

Agenda

Date: 2013-03-18

Facilitator: Filip Carlén

Participants: Linnea Otterlind, Marcus Lagerstedt, Elin Ljunggren, Filip Carlén

1. Objectives (5 min)

- Vi måste spika typ av projekt.
- Göra sig mer klar över kursens innehåll, vad som ska göras när osv. Schemaläggning, vilka verktyg mm.

2. Reports(15 min)

- Har inte haft några möten innan....

3. Discussion items (35 min)

- Möten i skolan. Fixa kalender i google för gruppen. Använd facebook-gruppen och sms-gruppen flitigt! Möten varje måndag och fredag (plus torsdag med handledare). Under måndagsmöten planeras vad som ska göras under veckan, fredag bestäms tid för måndagsmötet och veckan sammanfattas? Filip tar på sig att boka salar och annat administrativt. Vi använder oss av Eclipse för kodningen.
- Ett spel ska göras, lutar mycket åt ett plattformsspel liknande super mario. Vi börjar med ambitionen att göra en bana, om vi har mer tid så utökar vi med mer banor och funktioner. Ta sig från en punkt till en annan utan att dö. 2D-miljö, man kan springa till höger eller vänster och antagligen kanske hoppa, ducka, klättra, skjuta mm. Skulle vara kul med multiplayer, men det prioriteras inte. Vore bra med en egen story, typ lärare och klara tentan på chalmers eller liknande.
- Börjar även snacka om hur mvc fungerar och vilka roller vi ska ha.

4. Outcomes and assignments (5 min)

- Alla läser på om mvc till på fredag.
- Lager fixar kalender.
- På tisdag (imorgon) fixar vi git.
- Carlén fixar en google-grupp och kollar upp google code.
- Alla spånar spel-idéer och tänker över vilken roll i gruppen man är intresserad av.
- Vi ska börja skriva på RAD.