

Conclusion

Remarques

- La permutation aveugle de RevoLUT est plus rapide
 - Mais la comparaison avec BlindMatrixAccess dans RevoLUT est trop lente
- L'algorithme Double Blind Permutation performe beaucoup mieux
 - Mais limité pour l'instant aux LUT sans doublons

Travaux futurs

- Optimisation de BlindMatrixAccess sur des matrices claires
 - Multi Value Bootstrapping
- Correction du problème de doublons dans 2BP
- Algorithme de top-k
- Algorithme de tri sans comparaison
- Rédaction et publication?