Banco de Dados I

MER

2014-1

Profa.: Márcia Sampaio Lima

EST - UEA

- Conjunto de objetos (coisas, tudo que é perceptível, manipulável) da realidade modelada sobre os quais deseja-se manter informações no banco de dados.
- Uma entidade possui um conjunto de atributos. Para cada atributo há um conjunto de valores permissíveis (domínio).
 - Exemplo: Nome. Domínio: literal.

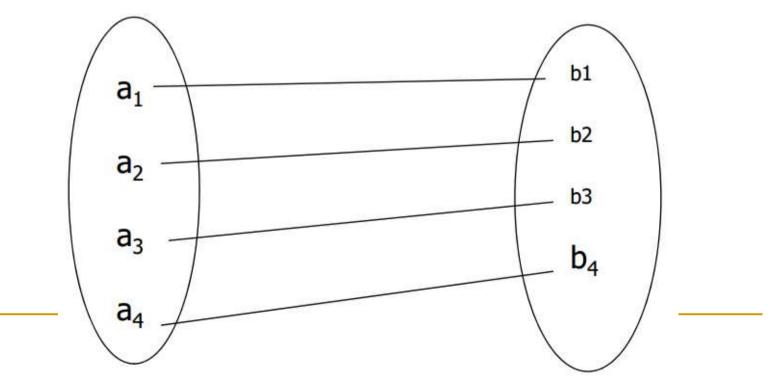
Uma entidade pode ser completa, como uma pessoa ou um livro, ou pode ser abstrata como um empréstimo, uma viagem de férias ou um conceito.

- Exemplo de entidade:
 - As coisas tangíveis: o que pode ser tocado:
 - avião, gato, carro, cachorro, livro, etc
 - Funções: todo o tipo de papel, atribuição, classificação, ou outra característica qualquer que para um dado elemento, especifique não sua existência mas sua atuação no ambiente em que está inserido.
 - Departamento de uma empresa, o autor de um livro, um médico, enfermeiro.

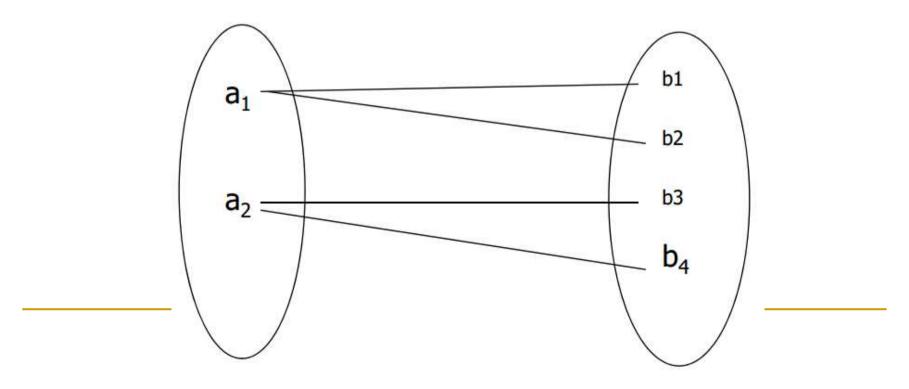
- Exemplo de entidade:
 - Eventos ou ocorrências: são ações ou fatos que uma vez ocorrendo possuem características próprias sobre as quais podemos fazer alguma referência.
 - Um vôo comercial, um acidente de trânsito, um jogo de futebol, um empréstimo...

 Para um conjunto de relacionamentos R binário entre os conjuntos de entidades A e B, o mapeamento das cardinalidades deve seguir uma das instruções a seguir:

- Mapeamento 1:1 (um para um):
 - Uma entidade em A está associada no máximo a uma entidade em B, e uma entidade em B está associada a no máximo uma entidade em A.



- Mapeamento 1:N (um para muitos):
 - Uma entidade em A está associada a várias entidades em B. Porém, uma entidade em B deve estar associada no máximo a uma entidade em A.



- Mapeamento N:N (muitos para muitos):
 - Uma entidade em A está associada a qualquer número de entidades em B. Uma entidade em B está associada a qualquer número de entidades em A.

