

VISOKA ŠKOLA STRUKOVNIH STUDIJA ZA INFORMACIONE TEHNOLOGIJE



ITS INFORMATION
TECHNOLOGY
SCHOOL

VISOKA ŠKOLA STRUKOVNIH STUDIJA ZA IT

POWERED BY  COMTRADE | **LINKgroup**

Web programiranje

Projekat na temu:

Web aplikacija za online prodaju stripova

Predmetni nastavnici:

dr. Selver Pepić

M.Sc. Aleksandar Simović

Valentina Kovač

Student:

Filip Đoković 547/19

Beograd,

April, 2022.

SADRŽAJ

Specifikacija Korisničkih Zahteva.....	3
Verbalni Opis.....	3
Slučajevi korišćenja.....	3
Opis slučajeva korišćenja.....	5
Faza Analize.....	12
Sistemske dijagrame sekvenci za SK.....	12
Definisanje ugovora o sistemskim operacijama.....	20
Dijagram Sekvenci.....	23
Dijagram Aktivnosti.....	27
Projektovanje Skladišta Podataka.....	29
Skrinšotovi Sajta.....	31
Literatura.....	38

1. Specifikacija Korisničkih Zahteva

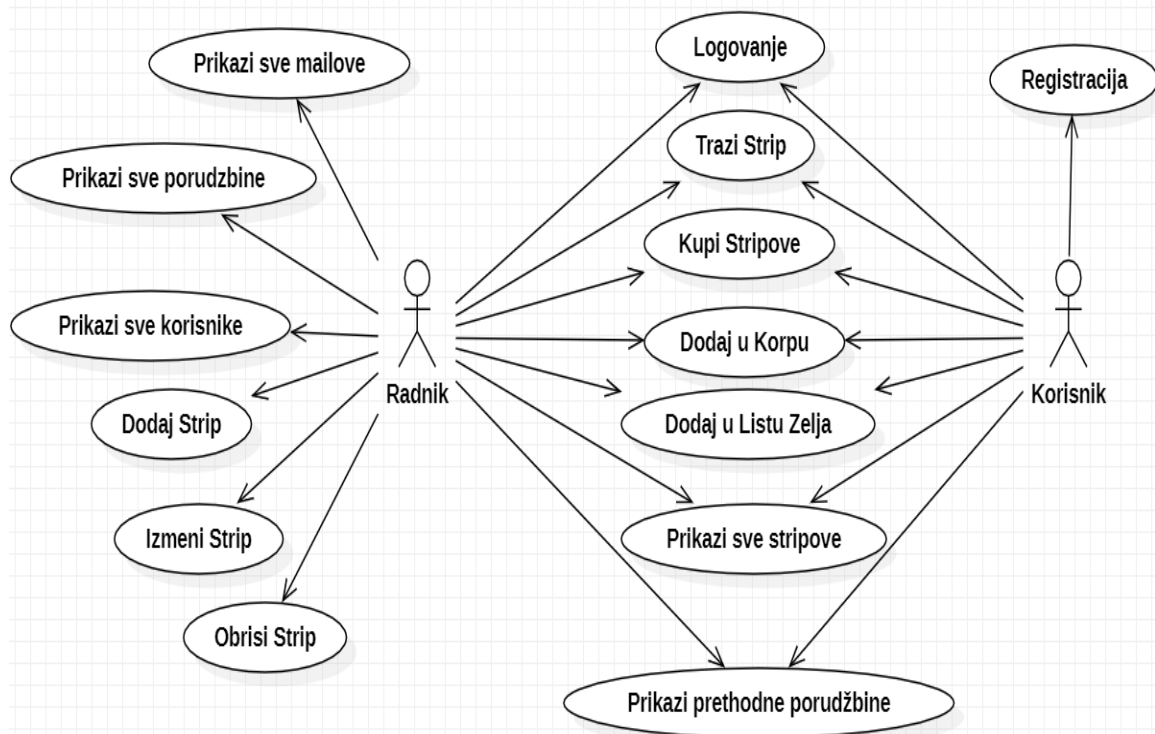
1.1. Verbalni opis

Aplikacija je zasovana na potrebama realnog sveta, kada nemamo dovoljno vremena da idemo po prodavnicama, ona omogućava da se u bilo kom trenutku izvrši narudžbina. Pri tome aplikacija je dobra i za proizvođače jer time postoji mogućnost da se različiti proizvođači nadju u okviru jedne stranice i samim tim kupcima se pruža veća mogućnost izbora. Korisnik mora imati svoj nalog kako bi mogao da pogleda ponudu proizvoda. Ukoliko nema nalog, isti može da kreira. Za svaki proizvod istaknuto je koji je redni broj tog stripa kao i njegovo ime i cena. Korisnik ima mogućnost naručivanja online proizvoda, unoseći svoje ime, prezime, adresu, broj telefona, u ovom slučaju se plaćanje vrši pouzećem. Sa druge strane imamo administratora-zaposlenog koji ima svoj nalog koji pristupa ponudi, održava je, ubacuje novi strip, briše neki strip iz ponude, ali ima i mogućnost menjanja sadržaja(editovanja) postojećih proizvoda. Takođe administrator je i zadužen za korisnički servis, tj on ima pristup korisnicima, porudžbinama kao i mailovima koji korisnici šalju. Svi podaci se čuvaju u bazi Stripoteka, u kojoj se nalazi tabela **stripovi** koja sadrži (id, brojStripa, imeStripa, cenaStripa, kategorijaStripa, slikaStripa), tabelu **users** (idKorisnika, ime, prezime, email, sifra, status), tabelu **racuni** (racunId, datumRacuna, lokacijaRacuna ,korisnikMail), tabelu **poruke** (porukaId, datumPoruke, lokacijaPoruke ,imePoruke), tabelu **korpe** (idArtikla, imeArtikla, cenaArtikla ,korisnikMail), tabelu **listazelja** (idArtikla, imeArtikla, cenaArtikla ,korisnikMail).

1.2. Slučajevi korišćenja

Na osnovu verbalnog modela uočeni su sledeći slučajevi korišćenja:

1. Registracija korisnika
2. Logovanje
3. Traži strip
4. Dodaj strip
5. Izmeni strip
6. Ukloni strip
7. Dodaj strip u korpu
8. Dodaj strip u listu zelja
9. Kupi stripove
10. Prikaži sve stripove
11. Prikaži sve porudžbine
12. Prikaži sve korisnike
13. Prikaži sve mailove
14. Prikaži prethodne porudžbine



Slika 1.1 Use-case dijagram svih slučajeva korišćenja

1.3. Opis slučajeva korišćenja

SK1:Registracija

Naziv:Registracija korisnika

Aktor:Korisnik

Učesnici: Korisnik i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen i prikazana je forma za registraciju novog naloga

Osnovni scenario:

- 1.Korisnik unosi podatke za prijavu (APUSO)
2. Korisnik poziva sistem da unese podatke u bazu podataka (APSO)
3. Sistem unosi podatke korisnika u bazu (SO)
- 4.Sistem prikazuje poruku o uspešnom registrovanju(IA)

Alternativni scenario:

3.1. Ukoliko korisnik postoji, prikazuje se odgovarajuća poruka korisniku i prekida se izvršavanje scenaria(IA)

SK2:Logovanje

Naziv: Logovanje

Aktor:Korisnik ili Administrator

Učesnici: Korisnik/Administrator i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen i prikazana je forma za login

Osnovni scenario:

- 1.Aktor unosi podatke za prijavu (APUSO)
2. Aktor poziva sistem da proveri tačnost unetih parametara (APSO)
3. Sistem proverava postojanje aktora sa datim parametrima (SO)
4. Sistem prikazuje novu formu namenjenu za datog aktora (IA)

Alternativni scenario:

2.1 Aktor nije uneo ispravne parametre za logovanje, sistem prikazuje odgovarajuću poruku (IA)

SK3: Traži strip

Naziv: Traži strip

Aktor: Korisnik ili Administrator

Učesnici: Aktor i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, aktor je ulogovan, prikazana je forma sa svim proizvodima

Osnovni scenario:

1. Aktor unosi naziv stripa(APUSO)
2. Aktor poziva sistem da proveri dostupnost tog stripa (APSO)
3. Sistem proverava postojanje stripa(SO)
- 4.Sistem prikazuje poruku o dostupnosti(IA)

Alternativni scenario:

- 3.1. Strip nije trenutno dostupan, prekida se izvršavanje scenaria(IA)

SK4: Dodaj strip

Naziv: Dodaj strip

Aktor:Administrator

Učesnici: Administrator i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, administrator je prijavljen, i prikazana je forma za unos novog stripa

Osnovni scenario:

1. Administrator unosi podatke za strip (APUSO)
2. Administrator poziva sistem da izvrši kreiranje stripa (APSO)
3. Sistem kreira novi strip sa datim podacima(SO)
- 4.Sistem prikazuje poruku o uspešnom kreiranju(IA)

Alternativni scenario:

- 6.1 Sistem ne može da kreira film sa datim podacima i prikazuje odgovarajuću poruku (IA)

SK5: Izmeni strip

Naziv: Izmeni strip

Aktori: Administrator

Učesnici: Administrator i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, administrator je prijavljen, i prikazana je forma za izmenu stripa

Osnovni scenario:

1. Administrator unosi id stripa (APUSO)
2. Administrator poziva sistem da proveri postojanje stripa sa datim id-om (APSO)
3. Sistem proverava postojanje stripa i prikazuje podatke (SO)
4. Administrator menja određene podatke o stripu (APUSO)
5. Administrator poziva sistem da izvrši izmenu podataka o filmu (APSO)
6. Sistem menja podatke o stripu (SO)
7. Sistem prikazuje poruku o uspešnoj izmeni (IA)

Alternativni scenario:

3.1. Sistem ne pronalazi strip sa datim rednim brojem, prikazuje odgovarajuću poruku radniku i prekida izvršavanje scenarija (IA)

SK6: Ukloni strip

Naziv: Ukloni strip

Aktori: Zaposleni

Učesnici: Zaposleni i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, zaposleni je ulogovan, prikazana je forma za brisanje proizvoda

Osnovni scenario:

1. Radnik unosi redni broj stripa (APUSO)
2. Radnik poziva sistem da pronađe strip sa datim rednim brojem (APSO)
3. Sistem proverava postojanje stripa sa datim rednim brojem (SO)
4. Sistem prikazuje radniku podatke o stripu (IA)
5. Radnik poziva uklanjanje stripa (APSO)
6. Sistem uklanja strip (SO)
7. Sistem prikazuje poruku o uspešnom uklanjanju stripa (IA)

Alternativni scenario:

3.1 Sistem nije u mogućnosti da obriše strip, prikazuje odgovarajuću poruku (IA)

SK7: Dodaj strip u korpu

Naziv: Ukloni strip

Aktori: Korisnik ili Administrator

Učesnici: Aktor i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, aktor je ulogovan, prikazana je forma sa stripovima

Osnovni scenario:

1. Aktor poziva sistem da unese strip u korpu (APSO)
2. Sistem unosi strip sa datim rednim brojem u korpu (SO)
3. Sistem prikazuje radniku poruku o uspešnosti (IA)

Alternativni scenario:

- 3.1 Sistem nije u mogućnosti da doda strip u korpu , prikazuje odgovarajuću poruku (IA)

SK8: Dodaj strip u listu želja

Naziv: Dodaj strip u listu želja

Aktori: Korisnik ili Administrator

Učesnici: Aktor i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, aktor je ulogovan, prikazana je forma sa stripovima

Osnovni scenario:

1. Aktor poziva sistem da unese strip u listu zelja (APSO)
2. Sistem unosi strip sa datim rednim brojem u listu zelja (SO)
3. Sistem prikazuje radniku poruku o uspešnosti (IA)

Alternativni scenario:

- 3.1 Sistem nije u mogućnosti da doda strip u listu zelja , prikazuje odgovarajuću poruku (IA)

SK9: Kupi strip

Naziv: Kupi strip

Aktori: Korisnik ili Administrator

Učesnici: Aktor i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, aktor je ulogovan, prikazana je forma za kupovinu

Osnovni scenario:

1. Aktor unosi podatke za dostavu, adresu i broj telefona (APUSO)
2. Aktor klikom na dugme "Poruči" kupuje sve iz korpe (APSO)
3. Sistem prikazuje poruku o uspešnosti kupovine (IA)
4. Sistem brise korpu aktora (SO)
5. Sistem upisuje porudžbinu u tabelu racuni (SO)

Alternativni scenario:

- 3.1 Sistem nije u mogućnosti da obradi kupovinu , prikazuje odgovarajuću poruku (IA)

SK10: Prikaži prethodne porudžbine

Naziv: Prikaži prethodne porudžbine

Aktori: Korisnik ili Administrator

Učesnici: Aktor i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, aktor je ulogovan, prikazana je forma prethodnih kupovina

Osnovni scenario:

1. Aktor klikom na dugme "Otvori" otvara svoju porudžbinu (APSO)
2. Sistem prikazuje podatke o porudžbini (IA)

Alternativni scenario:

- 2.1 Sistem nije u mogućnosti da otvori porudžbinu , prikazuje odgovarajuću poruku (IA)

SK11: Prikaži sve stripove

Naziv: Prikaži sve stripove

Aktori: Administrator

Učesnici: Administrator i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, administrator je ulogovan, prikazana je forma za prikaz svih stripova

Osnovni scenario:

1. Aktor klikom na dugme bira podatke koje želi da mu sistem prikaže(APS0)
2. Sistem prikazuje podatke za izabranu kategoriju (IA)

Alternativni scenario:

- 2.1 Sistem nije u mogućnosti da prikaže podatke , prikazuje odgovarajuću poruku (IA)

SK12: Prikaži sve porudžbine

Naziv: Prikaži sve porudžbine

Aktori: Administrator

Učesnici: Administrator i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, administrator je ulogovan, prikazana je forma za prikaz porudžbina

Osnovni scenario:

1. Aktor klikom na dugme bira podatke koje želi da mu sistem prikaže(APS0)
2. Sistem prikazuje podatke za izabranu kategoriju (IA)

Alternativni scenario:

- 2.1 Sistem nije u mogućnosti da prikaže podatke , prikazuje odgovarajuću poruku (IA)

SK13: Prikaži sve korisnike

Naziv: Prikaži sve korisnike

Aktori: Administrator

Učesnici: Administrator i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, administrator je ulogovan, prikazana je forma za prikaz korisnika

Osnovni scenario:

1. Aktor klikom na dugme bira podatke koje želi da mu sistem prikaže(APS0)
2. Sistem prikazuje podatke za izabranu kategoriju (IA)

Alternativni scenario:

- 2.1 Sistem nije u mogućnosti da prikaže podatke , prikazuje odgovarajuću poruku (IA)

SK13: Prikaži sve mailove

Naziv: Prikaži sve mailove

Aktori: Administrator

Učesnici: Administrator i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, administrator je ulogovan, prikazana je forma za prikaz korisnika

Osnovni scenario:

1. Aktor klikom na dugme bira podatke koje želi da mu sistem prikaže(APS0)
2. Sistem prikazuje podatke za izabranu kategoriju (IA)

Alternativni scenario:

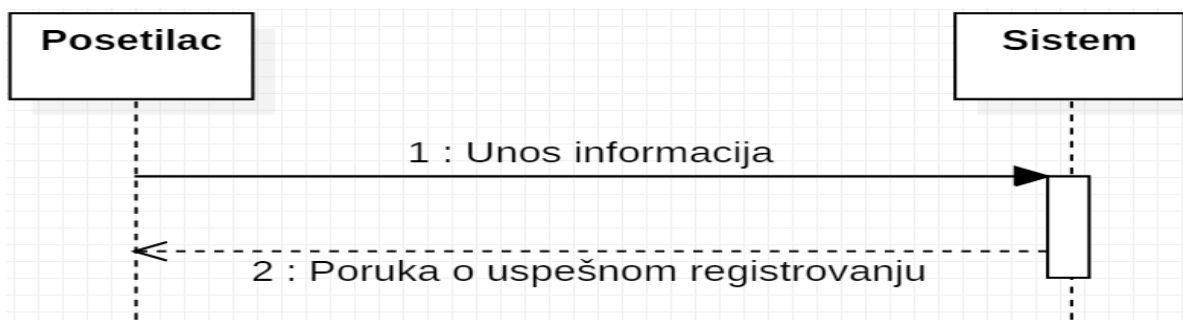
- 2.1 Sistem nije u mogućnosti da prikaže podatke , prikazuje odgovarajuću poruku (IA)

2.FAZA ANALIZE

2.1 Sistemski dijagrami sekvenci za SK

DSSK1: Registracija posetioca

1. Posetilac poziva sistem da unese podatke u bazu podataka (APSO)
2. Sistem prikazuje poruku o uspešnosti unosa podataka (IA)



Slika 2.1 DSSK1

DSSK2: Logovanje

1. Korisnik poziva sistem da proveri tačnost unetih parametara (APSO)
2. Sistem prikazuje novu formu namenjenu za datog aktora(IA)



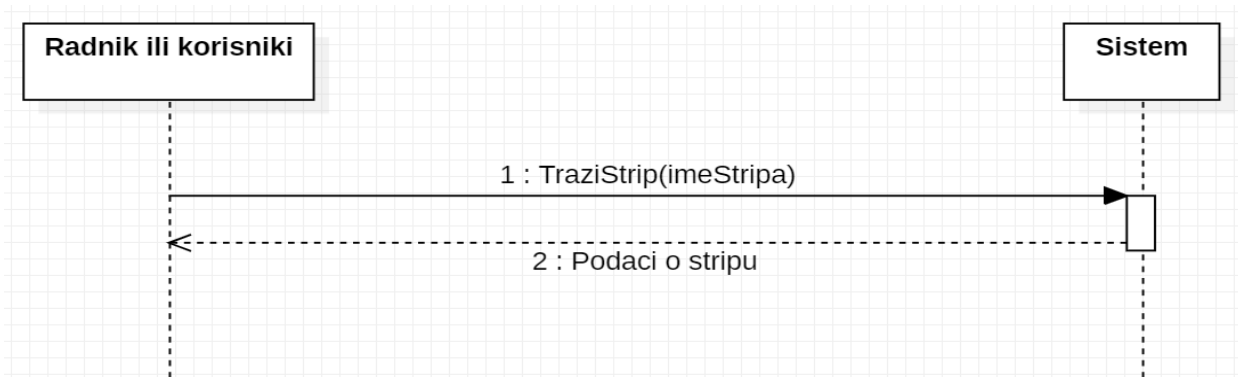
Slika 2.2 DSSK2

Uvedene su sistemske operacije:

1. Logovanje(email, lozinka)

DSSK3: Traži strip

1. Aktor poziva sistem da proveri dostupnost tog stripa (APSO)
2. Sistem prikazuje poruku o dostupnosti(IA)



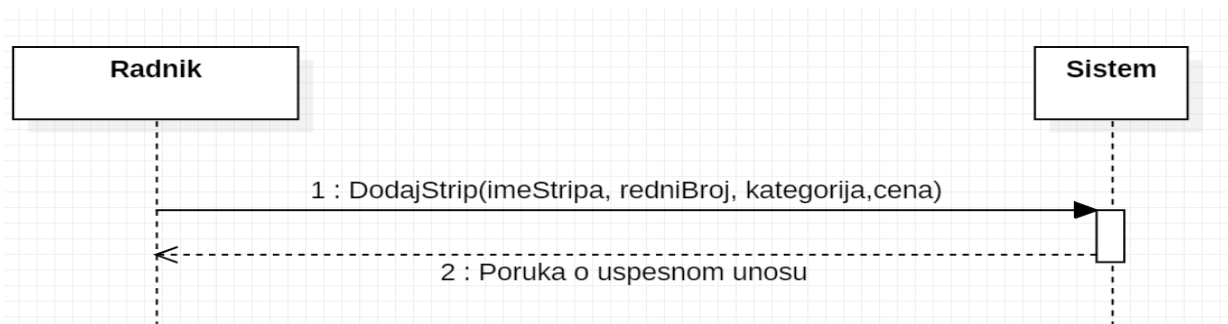
Slika 2.3 DSSK3

Uvedene su sistemske operacije:

1. TraziStrip(imeStripa)

DSSK4: Dodaj strip

1. Zaposleni poziva sistem da unese novi strip u bazu(APSO)
2. Sistem prikazuje poruku o uspešnom unosu stripa u bazu(IA)



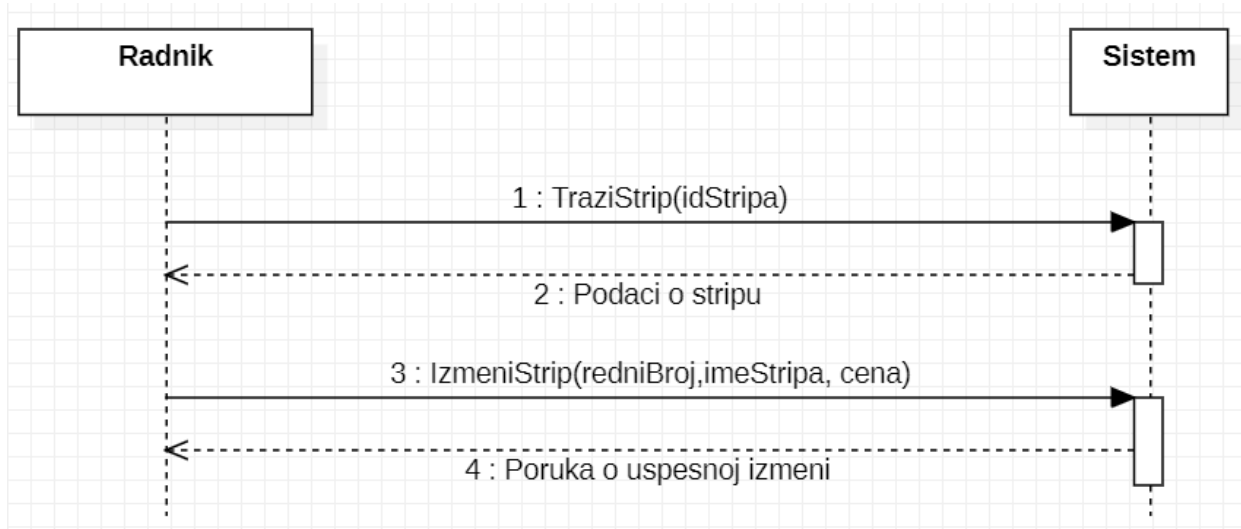
Slika 2.4 DSSK4

Uvedene su sistemske operacije:

1. DodajStrip(imeStripa,redniBroj,kategorija,cena)

DSSK5: Izmeni strip

1. Zaposleni poziva sistem da pronadje strip sa datim rednim brojem(APSO)
2. Sistem prikazuje podatke o stripu(IA)
3. Radnik poziva sistem da izvrši izmenu podataka o stripu(APSO)
4. Sistem prikazuje poruku o uspesnoj izmeni(IA)



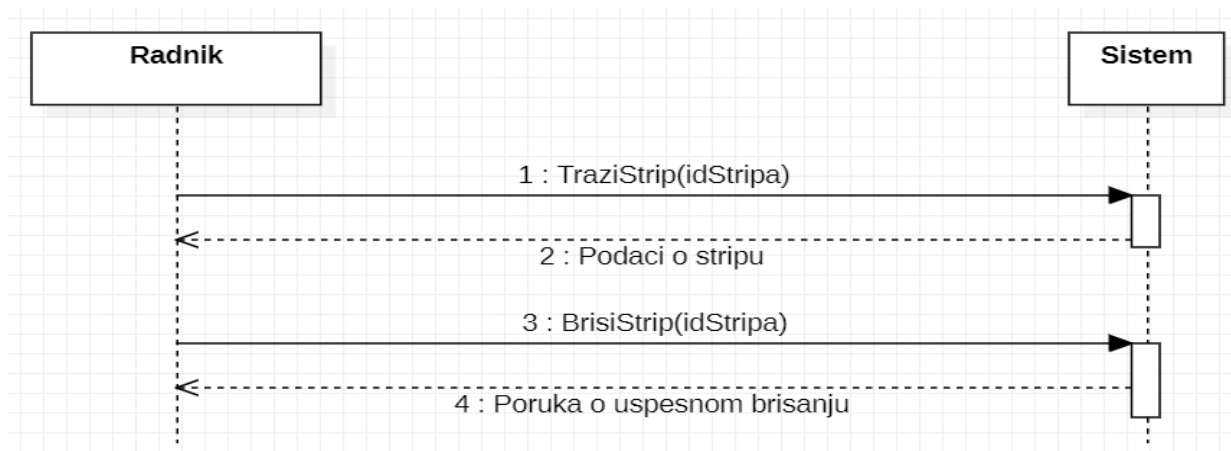
Slika 2.5 DSSK5

Uvedene su sistemske operacije:

1. TraziStrip(idStripa)
2. IzmeniStrip(redniBroj, imeStripa, cena)

DSSK6: Ukloni strip

1. Zaposleni poziva sistem da pronadje strip sa datim rednim brojem(APSO)
2. Sistem prikazuje podatke o stripu(IA)
3. Radnik poziva sistem da izvrši brisanje stripa(APSO)
4. Sistem prikazuje poruku o uspesnom brisanju(IA)



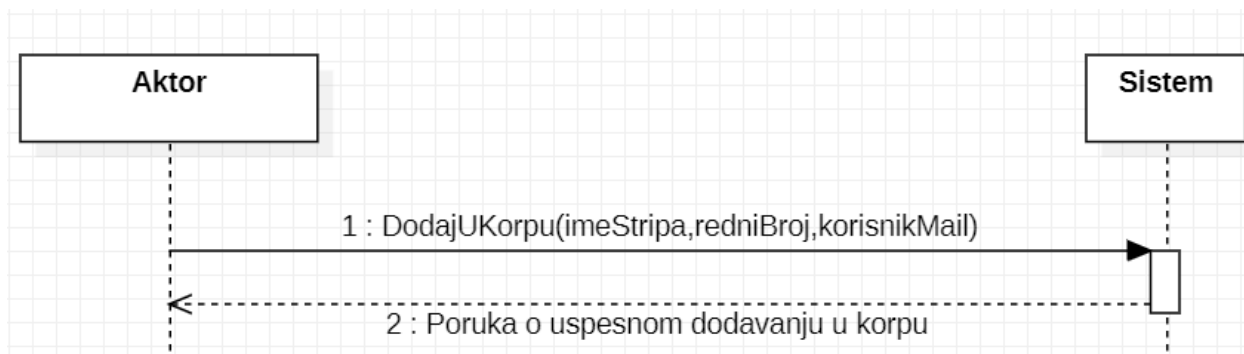
Slika 2.6 DSSK6

Uvedene su sistemske operacije:

1. BrisiStrip(idStripa)

DSSK7: Dodaj strip u korpu

1. Aktor poziva sistem da unese strip u korpu(APSO)
2. Sistem prikazuje poruku o uspešnom unosu u korpu (IA)



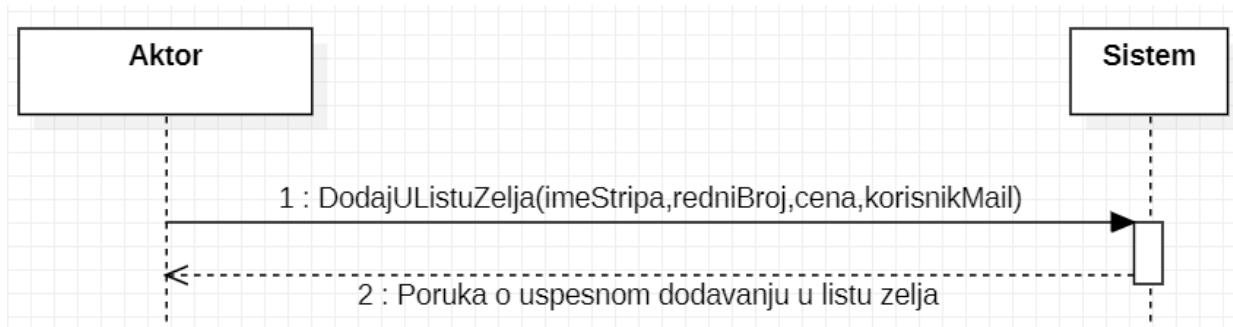
Slika 2.7 DSSK7

Uvedene su sistemske operacije:

1. DodajUKorpu(imeStripa,redniBroj,cena,korisnikMail)

DSSK8: Dodaj strip u listu zelja

1. Aktor poziva sistem da unese strip u listu zelja (APSO)
2. Sistem prikazuje poruku o uspešnom unosu u listu zelja (IA)



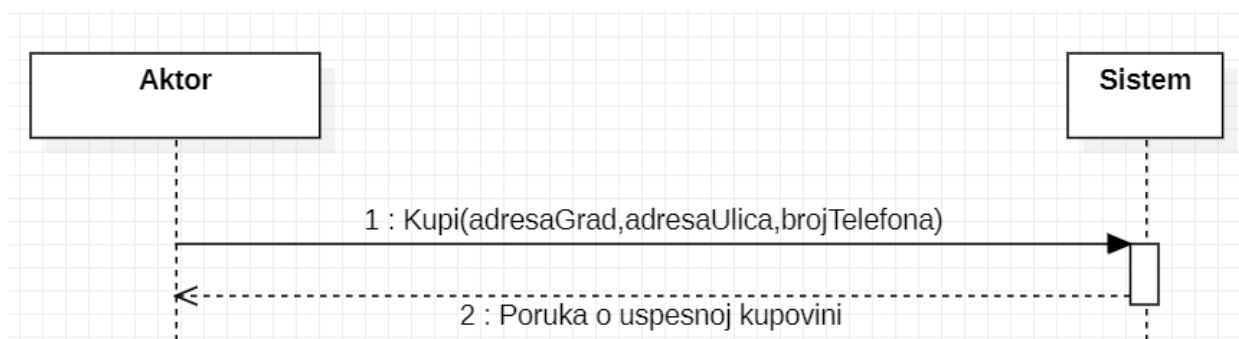
Slika 2.8 DSSK8

Uvedene su sistemske operacije:

1. DodajUListuZelja(imeStripa,redniBroj,cena,korisnikMail)

DSSK9: Kupi strip

1. Aktor klikom na dugme "Poruči" kupuje sve iz korpe (APSO)
2. Sistem prikazuje poruku o uspešnosti kupovine (IA)



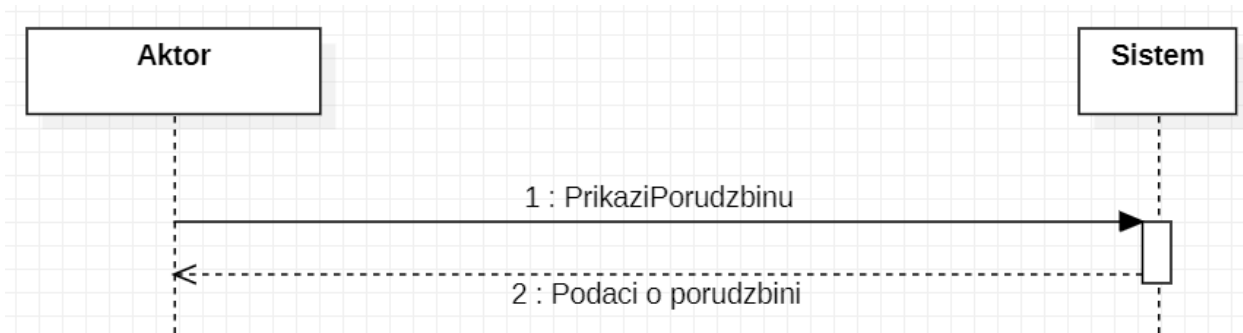
Slika 2.9 DSSK9

Uvedene su sistemske operacije:

1. Kupi(adresaGrad,adresaUlica,brojTelefona)

DSSK10: Prikaži prethodne porudžbine

1. Aktor klikom na dugme "Otvori" otvara svoju porudžbinu(APSO)
2. Sistem prikazuje podatke o porudzbini (IA)



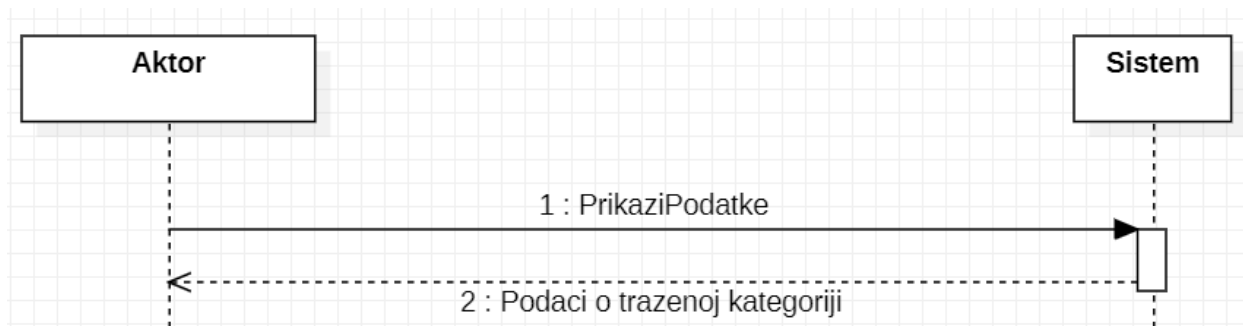
Slika 2.10 DSSK10

Uvedene su sistemske operacije:

1. PrikaziPorudzbinu()

DSSK11: Prikaži sve stripove

1. Aktor klikom na dugme bira podatke koje želi da mu sistem prikaže (APSO)
2. Sistem prikazuje podatke za izabranu kategoriju (IA)



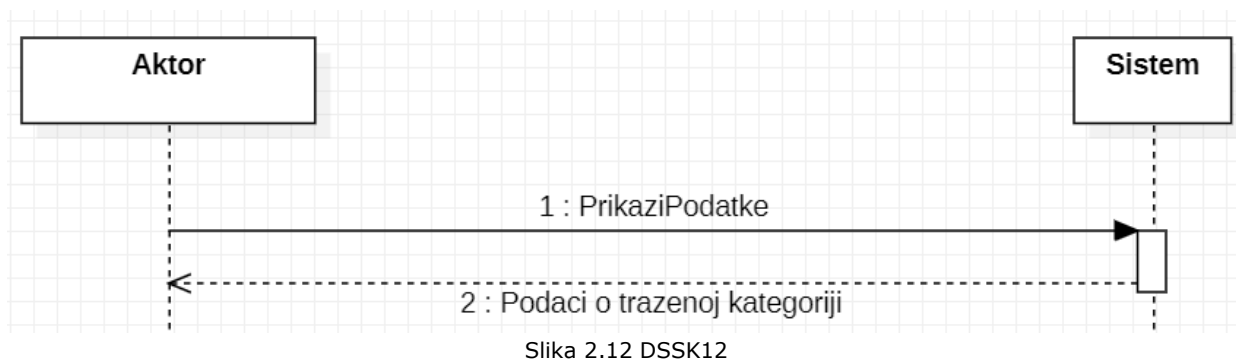
Slika 2.11 DSSK11

Uvedene su sistemske operacije:

1. PrikaziPodatke()

DSSK12: Prikaži sve porudzbine

1. Aktor klikom na dugme bira podatke koje želi da mu sistem prikaže (APSO)
2. Sistem prikazuje podatke za izabranu kategoriju (IA)

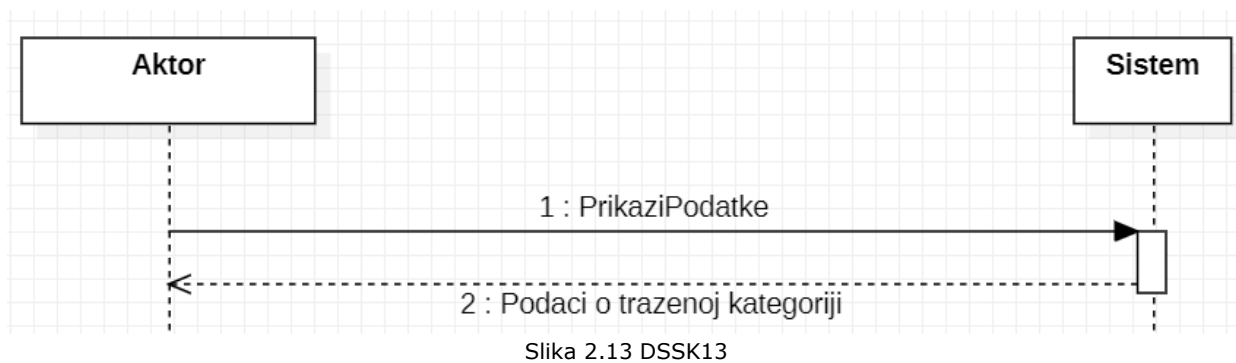


Uvedene su systemske operacije:

1. PrikaziPodatke()

DSSK13: Prikaži sve korisnike

1. Aktor klikom na dugme bira podatke koje želi da mu sistem prikaže (APSO)
2. Sistem prikazuje podatke za izabranu kategoriju (IA)



Uvedene su systemske operacije:

1. PrikaziPodatke()

DSSK14: Prikaži sve mailove

1. Aktor klikom na dugme bira podatke koje želi da mu sistem prikaže (APSO)
2. Sistem prikazuje podatke za izabranu kategoriju (IA)



Slika 2.14 DSSK14

Uvedene su sistemske operacije:

1. PrikaziPodatke()

2.2 Definisanje ugovora o sistemskim operacijama

Za svaku od uočenih sistemskih operacija prave se ugovori (contracts). Ugovori opisuju ponašanje sistemske operacije, tako što opisuju šta operacija radi, ali ne i kako. Jedan ugovor vezan je za jednu sistemsku operaciju.

Uočene su sledeće sistemske operacije koje treba projektovati:

1. Registracija(Mail, Ime, Prezime, Lozinka)
2. Logovanje(Mail, lozinka)
3. TraziStrip(imeStripa)
4. DodajStrip(redniBroj,kategorija,imeStripa,cena)
5. IzmeniStrip (redniBroj,imeStripa,cena)
6. BrisiStrip (idStripa)
7. DodajUKorpu (imeStripa,redniBroj,cena,korisnikMail)
8. DodajUListuZelja (imeStripa,redniBroj,cena,korisnikMail)
9. Kupi(adresaGrad,adresaUlica,brojTelefona)
10. PrikaziPorudzbenu()
11. PrikaziPodatke()

Ugovor UG1: Registracija

Operacija: Registracija(Mail, Ime, Prezime, Lozinka) : bool

Veza sa SK: SK1

Preduslov: Sistem je uključen, prikazana je forma za registraciju novog korisnika

Postuslov: Korisnik je registrovan na sajt

Ugovor UG2: Logovanje

Operacija: Logovanje(mail, lozinka) : bool

Veza sa SK: SK2

Preduslov: Korisnik nije ulogovan na sajt

Postuslov: Korisnik je ulogovan na sajt

Ugovor UG3: TraziStrip

Operacija: TraziStrip (imeStripa) : bool

Veza sa SK: SK3,SK5, SK6

Preduslov: Traženi strip postoji u bazi

Postuslov: Pročitani su podaci iz baze za traženi strip

Ugovor UG4: DodajStrip

Operacija: DodajStrip (redniBroj,kategorija,imeStripa,cena) : bool

Veza sa SK: SK5

Preduslov: Strip ne postoji u bazi

Postuslov: Strip je dodat u bazu

Ugovor UG5: IzmeniStrip

Operacija: IzmeniStrip (redniBroj,imeStripa,cena) : bool

Veza sa SK: SK6

Preduslov: Strip postoji u bazi

Postuslov: Podaci za strip su ažurirani

Ugovor UG6: BrisiStrip

Operacija: BrisiStrip (stripID) : bool

Veza sa SK: SK7

Preduslov: Strip postoji u bazi

Postuslov: Strip je uklonjen iz baze

Ugovor UG8: DodajUKorpu

Operacija: DodajUKorpu (imeStripa,redniBroj,cena,korisnikMail) : bool

Veza sa SK: SK8

Preduslov: Strip postoji u bazi

Postuslov: Strip dodat u korisnikovu korpu

Ugovor UG8: DodajUListuZelja

Operacija: DodajUListuZelja (imeStripa,redniBroj,cena,korisnikMail) : bool

Veza sa SK: SK9

Preduslov: Strip postoji u bazi

Postuslov: Strip dodat u korisnikovu listu zelja

Ugovor UG9: Kupi

Operacija: Kupi(adresaGrad,adresaUlica,brojTelefona) : bool

Veza sa SK: SK10

Preduslov: Korisnik ima stripove u korpi

Postuslov: Korisniku je izdat racun a korpa obrisana

Ugovor UG9: PrikaziPorudzbinu

Operacija: PrikaziPorudzbinu () : bool

Veza sa SK: SK11

Preduslov: Korisnik ima porudzbine od ranije

Postuslov: Korisniku su prikazani podaci za specificnu porudzbinu

Ugovor UG9: PrikaziPodatke

Operacija: PrikaziPodatke () : bool

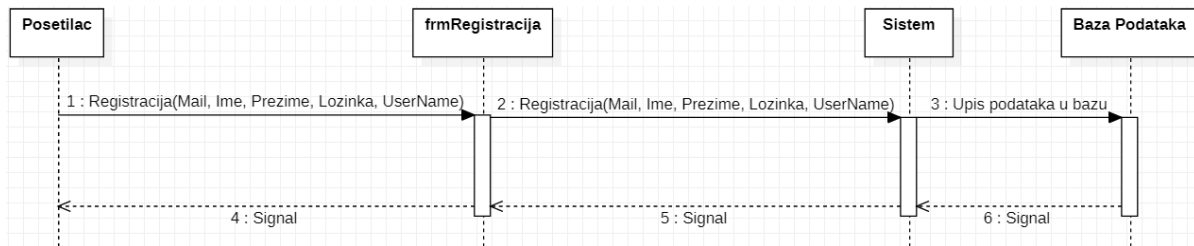
Veza sa SK: SK11,SK12,SK13,SK14

Preduslov: Postoje podaci u bazi

Postuslov: Administratoru su prikazani podaci iz baze

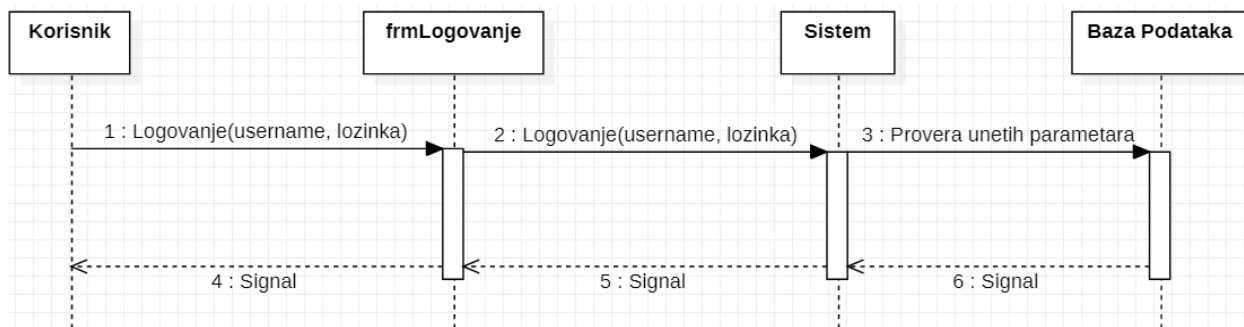
3. DIJAGRAM SEKVENCI

Ugovor UG1: Registracija



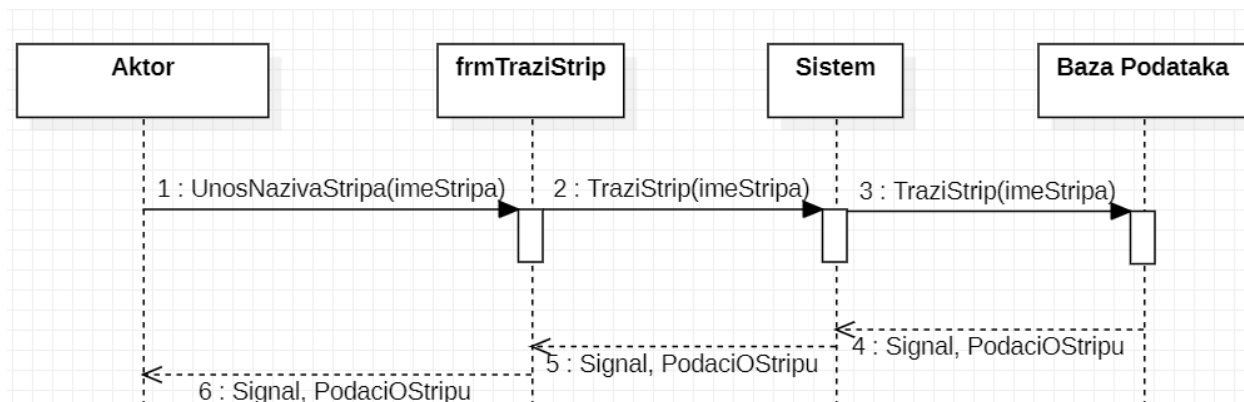
Slika 3.1 UG1

Ugovor UG2: Logovanje



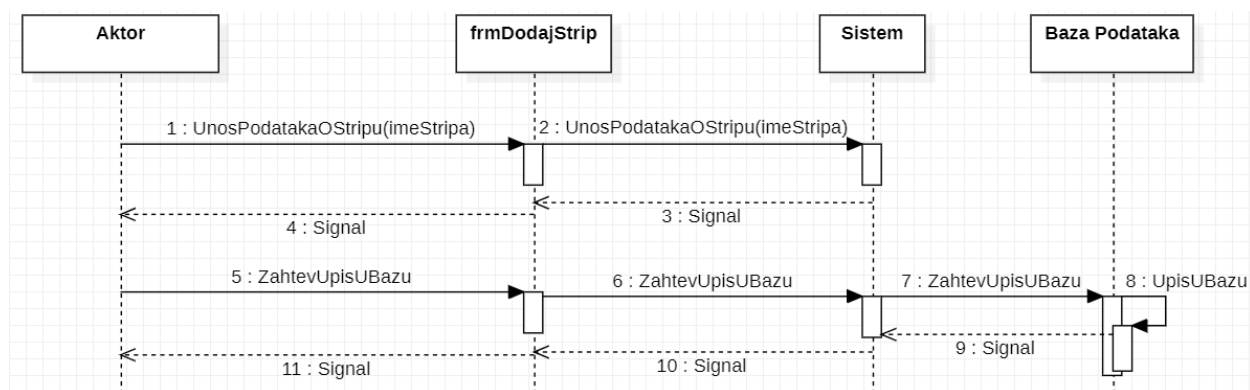
Slika 3.2 UG2

Ugovor UG3: TraziStrip



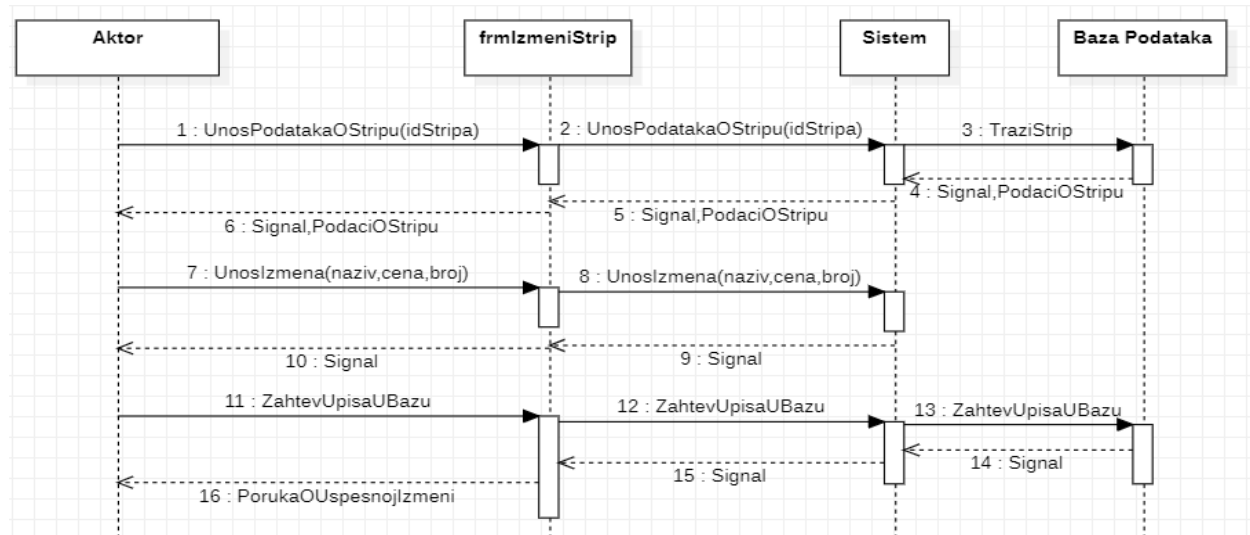
Slika 3.3 UG3

Ugovor UG4: DodajStrip



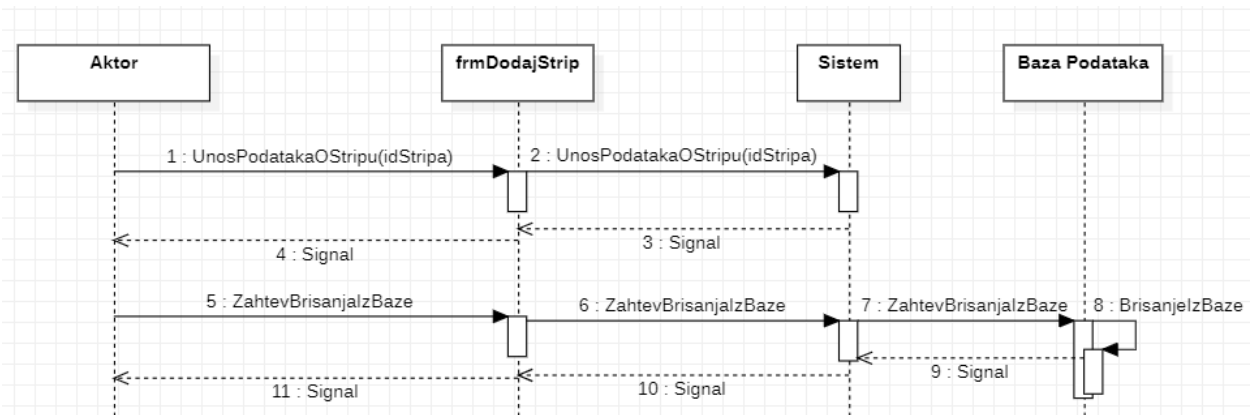
Slika 3.4 UG4

Ugovor UG5: IzmeniStrip



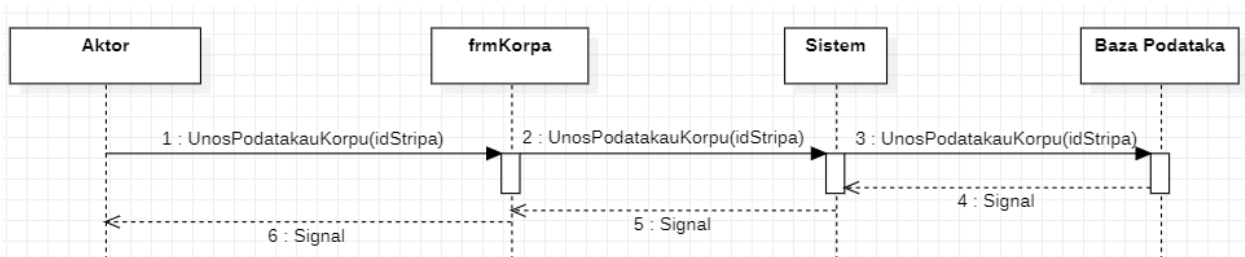
Slika 3.5 UG5

Ugovor UG6: BrisiStrip



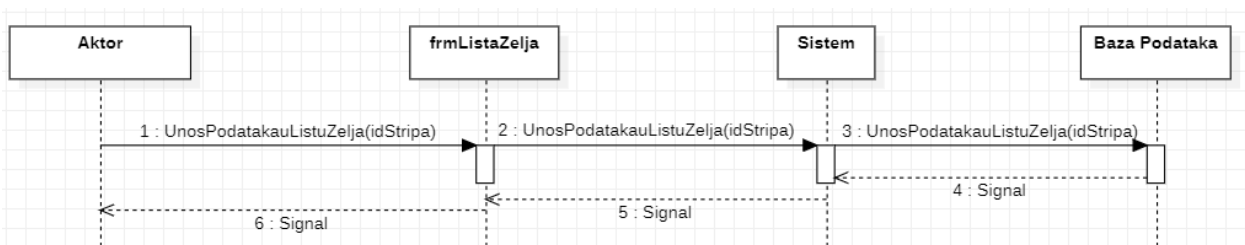
Slika 3.6 UG6

Ugovor UG7: DodajUKorpu



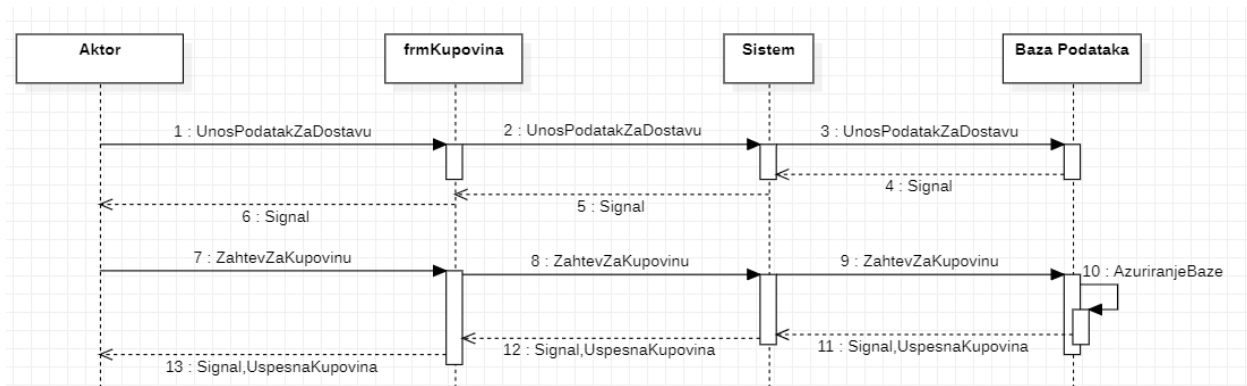
Slika 3.7 UG7

Ugovor UG8: DodajUListuZelja



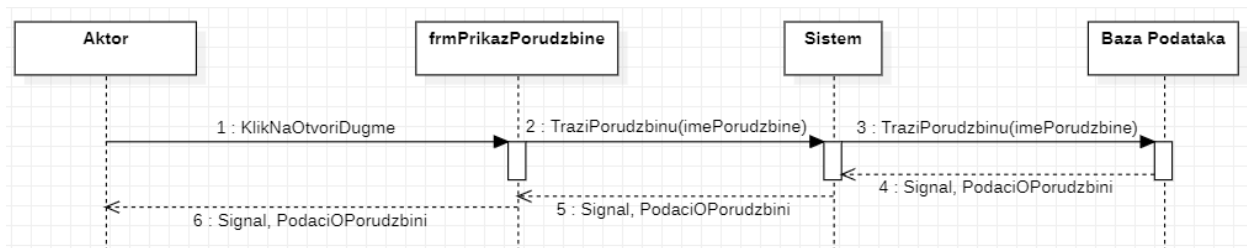
Slika 3.8 UG8

Ugovor UG9: Kupi



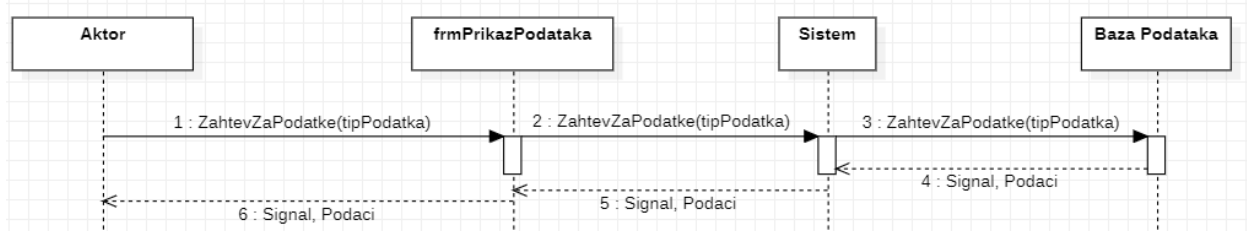
Slika 3.9 UG9

Ugovor UG10: PrikaziPorudzbiniu



Slika 3.10 UG10

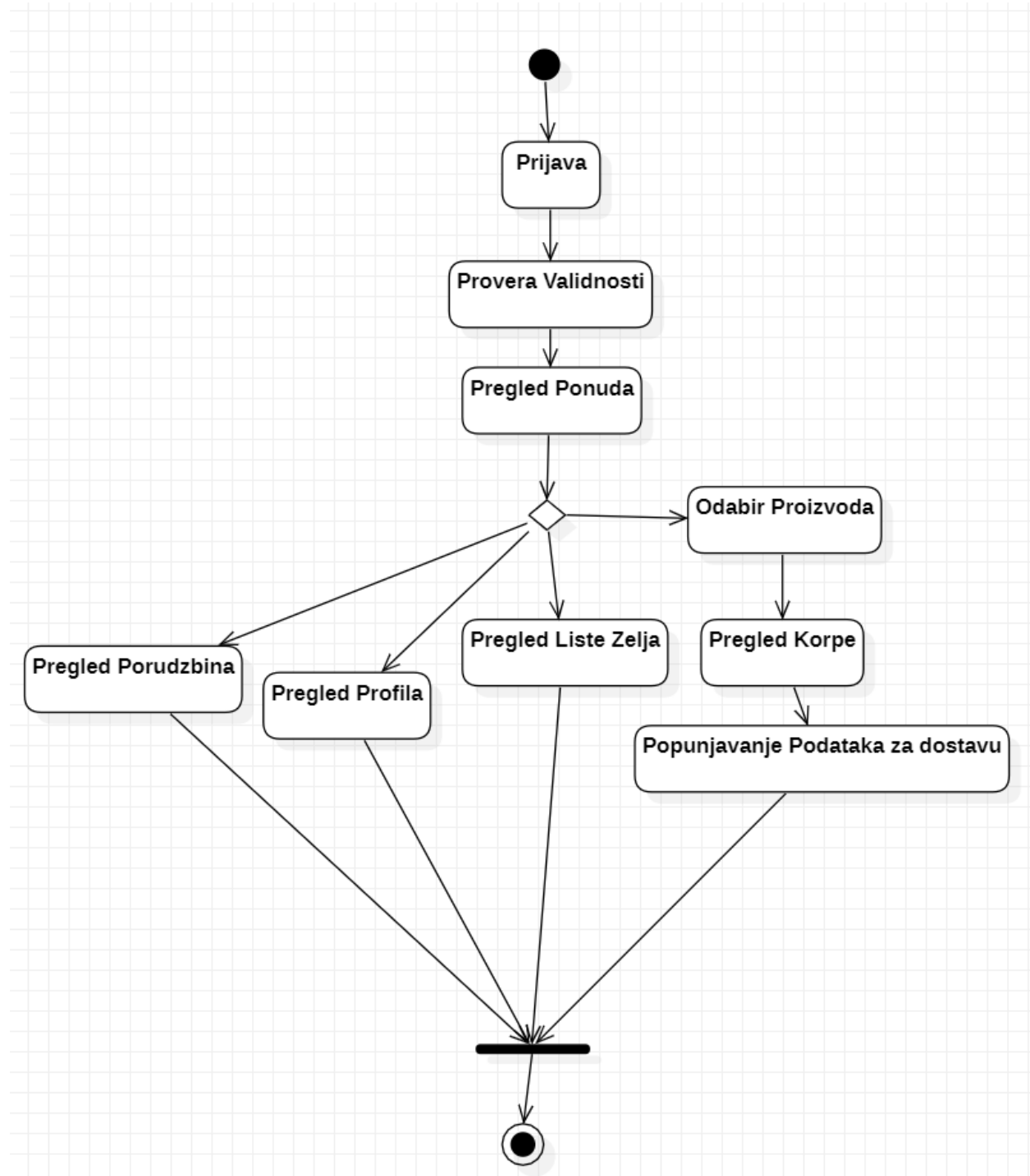
Ugovor UG11: PrikaziPodatke



Slika 3.11 UG11

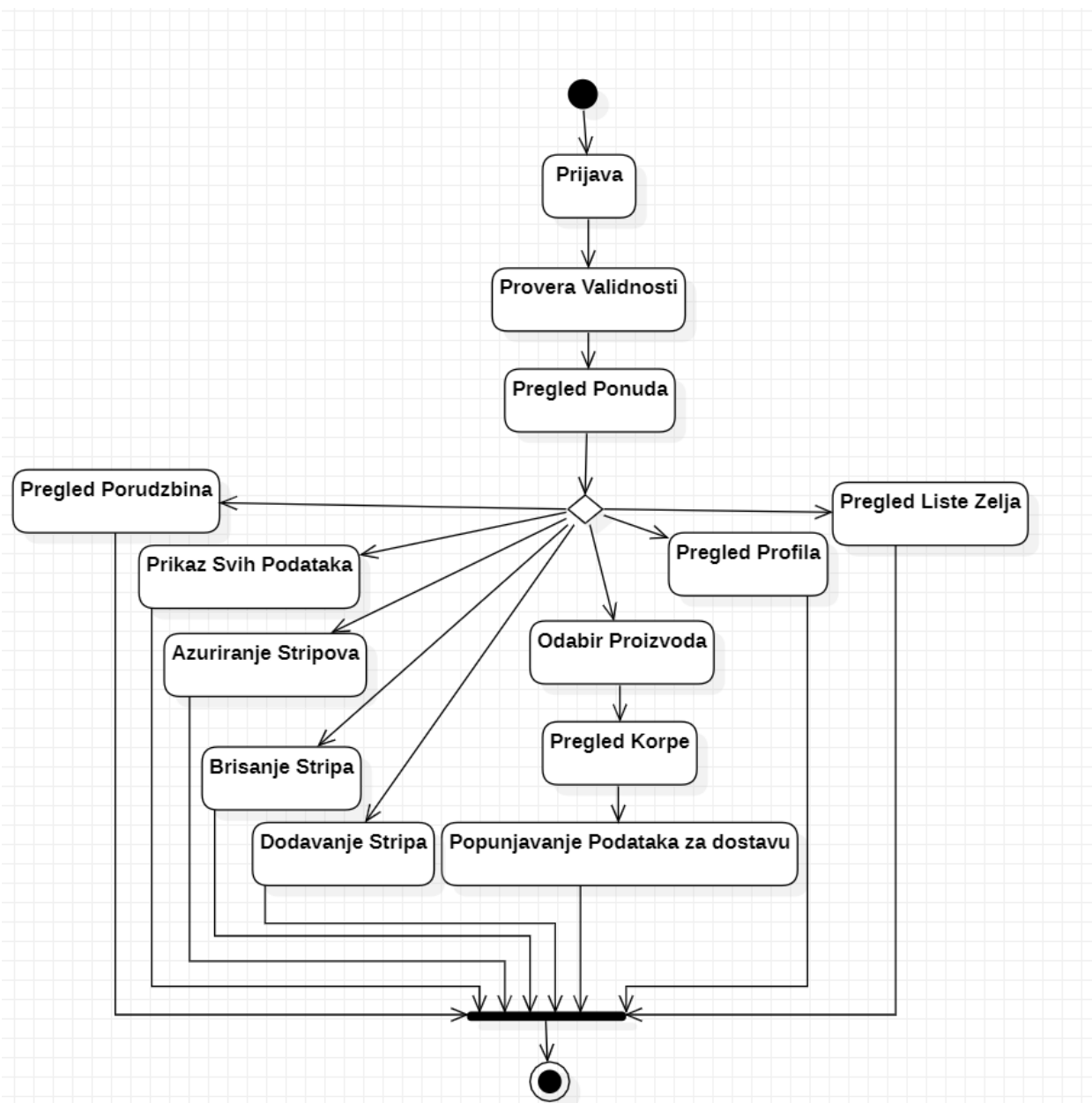
4. DIJAGRAM AKTIVNOSTI

KORISNIK:



Slika 4.1 Dijagram Aktivnosti Korisnik

ADMINISTRATOR:









Slika 4.2 Dijagram Aktivnosti Administrator

5. PROJEKTOVANJE SKLADIŠTA PODATAKA

Skladište podataka se projektuje na osnovu softverskih klasa strukture. Kao rezultat se dobijaju tabele relacionog sistema za upravljanje bazom podataka.

Tabela Users

<div><div>←T→</div><div></div></div>				idKorisnika	ime	prezime	email	sifra	status
<input type="checkbox"/>	 Edit	 Copy	 Delete	1	Filip	Djokovic	admin@admin.com	admin	1
<input type="checkbox"/>	 Edit	 Copy	 Delete	7	Petar	Petrovic	pera@gmail.com	111	0

Slika 5.1 Tabela Users

Tabela Stripovi

<div><div>←T→</div><div></div></div>					id	brojStripa	imeStripa	cenaStripa	kategorijaStripa	slikaStripa
<div><div><div></div></div></div>	<div><div><div></div></div><div>Edit</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Copy</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Delete</div></div>	44	1	Knjiga I	1990	knjiga	ProdavnicaSlike/knjiga1.jpg	
<div><div><div></div></div></div>	<div><div><div></div></div><div>Edit</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Copy</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Delete</div></div>	45	1	Put Zagonetki	270	redovno	ProdavnicaSlike/redovno1.jpg	
<div><div><div></div></div></div>	<div><div><div></div></div><div>Edit</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Copy</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Delete</div></div>	46	2	Mračni Naslednik	270	redovno	ProdavnicaSlike/redovno2.jpg	
<div><div><div></div></div></div>	<div><div><div></div></div><div>Edit</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Copy</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Delete</div></div>	47	3	Muž i Žena	270	redovno	ProdavnicaSlike/redovno3.jpg	
<div><div><div></div></div></div>	<div><div><div></div></div><div>Edit</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Copy</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Delete</div></div>	48	5	Gavranova Presuda	270	redovno	ProdavnicaSlike/redovno5.jpg	
<div><div><div></div></div></div>	<div><div><div></div></div><div>Edit</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Copy</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Delete</div></div>	50	2	Knjiga II	1990	knjiga	ProdavnicaSlike/knjiga2.jpg	
<div><div><div></div></div></div>	<div><div><div></div></div><div>Edit</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Copy</div></div>	<div><div><div></div></div><div>Delete</div></div>	51	3	Kuća Sećanja	350	specijal	ProdavnicaSlike/specijal2.jpg	

Slika 5.2 Tabela Stripovi

Tabela Korpe

<div>←T→</div>				idArtikla	imeArtikla	cenaArtikla	korisnikMail
<input type="checkbox"/>	 Edit	 Copy	 Delete	379	Put Zagonetki	270	admin@admin.com
<input type="checkbox"/>	 Edit	 Copy	 Delete	380	Knjiga I	1990	admin@admin.com
<input type="checkbox"/>	 Edit	 Copy	 Delete	381	Kuća Sećanja	350	admin@admin.com




Slika 5.3 Tabela Korpe

Tabela ListaZelja

<div>←T→</div>				idArtikla	imeArtikla	cenaArtikla	korisnikMail
<input type="checkbox"/>	 Edit	 Copy	 Delete	73	Put Zagonetki	270	admin@admin.com
<input type="checkbox"/>	 Edit	 Copy	 Delete	74	Muž i Žena	270	admin@admin.com
<input type="checkbox"/>	 Edit	 Copy	 Delete	75	Knjiga II	1990	admin@admin.com




Slika 5.4 Tabela ListaZelja

Tabela racuni

<div>←T→</div>				racunID	datumRacuna	lokacijaRacuna	korisnikMail
<input type="checkbox"/>	 Edit	 Copy	 Delete	48	2022-04-07	racuni/1.txt	admin@admin.com

Slika 5.5 Tabela Racuni

Tabela poruke

<div>←T→</div>				porukaID	datumPoruke	lokacijaPoruke	imePoruke
<input type="checkbox"/>	 Edit	 Copy	 Delete	51	2022-04-07	kontakti/1.txt	filip.htc15@gmail.com

Slika 5.6 Tabela poruke

6. SKRINŠOTOVI SAJTA

INDEX Stranica



Slika 6.1 Stranica Index

O Dilanu Stranica



Slika 6.2 Stranica O Dilanu

Kontakt Stranica

Kontakt

Vaše ime i prezime
Upišite Vaše ime i prezime

Vaš e-mail
Upišite Vaš e-mail

Vaš telefonski broj
Upišite Vaš telefonski broj


Naslov poruke
Naslov Vaše poruke

Tekst Poruke

Pošaljite

Gde se nalazimo

Kostolačka 8, Beograd 11000
+381 11 22 33 44
stripoteka@gmail.com



Slika 6.3 Stranica kontakt

Prijava Stranica

Registrujte se

Vaše ime
Unesite Vaše ime

Vaše prezime
Unesite Vaše prezime

Vaš E-mail
Unesite Vaš E-mail

Šifra
Unesite Vašu šifru

Ponovite šifru
Ponovite Vašu šifru

Registrujte se

Ulogujte se

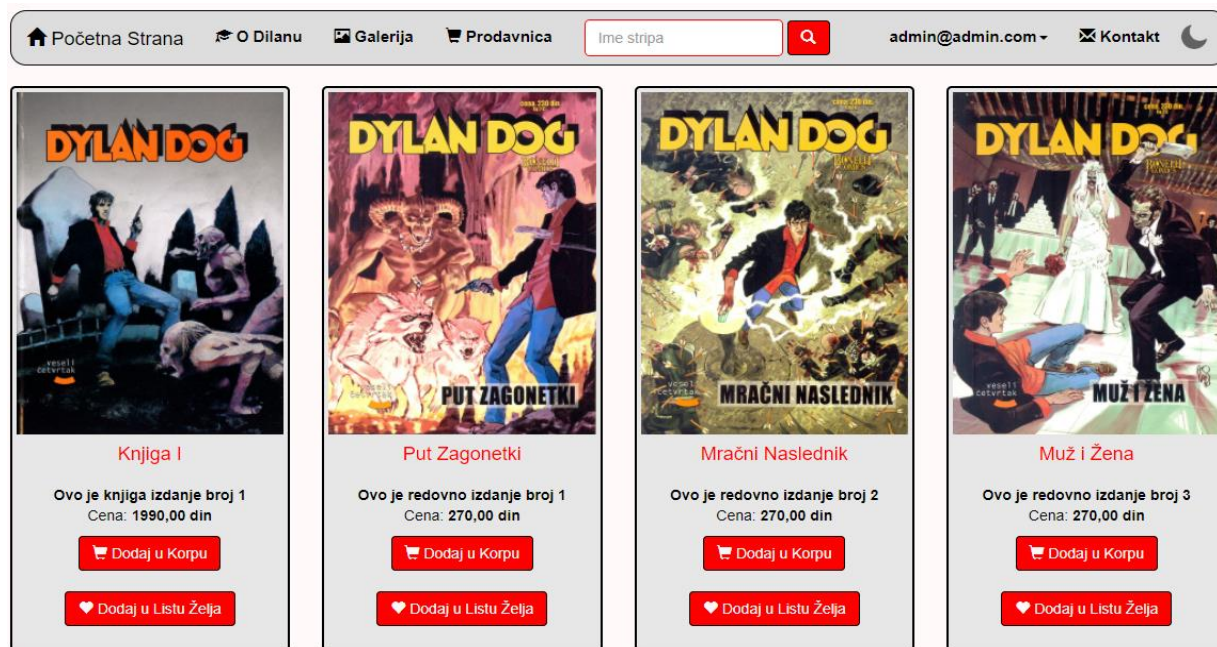
Vaš E-mail
Unesite Vaš E-mail

Vaša šifra
Unesite Vašu šifru

Ulogujte se ➡

Slika 6.4 Stranica prijava

Prodavnica Stranica



Slika 6.5 Stranica prodavnica

Profil Stranica

Vaši podaci

Vaše ime
Filip

Vaše Prezime
Djokovic

Vaš E-mail
admin@admin.com

Promena lozinke

Stara lozinka

Nova lozinka

Ponovite novu lozinku

[Promeni lozinku](#)

Slika 6.6 Stranica profil

Stare Porudzbine Stranica

Sve Vaše porudžbine

Id porudžbine	Datum porudžbine	Akcija
48	2022-04-07	Otvori

← Nazad na prodavnicu

Slika 6.7 Stranica porudzbine


Korpa Stranica

Vaša Korpa

Ime	Cena	Kolicina	Akcija
Put Zagonetki	270	1	Ukloni
Knjiga I	1990	1	Ukloni
Poštarina	300		


Total

2560.00 dinara


Unesite Vašu adresu 

Unesite Grad

Unesite Ulicu i broj

Unesite Vaš broj telefona 

Unesite Vaš broj telefona

PORUČI 

Slika 6.8 Stranica korpa

Lista Zelja Stranica

Vaša Lista Želja

Ime	Cena	Kolicina	Akcija	
Put Zagonetki	270	1	Ukloni	Prebaci u korpu
Muž i Žena	270	1	Ukloni	Prebaci u korpu
Knjiga II	1990	1	Ukloni	Prebaci u korpu

[← Nazad na prodavnicu](#)

Slika 6.9 Stranica lista zelja

Porudzbina Stranica

Uspešna porudžbina!

Ime	Cena	Kolicina
Put Zagonetki	270	1
Knjiga I	1990	1
Poštarina	500	

Total

2760.00 dinara

Podaci za dostavu

Datum porudžbine	07-04-2022
Ime poručioca	Filip
Prezime poručioca	Djokovic
Adresa za dostavu	Kostolacka 8 , Beograd
Telefon poručioca	060/123-4567

[← Nazad na prodavnicu](#)

Slika 6.10 Stranica porudzbina

Korisnicki servis Stranica

Svi Korisnici

Id	Ime	Prezime	Email
1	Filip	Djokovic	admin@admin.com
7	Petar	Petrovic	pera@gmail.com

Sve Porudžbine

ID porudžbine	Datum porudžbine	Poručeno od strane	Akcija
48	2022-04-07	admin@admin.com	Otvori
49	2022-04-07	admin@admin.com	Otvori

Svi Mailovi (Nakon otvaranja poruke ista se briše jer smatramo da je taj zahtev obrađen!)

ID poruke	Datum poruke	Poslato od strane	Akcija
51	2022-04-07	filip.htc15@gmail.com	Otvori

Slika 6.11 Stranica korisnicki servis

Administracija part 1 Stranica

Svi stripovi

Id	Ime	Broj	Cena	Kategorija
44	Knjiga I	1	1990	knjiga
45	Put Zagonetki	1	270	redovno
46	Mračni Naslednik	2	270	redovno
47	Muž i Žena	3	270	redovno
48	Gavranova Presuda	5	270	redovno
50	Knjiga II	2	1990	knjiga
51	Kuća Sećanja	3	350	specijal

Dodavanje novih stripova

Izaberite kategoriju:
☐ Redovno
☐ Specijal
☐ Knjiga

Broj stripa

Cena stripa

Ime stripa

Slika stripa
 No file chosen

Slika 6.12 Stranica administracije(prvi deo)

Administracija part 2 Stranica

Ažuriranje postojećih stripova

Trenutno ime	<input type="text"/>	Novo ime	<input type="text"/>
Trenutan broj	<input type="text"/>	Novi broj	<input type="text"/>
Trenutna cena	<input type="text"/>	Nova cena	<input type="text"/>
<input type="text" value="Upišite ID stripa"/>	<input type="text" value="Nađi strip po ID-u"/>	<input type="button" value="Ažuriraj"/>	

Brisanje postojećih stripova

<input type="text" value="Id Stripa"/> <input type="button" value="Nađi strip"/>	<input type="text" value="Id stripa"/>
<input type="button" value="Obriši"/>	<input type="text" value="Ime stripa"/>
	<input type="text" value="Broj stripa"/>
	<input type="text" value="Cena stripa"/>

Slika 6.13 Stranica administracije(drugi deo)

7. LITERATURA

- 1.** Selver Pepić, H. S. Razvoj web aplikacija u PHP/MySQL okruženju.
- 2.** Selver Pepić, Napredni web dizajn i internet programerski alati. Materijal sa predavanja, ITS 2021
- 3.** Aleksandar Simović, Napredni web dizajn i internet programerski alati, Materijal sa vežbi, ITS 2021