|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **Závěrečná studijní práce**  **dokumentace** | | |
| **Systém pro monitorovaní zdravotního stavu pacienta** | | |
| Filip Hluchník | | |
|  | | |
|  | |  |
| **Obor:** | 18-20-M/01 INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE  se zaměřením na počítačové sítě a programování | |
| **Třída:**  **Školní rok:** | IT4  2020/2021 | |

###### 

###### Poděkování

*Děkuji panu učiteli Ing. Petru Grussmannovi za cenné rady a panu učiteli Mgr. Marcelu Godovskému za pomoc s pájením součástek.*

Prohlašuji, že jsem závěrečnou práci vypracoval samostatně a uvedl veškeré použité   
informační zdroje.

Souhlasím, aby tato studijní práce byla použita k výukovým účelům na Střední průmyslové   
a umělecké škole v Opavě, Praskova 399/8.

V Opavě 3.1.2021

*podpis autora práce*

**Anotace**

Cílem projektu bylo vytvořit systém pro monitorování zdravotního stavu pacienta s možností indikace pro přiložení prstu na senzor přes WiFi. Projekt je tvořen z hardwarové a softwarové části. Hardwarovou část tvoří hlavně vývojová deska ESP32 DEVKIT V1-DOIT od firmy Espressif Systems. Zařízení pomocí tří senzorů snímá hodnoty pro měření stavu pacienta. Nejdůležitější senzor MAX30100 snímá tělesnou teplotu a množství kyslíku v krvi pacienta. Další, digitální čidlo na měření tělesné teploty DS18B20, jednoduché čidlo DHT11 pro měření vlhkosti vzduchu a teploty v místnosti a dvě LED diody pro znamení pro přiložení prstu na senzor MAX30100. Programová část je řešena v jazyce C++ a webová část v jazyce HTML, JSON a pomocí komunikačního protokolu WebSockets. Programová část je vytvořena s využitím Arduino IDE 1.8.13.

**Klíčová slova**

Zdravotní stav; Espressif Systems; ESP32; WebSockets; WiFi; MAX30100; Arduino IDE 1.8.13; C++;

OBSAH

[Úvod 5](#_Toc503478439)

[1 Výroba systému 6](#_Toc503478440)

[2 Princip fungování 7](#_Toc503478441)

[3 Využité technologie 8](#_Toc503478442)

[3.1 Použitý Hardware 8](#_Toc503478443)

[3.1.1 Seznam součástek 8](#_Toc503478444)

[3.1.2 ESP32 DEVKIT V1-DOIT 8](#_Toc503478445)

[3.1.3 Detektor srdečního tepu s oximetrem MAX30100 9](#_Toc503478446)

[3.1.4 Digitální teplotní čidlo DS18B20 9](#_Toc503478447)

[3.1.5 Teploměr a vlhkoměr DHT11 9](#_Toc503478448)

[3.2 Použitý software 9](#_Toc503478451)

[3.2.1 Jazyk Arduino 9](#_Toc503478452)

[3.2.2 Arduino IDE 1.8.13 10](#_Toc503478453)

[3.2.3 Webová aplikace 10](#_Toc503478454)

[3.2.4 Jazyk C++ 10](#_Toc503478455)

[4 Způsoby řešení a použité postupy 11](#_Toc503478458)

[4.1 Hardwarové zařízení 11](#_Toc503478459)

[4.1.1 Chybové hlášky 11](#_Toc503478460)

[4.1.2 Struktura programu v jazyce Arduino 11](#_Toc503478461)

[4.1.3 Funkce pro inicializaci senzoru MAX30100 11](#_Toc503478462)

[4.1.4 WiFi 12](#_Toc503478463)

[4.1.5 Odesílání hodnot 12](#_Toc503478464)

[4.2 Webová aplikace 13](#_Toc503478468)

[4.2.1 Zabezpečení 13](#_Toc503478469)

[4.2.2 WebSockets 13](#_Toc503478470)

[4.2.3 Ovládání LED diod 14](#_Toc503478471)

[5 Výsledky řešení 15](#_Toc503478472)

[5.1 Podoba hardwarového zařízení 15](#_Toc503478473)

[5.2 Podoba webové aplikace 15](#_Toc503478474)

[Závěr 16](#_Toc503478476)

[Seznam použitýCH INFORMAČNÍCH ZDROJů 17](#_Toc503478477)

Úvod

Rozhodl jsem se vytvořit systém pro měření zdravotního stavu pacienta a podmínek v jeho okolí, toto zahrnuje měření teploty pacienta a hodnoty kyslíku v jeho krvi, teplotu a vlhkost v místnosti. protože mi problematika IoT, tedy internetu věcí, připadala velmi zajímavá a sám jsem si chtěl něco takového vyzkoušet. Zařízení lze použít třeba při vzdálené kontrole pacienta, který je například izolovaný doma nebo v nemocniční místnosti, přístroj by tak mohl být eventuálně umístěn například vedle lůžka pacienta. Hlavním cílem projektu nebylo vyobrazení hodnot pro pacienta, ale jeho změření a následné zaslání na server pro kontrolu ošetřovatelem. Hardwarovou část tvoří hlavně vývojová deska ESP32 a k němu připojené senzory které jsou popsány v další části dokumentace. Zařízení je naprogramováno v jazyce C++ a jeho webová část je řešena pomocí komunikačního protokolu WebSockets. Komunikace mezi aplikací a zařízením probíhá přes WiFi.

V první části mé dokumentace se věnuji hlavně použitému hardwaru a technologiím, které jsem při řešení svého projektu použil, dále popisuje způsob komunikace mezi serverem a zařízením a uživatelské rozhraní.

# Výroba systému

První částí mého projektu představovalo sestavení a spojení všech součástí na nepájivé pole. Při výběru jsem se díval na přesnost a funkčnost daného senzoru, ale také cenu a dostupnost. Jako základní desku jsem zvolil ESP32, kvůli jejímu výkonu a možností připojení k Wifi.

Jelikož jsem ještě nikdy s těmito součástkami nepracoval, rozhodl jsem se zapojovat jednu součástku po druhé do nepájivého pole a zkoušel jsem její funkčnost.

Následovalo programování zařízení a implementace komunikačního protokolu. Rozhodoval jsem se mezi protokolem SocketIO a WebSockets, ale po rozsáhlém hledání na internetu jsem zjistil že protokol WebSockets se pro projekty mého typu využívá častěji, proto jsem se rozhodl použít právě WebSockets. Následovalo programování zařízení a samotná implementace WebSockets do mého projektu. Když byla první část projektu plně funkční, následovalo psaní kódu webového rozhraní projektu a implementace signalizačních LED diod.

Podobu webové stránky jsem řešil v jazyce HTML a po funkční stránce senzorů a LED diod pomocí jazyků JavaScript a JSON. Pro přístup k rozhraní se stačí připojit k WiFi síti „kontrola“ desky ESP32 a poté přejít na URL adresu „esp.local/“.

# Princip fungování

Systém funguje následovně: když se rozsvítí zelená LED dioda, je to signál pro pacienta pro přiložení prstu na senzor MAX30100, ten změří jeho tep a hladinu kyslíku v krvi. Systém také neustále měří vlhkost a teplotu vzduchu pomocí levného senzoru DHT11, ten sice není příliš přesný, ale to pro měření venkovních není potřeba. Systém také dokáže změřit teplotu těla pacienta při strčení senzoru DS18B20 do podpaží.

Pokud není senzor DHT11 či senzor MAX30100 připojen, program vypíše chybovou hlášku a proces se zastaví. Pokud je vše v pořádku WebSockets naváže handshake a vydá požadavek pro update. Všechna data jsou zasílána na server a přehledně zobrazována na webové stránce, na které také lze zapínat a vypínat LED diody.

# Využité technologie

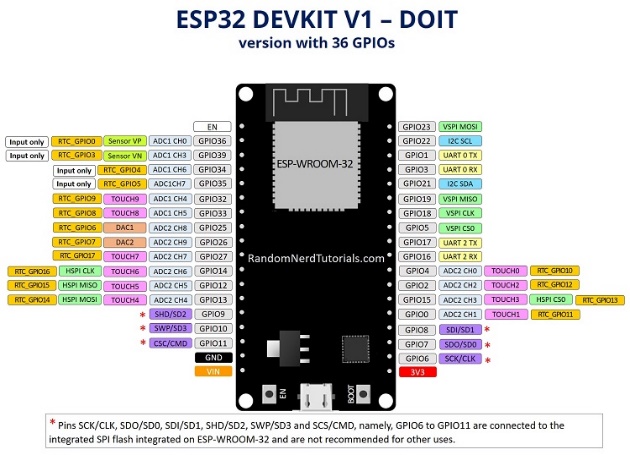
## Použitý hardware

### Seznam součástek

* Vývojová deska ESP32 DEVKIT V1-DOIT,
* Senzor MAX30100,
* Senzor DS18B20,
* Senzor DHT11,
* červená a zelená LED,
* rezistor 4.7 K Ω,
* 2x rezistor 330 Ω,
* 2 nepájivé pole se 400 kontakty.

### ESP32 DEVKIT V1-DOIT

ESP32 DEVKIT V1-DOIT - (IOT modul s ESP-32S) je vývojová deska s integrovanou anténou a RF balunem, výkonovým zesilovačem, nízkošumovými zesilovači, filtry a modulem řízení spotřeby. Tato deska má integrované dual-core processor s 2.4 GHz Wi-Fi a Bluetooth čipy s technologií TSMC 40nm s nízkou spotřebou



*Obrázek č. 1 Piny ESP32 DEVKIT V1-DOIT*

*Obrázek č. 2 ESP32 DEVKIT V1-DOIT*

### Detektor srdečního tepu s oximetrem MAX30100

Digitální sensor MAX30100 obsahuje dvě LED (infračervené a červené světlo) pro detekci pulzu a saturaci kyslíku. Senzor obsahuje dva páry přijímačů a emitorů světla které fungují na mírně odlišných vlnových délkách. Používá odlišnosti schopnosti okysličené a neokysličené krve, aby zjistil, jak moc kyslíku se v krvi nachází (hemoglobin který přenáší kyslík v červených krvinkách odráží červené světlo). Výstup tvoří tok hodnot, které označují přechod a odraz určitých vlnových délek světla. Výpočet výsledného tepu pak probíhá pomocí počítání špiček hodnot. Používá svou knihovnu MAX30100\_PulseOximeter.h.

### Digitální teplotní čidlo DS18B20

Čidlo DS18B20 je digitální teploměr s kalibrovanou **přesností ±0,5 °C a rozlišením až 12 bitů**. Informace o teplotě se z čidla do Arduina přenáší digitálně, **nedochází tak ke zkreslení naměřené hodnoty** ani změně v důsledku rušení. DS18B20 využívá jednoduché [komunikační rozhraní OneWire](https://cs.wikipedia.org/wiki/1-Wire).h, které **pro přenos dat potřebuje pouze jeden vodič**. Teplotní rozsah je -55 ÷ +125 °C a rozlišovací schopnost je až ± 0,0625 °C.

### Teploměr a vlhkoměr DHT11

Teploměr a vlhkoměr DHT11 je snadno použitelný modul, který obsahuje vše potřebné již ve svém pouzdře. Stačí ho tedy pouze připojit třemi vodiči k vývojové desce a dále už jen vyčítat nové informace o okolí, které se obnovují přibližně každé dvě vteřiny. Toto čidlo pro svou funkci využívá knihovnu DHT.h.

## Použitý software

### Jazyk Arduino

Program sloužící k ovládání hardwarových součástek jsem napsal v jazyce Arduino, který je, až na drobné úpravy, velmi podobný jazyku C nebo C++. Jazyk Arduino byl přímo vytvořen k programování integrovaných obvodů.

### Arduino IDE 1.8.13

Jako vývojové prostředí jsem zvolil Arduino IDE, které slouží pro nahrávání programů do vývojových desek. Připojuje se na hardware Arduina, nahrává programy a komunikuje s nimi.

### Webová aplikace

Webovou aplikaci jsem vytvořil v jazyce HTML. Celá aplikace běží na WebSockets HTTP Serveru. K provozu aplikace jsem použil funkce JavaScript a JSON, pomocí kterých vypisuju data a ovládám LED diody.

### Jazyk C++

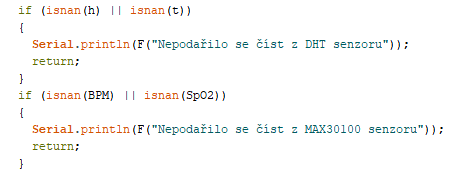
C++ je programovací jazyk který vyvinul v roce 1985 Bjarne Stroustrup jako rozšíření jazyka C. Podporuje několik [programovacích stylů (paradigmat)](https://cs.wikipedia.org/wiki/Programovac%C3%AD_paradigma) jako je [procedurální programování](https://cs.wikipedia.org/wiki/Imperativn%C3%AD_programov%C3%A1n%C3%AD), [objektově orientované programování](https://cs.wikipedia.org/wiki/Objektov%C4%9B_orientovan%C3%A9_programov%C3%A1n%C3%AD) a [generické programování](https://cs.wikipedia.org/wiki/Generick%C3%A9_programov%C3%A1n%C3%AD). V současné době patří C++ mezi nejrozšířenější programovací jazyky.

# Způsoby řešení a použité postupy

## Hardwarové zařízení

### Chybové hlášky

Data ze senzoru jsou zpracována pomocí příslušných knihoven. Funkce ukáže zdá jsou senzory MAX30100 a DHT11 funkční, pokud nejsou, vypíše chybovou hlášku. Následně jsou data pomocí JSON a WebSockets poslána na server.



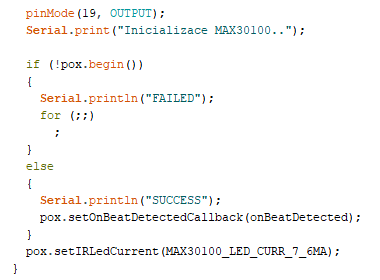
*Obrázek č. 3 Ukázka kódu chybové funkce senzorů*

### Struktura programu v jazyce Arduino

Funkce setup() je přípravná a provádí se jen jednou na začátku programu, funkce loop() je výkonná a provádí se neustále dokola. Pro správnou činnost programu je vždy nutné použít obě tyto funkce.

### Funkce pro inicializaci senzoru MAX30100

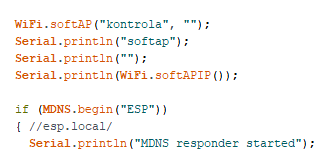
Funkce inicializuje pomocí knihovny MAX30100\_PulseOximeter.h senzor MAX30100 na pinu 19 a spustí pulzní oximetr, pokud se jeho spuštění nepovede, vypíše se chybová hláška. Funkce také obsahuje parametr pro určování proudu, pomocí kterého se nastavuje citlivost laseru.



*Obrázek č. 4 Ukázka kódu inicializace MAX30100*

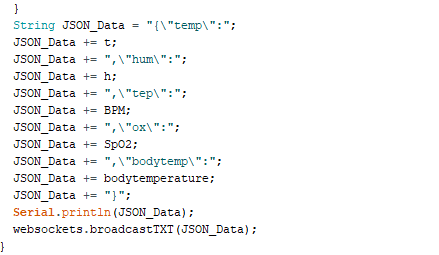
### WiFi

Vývojová deska ESP32 spustí vlastní WiFi síť. Stránka se nachází na URL „esp.local/“.



### Odesílání hodnot

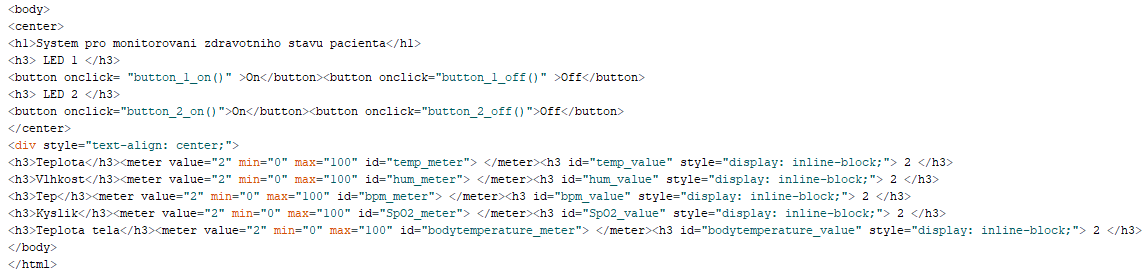
Odesílání dat na server zajišťuje tato funkce, nejprve zakóduje data ze senzorů do JSON výstupu a následně pošle pomocí příkazu broadcastTXT přes protokol WebSockets.



*Obrázek č. 5 Ukázka kódu z funkce pro odesílaní JSON dat přes WebSockets*

## Webová aplikace

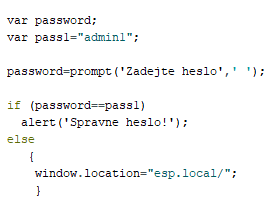
Podoba webové aplikace je poměrně jednoduchá a přehledná, vypisuje hodnoty ze senzorů a obsahuje tlačítka pro ovládáni LED diod. Je chráněna heslem pomocí jednoduché funkce.



*Obrázek č. 6 Ukázka kódu z HTML podoby stránky*

### Zabezpečení

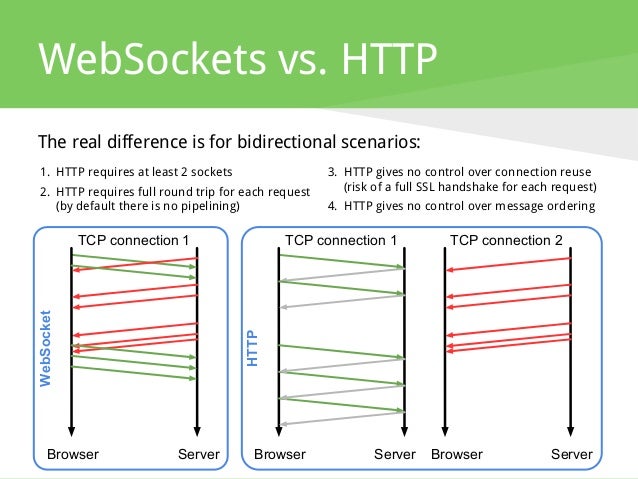
Zabezpečení je vyřešeno pomocí jednoduché funkce. Uživateli se při vstupu na stránku zobrazí okénko pro vyplnění hesla.



*Obrázek č. 7 Ukázka kódu z funkce pro požadavek hesla*

### WebSockets

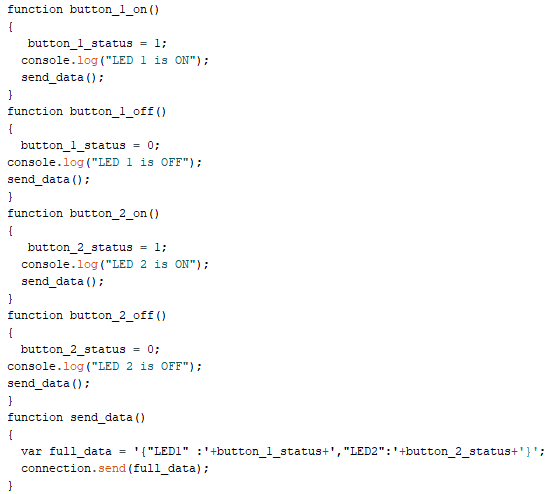
Je počítačový komunikační protokol, který poskytuje plně duplexní (obousměrný) komunikační kanál přes jediné TCP připojení. Jeho jediný vztah k HTTP je, že jeho handshake (navázání spojení) je interpretováno HTTP servery jako požadavek na upgrade. Umožňuje interakci mezi prohlížečem a webovým serverem s nižší režií, usnadňuje real-time přenos dat ze serveru a na server. To je možné proto, že poskytuje standardizovaný způsob pro odeslání obsahu ze serveru do prohlížeče, aniž by to bylo na požadavek klienta (jako v [AJAXu](https://cs.wikipedia.org/wiki/AJAX)), a umožňuje předání zpráv tam i zpět, zatímco je udržováno otevřené spojení. Tímto způsobem může probíhat obousměrná (bi‑directional) komunikace mezi prohlížečem a serverem.



*Obrázek č. 8 Websockets vs. HTTP*

### Ovládání LED diod

Ovládání je řešeno pomocí tlačítek ON a OFF. Jejich programová část je řešena pomocí jednoduchých JavaScript funkci.

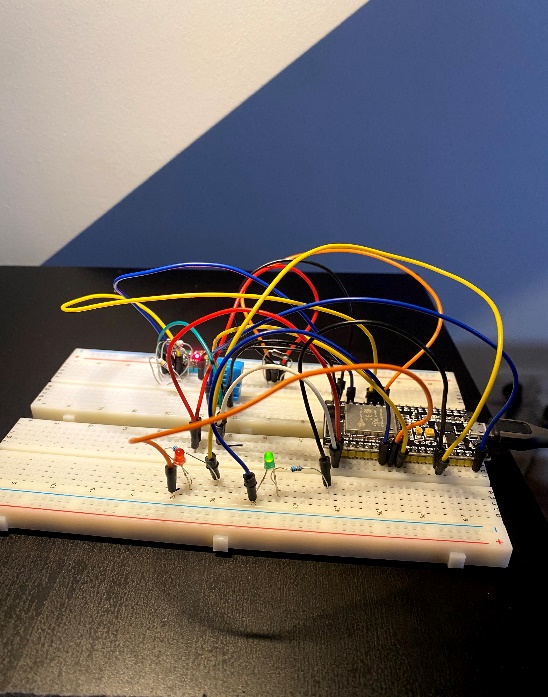
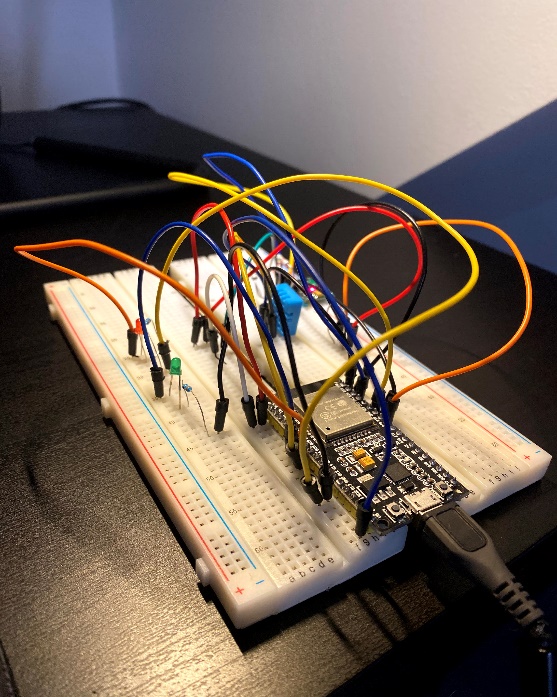


*Obrázek č. 10 Ukázka kódu funkcí tlačítek*

# Výsledky řešení

## Podoba hardwarového zařízení

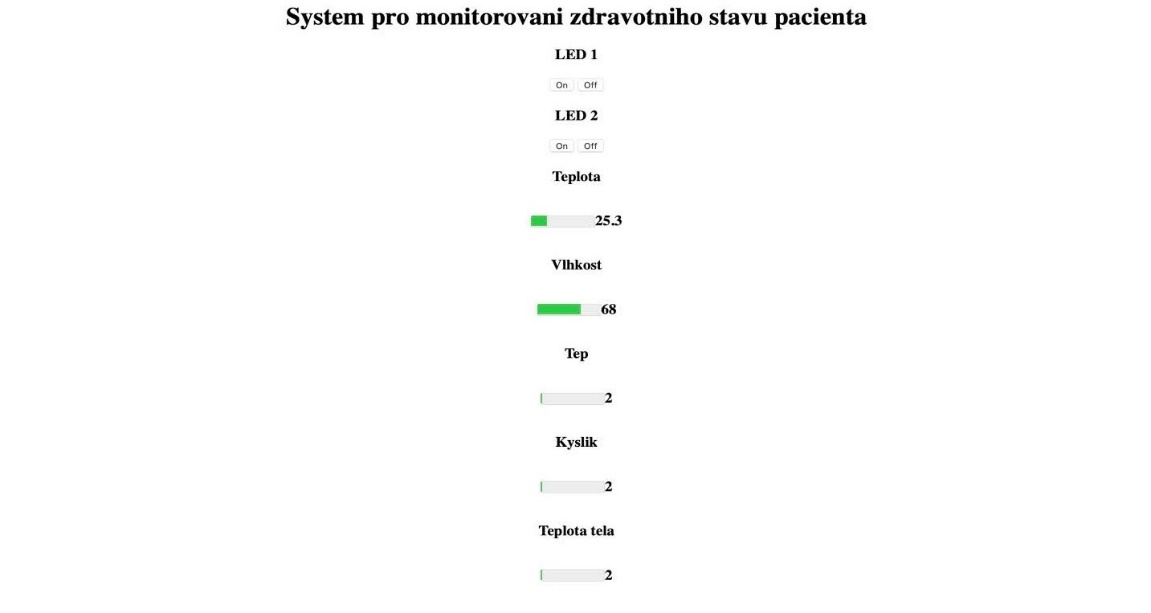
Zařízení není v době psaní této dokumentace plně funkční, na senzoru DS18B20 se při přemísťování utrhly spoje. Senzor MAX30100 je sice funkční ale potřebuje další ladění pro výpis správných hodnot.



*Obrázek č. 10 Podoba zařízení (bez DS18B20 čipu)*

## Podoba webové aplikace

Webová aplikace splňuje svůj účel, a funguje tak jak má. Uživateli se po zadání hesla zobrazí všechna potřebná data.



*Obrázek č. 11 Podoba webové stránky*

**Závěr**

Cílem projektu bylo vytvořit zařízení, které by monitorovalo zdravotní stav pacienta a data byla následně posílána a zobrazována na webové stránce. V době psaní této dokumentace nefungují 2 senzory. Při vývoji mě napadlo pár nápadů, jak toto zařízení zlepšit. Možná by byla implementace LED obrazovky, která by sloužila k zobrazení hodnot tepu a teplota. Tu jsem se ovšem rozhodl nepoužit z důvodu, že je lepší, když má bezprostřední přístup datům jen ošetřovatel, nikoliv pacient. Další z možností by mohlo být přidání kamery, mikrofonu a reproduktory, díky nimž by mohl ošetřovatel na dálku komunikovat s pacienta, či jej monitorovat. Samotné součástky bych rád umístil na desku plošných spojů místo dvou nepájivých polí, čímž bych vyřešil problém s křehkostí celého zařízení.

Seznam použitýCH INFORMAČNÍCH ZDROJů

[1] *Heart rate(HR) sensors* [online]. [cit. 2020-12-27]. Dostupné z: <https://www.chipperbits.com/article/heartrate-sensor-modules/>

[2] *Teplotní čídlo DS18B20* [online]. [cit. 2020-12-27]. Dostupné z: <https://www.hwkitchen.cz/teplotni-cidlo-ds18b20-vodotesne/>

[3] *Teploměr a vlhkoměr DHT11 a DHT22* [online]. [cit. 2020-12-27]. Dostupné z: <https://navody.dratek.cz/navody-k-produktum/teplotni-senzor-dht11.html>

[4] *#93 Cheap heart Sensors: Are they good enough? // Review*[online]. [cit. 2021-1-4]. Dostupné z: https://www.youtube.com/watch?v=57PgD6ZSV4I&ab\_channel=MickMake

[5] *How to use the MAX30100 as Arduino heart rate sensor* [online]. [cit. 2021-1-4]. Dostupné z: https://www.teachmemicro.com/max30100-arduino-heart-rate-sensor/

[6] *ESP32 Tutorial Arduino: 28. websocket server - receiving binary frames* [online]. [cit. 2021-1-4]. Dostupné z: <https://www.dfrobot.com/blog->1193.html

[7] *Arduino – příručka programátora* [online]. [cit. 2021-1-4]. Dostupné z: http://www.hobbyrobot.cz/wp-content/uploads/ArduinoPriruckaProgramatora.pdf

[8] ESP32 Pinout Reference: Which GPIO pins should you use? [online]. [cit. 2021-1-4]. Dostupné z: https://randomnerdtutorials.com/esp32-pinout-reference-gpios/

[9] *Arduino-MAX30100* [online]. [cit. 2021-1-4]. Dostupné z: https://github.com/oxullo/Arduino-MAX30100

[10] *Ticker* [online]. [cit. 2021-1-4]. Dostupné z: https://github.com/sstaub/Ticker

[11] *Create Password protected HTML page in Website* [online]. [cit. 2021-1-4]. Dostupné z: https://www.youtube.com/watch?v=7W17Z0X7swo&ab\_channel=TechGeekShan

[12] *arduinoWebSockets* [online]. [cit. 2021-1-4]. Dostupné z: <https://github.com/Links2004/arduinoWebSockets>

[13] *Heart rate (HR) sensors* [online]. In: 18. 1. 2016 [cit. 2021-1-4]. Dostupné z: https://www.chipperbits.com/article/heartrate-sensor-modules/#digital-sensors-max30100rcwl-0530

[14] *JAK NA VODOTĚSNÉ TEPLOTNÍ ČIDLO DS18B20?* [online]. [cit. 2021-1-4]. Dostupné z: https://www.hwkitchen.cz/navody-hwkitchen/jak-na-vodotesne-teplotni-cidlo-ds18b20-arduino-navody/

[15] *JAK PRACOVAT SE SENZORY DHT22 A DHT11?* [online]. [cit. 2021-1-4]. Dostupné z:  https://www.hwkitchen.cz/navody-hwkitchen/jak-pracovat-se-senzory-dht22-a-dht11-arduino-navody/

[16] *ESP32 I2C Communication: Set Pins, Multiple Bus Interfaces and Peripherals (Arduino IDE)* [online]. [cit. 2021-1-4]. Dostupné z: https://randomnerdtutorials.com/esp32-i2c-communication-arduino-ide/