

# Filip Coja, BSc

**Wohnort** Uchatiusgasse 10/3; 1030 Wien, Österreich  
**Geburtsdatum** 31.08.2001  
**Telefon** +43 670 6021672  
**E-Mail** filip@coja.me  
**Web** coja.me  
**LinkedIn** linkedin.com/in/filipcoja



## BERUFSERFAHRUNG

### Bitberry GmbH

*Fullstack-Entwickler*

Okt. 2023 – Dez. 2024  
Teilzeit

- Entwicklung eines konfigurierbaren CMS für Kundenprojekte
- Wartung und Deployment von REST-APIs zur Modellierung von Messeauftritten
- Eigenständige Koordination und Weiterentwicklung eines Kundenprojekts
- Upgrades und Migration von Legacy-Projekten
- **Keywords:** Typescript, PHP, Tailwind, NestJS, Vue3, Nuxt, Linux, Docker

### scrinus web&co GmbH

*Fullstack-Entwickler*

Okt. 2019 – Okt. 2023  
Geringfügig

- Laufende Entwicklung von Kundenprojekten auf Basis von NEOS
- Integration interner und externer Dienste in NEOS
- Recherche, Evaluation und Integrierung aktueller KI-Modelle zur Bildmanipulation
- Entwicklung von DSGVO-konformen PoW-Captchas mit WebGL
- **Keywords:** PHP, NEOS CMS, Tailwind, JS, TensorFlow, Python

*Praktikant Software-Entwicklung*

Juli 2019 - Aug. 2019

- Ausarbeitungen von Vorschlägen für Kundensupport-Chatbots
- Implementierung und Feinabstimmung von Kundenchatbots mit Google DialogFlow

### smart Energy Services GmbH

*IT-Techniker Praktikant*

Juli 2018 – Aug. 2018

- Allgemeine IT-Administration inklusive Druckerwartung, Port-Patching und Konfiguration von IP-Telefonen
- Konfiguration von UC4-Jobs für automatische Backups
- Pflege des IT-Inventars und Einrichtung von Arbeitsplätzen

## AUSBILDUNG

### Technische Universität Wien

*Bachelor of Science mit Auszeichnung in Technischer Informatik*

März 2021 – Nov. 2024

### Höhere Technische Lehranstalt Rennweg

*Matura mit Schwerpunkt Informatik für Medientechnik und Webtechnologien*

Sep. 2015 – Juni 2020

## PRIVATE PROJEKTE

### Airplane Controller | C, EasyEDA, Arduino, PlatformIO

Nov. 2020 – Okt. 2021

- Entwicklung einer Fernbedienung und eines Fluggeräts, der ein Flugzeug und dessen Controller simuliert
- Erstellung einer hybrid App zur Visualisierung von Telemetrie und Orientierung des Flugzeugs
- Entwurf eines PCBs mit EasyEDA als Prototyp zur Prüfung des erstellten Schaltplans

### OpenNeuron | C++, Machine Learning

März 2019 – Juli 2019

- Entwicklung einer Bibliothek für Neuronale Netze, ähnlich der Layers-API in TensorFlow
- Konfigurierbare neuronale Netze mit Inferenz und Training in C++ mit einfacher API

## WEITERE FÄHIGKEITEN UND HOBBIES

**Sprachen:** Deutsch C2, Englisch B2, Kroatisch

**Hobbies:** Gitarre spielen, Homelabbing, Fitness, Fußball, Programmieren

**Sonstiges:** Führerschein Klasse B, Zivildienst abgeschlossen