Používateľská dokumentácia

Najprv spustíme server. Po spustení servera server čaká na nadviazanie spojenia s troma klientmi.

Potom sa začne hra.

3 hlavne okná obsahujú :

-vlastného hadíka

-jedlo

Užívatelia ovládajú svojho hadíka pomocou klávesy w a s d. Znak sa odošle na stranu servera okamžite, starajú sa o to samostatné vlákna. Pri stlačení inej klávesy ako w a s d, hadík sa schová a vypíše sa znak ktorý užívateľ stlačil. Od servera príde okamžite odpoveď v tvare poľa hry, ktorú okamžite uvidíme na klientoch.

Pri skončení hry (klávesa k od servera), sa vypíše veľkosť hadíka a čaká sa na stlačenie Enteru alebo znaku.