CBugset.cpp

Fa felállítása, melyik melyikből öröklődik.

**data/CBugset.h**

**data/CIndexBitList.h**

**data/CIDManager.h**

**//CException.h**

**CIndexBitList.h🡪** interface/IBitList.h🡪io/CSoDAio.h, CBitReader-CBitWriter.h, data/SodaLibDefs.h

CSoDAio🡪CBinaryIO🡪SodaLibDefs(megvan)

CBitReader-Writer🡪CBinaryIO(megvan)

**data/CIDManager.h🡪-->io/CSoDAio.h, interface/IIDManager.h**

io/csodaio.h -->io/cbinaryio.h (PIPA) , data/Sodalibdefs.h(PIPA)

interface/IIDManager -->io/csodaio -->megvan

**CBugset.h🡪IIDManager.h, IBitList.h (megvannak)**

**CBugset.h used functions()**

typedef std::map<RevNumType, RevNumType> CodeElementReports;

typedef std::map<RevNumType, CodeElementReports> ReportMap;

typedef std::map<RevNumType, Report> ReportDataMap;

CBugset();

virtual ~CBugset();

CodeElementReports& operator[](const String& revisionNumber) const;

CodeElementReports& at(const String& revisionNumber) const;

bool exists(const String& revisionNumber) const;

bool containsData(const String& revisionNumber, const String& codeElementName) const;

Report const& getReportInformations(String const& revisionNumber, String const& codeElementName) const;

ReportDataMap const& getReports() const;

ReportMap const& getReportMap() const;

StringVector getCodeElementNames(const String& revisionNumber) const;

const IIDManager& getCodeElements() const;

StringVector getRevisions(const String& codeElementName) const;

StringVector getRevisions() const;

virtual void addRevision(const String& revisionNumber);

virtual void addRevision(const StringVector& revisionNumbers);

virtual void addCodeElement(const IIDManager& codeElements); \*/

virtual void addCodeElement(const StringVector& codeElements);

virtual void removeRevision(const String& revisionNumber);

virtual void removeRevision(const StringVector& revisionNumbers);

virtual void removeCodeElement(const String& codeElementName);

virtual void addCodeElementName(const String&);

virtual void save(const String& filename) const;

virtual void load(const String& filename);

**CBugset.cpp**

CBugset.cpp🡪new CIDManager()🡪CIDManager.h

CBugset.cpp🡪containsValue()🡪IIDManager.h

CBugset.cpp🡪count()🡪CIndexBitList.h

CBugset.cpp🡪getIDList()🡪IIDManager

CBugset.cpp🡪size()🡪CIDManager.h, CIndexBitList.h, IBItlist.h, IIDManager.h

CBugset.cpp🡪end(), begin(),push\_back(), erase()🡪CIndexBitList, IBitList

CBugset.cpp🡪getValue(), add(), getValueList(), getID(), remove()🡪CIDManager.h, IIDManager.h