

## CAFOOD

CAFOOD predstavlja veb aplikaciju koja treba da implementira informacioni sistem restorana. Aplikacija se bavi problematikom porudzbina hrane i pica unutar jednog restorana kao i njihovom isporukom i naplatom. Potrebno je podrzati razlicite tipove korisnika koji zajedno funkcionisu unutar same aplikacije.

Tipovi korisnika u sistemu su:

- Konobar
- Sanker
- Kovar
- Menadzer
- Direktor
- Admin
- Gost

### Funkcionalni Zahtevi

Funkcionalni zahtevi su pobrojani po ulogama u sistemu kako bi se na brz nacin pretrazile i implementirale trazene aktivnosti. Svaka od uloga u sistemu osim admina ce biti u mogucnosti da menja svoj profil(informacije o sebi) stoga to nece biti naglaseno u daljoj specifikaciji. Svaki od korisnika u sistemu pre pristupa funkcionalnostima se mora ulogovati.

1.Konobar: Predstavlja ulogu u sistemu koja se bavi kreiranjem porudzbina, njihovom dostavom do stola i naplatom isith. Ispod su navedene aktivnosti koje konobar izvrsava unutar jednog radnog dana:

- 1.Prihvata i kreira porudzbina koju dalje dostavlja sankeru i kuvaru.
- 2.Kada se neki od delova porudzbine napravi, konobar je duzan da tu stavku odnese do stola za kojim je ta porudzbina kreirana.
- 3.Naplata porudzbine

2.Sanker: Predstavlja ulogu koja za zahtevanu porudzbina pravi pica gde licitacijom definise potrebno vreme za pravljenje porudzbine(na pirmer ako su porucene 2 limunade i 1 caj od kamilice, sanker ce sam naglasiti koliko mu je vremena potrebno za pravljenje porudzbine - Ovde sam razmisljao da na neki drugi nacin racunam ukupno vreme ali prosto ne postoji neka formula koja bi bila tacna...jer ne pravi svaki sanker istom brzinom neko pice, neka pica mogu da se prave paralelno i slicno).Pice se uvek prvo sluze sa porudzbine jer ce postojati redosled po kome ce konobar odnositi delove porudzbine do stola.

Ispod su navedene aktivnosti koje sankerizvrsava unutar jednog radnog dana:

- 1.Prihvata porudzbina od kuvara
- 2.Obavestava konobara kada su pica spremna za usluživanje.

3.Kuvar: Predstavlja ulogu koja za zahtevanu porudzbina pravi hranu gde licitacijom definise potrebno vreme za pravljenje porudzbine(prica je potpuno ista kao i za konobara). Za hranu je potrebno naglasiti da za razliku od pica se deli u kategorije.Pa tako recimo predjelo ce se pre sluziti nego glavno jelo ili dezert.Napomena da se prvo sa porudzbine uvek sluzi pice. Postojace sistem notifikacije izmedju kuvara i sankera kako bi se na pravi nacin simulirale njihove aktivnost - pice ce se sluziti uvek 15 minuta pre donosenja hrane na sto. Nakon licitacije i kuvara i sankera sistem ce obavestiti sankera i kuvara kada da pocnu sa pripremom porudzbine.

- 1.Prihvata porudzbina od kuvara
- 2.Obavestava konobara kada je hrana spremna za usluživanje (parcijalno obavestava).

4.Direktor: Predstavlja ulogu koja ima samo nadzor u sistemu i to preko izvestaja.

- 1.Ima mogucnost da pregleda razlicite tipove izvestaja
  - prihode(bruto,neto)
  - rashode(hrana i pice,plate zaposlenih)
  - prihode/rashode po godinama/kvartalima ili na jedan mesec itd.

5.Admin: Predstavlja ulogu koja se bavi administracijom zaposlenih i kreiranjem sema u restoranu.

- 1.CRUD nad ulogama u sistemu
- 2.Kreiranje rasporeda stolova u restoranu

6.Menadzer: Predstavlja ulogu koja se bavi nabavkom hrane i pica i njihovim ubacivanjem u meni. Takodje moze da pregleda razlicite izvestaje kako bi utvrdio bilans i nacin poslovanja restorana.

- 1.CRUD nad picima i hranom
- 2.CRUD nad jelovnikom i kartom pica
- 3.Ima mogucnost da pregleda razlicite tipove izvestaja
  - prihode(bruto,neto)
  - rashode(hrana i pice,plate zaposlenih)
  - prihode/rashode po godinama/kvartalima ili na jedan mesec itd.

Sistem notifikacija ce biti implementiran upotrebom duplex komunikacije(najverovatnije upotrebom webSocket-a). Kuhinja i sank se vode po mehanizmu licitacije.Nije bitno koliko ima zaposlenih

osoba u kuhinji i za sankom od strane konobara ili porudzbine. Bitno je samo vreme za koje se porudzbina zavris(sank i kuhinja se posmatraju kao crne kutije-enkapsulirao sam ih u posebne celine kojima se ne bi preterano bavio).Konobar koji kreirao porudzbinau ce nostii je do stola ali i naplatiti. Ne postoji prva/druga smena i slicno vec ce svi radnici uvek biti dostupni u sistemu(ovo je pristup kako bi skratio sebi put u nekim delovima projekta).

#### Nefunkcionalni zahtevi

- 1.Potrebno je podrzati razlicite tipove testiranja(serversko,klijentsko i sa kraja na kraj)
- 2.Aplikacija treba da ima sistme zastite za kontrolu pristupa(Security)

Verzija specifikacije nije konacna i menjace se dalje kroz vreme.