E01.pptx
- WireframeSessao06-E02.pptx
- dbAbuDhabiSessao06.sql

# **INTRODUÇÃO**

Nesta sessão, você deverá continuar a desenvolver o Sistema AbuDhabi Tur. Você rceberá todos os arquivos necessários para realizar o seu trabalho, independente de ter ou não realizado as etapas anteriores.

# **INSTRUÇÕES PARA COMPETIDOR**

Quando solicitado cadastro, alteração, exclusão, pesquisas e importações, as entregas devem estar vinculadas diretamente ao banco e arquivos disponibilizados.

Ao final desta sessão, você precisará fazer suas entregas finalizadas e enviar dentro do tempo determinado (2,5 hs).

Sempre usar a credencial a seguir para autenticação nos bancos de dados envolvidos.

Usuário: sa

Senha: seletiva.123

\_

O nome do banco de dados, quando usado, será definido nos scripts fornecidos dos datafiles.

### **ENTREGAS**

### **6.1 CENTRAL DE PESQUISA**

Criar tela/janela com base no arquivo "WireframeSessao06-E01.pptx"

Você deve criar uma Central de Pesquisa para que seja possível realizar buscas detalhadas sobre as entidades do sistema.

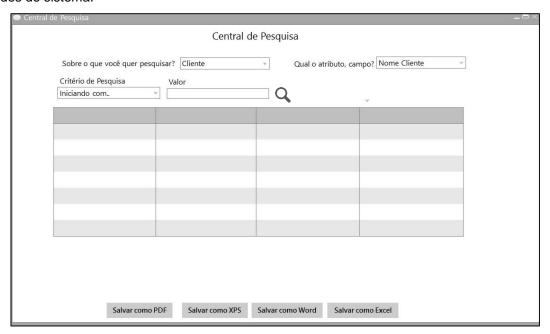


Figura x

### Características:

- Deverá ter uma opção "Sobre o que você quer pesquisar" que para mostrar dinamicamente todas as tabelas do banco de dados para realizar a pesquisa.
- Os títulos das colunas da grade deverão ser os mesmos dos comentários/descrições atribuídas no banco de dados. Por exemplo, a coluna CLIID no banco de dados tem a comentários/descrição "Código do Cliente", logo esse nome deve ser mostrado no titulo da coluna, e não CLIID.
- Após selecionar "Sobre o que você quer pesquisar", todos os campos da tabela devem ser mostrados na caixa "Qual o atributo, campo?".
- Após selecionar "Sobre o que você quer pesquisar", todos os campos da tabela devem ser mostrados em uma grade com os seus respectivos dados. A quantidade de colunas da grade não é fixa, deve se ajustar conforme a quantidade de campos.

### Critérios de Pesquisa

- Para campos de texto, mostrar as opções: "Iniciando com...", "Terminando com...",
  "Contém", "="
- o Para campos de qualquer valor numérico, mostrar "=", ">=", "<", "<=", ">", "<>"
- Para campos booleanos, as opções deve ser "Verdadeiro", "Falso" e a caixa "Valor" deve ficar bloqueada para que nenhum texto seja colocado.
- o Para campos de data, utilizar os mesmos critérios dos campos numéricos.

- No caso do campo data quando for preencher seu valor considerar apenas as seguintes possibilidades:
  - "dd/mm/aaaa"
  - "aaaa/mm/dd"
- Após escolher tabela, campo, critério de pesquisa e o valor a ser buscado, o usuário clica no botão "pesquisar" e grid é filtrada (dados retornados do banco de dados)
- Deve ser possível salvar a pesquisa em PDF, XPS, Word e Excel.
- PDF, XPS e Word devem ser mostrado em orientação paisagem (horizontal)
- Ao clicar em salvar, o arquivo deverá ser exportado e exibido.
- O arquivo deve ser salvo em uma pasta do disco C: chamada "Relatorios", e essa pasta deve ser criada automaticamente caso não exista.
- O nome do arquivo deve ser "[tabela][data atual].[tipo do arquivo]".

Por exemplo, ao salvar uma pesquisa na tabela "Cliente", na data 08/09/2016 e em XPS, deve ser "Cliente08092016.xps".

A data no nome do arquivo não deve conter outros caracteres além de número.

Em dias e meses com apenas um caratere (1, 2, 3, 4, 5...9) deve ser acrescentado o numero zero na frente.

### 1.2 MENU DE INTEGRAÇÃO

Criar tela/janela com base no arquivo "WireframeSessao06-E02.pptx"

Nessa entrega você irá desenvolver o menu que dará acesso a todas as telas/funcionalidades do sistema.

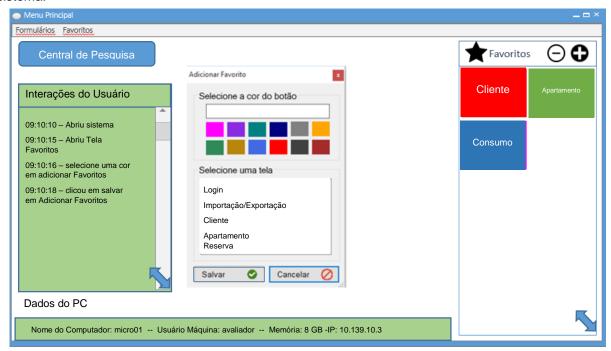


Figura 01 - Menu Principal

### Características:

- Menu Formulários: Dá acesso a todos os formulários no sistema (Login, Importação/Exportação, Cliente, Apartamento, Reserva, Consumo e Central de Pesquisa)
- Menu Favoritos: Dá acesso aos mesmos formulários ativos na área Favoritos (lado direito da tela).
- Área Favoritos: O usuário pode adicionar um botão em favoritos com o nome do Formulário que deve acessar. Deve escolher uma cor dentre 12 disponíveis. Ao clicar em no botão do formulário em favoritos deve abrir o formulário correspondente.
- **Botão + :** Ao clicar nesse botão deve ser aberto a janela Adicionar Favoritos, onde deve conter 12 cores e uma lista com as telas que ainda não estão ativas em favoritos.
- **Botão :** Ao clicar nesse botão é exibido texto abaixo do nome Favoritos (área de favoritos) "Clique no botão para remover". Após clicar no botão que deseja remover de favoritos uma janela deve ser exibida com a opção
- Trocar posição de botões: deve ser possível o usuário trocar a posição de um botão da área de favoritos com outro de destino. Deve ser usado botão direito.
- Central de Pesquisa: abre tela central de pesquisa (Entrega 6.1)
- Dados do PC: No canto inferior direito da tela, exibir dados do pc: nome do computador, usuário da máquina, memória e ip da máquina.
- Interação do Usuário: A cada interação do usuário com o sistema (abrir janelas, salvar ação em adicionar favoritos, cancelar ação em adicionar favoritos, selecionar cor do botão de favoritos por clique, selecionar tela de favoritos por clique, excluir favorito, maximizar janela principal, minimizar janela principal), a mesma deve ser exibida na Caixa de Interação, juntamente com a hora de sua execução.

 Botão autoredimensionar interações e favoritos: esse botão deve estar disponível para interação de usuário e favoritos. Ao pressionar, segurar e arrastar esse botão para a parte inferior do componente a janela é aumentada ou diminuída e os componentes internos se ajustam de acordo com o tamanho atual, permitindo que todos fiquem visíveis, juntamente com suas legendas, textos.

Ao fechar e abrir o sistema as posições a responsividade deve ser mantida de acordo com último redimensionamento.



Figura 01 – Botão auto-redimensionar (Responsivo)

### Arquivos para serem entregues e convenções

Sessao06MenuPrincipal.exe

Observação: destacar que você não terá permissão para modificar a estrutura do banco atual, ou criar um novo banco de dados (DDL). Modificações na base de dados irá anular a entrega.