

Задача 1: Активация кнопки

Создать функцию, которая принимает три аргумента (положение на карте X и Y , номер кнопки из списка кнопок). Если элемент списка карты с индексом XY является миной - изменить цвет кнопки на красный, иначе на зелёный. При любом варианте событий установить текст кнопки на соответствующий из списка “map”.

*все кнопки в момент нажатия меняют цвет на белый.

Создать функцию, которая меняет цвет нажатой кнопки на желтый (“yellow”) и устанавливает на кнопке надпись “X” - если на кнопке нет текста, или удаляет “X” и устанавливает изначальный цвет на кнопке если она содержит “X”.

*все кнопки в момент нажатия меняют цвет на белый.

Создать функцию которая, принимая параметры размера поля и количества мин запустит функцию “programm” и создаст поле из кнопок. Кнопки должны быть добавлены в список “buttons”, к ним прикрепляются функции активации и альтернативного действия.

*все кнопки в момент нажатия меняют цвет на белый. Размер и цвет настроить самостоятельно.