CIDManager.cpp

Fa felállítása, melyik melyikből öröklődik.

**io/CBinaryIO.h🡪 data/SoDALibDefs.h**

**data/CIDManager.h🡪-->io/CSoDAio.h, interface/IIDManager.h**

io/csodaio.h -->io/cbinaryio.h (PIPA) , data/Sodalibdefs.h(PIPA)

interface/IIDManager -->io/csodaio -->megvan

///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

**CIDManager.h-->used functions() and etc:**

CIDManager();

CIDManager(const StringVector&);

CIDManager(StringMap&);

CIDManager(IdxStrMap&);

~CIDManager();

virtual bool containsValue(const String&) const;

virtual IndexType getID(const String&) const;

virtual String getValue(const IndexType) const;

virtual IntVector getIDList() const;

virtual StringVector getValueList() const;

virtual String operator[](const IndexType) const;

virtual IndexType operator[](const String&) const;

virtual IndexType getLastIndex() const;

virtual IndexType size() const;

virtual void add(const IndexType, const String&);

virtual void add(const String&);

virtual void remove(const IndexType);

virtual void remove(const String&);

virtual void clear();

virtual void save(io::CBinaryIO\* out, const io::CSoDAio::ChunkID =io::CSoDAio::IDMANAGER) const;

virtual void load(io::CBinaryIO\* in);

**CIDManager.cpp**

CIDManager.cpp🡪remove(), clear() 🡪 IIDManager.h

CIDManager.cpp🡪load(io::CBinaryIO \*in) és save(io::CBinaryIO \*out) 🡪 CSoDAio és CBinaryIO.h