

Задача 1: Кнопка роста и уменьшения

Создать кнопку, которая будет изменять свой размер при нажатии на неё левой или правой кнопкой мыши.

Создать программу, которая состоит из поля для текста и двух кнопок, которые генерируют случайные числа в диапазоне:

☐ от 1 до 6.

☐ от 1 до 20.

Результат генерации выводить в поле для текста.

Создать программу, которая состоит из семи кнопок. Первые шесть должны быть цветов радуги, седьмая - серая. При нажатии на любую из кнопок, серая кнопка меняет свой цвет, на цвет нажатой кнопки, а при нажатии на саму себя будет становиться серой.