Nama: Fildzah Lu'ay Faiha' R.

NIM: 12030123130105

Kelas: C

Mata Kuliah: Analisis dan Desain Sistem

### **Konsep Ide Proyek Akhir**

### **Bentuk Proyek Akhir**

Proyek akhir ini berbentuk sistem informasi berbasis web yang mendukung operasional toko minuman dan camilan. Sistem ini akan memungkinkan pelanggan untuk memesan secara online, manajemen stok, pengelolaan transaksi, serta laporan penjualan. Tujuan dari proyek ini adalah untuk mempermudah pengelolaan toko dan meningkatkan kepuasan pelanggan dengan memberikan pengalaman belanja yang mudah dan cepat.

### **Fungsi Utama Sistem**

- 1. Mengelola dan menyimpan data produk yang dijual di toko.
- 2. Mengelola stok produk yang ada di toko, termasuk pengurangan otomatis ketika ada transaksi penjualan dan notifikasi ketika stok hampir habis.
- 3. Pemesanan dan pembayaran minuman dan/atau camilan secara online melalui website. Pemesanan bisa dilakukan untuk diantar atau diambil langsung di toko.
- 4. Mengelola diskon, promo bundling (misalnya beli minuman plus camilan dapat diskon), atau voucher yang dapat digunakan oleh pelanggan.
- 5. Menyediakan layanan yang semakin cepat dan efisien.

### Fitur yang Disediakan

# 1. Beranda Toko:

- Menampilkan daftar minuman dan camilan yang tersedia, dengan kategori, harga, dan detail produk.
- Fitur pencarian dan filter untuk memudahkan pelanggan mencari produk yang diinginkan.

### 2. Keranjang Belanja dan Checkout:

- Pelanggan dapat menambahkan produk ke keranjang belanja, memilih jumlah, dan melihat total harga sebelum melanjutkan ke pembayaran.
- Opsi metode pengiriman: ambil di toko atau pengiriman ke lokasi pelanggan.
- Proses checkout dengan opsi pembayaran seperti e-wallet, transfer bank, atau COD.

### 3. Manajemen Stok dan Produk:

- Admin dapat menambah produk baru, mengedit produk, menghapus produk, dan memperbarui stok secara real-time.
- Sistem notifikasi ketika stok barang hampir habis.

## 4. Login dan Registrasi Pelanggan:

- Pelanggan bisa mendaftar akun untuk menyimpan riwayat pembelian.
- Sistem login dengan integrasi media sosial untuk memudahkan proses pendaftaran.

### 5. Laporan Penjualan dan Kinerja:

- Pemilik toko atau admin dapat mengakses laporan penjualan harian, mingguan, atau bulanan dalam bentuk grafik atau tabel.
- Laporan inventori untuk melihat stok yang cepat habis.

#### 6. Manajemen Diskon:

- Admin bisa mengatur dan mengelola diskon produk atau paket bundling.
- Fitur kode voucher yang bisa dipakai pelanggan saat checkout.

### 7. Sistem Feedback Pelanggan:

- Pelanggan dapat memberikan ulasan dan rating pada produk yang mereka beli.
- Ulasan ini ditampilkan pada halaman produk untuk membantu pelanggan lain.

### Teknologi yang Digunakan

- 1. <u>Frontend:</u> HTML, CSS, JavaScript (React atau Vue.js) untuk membangun antarmuka pengguna yang interaktif.
- 2. <u>Backend:</u> PHP (Laravel), Python (Django), atau Node.js untuk mengelola logika sistem dan database.
- 3. <u>Database:</u> MySQL, PostgreSQL untuk penyimpanan data produk, pelanggan, transaksi, dan stok.
- 4. <u>Hosting & Deployment:</u> Cloud server seperti AWS atau Heroku untuk hosting sistem.
- 5. <u>Integrasi Pembayaran:</u> Integrasi dengan payment gateway seperti Midtrans, DOKU, atau Xendit untuk memfasilitasi pembayaran elektronik.

# Alur Kerja Sistem

- 1. **Pelanggan Mengakses Website/Aplikasi:** Pelanggan melihat daftar minuman dan camilan, memilih produk, lalu menambahkannya ke keranjang belanja.
- 2. **Checkout dan Pembayaran:** Pelanggan menyelesaikan pesanan dengan memilih metode pembayaran.
- 3. **Pengelolaan Pesanan oleh Admin:** Admin menerima notifikasi pesanan baru, memprosesnya, dan mengatur pengiriman.
- 4. **Pengiriman:** Jika pesanan untuk diantar, kurir menerima notifikasi dan mengantarkan pesanan ke pelanggan.
- 5. **Laporan Penjualan:** Admin dapat mengakses laporan penjualan untuk menganalisis performa toko, baik secara produk maupun periode waktu.