

Domaći zadatak 2

Potrebno je preuzeti kod aplikacije rađene na predavanjima treće sedmice sa github repozitorijuma:

<https://github.com/lozobojan/js-kviz>

Potrebno je doraditi kviz na način što će se:

1. Kad igrač otvori stranicu pokrenuti tajmer koji odbrojava 60 sekundi koliko korisnik ima da odgovori na sva pitanja. Ukoliko prije isteka vremena korisnik klikne na dugme „Završi kviz“ tajmer se uklanja i prikazuju mu se rezultati kviza. Ukoliko mu vrijeme istekne, kviz se automatski završava i prikazuju se rezultati. Brojač je potrebno prikazivati u gornjem desnom dijelu ekrana i odbrojavati unazad koliko vremena je preostalo (60, 59, 58 ...).
2. Kad igrač ili tajmer okončaju igru (kad se pozove metod prikaziRezultat) potrebno je crvenom bojom obojati tekstove pitanja na koja je netačno odgovorio i zelenom bojom tekst pitanja na koje je tačno odgovorio.
3. Potrebno je dodati još tri proizvoljna pitanja sa po tri ponuđena odgovora u niz pitanja.

Rješenja domaćeg zadatka potrebno je poslati do 11.12.2020 u 12:00 časova na mail

lozobojan@gmail.com

sa naslovom: „Domaći zadatak 2“