



Задача 1: Удаление

Создать список игроков из 5 имён (заполнить самостоятельно). Вывести список с нумерацией.

Организовать консольный ввод числа от 0 до 4. Удалить запись и вывести сообщение об удалении игрока с соответствующим индексом из списка.

Вывести изменённый список с нумерацией.





Задача 2: Замена

Создать список игроков из 5 имён (заполнить самостоятельно). Вывести список с нумерацией.

Организовать консольный ввод двух чисел через пробел.

Введенные числа - номера игроков, которых нужно поменять в списке местами.

Вывести изменённый список с нумерацией.





Задача 3: Две команды

Создать список игроков из любого чётного количества участников.

Сделать два варианта разбиения списка на равные команды:

- 1) Разделить список на 2 половины.
- 2) Разделить список на чётных и нечётных игроков.

Вывести команды после каждого из разделений.



Задача 4: Сумма значений списка

Организовать ввод в список целых (отрицательных и положительных) чисел.

Рассчитать сумму всех этих чисел и получить результат:

Чётное или нечётное число.

Сумму и чётность вывести в консоль.





Задача 5: Гонка рейтингов

Создать многомерный список (список из списков).

Информация строк:

- 1) Номер участника.
- 2) Имя.
- 3) Фамилия.
- 4) Рейтинг.

Выполнить:

Вывод списка:

- 1)Номер, имя.
- 2)Имя, фамилия, рейтинг.

Реализовать возможность прибавить или отнять число от

текущего рейтинга любого из участников.

Вывести итоговый результат.



регистр.



Задача 6: Чёт или нечет

Создать игру, в которой 2 участника вводят имена, загадывают любое целое число и предсказывают какой (чётный или нечётный) результат. Данные должны быть сохранены в многомерный список. Вывести результат:

Угадал или нет каждый из игроков своё предсказание. Преобразовать строки имён в формат заголовков (Первая буква заглавная, остальные в нижнем регистре) Преобразовать строки предсказаний в нижний