

Apprentissage avec erreurs (Anneaux)

Schéma de signature: GLYPH

- Pour signer des bits m
 - Générer $Y_1, Y_2 \in \mathcal{R}_q$ petits
 - Calcule $W = AY_1 + Y_2$ (Mapping to bits ω)
 - $C = H(\omega \mid m)$
 - $Z_1 = SC + Y_1$ et $Z_2 = EC + Y_2$
- Répète tant que Z_1 ou Z_2 trop grand
- Signature de m est (C, Z_1, Z_2)

Apprentissage avec erreurs (Anneaux)

Schéma de signature: GLYPH

- Pour vérifier une signature (C, Z_1, Z_2) de m
- Valide Z_1, Z_2 petits
- $W' = AZ_1 + Z_2 - TC$ (Mapping to bits ω')
- $C' = H(\omega' | m)$
- $C = C' ?$