PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS PUC Minas Virtual

Pós-graduação Lato Sensu em Engenharia de Software

Projeto Integrado

Relatório Técnico

Gamer Library

Luiz Filipe Borges Lima Ferreira

Feira de Santana - BA Abril de 2023.

Gamer Library

Projeto Integrado

Sumário

| Draiata | Intogrado |
|---------|-----------|
| Projeto | Integrado |

| 1. | Cronograma de Trabalho | 3 |
|-----|---------------------------------|---|
| 2. | Introdução | 4 |
| 3. | Definição Conceitual da Solução | 5 |
| 3.1 | Diagrama de Casos de Uso | 5 |
| 3.2 | Requisitos Funcionais | 5 |
| 3.3 | Requisitos Não-funcionais | 6 |
| 4. | Protótipo Navegável do Sistema | 7 |
| 5. | Diagrama de Classes de Domínio | 7 |
| 6. | Apropriação de Horas no Projeto | 8 |

1. Cronograma de Trabalho

| Datas | | Atividade / Tarefa | Produto / Resultado |
|--------------|--------------|--|---|
| De | Até | | |
| 13 / 01 /23 | 20 / 01 /23 | Leitura e entendimento dos materiais do Projeto integrado. Revisão de assuntos. | Entendimento geral do Projeto. |
| 21 / 01 /23 | 25 / 01 /23 | 2. Definição do problema a ser resolvido. | Produto que será desenvolvido no Projeto. |
| 26 / 01 / 23 | 03 / 02 /23 | 3. Testes de integração com APIs de terceiros que irão alimentar a base. | A API que apresentou os melhores resultados para ser integrada ao projeto foi a IGDB |
| 04 / 02 /23 | 08 / 02 / 23 | 4. Relatório Técnico: Cronograma, objetivos do trabalho, apresentação do problema, descrição do produto que será desenvolvido. | Elaboração do Relatório Técnico - Descritivos. |
| 09 / 02 / 23 | 14 / 02 / 23 | 5. Relatório Técnico: Identificação de atores, requisitos funcionais e não funcionais. | Elaboração do Relatório Técnico – Definição conceitual. |
| 15 / 02 / 23 | 28 / 02 / 23 | 6. Relatório Técnico: Desenvolvimento do diagrama de casos de uso e seus descritivos. | Elaboração do Relatório Técnico – Casos de Uso. |
| 01 / 03 / 23 | 05 / 03 / 23 | 7. Criação do protótipo da interface do produto. | Elaboração do Protótipo Navegável do Sistema |
| 06 / 03 / 23 | 12 / 03 / 23 | 8. Relatório Técnico: Criação do Diagrama de Classes de domínio. | Elaboração do Relatório Técnico – Classes de Domínio |
| 13 / 03 / 23 | 15 / 03 / 23 | 9. Finalização da primeira etapa do projeto | Primeira parte do Relatório Técnico finalizada |
| 20 / 03 / 23 | 31 / 03 / 23 | 10. Relatório Técnico: Definição do Padrão Arquitetural do Projeto e Tecnologias. | Elaboração do Relatório Técnico – Descrição da Arquitetura escolhida e tecnologias utilizadas. |
| 01 / 04 / 23 | 04 / 04 / 23 | 11. Relatório Técnico: Criação do Diagrama de Contexto do Projeto | Elaboração do Relatório Técnico – C4 Model |
| 05 / 04 / 23 | 15 / 04 / 23 | 12. Relatório Técnico: Criação do Modelo Relacional do Banco de Dados | Elaboração do Relatório Técnico – Diagrama do Modelo Relacional |
| 16 / 04 / 23 | 30 / 05 / 23 | 13. Desenvolvimento do produto | Produto funcional |
| 31 / 05 / 23 | 05 / 06 / 23 | 14. Relatório Técnico: Apresentar Frameworks e Estrutura Base do projeto | Elaboração Relatório Técnico – Descrição dos Frameworks |
| 06 / 06 / 23 | 06 / 06 / 23 | 15. Relatório Técnico: Criação do Plano e Relatório de Execução de Testes e Apropriação de Horas. | Finalização do relatório |

2. Introdução

A popularização dos computadores, smartphones e da internet trouxeram soluções por meio de aplicações web que objetivam facilitar nossa vida e minimizar problemas do nosso dia a dia. Com o avanço da tecnologia, uma forma singular de colecionismo vem ganhando cada vez mais popularidade, o colecionismo de videogames e jogos de videogame. Colecionismo é uma prática que vem sendo seguida a vários anos no mundo inteiro e em diversos segmentos diferentes, indo desde veículos a moedas.

Como resultado, gerenciar essas coleções podem ser bastante trabalhosas à medida que crescem, tendo o colecionador que recorrer a planilhas de excel ou até caderninhos de anotações. Por consequência, o desenvolvimento de um sistema web, com o objetivo de gerenciar coleções de jogos, surge como uma solução para o problema recorrente dos colecionadores de consoles e jogos.

Sendo assim, este projeto tem como objetivo criar e registrar o processo de desenvolvimento de uma aplicação WEB. Para isso, será composta por uma API que irá oferecer recursos para o usuário interessado em gerenciar coleções de jogos, e uma interface web que irá usar os endpoints dessa API. A aplicação será uma maneira fácil e rápida do colecionador registrar a aquisição de jogos e consoles. Ele poderá registrar o valor que foi gasto, adicionar à venda ou a troca dos seus itens e consultar informações estatísticas com o valor total gasto na compra bem como histórico dos itens que estão presentes ou já passaram por sua coleção.

3. Definição Conceitual da Solução

3.1 Diagrama de Casos de Uso

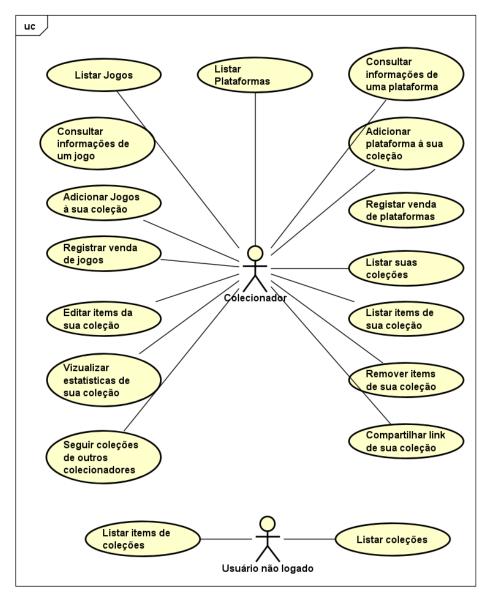


Imagem: https://github.com/filipborgs/gamer-collection-puc/blob/main/docs/UseCase%20Diagram0.png

3.2 Requisitos Funcionais

| ID | Descrição Resumida | Dificuldade (B/M/A)* | Prioridade (B/M/A)* |
|------|---|-------------------------|------------------------|
| RF01 | O usuário deve ser capaz de se cadastrar no sistema | В | A |
| RF02 | O usuário deve ser capaz de listar todos os jogos | A | A |
| RF03 | O usuário deve ser capaz de realizar pesquisas de jogos | M | M |
| RF04 | O usuário deve ser capaz de adicionar jogos à sua coleção | M | A |
| RF05 | O usuário deve ser capaz de abrir um jogo em detalhes | В | В |
| RF06 | O usuário deve ser capaz de listar todos os consoles | A | A |

Gamer Library

| RF08 O usuário deve ser capaz de adicionar consoles à sua coleção de consoles RF09 O usuário deve ser capaz de editar informações de um jogo da sua coleção de jogos RF10 O usuário deve ser capaz de editar informações de um console na sua coleção de consoles RF11 O usuário deve ser capaz de excluir um jogo de sua coleção de jogos RF12 O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de jogos B A RF13 O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de consoles B A RF14 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de jogos RF15 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de consoles RF16 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de consoles RF17 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de jogos RF18 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF19 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar eoleções de outros usuários RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M RF25 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M RF25 O usuário deve ser capaz de se logar ao sistema B A | RF07 | O usuário deve ser capaz de realizar pesquisas de consoles | M | M |
|--|------|--|---|---|
| RF09 O usuário deve ser capaz de editar informações de um jogo da sua coleção de jogos RF10 O usuário deve ser capaz de editar informações de um console na sua coleção de consoles RF11 O usuário deve ser capaz de excluir um jogo de sua coleção de jogos RF12 O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de jogos B A RF13 O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de consoles B A RF14 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de jogos RF15 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de consoles RF16 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas M B coleções de jogos RF17 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas M B Coleções de consoles RF18 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas M B B COLEÇÕES de consoles RF19 O usuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil B B B RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que B B B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M S RF21 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M M | RF08 | O usuário deve ser capaz de adicionar consoles à sua coleção | M | A |
| sua coleção de jogos RF10 O usuário deve ser capaz de editar informações de um console na sua coleção de consoles RF11 O usuário deve ser capaz de excluir um jogo de sua coleção de jogos RF12 O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de jogos B A RF13 O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de consoles B A RF14 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de jogos RF15 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de consoles RF16 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas M B coleções de jogos RF17 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas M B Coleções de consoles RF18 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas M B RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M U M M M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M M M M M M M M M M M M M M M M M M | | de consoles | | |
| RF10 O usuário deve ser capaz de editar informações de um console na sua coleção de consoles RF11 O usuário deve ser capaz de excluir um jogo de sua coleção de jogos RF12 O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de jogos B A RF13 O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de consoles B A RF14 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de jogos RF15 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de consoles RF16 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de consoles RF17 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de jogos RF18 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF19 O usuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil B B B RF19 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF20 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que segue RF21 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros usuários RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros usuários RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | RF09 | O usuário deve ser capaz de editar informações de um jogo da | M | M |
| RF11 Dusuário deve ser capaz de excluir um jogo de sua coleção de jogos RF12 Ousuário deve ser capaz de listar suas coleções de jogos BAA RF13 Ousuário deve ser capaz de listar suas coleções de consoles BAA RF14 Ousuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de jogos RF15 Ousuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de consoles RF16 Ousuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de jogos RF17 Ousuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF18 Ousuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF19 Ousuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil BBB RF19 Ousuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção BMB RF20 Ousuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que BBBB RF21 Ousuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros usuários RF22 Ousuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros usuários RF23 Ousuário deve ser capaz de registrar venda de jogos MMBB RF24 Ousuário deve ser capaz de registrar venda de consoles MMBABCES MMBBCES MMBCES MM | | sua coleção de jogos | | |
| RF11 Dusuário deve ser capaz de excluir um jogo de sua coleção de jogos RF12 Ousuário deve ser capaz de listar suas coleções de jogos RF13 Ousuário deve ser capaz de listar suas coleções de consoles RF14 Ousuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de jogos RF15 Ousuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de consoles RF16 Ousuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de jogos RF17 Ousuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de jogos RF18 Ousuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF19 Ousuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 Ousuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 Ousuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que segue RF22 Ousuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros usuários RF22 Ousuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M RF23 Ousuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M RF24 Ousuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | RF10 | O usuário deve ser capaz de editar informações de um console | M | M |
| Jogos RF12 O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de jogos B A | | na sua coleção de consoles | | |
| RF12 O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de jogos B A RF13 O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de consoles B A RF14 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de jogos RF15 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de consoles RF16 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de jogos RF17 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF18 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros usuários RF20 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | RF11 | O usuário deve ser capaz de excluir um jogo de sua coleção de | В | M |
| RF13 O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de consoles B A RF14 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de jogos RF15 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de consoles RF16 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de jogos RF17 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF18 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF19 O usuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil B B B RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que B segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M RF20 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | | jogos | | |
| RF14 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de jogos RF15 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de consoles RF16 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de jogos RF17 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF18 O usuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil B B B RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que B B RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | RF12 | O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de jogos | В | A |
| RF15 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de consoles RF16 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de jogos RF17 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF18 O usuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil B B B RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | RF13 | O usuário deve ser capaz de listar suas coleções de consoles | В | A |
| RF16 O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de consoles RF16 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de jogos RF17 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas M B coleções de consoles RF18 O usuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil B B B M RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M M M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M M | RF14 | O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de | M | A |
| consoles RF16 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de jogos RF17 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF18 O usuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil B B B RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que B segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M RF20 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | | jogos | | |
| RF16 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de jogos RF17 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF18 O usuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil B B B RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que B B B segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M M | RF15 | O usuário deve ser capaz de exibir os itens de sua coleção de | M | A |
| coleções de jogos RF17 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF18 O usuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil B B B RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que B B B segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M M | | consoles | | |
| RF17 O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas coleções de consoles RF18 O usuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil B B B RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que B B B Segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M M M M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M M | RF16 | O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas | M | В |
| coleções de consoles RF18 O usuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil B B B RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que B B B segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | | coleções de jogos | | |
| RF18 O usuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil B B B RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que B B B segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | RF17 | O usuário deve ser capaz de visualizar informações de suas | M | В |
| RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que B B segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | | coleções de consoles | | |
| RF19 O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção B M RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que B B segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M M RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | | | | |
| RF20 O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários M B RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M M usuários RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | RF18 | O usuário deve ser capaz de editar informações de seu perfil | В | В |
| RF21 O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros usuários RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | RF19 | O usuário deve ser capaz de compartilhar o link de sua coleção | В | M |
| segue RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M M M usuários RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M M M M M M M M M M M M M M M M M M | RF20 | O usuário deve ser capaz de seguir perfis de outros usuários | M | В |
| RF22 O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros M M M usuários RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | RF21 | O usuário deve ser capaz de listar o perfil de usuários que | В | В |
| usuários RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | | segue | | |
| RF23 O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos M M RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | RF22 | O usuário deve ser capaz de de visualizar coleções de outros | M | M |
| RF24 O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles M M | | usuários | | |
| | RF23 | O usuário deve ser capaz de registrar venda de jogos | M | M |
| RF25 O usuário deve ser capaz de se logar ao sistema B A | RF24 | O usuário deve ser capaz de registrar venda de consoles | M | M |
| | RF25 | O usuário deve ser capaz de se logar ao sistema | В | A |

^{*} B = Baixa, M = Média, A = Alta.

3.3 Requisitos Não-funcionais

| ID | Descrição | Prioridade |
|--------|---|------------|
| | | B/M/A |
| RNF01 | O sistema deve estar disponível quando necessário | A |
| RNF02 | O sistema deve ser fácil de manter e atualizar | A |
| RNF03 | O sistema web deve ser responsivo | M |
| RNF04. | O sistema deve ser fácil de usar e entender | A |

| RNF05 | O sistema deve ser confiável e atender aos requisitos do usuário | A |
|-------|--|---|
| RNF06 | O sistema deverá utilizar codificação limpa e organizada | A |

4. Protótipo Navegável do Sistema

Link prototipo navegável:

https://www.figma.com/proto/AQQpnwUr16vrJliPK4afOV/Gamer-LIbrary?node-id=1-1040&scaling=scale-down&page-id=0%3A1

Vídeo do protótipo figma:

https://github.com/filipborgs/gamer-collection-puc/blob/main/prototipo-figma.mp4

Vídeo do protótipo html:

https://github.com/filipborgs/gamer-collection-puc/blob/main/prototipo-vue.mp4

5. Diagrama de Classes de Domínio

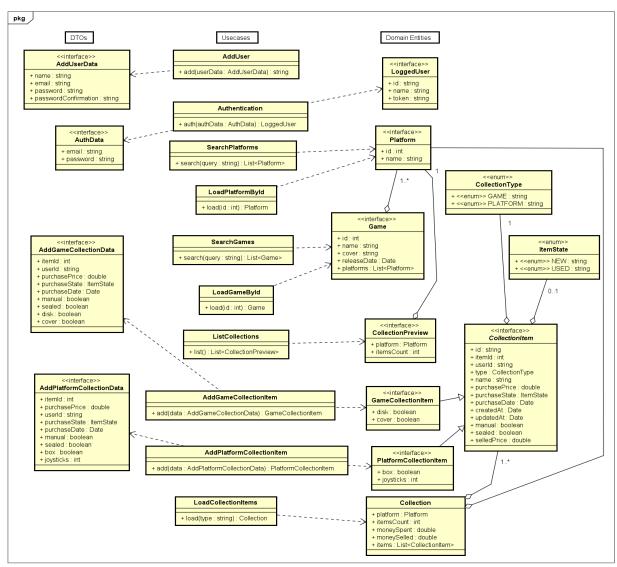


Imagem: https://github.com/filipborgs/gamer-collection-puc/blob/main/docs/Class%20Diagram0.png

6. Apropriação de Horas no Projeto

| Histórico de apropriação de horas | | | | |
|-----------------------------------|---|---------------------|--|--|
| Data do registro | Atividade | Quantidade de horas | | |
| 20 / 01 /23 | Revisão dos materiais. | 16 | | |
| 25 / 01 /23 | Definição da solução. | 18 | | |
| 03 / 02 / 23 | Testes de integração com APIs de terceiros. | 22 | | |
| 08 / 02 / 23 | Objetivos do Trabalho, Apresentação do Problema, Descrição do Software, Cronograma, Definição dos requisitos. | 20 | | |
| 14 / 02 / 23 | Identificação de atores, requisitos funcionais e não funcionais. | 10 | | |
| 28 / 02 / 23 | Desenvolvimento do diagrama de casos de uso e seus descritivos. | 14 | | |
| 05 / 03 / 23 | Protótipo da interface do produto. | 25 | | |
| 12 / 03 / 23 | Desenvolvimento do diagrama de classes. | 10 | | |
| 15 / 03 / 23 | Finalização e revisão do projeto. | 8 | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |