CIDMapper.cpp

Fa felállítása, melyik melyikből öröklődik

**io/CBinaryIO.h**

**data/CIDMapper.h**

**//CException.h**

**io/CBinaryIO** 🡪**SoDALibDefs.h**

**CIDMapper.h 🡪 io/CSoDAio.h, interface/IIDManager.h**

CSoDAio🡪 io/CBinaryIO(PIPA), SoDALibDefs(PIPA)

IIDManager.h🡪 CSoDAio🡪 PIPA

///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

**CIDMapper.h-->used functions() and etc:**

CIDMapper(IIDManager \*);

~CIDMapper();

bool containsValue(const String&) const;

IndexType getID(const String&) const;

String getValue(const IndexType) const;

IntVector getIDList() const;

StringVector getValueList() const;

IndexType operator[](const String&) const;

IndexType getLastIndex() const;

IndexType size() const;

void add(const String&);

void remove(const String&);

void clear();

void save(io::CBinaryIO\* out, const io::CSoDAio::ChunkID = io::CSoDAio::IDMANAGER) const;

void load(io::CBinaryIO\* in);

typedef std::map<IndexType, IndexType> maptype;

IIDManager \*m\_globalIdManager;

maptype m\_globalToLocal;

maptype m\_localToGlobal;

**CIDMapper.cpp**

CIDMapper.cpp-> minden ami a CIDMapper.h-ban az az IIDManager.h-ban is.