

1. Kreirati vektor vrsta  $x = [10\ 8\ 6\ 4\ 2\ 0]$  na tri nacina.
2. Kreirati vektor vrsta  $y = [1, 10, 100]$  na dva nacina.
3. Kreirati vektor  $z$  koji nastaje spajanjem vektora  $x$  i  $y$ .
4. Od vektora vrste  $z$  napraviti vektor kolone  $c$ .
5. U vektor  $z$  ostaviti samo elemente koji su veci od 5.
6. Potraziti na internetu detalje funkcije `reshape` i iskoristiti je za kreiranje matrice  $mat$  dimenzije  $4 \times 4$  sa elementima od -8 do 7.
7. Sve elemente druge kolone matrice  $mat$  prebaciti u vektor `druga_kolona`
8. Elemente od prve do trece vrste i od druge kolone do kraja matrice  $mat$  prebaciti u matricu `pod_matrica`
9. U matricu `izabrana_matrica` ubaciti samo elemente matrice  $mat$  koji su deljivi sa 4.