

Benchmarks

Sur une matrice aléatoire de 10x10 de déterminant 11

- Coupe de moitié fonctionne comme attendu
- Coupe par mise à jour améliore agréablement
- L'approximation par LLL améliore drastiquement

B	λ	\tilde{B}
<div>$\begin{bmatrix} 10 & 0 & 5 & 5 & 0 & 6 & 7 & 1 & 5 & 6 \\ 11 & 4 & 0 & 11 & 5 & 9 & 2 & 0 & 8 & 4 \\ 1 & 11 & 11 & 12 & 2 & 2 & 3 & 1 & 0 & 2 \\ 4 & 4 & 5 & 7 & 11 & 3 & 4 & 2 & 11 & 7 \\ 3 & 8 & 2 & 7 & 10 & 11 & 11 & 1 & 4 & 4 \\ 7 & 7 & 1 & 5 & 6 & 1 & 6 & 0 & 7 & 1 \\ 10 & 8 & 5 & 8 & 4 & 2 & 12 & 1 & 11 & 8 \\ 0 & 0 & 4 & 10 & 6 & 5 & 9 & 6 & 3 & 1 \\ 10 & 11 & 11 & 2 & 4 & 7 & 9 & 4 & 7 & 1 \\ 8 & 1 & 11 & 12 & 9 & 10 & 0 & 6 & 2 & 7 \end{bmatrix}$</div>	<div>$\begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \\ 1 \\ -2 \\ 5 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \\ 5 \end{bmatrix}$</div>	<div>$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -7 & -4 & -3 & 1 & -2 & -2 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 5 & 7 & 0 & -4 & -3 & 4 & -2 & 7 \\ -1 & 1 & 1 & -1 & 3 & 2 & -1 & 0 & 7 & 6 \\ -1 & 2 & -2 & 3 & -3 & -4 & 3 & -5 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & -1 & 2 & 7 & 0 & -1 & 4 & 1 & -5 \\ -5 & 0 & 1 & -4 & 0 & -6 & -1 & 5 & -5 & 4 \\ -1 & 1 & 2 & -1 & 1 & -3 & -8 & -6 & -6 & -2 \\ 2 & 6 & 2 & -4 & 0 & -2 & 3 & -4 & -3 & 3 \\ 0 & 4 & 4 & -4 & -2 & -6 & -1 & 2 & 2 & -1 \\ -5 & 6 & 2 & -2 & 1 & 5 & 6 & 2 & 0 & -2 \end{bmatrix}$</div>

Exact SVP

Bench	Temps moyen
Naive	1.7942 s
Half	1.0757 s
Cut	620.28 ms
Half+Cut	371.21 ms
LLL	12.885 ms
All	7.8795 ms

Benchmarks

Sur une matrice difficile 10x10 de déterminant 13

- Coupe de moitié fonctionne comme attendu
- Coupe par mise à jour inutile car on a déjà de petits vecteurs
- L'approximation LLL est une perte de temps pour la même raison

B	λ	\tilde{B}
<div>$\begin{bmatrix} 13 & 4 & 1 & -3 & -3 & -2 & 6 & -5 & -2 & -5 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$</div>	<div>$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$</div>	<div>$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 0 & 1 & -1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & -1 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$</div>

Exact SVP

Bench	Temps moyen
Naive	163.96 ms
Half	98.464 ms
Cut	164.50 ms
Half+Cut	97.741 ms
LLL	228.30 ms
All	136.83 ms