

Задача 1: Звезда

Используя линии, создать изображение звезды. Размер холста должен составлять 1000 х 1000 пикселей.





Задача 2: Отрисовка окружности

Реализовать ввод координат центра окружности и радиуса круга через консоль. Отрисовать окружность по введенным данным.





Задача 3: Эмблема пайтона

Используя полигоны и круги, отрисовать эмблему пайтона в цвете. Минимальные размеры холста 600x600 пикселей.





Задача 4: Цветные кнопки

Создать набор из 7 кнопок, которые будут иметь фон, соответствующий последовательности цветов радуги.





Задача 5: Настройка цвета

Создать меню выбора цветов через "флаги". Минимальное количество предлагаемых вариантов три. В нижней части создать кнопку подтверждения выбора.





Задача 6: Вход в личный кабинет

Отрисоват	гь окн	ю вход	ца в	личный	кабинет.
Необходи	мые эле	менты и	нтерфей	ca:	
□ Поле в	вода ло	гина.			
□ Поле	ввода	пароля	(даннь	ые должн	ны быть
зашифі	рованы)				
□ Кнопка	входа.				
□ Кнопка	очистки	1 содержи	имого.		