

Meeting Agenda

Date: 2013-05-15

Facilitator: Linnéa Otterlind

Participants: Linnéa Otterlind, Marcus Lagerstedt, Elin Ljunggren, Filip Carlén

1. Objectives (5 min)

- Planering av kommande vecka
 - Deadlines till torsdag (handledarmötet)
 - Ta upp med handledare
 - Vad behöver läggas fokus på och hur långt är vi från ett färdigt resultat?
 - Rapporten
 - SDD
 - RAD
- Problem?
- Nya ansvarsdelar

2. Reports (15 min)

- Filip har gjort klart det han har fått sig tilldelad, han vill hitta något nytt att sysselsätta sig med.
- Lager har gjort Camera-klassen, fixat WorldMap synkat med Camera. Lagt till och ändrat lite i modellen och playstate. Ska försöka fixa så att WorldMap laddar in alla Collectibles och annat i världen.
- Linnéa har varit inlagd på sjukhus :(
- Elin har gjort så att Gun och Bullet fungerar hyfsat bra.

3. Discussion items (35 min)

- Vapnen borde fungera till imorgon på handledarmötet. Vi har fortfarande en del weird buggar.
- När ska projektet lämnas in? lite frågor om SDD (och RAD)? Ska vi ha JavaDoc? fps funkar inte så bra när man skjuter.
- Göra klart det som vi hade som mål, inte jättemycket kvar. Måste börja lägga tid på det grafiska och uppbyggnaden av banan. Ljud (Carlén löser)!!!
- Carlén vill sätta sig med Rapporten och fixa de kommentarer vi fått.

4. Outcomes and assignments (5 min)

- Spelet kommer antagligen heta FOREST FRENZY!!!