

Задача 1: Списки:Ввод и Удаление

Программа получает две строки состоящие из слов. После ввода каждой строки, разбить слова на элементы двух списков (для строки №1 и строки №2), вывести списки в виде сообщений. Удалить из списка1 все элементы, которые повторяются в списке2.





Задача 2: Текст на доске

Создать приложение, считывающее строку текста. Текст должен быть разделен точками, не менее трёх раз. Вывести введенный текст в новом окне, каждое предложение, идущее за точкой, должно быть написано с новой строки.

Формат текста:

- □ Шрифт Arial.
- □ Размер 24.
- □ Выравнивание по центру.
- □ Цвет чёрный.





Задача 3: Преобразование данных

С клавиатуры поочерёдно вводятся четыре целых числа. Привести каждое из этих значений к типу целого числа, сохранив в отдельную переменную. Из полученных переменных создать список. Просуммировать все элементы списка с первой переменной, результат сохранить в новый список. Вывести оба списка в консоль.





Задача 4: Двумерный список

Создать двумерный список участников рейтинговой гонки, заполненный именами. Реализовать ввод возраста и рейтинга для каждой записи.

Найти:

- □ Самого молодого участника.
- □ Участника с самым высоким рейтингом.

Вывести результаты в консоль.





Задача 5: Выбор цвета

Создать программу "выбор цвета". Ввести данные в виде строки (варианты доступных цветов) и сохранить как список. Для каждой записи в списке, создать поле выбора в виде "флага" с названием введённого цвета. В нижней части окна расположить кнопку с надписью "Выбрать цвет".

