**Fakulta Riadenia a Informatiky  
Žilinská Univerzita v Žiline**odbor: Informatika

A picture containing shape

Description automatically generated

**Princípy operačných systémov**Semestrálna práca  
Tic Tac Toe

(používateľská dokumentácia)

Obsah

[Používateľský manuál 3](#_Toc92633772)

[Server (možnosť 1) 3](#_Toc92633773)

[Klient (možnosť 2) 3](#_Toc92633774)

[Pokračovanie v hre 3](#_Toc92633775)

[Koniec hry 4](#_Toc92633776)

[Vyhral hráč 1 4](#_Toc92633777)

[Nastala remíza 4](#_Toc92633778)

[Vyhral hráč 2 4](#_Toc92633779)

# Používateľský manuál

Text

Description automatically generated

V tomto kroku si používateľ vyberie či chce hostovať server alebo chce byť iba klientom.

## Server (možnosť 1)

Text

Description automatically generated

Po zvolení možnosti 1 sa na konzolu vypíše vygenerovaný port a program požiada hráča aby spravil prvý ťah.

## Klient (možnosť 2)

Text

Description automatically generated

Po zvolení možnosti 2 program požiada hráča aby zadal čislo portu servera ktoré bolo vygenerované hráčovi 1. Po jeho zadaní a úspešnom pripojení sa na server čaká na ťah súpera.

## Pokračovanie v hre

Text

Description automatically generated

Program od používateľa pýta súradnice bodu kde by chcel spraviť ťah. Pri tomto kroku sa striedajú obaja hráči pokiaľ nenastane jeden z troch možných výsledkov.

## Koniec hry

Po vyhodnotení hracieho poľa na serveri program ukončí hru a vypíše výsledok.

### Vyhral hráč 1

Graphical user interface

Description automatically generated

### Nastala remíza

Text

Description automatically generated

### Vyhral hráč 2

Text

Description automatically generated with low confidence