

Maze solver

Rafał Grot Filip Stępień

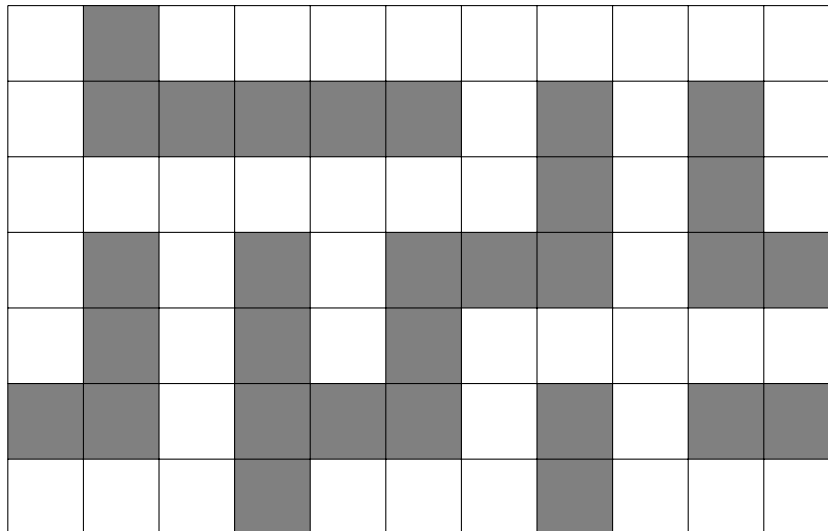
14 maja 2025

Streszczenie

Generowanie dwuwymiarowego labiryntu oraz wyszukiwanie ścieżki w dwuwymiarowym labirynicie z zadanaego pola do dowolnego innego pola.

1 Labirynt

Labirynt zbudowany jest z pól które reprezentują przejście lub ścianę



Rysunek 1: Przykładowy labirynt

2 Generowanie labiryntu

2.1 manual

2.2 depth first search

2.3 krushal

2.4 Prim's

3 Szukanie drogi

3.1 depth first search

3.2 breadth first search

3.3 A*