

- Exemplo de um programa interativo:

imprime :-

```
    write('Digite algo: '),  
    read(X), imp(X).
```

imp(fim) :- ! → encerra o processamento se for digitado 'fim'.

```
imp(Y) :- nl,write('Voce digitou '),write(Y),nl,  
         imprime.
```

Exemplo:

Digite algo: um.

Voce digitou um

Digite algo: fim.

true.