

Задача 1: Функции

Создать две функции, которые будут выводить сообщение с приветствием и сообщение с прощанием в консоль.





Задача 2: Сортировка чисел

Создать функцию, выполняющую сортировку списка натуральных чисел с использованием цикла for.

Результат вывести в консоль.





Задача 3: Поиск имён

На вход программы передаётся 10 слов образующих список. Создать функцию находящую в полученном списке "Имена". Именем считается любое слово написанное с заглавной буквы. Полученные значения сохранить в новый список и вывести в консоль.





Задача 4: Вы[д]еление

Создать программу считывающую через консоль строку. В процессе работы программы должно происходить выделение одного из символов строки квадратными скобками.

Пример: Сл[о]во

Создать функции сдвигающие эти скобки на символ влево или вправо. Прикрепить функции к кнопкам.

*для подключения переменной в функцию: global имя_переменной



িয়ে гуап факультет дополнительного Задача 5: Поиск последовательности

Создать список длиной N, значение N вводится с клавиатуры. Заполнить список числами 0 или 1 случайным образом. Найти длину максимальной непрерывной последовательности из 1, результат вывести в консоль.





Задача 6: Загадай слово

Создать игру в которой игрок вводит список из 10 слов. Задача компьютера загадать слово и дать игроку три подсказки:

Подсказка №1: Количество букв А и О в искомом слове.

Подсказка №2: 2 буквы из слова слева от искомого.

Подсказка №3: Длиннее или короче слово справа от искомого.

Вывести список слов в консоль и дать игроку одну попытку отгадать номер слова, результат вывести в консоль.

