

Maze solver

Rafał Grot Filip Stępień

14 maja 2025

Streszczenie

Generowanie dwuwymiarowego labiryntu oraz wyszukiwanie ścieżki w dwuwymiarowym labirynce z zadanaego pola do dowolnego innego pola.

1 Labirynt

Labirynt zbudowany jest z pól które reprezentują przejście lub ścianę.

☠	■	☠	■	☠	☠	☠	☠	☠	■	☠
☠	■	☠	■	■	■	☠	■	☠	■	☠
☠	☠	☠	☠	☠	☠	☠	■	☠	■	☠
■	■	■	■	■	■	■	■	☠	■	☠
🧑	✓	✓	✓	✓	✓	🏠	■	☠	☠	☠
	■	■	■	☠	■	■	■	■	■	☠
			■	☠	☠	☠	☠	☠	☠	☠

Rysunek 1: Przykładowy labirynt



2 Generowanie labiryntu

2.1 manual

2.2 depth first search

2.3 krushal

2.4 Prim's

3 Szukanie drogi

3.1 depth first search

3.2 breadth first search

3.3 A*