Filip Bártek

∅ +420 608 551 498
□ filipbartek.github.io
□ filipbartek
□ filipbartek

Počítačové znalosti a dovednosti

Čerstvé širší zkušenosti: C++, Java, Python, Git

Vybrané další zkušenosti: Qt, OpenSSL, Clang Static Analyzer, Maven, NetBeans, SVN

Pracovní zkušenosti

Hobrasoft Rožnov pod Radhoštěm

Softwarový vývojář

2015-2016

Projekty: GeoSign, PDF Manipulation Utility

Návrh a vývoj dvou aplikací, které zacházejí s digitálními podpisy

Technologie: Java, iText, Maven, NetBeans, C++, Qt, OpenSSL, Qt Creator, Git, Phabricator, Windows

ČERN Ženeva, Švýcarsko

Summer Student (stáž) Rozšíření Clang Static Analyzer, nástroje pro statickou analýzu C++kódu

Technologie: C++, Clang Static Analyzer, Git, JIRA, Linux

Honeywell

Software Design Engineer

2012 (6 měsíců)

2013 (10 týdnů)

Vývoj softwaru, analýza kódu, plánování verifikace systému, příprava dokumentace, spolupráce s týmem ve Spojených státech

Technologie: C++, Visual Studio 6, SVN, Serena Dimensions, Windows

Volnočasové projekty

- onbspacer (2016; Python)
- o missls (2015; GameMaker: Studio)
- Magic Dance Dance Carpet (2013; Unreal Development Kit)

Vzdělání

Univerzita Karlova Praha

Magistr (Teoretická informatika)

2012-2015

Diplomová práce: Minimální reprezentace víceintervalových booleovských funkcí [v angličtině] Hlavní oblasti zájmu:

- výpočetní složitost, výpočetně těžké problémy, algoritmy
- o umělá inteligence, robotika
- o vývoj počítačových her, game studies

Masarykova univerzita

Brno

Bakalář (Matematická informatika)

2008-2012

Bakalářská práce: Realizace Rabinovy hry na konečných grafech

Jazyky

Angličtina: Expert

• Duolingo Proficiency Exam in English: 10.0 / 10.0

Čeština: Rodilý mluvčí **Španělština**: Začátečník

Zájmy

Rozhovor: filosofický a strukturovaný, obzvláště sokratovský rozhovor

Hry: počítačové, nezávislé, experimentální; vývoj

Cestování: pohodové, nízkonákladové