



Relatório – Meta 1

FuteboLEIros

Flávio Amaral Fernandes	2016240139	ffernandes@student.dei.uc.pt
João Filipe Sequeira Montenegro	2016228672	jmontenegro@student.dei.uc.pt
João Miguel Rainho Mendes	2016230975	joaomendes@student.dei.uc.pt

APRESENTAÇÃO

Para este trabalho vamos criar um jogo de nome *FuteboLEIros* que será desenvolvido em JavaScript, CSS e HTML.

Este jogo será do modo multijogador (1 *versus* 1) do género “*head soccer*” em que o objetivo do jogo é deslocar uma bola através do campo para colocá-la dentro da baliza adversária, esta aplicação de multimédia irá ter o modo de jogo principal e possivelmente o modo de jogo *campeonato*. No modo de jogo principal será um “*quick match*” onde o primeiro jogador a atingir um limite de golos previamente definidos será o vencedor. No modo *campeonato*, que iremos tentar implementar, irão participar vários jogadores que se irão defrontar 1 *versus* 1 sendo que o perdedor de cada partida será eliminado do campeonato enquanto que o vencedor vai continuar a jogar até que 2 jogadores se defrontem na ultima partida.

O que vai distinguir este jogo de um “*head soccer*” normal vão ser os poderes únicos de cada personagem (por exemplo: sprint, fazer com que o adversário fique mais lento, parar a bola instantaneamente, entre outros) e possivelmente vamos implementar uma opção que mude o campo de jogo, ficando com que fiquem mais ou menos obstáculos, estes campos de jogos vão ser predefinidos, não podendo serem customizados pelo utilizador.

OBJETIVO

O nosso objetivo é criar um jogo divertido, que se jogue entre amigos, em que não é necessário grande guia ou introdução para começar a jogar, proporcionando bom entretenimento envolvendo 2 ou mais pessoas.

PÚBLICO-ALVO

Jovens, que gostem de ser competitivos com amigos, e procurem um jogo simples, capaz de proporcionar diversão rápida, durante longos ou curtos períodos de tempo.

FUNCIONALIDADES

- Controlos
- *Quick Match*
- Modo Campeonato(?)
- Escolha do cenário de jogo
- Escolha de obstáculos(?)
- Poderes

IMPLEMENTAÇÕES

- Sons
- Movimentações (Bola e Jogadores)
- Obstáculos e Background

DESENVOLVIMENTO

Para desenvolver esta aplicação vamos utilizar os seguintes programas/plataformas:

- Atom
- Pinta (Linux)
- Microsoft Office
- Google Chrome (teste e imagens)

DISTRIBUIÇÃO DE TAREFAS

Tarefa	Tempo Esperado	Tempo Início	Tempo Fim	Responsável
Meta 1(Relatório)	3 dias	28/2/2018	2/3/2018	Todos
Meta 2		02/3/2018	23/3/2018	
Diagrama de Navegação	<u>21</u>	2/3/2018	23/3/2018	Todos
Diagrama de Classes	21	2/3/2018	23/3/2018	Todos
Criação dos fundos	10	2/3/2018	12/3/2018	Flávio Fernandes
Criação de personagens	11	12/3/2018	23/3/2018	João Mendes
Desenvolvimento inicial do jogo	21	2/03/2016	23/03/2016	Todos
Meta 2	5	18/3/2018	23/3/2018	Todos
Meta 3		23/3/2018	18/5/2018	
Aspetos gráficos e sonoros	28	23/3/2018	20/4/2018	João Montenegro
Movimento	56	23/3/2018	18/5/2018	Todos
Física de Jogo	56	23/3/2018	18/5/2018	Todos
Desenvolvimento de Gameplay	56	23/3/2018	18/5/2018	Todos
Testes Finais	56	23/3/2018	18/5/2018	Todos