

PROJETO TESTE SOLUCÇÕES DE SOFTWARE PARA NEGÓCIOS

PT#09-SELETIVA WSC2017

Sessão 01



CONTEÚDO

Sessão 01 consiste dos seguintes documentos e arquivos:

- valoresGeraisDiarias.txt
- ValoresGeraisDiariasExemplosAdicionais.zip
- dadosS01-E02-teste.zip
- bdAbuDhabiS01-SQLServer.sql
- bdAbuDhabiS01-Mysql.zip
- bdAbuDhabiLocalS01.csv
- WireframeSessao01-E02.pptx (ilustração entrega 1.2)
- WireframeSessao01-E03.pptx (ilustração entrega 1.3)
- ImagensSessao01.zip

INTRODUÇÃO

Nesta sessão, você irá iniciar o desenvolvimento do Sistema AbuDhabi Tur. Você receberá todos os arquivos necessários para realizar essa sessão.

INSTRUÇÕES PARA COMPETIDOR

No fim dessa sessão, você precisará fazer suas entregas finalizadas e enviar dentro do tempo determinado (3 horas).

Quando solicitado cadastro, alteração, exclusão, pesquisas e importações, as entregas devem estar vinculadas diretamente ao banco e arquivos disponibilizados.

Sempre usar a credencial a seguir para autenticação nos bancos de dados envolvidos.

- Usuário: sa
- Senha: seletiva.123

O nome do banco de dados, quando usado, será definido nos scripts fornecidos dos datafiles.

ENTREGAS

1.1 DESIGN DE OBJETOS

Nessa entrega você irá implementar uma biblioteca conforme o diagrama disponibilizado abaixo. É esperado que você domine a arte de design de objetos e de padrões de modelagem, para garantir a qualidade do sistema.

Ao final dessa etapa espera-se que você gere a sua biblioteca “BibliotecaTur” com as classes criadas e métodos solicitados, implementados conforme especificações.

Atenção: a classe Principal é incluída na figura de forma ilustrativa e não deve ser entregue em seu projeto. O objetivo é só para informá-lo quanto ao formato que os sistemas externos irão se comunicar com sua biblioteca. É necessário que todas as classes da BibliotecaTur tenham visibilidade pública.

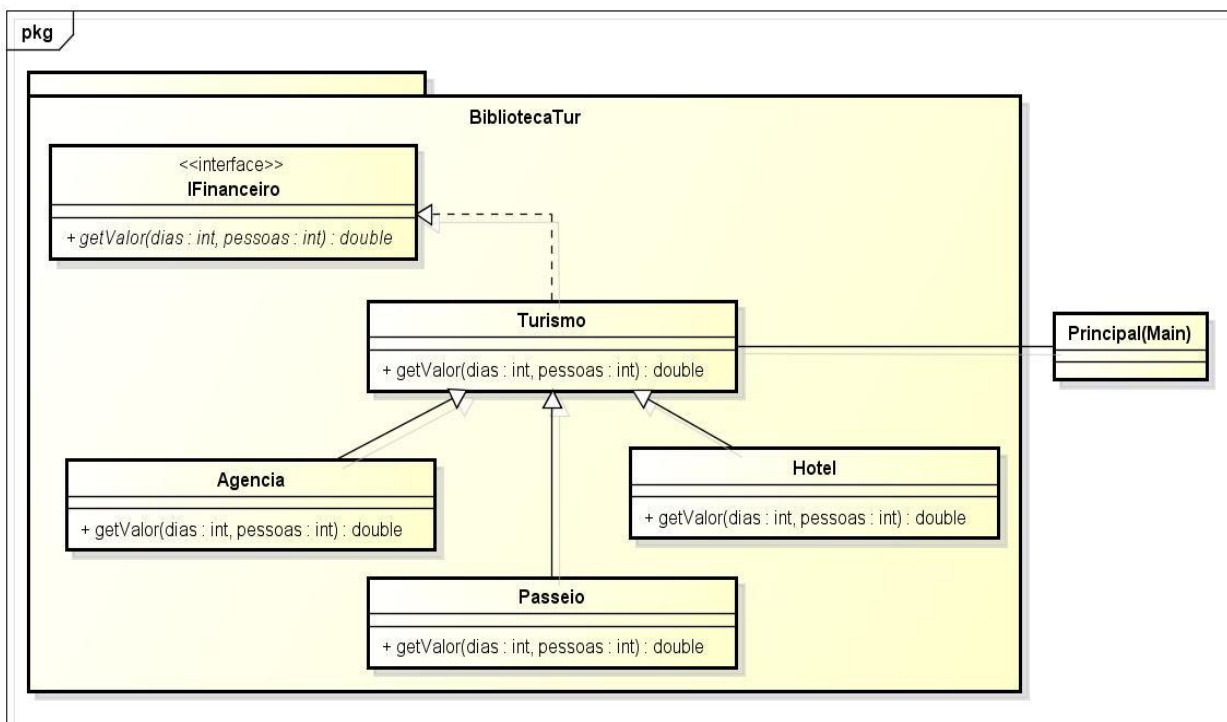


Figura 01 –Pacote BibliotecaTur (Visão Geral)

Fórmula para método getValor:

- Turismo
$$= (\text{dias} * \text{pessoas} * \text{valorDiaria}) + \left(\frac{\sqrt{\text{dias}^2 * 4}}{2} \right)$$
- Agencia
$$= (\text{dias} * \text{pessoas} * \text{valorDiaria}) + 10\% \text{ do valor da diária}$$
- Hotel
$$= (\text{dias} * \text{pessoas} * \text{valorDiaria}) + 15\% \text{ do valor da diária}$$
- Passeio
$$= (\text{dias} * \text{pessoas} * \text{valorDiaria}) + 5\% \text{ do valor da diária}$$

O valorDiaria deve ser importado do arquivo ValoresGeraisDiarias.txt. (se desejar use exemplos adicionais para teste, disponibilizados no arquivo ValoresGeraisDiariasExemplosAdicionais.zip)

Para competidores .NET, a dll, o arquivo de importação (ValoresGeraisDiarias.txt.) e o executável deverão estar dentro do mesmo diretório.

Para usuários Java, o arquivo de importação ValoresGeraisDiarias deverá estar localizado na raiz do projeto, que faz o uso de sua biblioteca.

Arquivos para serem entregues e convenções

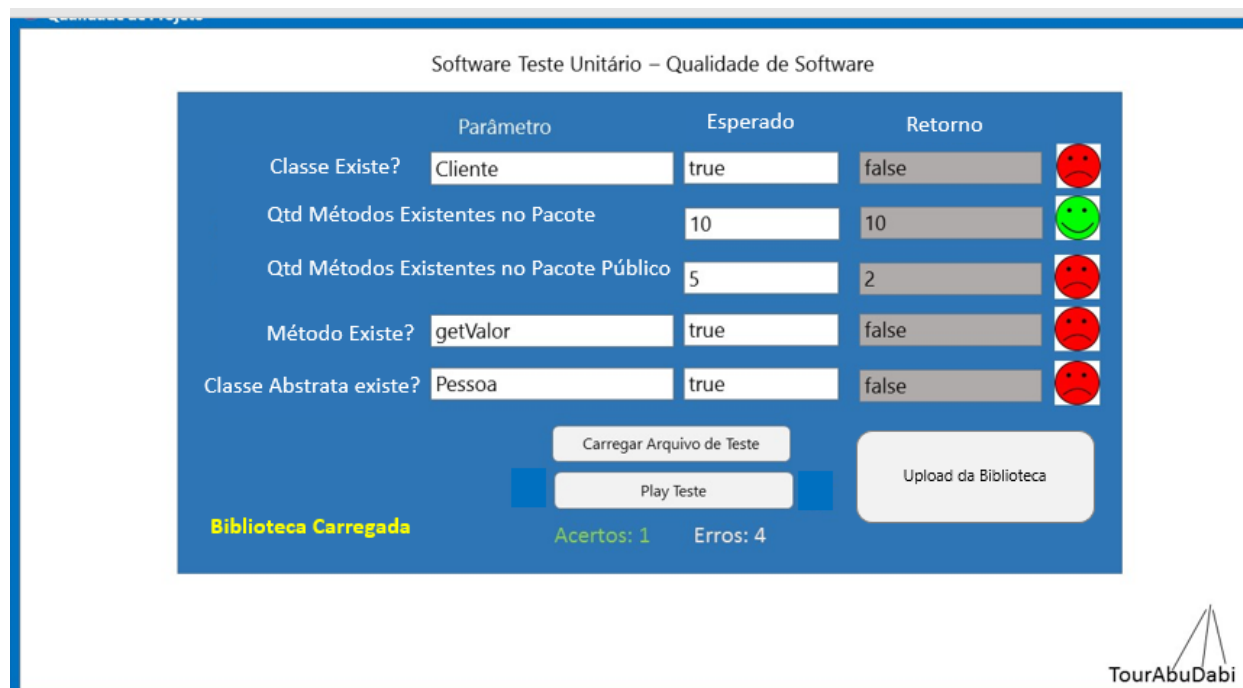
Plataforma	Pacote/namespace	Arquivo
.NET	BibliotecaTur	BibliotecaTur.dll
.Java	BibliotecaTur	BibliotecaTur.jar

Observação: disponibilizar o código fonte do projeto

1.2 DESENVOLVIMENTO (TESTE)

Criar janela com base no exemplo fornecido no arquivo “WireframeSessao01-E02.pptx”.

O analista da empresa, responsável pela qualidade do software, solicita que você desenvolva um utilitário, que teste a estrutura de design de objetos de bibliotecas implementadas durante o projeto.



The image shows a software interface titled "Software Teste Unitário – Qualidade de Software". It features a table with four columns: "Parâmetro", "Esperado", "Retorno", and a column for status indicators (smiley or sad face icons). The table contains five rows of test data. Below the table are three buttons: "Carregar Arquivo de Teste", "Play Teste", and "Upload da Biblioteca". At the bottom left, it says "Biblioteca Carregada" in yellow. At the bottom center, it shows "Acertos: 1" in green and "Erros: 4" in red. The "TourAbuDabi" logo is in the bottom right corner.

	Parâmetro	Esperado	Retorno	
Classe Existe?	Cliente	true	false	☹️
Qtd Métodos Existentes no Pacote		10	10	😊
Qtd Métodos Existentes no Pacote Público		5	2	☹️
Método Existe?	getValor	true	false	☹️
Classe Abstrata existe?	Pessoa	true	false	☹️

Carregar Arquivo de Teste

Play Teste

Upload da Biblioteca

Biblioteca Carregada

Acertos: 1 Erros: 4

TourAbuDabi

Figura 03 – Qualidade de Software (Teste)

Características:

- **Botão Carregar Arquivo de Teste:** ao clicar deve abrir uma janela para carregar o arquivo de teste no formato txt (dadosS01-E02-teste.txt). Após a escolha do arquivo, os campos da janela são preenchidos automaticamente.

- **Upload da Biblioteca:** o módulo do aplicativo busca testar a estrutura de qualquer biblioteca externa. O arquivo carregado deve ser salvo dentro da pasta, onde esta o arquivo executável da aplicação.

- **Play Teste:** com base nos parâmetros carregados do arquivo txt e na estrutura real da biblioteca, essa opção irá executar os testes para cada critério. O acerto ou erro é representado pelos rostos vermelho ou verde.

1.3 LOGIN

Criar janela baseada no arquivo (WireframeSessao01-E03.pptx).

Você deve usar o script bdAbuDhabiS01-SQLServer.sql ou bdAbuDhabiS01-MySQL.sql para gerar sua base de dados, como também, o arquivo bdAbuDhabiLocalS01.csv

A estrutura do banco de dados deve ser mantida para todas as conexões.

- O formato do arquivo em csv deve ser mantido, alterando somente suas tuplas (bdAbuDhabiLocalS01.csv)

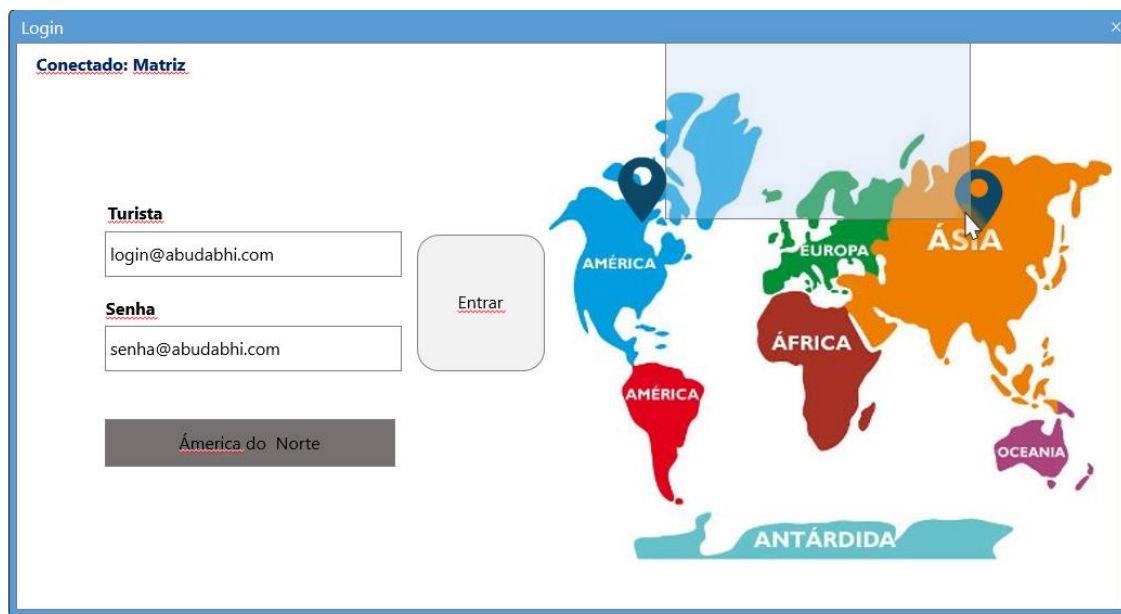


Figura 03 – Login



Figura 04 – Usuário com acesso

Características Tela Inicial:

- Deve ser possível autenticar em diferentes locais da empresa. Abaixo segue dados de configuração de banco de dados para cada servidor da empresa.

Local	Nome do Banco de Dados	Usuário	Senha
Matriz	bdAbuDhabi01	sa	seletiva.123
Filial01	bdAbuDhabi02	sa	seletiva.123
Filial02	bdAbuDhabi03	sa	seletiva.123

- Quando nenhuma das 3 conexões estiver disponível, o usuário deve se autenticar com base no arquivo bdAbuDhabiLocalS01.csv (o arquivo deve estar dentro da pasta executável do projeto)
- Ao sair (via teclado, ou mouse) do campo login deverá ser exibido o ícone de localização no continente que usuário existe (siga funcionamento do arquivo WireframeSessao01-E03.ppsx)
- Ao clicar em “Entrar”, login e senha devem ser validados. Primeiramente deve verificar na matriz, caso a conexão esteja fora, deve tentar na próxima conexão. Seguir até chegar no arquivo csv.
- Ao clicar em entrar, caso o usuário não exista ou a senha esteja incorreta, o sistema deverá exibir uma mensagem “Login ou senha incorretos”.
- Validado as credenciais, abrir Tela Bem-Vindo
- Deve ser possível arrastar o ícone de localização para outra região. Depois de solto na nova região do mapa, essa será a nova localização do usuário e a alteração deve persistir em todas as bases de dados, inclusive no arquivo csv.
- Depois de ter arrastado o ícone de localização para outra região, deve ser exibido na barra de notificação do sistema windows o nome da região atual do usuário informado na caixa login.

Características Tela Bem-vindo (figura 04):

- A área de código deve ficar com as cores destacadas dos dígitos que compõem o código do usuário logado (dígito par fica amarelo, dígito ímpar verde). Considere, no máximo, os dois primeiros dígitos.
- **Meus Amigos:** exibe um botão para cada amigo do usuário logado. Ao clicar no botão do amigo deve exibir uma nova janela com a data de nascimento (amigo)

Crie uma única tela inicial, que tenha um botão para abrir a entrega 1.2 e outro botão para entrega 1.3

Arquivos para ser entregue e convenções

- Sessao01LoginEUtilitario.exe (somente esse arquivo)

Seu instalador deve gerar um atalho (funcionando) na área de trabalho e ser listado no painel de controle – programas e recursos.