

Risikobeskrivelse	Sandsynlighed	Konsekvens	Risikoniveau	Risikohåndtering
UI- og brugeroplevelsesproblemer	3	2	6	Udfør brugertests, Feedback.
Problemer med projektstyring og kommunikation	2	5	10	Regelmæssige statusmøder, brug SCRUM-board til at organisere opgaver.
Utilstrækkelig testdækning/kvalitetssikring	2	2	4	Regelmæssig kodegennemgang og fejlretning.
Uforudsete tekniske problemer med hosting/backend-server	1	5	5	Opret en lokal server, så vi kan teste/fremvise frontend.
Manglende dokumentation	2	2	4	Kræv at alle gruppemedlemmer løbende opdaterer SCRUM-board.
Merge-problemer/conflicts	2	4	8	Implementer forskellige branches for opgaveløsning.
Sygdom i gruppen	4	1	4	Oprethold klar kommunikation inden for gruppen og giv daglig status på helbred.
Gruppemedlem forlader projektet	1	4	4	Snakke sammen i gruppen inden man tager beslutningen.
Konflikter i arkitektur	3	2	6	Der træffes fælles beslutninger om kodedesign og arkitektur.
Uenighed om projektets fælles mål	2	5	10	Definér klare mål og visioner for projektet og sørg for at gruppen er enig.