Maze solver

Rafał Grot

Filip Stępień

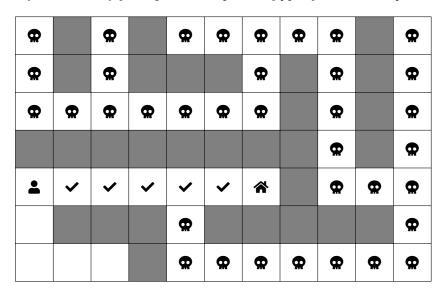
14 maja 2025

Streszczenie

Generowanie dwuwymiarowego labiryntu oraz wyszukiwanie ścieżki w dwuwymiarowym labirynice z zadanaego pola do dowolnego innego pola.

1 Labirynt

Labirynt zbudownay jest z pól które reprezentują przejście lub ścianę.



Rysunek 1: Przykładowy labirynt



- 2 Generowanie labiryntu
- 2.1 manual
- 2.2 depth first search
- 2.3 krushal
- 2.4 Prim's
- 3 Szukanie drogi
- 3.1 depth first search
- 3.2 breadth first search
- 3.3 A*