1. **50 Pesan error di java :**
2. **Syntax Error :** syntax error ini adalah kesalahan dalam coding karena aturan penulisan yang tidak sesuai atau kesalahan pada konstruksi kode.
3. **Runtime Error:** error ini terjadi karena program operasi yg tidak bisa dilakukan contoh program menyuruh input dengan tipe angka int tapi kita malah input dengan string.
4. **Logic Error :** Error ini terjadi berjalan baik tapi hasilnya tidak sesuai dengan yang kita inginkan.
5. **RuntimeExceptionError** : error yang muncul pada saat compile tidak mengirimkan pesan error padahal ada error
6. **IllegalStateException** : error yang terjadi saat kita memanggil error di waktu yg salah
7. **NoSuchMethodException** : error yang terjadi pada saat memanggil method yang tidak ada
8. **ClassCastException** : error yang terjadi pada saat mengubah class lain menjadi class lain yang instancenya atau turunannya
9. **Exception**: kelas utama dimana jenis Exception mewariskannya
10. **Could Not Create Java Virtual Machine :** biasanya terjadi ketika kode mencoba memanggil Java dengan argumen yang salah.
11. **class file contains wrong class :** terjadi ketika kode memanggil class file di directory yang salah.
12. **ClassCastException :** pesan menunjukkan kode Java mencoba mentransmisikan objek ke kelas yang salah.
13. **ClassFormatError :** terjadi ketika file class tidak bisa di read atau interpreted sebagai class file.
14. **ClassNotFoundException :** artinya kelas yang ada di RunTime selama kompilasi hilang pada waktu proses.
15. **Parse exception**: error yang terjadi pada saat konversi sebuah tipe data menjadi tipe data lain.
16. **Incompatible Types :** terjadi ketika ketika menginput tipe data yang berbeda dr yg diingikan program
17. **Invalid Method Declaration; Return Type Required :** biasanya terjadi ketika sebuah method tidak return selain bernilai Void atau kosong
18. **Method <X> in Class <Y> Cannot Be Applied to Given Types :** ini berarti method memanggil parameter yang salah.
19. **Missing Return Statement :** Biasanya terjadi karena method tidak memiliki “Return Statement”
20. **Possible loss of precision :** terjadi ketika terlalu banyak Value diberikan kpd variabel dari yang bisa ditampung
21. **Reached End of File While Parsing :** biasanya terjadi kurang tutup ‘}’ curly brace
22. **Unreachable Statement :** biasanya terjadi jika statement di tulis dibawah “Break” yang menyebabkan tdk di executed
23. **Variable <X> Might Not Have Been Initialized** : terjadi ketika sebuah variabel yang berada di method tidak initialized.
24. **Operator ... Cannot be Applied to <X> :** terjadi ketika salah menggunakan tipe data seperti menggunakan string untuk integer
25. **Inconvertible Types :** kesalahan terjadi ketika kode Java mencoba melakukan konversi ilegal
26. **Missing return Value :** pesan ketika statement “Return” tidak mengembalikan apa-apa
27. **Cannot Return a Value From Method Whose Result Type Is Void :** ini terjadi ketika method mencoba return sebuah value
28. **Non-Static Variable ... Cannot Be Referenced From a Static Context :** terjadi ketika mengakses ke Non Static Method
29. **Non-Static Method ... Cannot Be Referenced From a Static Context :** terjadi ketika kode java ingin memanggil non static method ke non static class
30. **(array) <X> Not Initialized :** terjadi ketika array di deklarasikan tapi tidak inisialisasikan di program
31. **InvocationTargetException**: terjadi apabila pada saat kita memanggil method atau konstruktor menyebabkan terpanggilnya exception
32. **String literal is not properly closed with doubel quote :** terjadi pada saat kita kurang “ kutip dua didalam menampilkan output.
33. **Error Excepted :** ini terjadi ketika diminta kurang menambahkan sesuatu ada sesuatu yang Missing.
34. **illegal start of an expression** : ini terjadi ketika ditemukan hal yang bertentangan dengan penulisan java
35. **Cannot find symbol :** Biasanya terjadi karena ada variabel yang lupa di deklarasikan di program
36. **Public class xxx should be in file :** biasanya terjadi ketika nama class dan nama program file java berbeda.
37. **ArrayIndexOutOfBoundsException :** terjadi ketika index array tidak ditemukan pada array.
38. **StringIndexOutOfBoundsException :** biasanya terjadi ketika substring dari string tidak sepanjang dengan parameter yang digunakan.
39. **NullPointerException :** terjadi ketika sebuah statement mereferensikan objek dengan nilai null.
40. **NoClassDefFoundError :** terjadi ketika Interpreter tidak menemukan file class yang di dalamnya ada main method.
41. **NoSuchMethodFoundError :** terjadi ketika method tidak ditemukan.
42. **NoSuchProviderException :** terjadi ketika security provider diminta tidak ada.
43. **AccessControlException :** terjadi access ke file system atau network di tolak.
44. **ArrayStoreException :** terjadi kesalahan ketika pemberian nilai pada elemen array.
45. **Bad Magic Number :** berarti ada yang salah dengan definisi File kelas di jaringan.
46. **Broken Pipe :** Pesan kesalahan ini mengacu pada aliran data dari file atau soket jaringan telah berhenti bekerja atau ditutup.
47. **ExceptionInInitializerError :** akan terjadi jika terjadi kesalahan dengan inisialisasi statis.
48. **IllegalBlockSizeException :** akan terjadi selama dekripsi ketika pesan panjang bukan kelipatan 8 byte.
49. **NullpointerException** : terjadi karena pemanggilan atribut atau object yang masih bersifat null.
50. **NumberformatException** : terjadi pada saat kita merubah nilai string ke nilai integer namun nilai string masih kosong
51. **IllegalArgumenException** : error ini terjadi ketika kita salah mengirim parameter yang salah pada method
52. **30 file header beserta fungsinya :**
53. **import java.util.Scanner :** berfungsi untuk menerima input user
54. **Import java.sql.connection :** interface yang menyediakan method untuk menghubungi database
55. **java.util.BitSet :** untuk menyimpan himpunan angka saja
56. **Import java.io.FileWriter :** sub class java.io berfungsi untuk menulis di dalam file.
57. **Import java.util.\* :** berfungsi untuk memanggil semua fungsi yang ada di library util.
58. **import java.awt.\* :** digunakan untuk proses inputan dalam sebuah program java yang telah jalankan tersebut
59. **Import java.util.Date:** perintah yang digunakan untuk menginputkan data yang berupa Date atau suatu Tanggal dan waktu
60. **Import java.io :** Pengertian IO sendiri merupakan singkatan dari Input Output Input merupakan perintah untuk memasukan data dari peralatan input.
61. **Import javax.swing.event :** Merupakan perintah dalam Program Java yang berisi kelas-kelas dan interfaces yang memperbolehkan menampilkan ataupun menerima pesan dalam penanganan event untuk komponen grafis
62. **Import java.lang.\*:** Merupakan perintah dalam Program Java yang berisi kelas-kelas dan interfaces yang diperlukan untuk berbagai jenis perintah program java yang dibuat.
63. **Import com.mongodb.DB :** untuk mengimport database mongodb
64. **Import java.sql.DriverManager :** sebuah class mengelola driver.
65. **Import java.sql.Driver :** interface yang menangani komunikasi dengan database.
66. **Import java.applet.\* :** Merupakan perintah dalam Program Java yang berisi kelas-kelas Applet.Applet merupakan suatu aplikasi java yang bisa disisipkan kedalam halaman HTML.
67. **Import java.text.\* :** Merupakan perintah dalam Program Java berisi kelas-kelas dan interfaces yang memperbolehkan program java untuk memanipulasi angka, tanggal, karakter dan juga string.
68. **Import java.net.\* :** Merupakan perintah Program Java berisi kelas-kelas yang memperbolehkan program berkomunikasi melewati jaringan.
69. **import java.util.regex.\* :** digunakan untuk mencari, memanipulasi, dan mengedit teks.
70. **import java.awt.event.\* :** untuk membuat event di gui.
71. **import static java.awt.Color :** digunakan untuk mangatur warna di GUI.
72. **Import java.sql. :** digunakan untuk mengkoneksi dengan database sql.
73. **Import org.bson :** untuk mengimport document bson ke java.
74. **Import java.sql.statement :** adalah interface untuk mengeksekusi query.
75. **Import java.sql.ResultSet :** interface untuk menampung data hasil query.
76. **Import java.io.BufferedReader :** untuk menerima input dari user.
77. **Import java.io.IOException :** berfungsi jika ada error pada Reading,writing dan search file.
78. **Import java.io.InputStreamReader :** berfungsi sebagai jembatan byte streams ke character streams.
79. **Import java.io.Console :** berfungsi untuk menerima inputan dari user.
80. **Import java.io.File :** untuk membuat File.
81. **import static java.lang.Math.PI :** untuk mengimport semua fungsi math.
82. **import java.awt.event.\* :** untuk membuat event di gui.
83. **Struktur program Java secara umum dibagi menjadi 4 bagian:**

* Java bersifat case sensitive
* Deklarasi Package: merupakan sebuah folder yang berisi sekumpulan program java.
* Impor Library : Pada bagian ini kita melakukan impor library yang dibutuhkan pada program, Library merupakan sekumpulan class dan fungsi yang bisa kita gunakan.
* Bagian Class : setiap program dibungkus di dalam class krn java adalah OOP (object oriented programming) .
* Method Main : merupakan blok program yang akan dieksekusi pertama kali dan setiap program dimulai dengan “public static void main(string args[]){}” didalam curly brace”{}” kode program dapat diketikan.
* Penulisan string dimulai dengan “” kutip dua di awal string dan akhir string ‘’ dan petik tunggal untuk karakter.