



# Les Aventures de Fuyuko

Guide du Joueur

Kourama Project

## Table des matières

Sujet .....	2
Introduction .....	2
Personnage Principal .....	3
Les rôles .....	4
Monstrres .....	6
Obstacles .....	10
Credit .....	13

## Contact

felixlarose-gervais@hotmail.com

Félix LAROSE-GERVais

## Crédits

### Félix Larose-Gervais

- Programmeur
- Concepteur
- Analyste

### Gabriel Pelletier

- Illustrateur
- Animateur
- Éditeur Sonore
- Scénariste
- Concepteur

### Ressources sonores et arrières-plans

[opengameart.org/](http://opengameart.org/)

## Sujet du jeu

Le joueur se retrouve dans la peau de Fuyuko (le garçon de l'hiver), précipité dans un monde obscur et inconnu. Il y découvre des créatures étranges, des scènes angoissantes, et se retrouve confronté à ses peurs les plus profondes. Son but est simple: sortir de là vivant. Il poursuit la lumière et la chaleur, qu'il chérit, et fuit l'ombre, le froid, et les créatures qui tentent de le manger.

## Introduction

Fuyuko se réveille soudainement après un cauchemar terrible, pour se rendre compte que sa maison a complètement changé; en effet, il n'y voit quasiment rien, entend des sons lugubres et entre-aperçoit des silhouettes menaçantes. Dans la confusion, il entend au loin un appel léger et bienveillant. Une petite créature lumineuse l'appelle, l'encourage à le suivre et à affronter ses peurs. Ainsi commence l'aventure de Fuyuko; son trajet à travers les ténèbres pour atteindre la lumière.

## Personnage Principal

Fuyuko



Plateforme de glace



Stalagmite



Stalactite

Petite plateforme permettant à Fuyuko de se déplacer. Toutefois celle-ci tombe, après quelques instants, au contact de Fuyuko.

Pique de glace, blessant Fuyuko lorsqu'il y touche.

Pique de glace pouvant blesser Fuyuko. Il tombe, après quelques instants, lorsqu'il est à proximité.



## Cube de glace

Gros cube immobile qui bloque le passage. Seul l'Ekunaa peut le détruire en le chargeant.



## Cube léger

Gros cube pouvant être poussé par Fuyuko. Il est utile pour pouvoir grimper à des endroits hors de portée.



## Plateforme

Fuyuko peut sauter à travers cette plateforme et rester dessus, lui permettant d'aller en hauteur. En s'accroupissant, Fuyuko peut descendre de la plateforme.



# Les Contrôles

## Mouvements



Déplacements Gauche-Droite



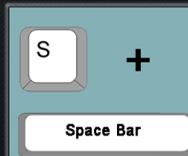
Pour sauter



Pour s'accroupir



Garder enfoncé pour courir



Pour un super saut sur place



Pour un super saut en course

## Pouvoirs



Pour projeter de la lumière

## Obstacles



Le cristal bleu entrepose de la lumière. Fuyuko peut recoller la lumière du cristal en rentrant en contact avec celle-ci.

## Cristal Bleu



Le cristal rouge absorbe la lumière pour la corrompre. Lorsque Fuyuko est en contact avec le cristal, le cristal vole sa lumière. Lorsqu'un cristal est plein, il se détruit et la lumière corrompue reste au sol.

## Cristal Rouge



Le cristal jaune bloque le chemin de Fuyuko. Pour le détruire, Fuyuko doit détruire tous les cristaux rouges et par la suite, il doit projeter de sa lumière sur ce cristal.

## Cristal Jaune

## Divers



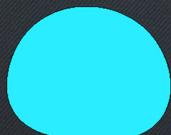
Pour accéder au menu option

## Monstres

---

### Suraimu Bleu

Le Suraimu bleu se colle sur les intrus et les empêche de courir, il faut sauter haut ou tomber de haut pour s'en débarrasser temporairement.



### Suraimu Orange

Le Suraimu orange se colle sur les intrus et les affaiblit, il faut sauter haut ou tomber de haut pour s'en débarrasser temporairement.



### Ekunaa

---

Créature des profondeurs, protecteur du gouffre du néant.

Il charge tête baissée à la vue des intrus et détruit tout sur son passage.

Il est aveuglé par la lumière, ce qui l'immobilise.

L'Ekunaa est immortel.



Il semble étre immortel.

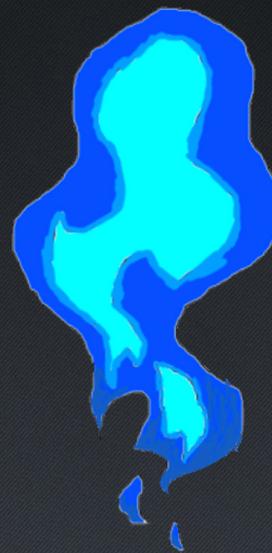
Il ignore toute crature.  
Seule la lumire qui n'a pas  
de porteur semble étre  
importeante pour lui.

Shokuka aux cristaux bleus.  
On ne sait pourquoi il récolte  
la lumire, mais si vous savez  
les yeux rapides, vous  
pouvez retrouver le

lumire qu'il trouve sur son  
passage.  
Le Shokuka absorbe la

créature mythique, aussi  
appelle le dévoreur.

## Shokuka



## Suraiimu



Le Suraiimu est un boule gélatineuse très  
collante. Il est tres sensible aux chutes, il lui faut  
quelques moments pour se reconstruire.

On ne peut détruire le Suraiimu, il se reconstruit  
constamment

La couleur du Suraiimu original est le vert.

On peut le retrouver dans différentes couleurs.

Le Suraiimu vert se colle sur les intrus  
et les empêche de sauter, il faut courir  
ou tomber de haut pour s'en  
débarrasser temporairement.

Le Suraiimu vert se colle sur les intrus  
et les empêche de sauter, il faut courir  
ou tomber de haut pour s'en  
débarrasser temporairement.