## Algorytmy i struktury danych, Teleinformatyka, I rok

Raport z laboratorium nr: 1

lmię i nazwisko studenta: Filip Komarzyniec

nr indeksu: 296913

1. W pole poniżej wklej najważniejszy (według Ciebie) fragment kodu źródłowego z zajęć (maksymalnie 15 linii).

```
1. def delete(self, node, val):
                                                          # function definition
     temp = None
2.
                                                          # node with two successors
3.
     elif node.right and node.left:
4.
        temp = self.findMin(node.right)
5.
        node.info = temp.info
6.
        node.right = delete(node.right, val)
7.
     else:
                                                          # node with only one successor
8.
        temp = node
        if not node.left:
9.
10.
           node = node.right
11.
        elif not node.right:
           node = node.left
12.
13.
        del temp
14. return node
```

## Uzasadnij swój wybór.

Załączam powyższy fragment funkcji usuwającej węzęł w drzewie BST, ponieważ jest ona najbardziej złożona z pozostałych do uzupełnienia funkcji w otrzymanym kodzie. Jej najtrudniejsza część dotyczy przypadków, gdy usuwany węzeł posiada jednego lub obu synów. Funkcja jest o tyle ciekawa, że czas jej wykonania w drzewie BST różni się od czasu wykonania funkcji znajdującej w nim dany węzeł o ok. 5 rzędów wielkości.

## 2. Podsumuj wyniki uzyskane podczas wykonywania ćwiczenia. Jeśli instrukcja zawierała pytania, odpowiedz na nie.

Sprawdzane przeze mnie operacje dla 10^6 elementów wykonują się przeważnie najszybciej dla drzewa BST, następnie dla listy posortowanej oraz nieposortowanej. Są to odpowiednio : wstawianie elementów, znajdowanie danego elementu, znajdowanie maksimum oraz minimum oraz usuwanie elementu. Zebrane wyniki prezentują się następująco ((NT)PT - (nie)posortowana tablica) :

	drzewo BST	NT	PT
wstawianie elementu	5.2452e-06 [s]	0.0015 [s]	0.1473 [s]
znajdowanie danego elementu	3.8862e-05 [s]	0.0797 [s]	0.0221 [s]
znajdowanie maksimum	1.3113e-05 [s]	0.1555 [s]	0.0289 [s]
znajdowanie minimum	2.8849e-05 [s]	0.0998 [s]	0.0335 [s]
usuwanie elementu	0.0001 [s]	0.0706 [s]	0.1425 [s]

Wpływ na taki stan rzeczy ma przede wszystkim złożoność obliczeniowa drzewa BST, która w optymistycznym przypadku wynosi O(logn).