



Лабораторијска вежба из предмета Веб дизајн (13С112ВД) за школску 2024/25.

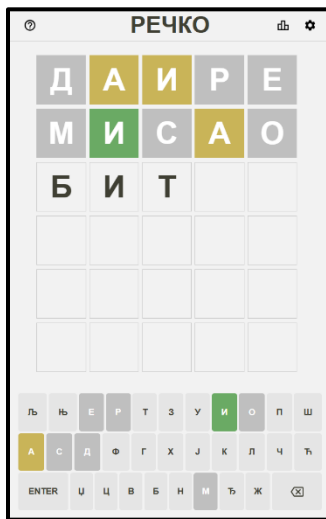
Коришћењем *HTML*, *CSS* и *JavaScript* технологије потребно је реализовати игру „Речко“.

■ Правила игре

У игри „Речко“ задатак играча је да погоди тајну реч од пет слова у ограниченом броју покушаја. Након сваког покушаја, за свако слово у унетој речи приказује се повратна информација бојом:

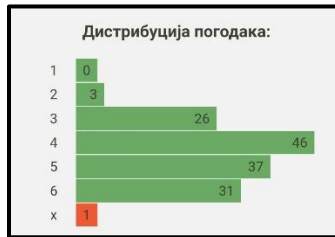
- зелено – слово постоји у тајној речи и на тачном је месту;
- жуто – слово постоји у тајној речи, али није на тачном месту;
- сиво – слово се не налази у тајној речи.

Играч уноси речи коришћењем тастатуре (физичке или екранске). Дозвољени су само важећи уноси из одабраног речника (довољно је подржати десет речи). Када играч погоди реч или истроши све покушаје, партија се завршава. Пример изгледа странице дат је на слици 1.



Слика 1. Пример изгледа страница за игру „Речко“

Страница са игром приказује мрежу покушаја (редови) и слова (колоне), као и екранску тастатуру. По завршетку уноса речи (тастером *Enter*), обојена поља дају повратну информацију о тачности слова и њихових позиција. Тастери на екранској тастатури се такође боје у складу са повратним информацијама. Ако је реч погођена, приказује се порука о успеху; ако нису преостали покушаји, приказује се тајна реч. У горњем делу странице налазе се дугмад за приказ детаљног корисничког упутства и статистике претходних партија која приказује расподелу погађања - колико пута је реч погођена из првог, другог, ... шестог покушаја, као и колико пута није погођена уопште. Пример дистрибуције погодатака приказан је на слици 2.



Слика 2. Пример дистрибуције погодака за игру „Речко“

■ Напомене

Кориснички интерфејс треба да буде интуитиван и довољно детаљан. Кориснички интерфејс не мора да одговара датом примеру на слици, већ студенти треба сами да осмисле дизајн.

Рок и линк за предају биће послати путем мејла. Задатак се брани *online* у термину који ће бити накнадно објављен.

ZIP архива која се предаје мора да буде именована по формату *piGGBBBB* где су *pi* иницијали – презиме и име, ознака *GG* представља последње две цифре године уписа факултета, ознака *BBBB* представља четвороцифрени број индекса, проширен водећим нулама. Унутар архиве треба да се налазе сви *.html*, *.css* и *.js* фајлови који су део решења. Није дозвољено писати стилове и *JavaScript* код директно унутар *HTML* страница. По потреби архива сме да садржи и све остало што је део решења (слике, аудио...).

Лабораторијска вежба из Веб дизајна се ради искључиво самостално. Сва предата решења биће детаљно упоређена на сличност. Лабораторијска вежба вреди максимално 10 поена и не може се надокнадити ни на који начин.