**Relatório – Meta 1**

FuteboLEIros

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Flávio Amaral Fernandes 2016240139 [ffernandes@student.dei.uc.pt](mailto:ffernandes@student.dei.uc.pt)

João Filipe Sequeira Montenegro 2016228672 [jmontenegro@student.dei.uc.pt](mailto:jmontenegro@student.dei.uc.pt)

João Miguel Rainho Mendes 2016230975 [joaomendes@student.dei.uc.pt](mailto:joaomendes@student.dei.uc.pt)

**Apresentação**

Para este trabalho vamos criar um jogo de nome *FuteboLEIros* que será desenvolvido em JavaScript, CSS e HTML.

Este jogo será do modo multijogador (1 *versus* 1) do género *“head soccer”* em que o objetivo do jogo é deslocar uma bola através do campo para colocá-la dentro da baliza adversária, em que irá ter o modo de jogo principal e possivelmente o modo de jogo *campeonato*. No modo de jogo principal será um *“quick match”* onde o primeiro jogador a atingir um limite de golos previamente definidos será o vencedor. No modo *campeonato*, que iremos tentar implementar, irá haver *n* jogadores que se defrontam 1 *versus* 1 até encontrar os 2 melhores que se irão defrontar na final.

Irão também existir vários campos de jogo que poderão ser escolhidos pelo utilizador antes do inicio da partida.

**OBJETIVO**

O nosso objetivo é criar um jogo divertido, que se jogue entre amigos, em que não é necessário grande guia ou introdução para começar a jogar, proporcionando bom entretimento envolvendo 2 ou mais pessoas.

PÚBLICO-ALVO

Jovens, que gostem de ser competitivos com amigos, e procurem um jogo simples, capaz de proporcionar diversão rápida, durante longos ou curtos períodos de tempo.

**FUNCIONALIDADES**

* Controlos
* *Quick Match*
* Modo Campeonato(?)
* Escolha do cenário de jogo
* Escolha de obstáculos(?)
* Poderes

**IMPLEMENTAÇÕES**

* Sons
* Movimentações (Bola e Jogadores)
* Obstáculos e Background