

Name	Kritzner
Vorname	Filip
Lehrberuf	Informatiker EFZ Fachrichtung Applikationsentwicklung
Geburtsdatum	29.06.2006
Heimatort	Buchs ZH
Klasse	IM22b

Informatikkompetenzen Schule

Modul	Bezeichnung	Note
114	Codierungs - , Kompressions - und Verschlüsselungsverfahren einsetzen	5,0
117	Informatik- und Netzinfrastruktur für ein kleines Unternehmen realisieren	4,5
122	Abläufe mit Scripts/Makros automatisieren	5,0
162	Daten analysieren und modellieren	4,5
164	Datenbanken erstellen und Daten einfügen	5,0
165	NO SQL	
183	Applikationssicherheit implementieren	
231	Datenschutz und Datensicherheit anwenden	5,5
241	Innovative ICT-Lösungen initialisieren	
245	Innovative ICT-Lösungen umsetzen	
254	Geschäftsprozesse im eigenen Berufsumfeld beschreiben	
293	Webauftritt	5,5
319	Applikationen entwerfen und implementieren	5,5
320	OOP	5,0
321	Verteilte Systeme programmieren	
322	Benutzerschnittstellen entwerfen und implementieren	5,0
323	Funktional programmieren	
324	DevOps-Prozesse mit Tools unterstützen	
346	Cloud Lösungen konzipieren und realisieren	5,0
347	Dienst mit Container anwenden	6,0
426	Software mit agilen Methoden entwickeln	5,5
431	Aufträge im IT-Umfeld selbstständig durchführen	5,0
450	Applikationen testen	3,0
Informatikkompetenzen Schule (auf halbe Note gerundet)		5,0

Informatikkompetenzen üK

Modul	Bezeichnung	Note
106	Datenbanken abfragen, bearbeiten und warten	5,5
107	ICT-Lösungen mit Blockchain Technologie umsetzen	
109	Dienste in der Public Cloud betreiben und überwachen	
110	Daten mit Tools analysieren und darstellen	
185	Sicherheitsmassnahmen für KMU-IT analysieren und implementieren	
187	ICT-Arbeitsplatz mit Betriebssystem in Betrieb nehmen	5,5
190	Virtualisierungs-Plattform aufbauen und betreiben	
210	Public Cloud für Anwendungen nutzen	3,0
216	Internet of Everything- Endgeräte in bestehende Plattform integrieren	
217	Service für Internet of Everything konzipieren, planen und aufbauen	
223	Multi-User-Applikationen objektorientiert realisieren	
248	ICT-Lösungen mit aktuellen Technologien realisieren	
259	ICT-Lösungen mit Machine Learning entwickeln	
294	Frontend einer in-teraktiven Webapplikation realisieren	5,0
295	Backend für Applikationen realisieren	4,5
335	Mobile-Applikation realisieren	
Informatikkompetenzen üK (auf halbe Note gerundet)		4,5

* Bilingualer Unterricht