# Filip Bártek

☐ +420 608 551 498 • ☑ filip.bartek@hotmail.com **③** filipbartek.github.io • **in** filipbartek • **♀** filipbartek

#### Počítačové znalosti a dovednosti

Aktuální zkušenosti: C++, Qt, Git

Předchozí zkušenosti: Java, Python, OpenSSL, Maven, NetBeans, SVN

#### Pracovní zkušenosti

**BTL India** Bangalore, India

*R&D Software Engineer* 

2016–Současnost

Technologie: C++, Qt 5.6, QML, Qt Creator, Git, Ubuntu, JIRA

Hobrasoft Rožnov pod Radhoštěm 2015–2016 (1 rok)

Softwarový vývojář

Projekty: GeoSign, PDF Manipulation Utility

Návrh a vývoj dvou aplikací, které zacházejí s digitálními podpisy

Technologie: Java, iText, Maven, NetBeans, C++, Qt 4.8, Qt 5, QML, OpenSSL, Qt Creator, Git, Phabricator,

Windows, Ubuntu, Android

**CERN** Ženeva, Švýcarsko Summer Student (stáž) 2013 (10 týdnů)

Rozšíření Clang Static Analyzer, nástroje pro statickou analýzu C++kódu

Technologie: C++, Clang Static Analyzer, Git, JIRA, Linux

Honeywell Brno

Software Design Engineer

2012 (6 měsíců)

Vývoj softwaru, analýza kódu, plánování verifikace systému, příprava dokumentace, spolupráce s týmem ve Spojených státech

Technologie: C++, Visual Studio 6, SVN, Serena Dimensions, Windows

### Volnočasové projekty

- onbspacer (2016; Python)
- o missls (2015; GameMaker: Studio)
- o Magic Dance Dance Carpet (2013; Unreal Development Kit)

#### Vzdělání

Univerzita Karlova Praha

*Magistr* (*Teoretická* informatika)

2012-2015

Diplomová práce: Minimální reprezentace víceintervalových booleovských funkcí [v angličtině] Hlavní oblasti zájmu:

- o výpočetní složitost, výpočetně těžké problémy, algoritmy
- o umělá inteligence, robotika
- o vývoj počítačových her, game studies

#### Masarykova univerzita

Brno

Bakalář (Matematická informatika)

2008-2012

Bakalářská práce: Realizace Rabinovy hry na konečných grafech

## **Jazyky**

Angličtina: Expert

o Duolingo Proficiency Exam in English: 10.0 / 10.0

**Čeština**: Rodilý mluvčí **Španělština**: Začátečník

### Zájmy

**Rozhovor**: filosofický a strukturovaný, obzvláště sokratovský rozhovor

Hry: počítačové, nezávislé, experimentální; vývoj

Cestování: pohodové, nízkonákladové