CRelationMatrix.cpp

Fa felállítása, melyik melyikből öröklődik.

**io/CBinaryIO.h**

**data/CRelationMatrix.h**

**data/CBitMatrix.h**

**//CException.h**

**CBinaryIO.h**🡪data/SoDALibDefs.h

**CRelationMatrix.h**🡪**data/CIDManager.h, interface/IBitMatrix.h**

CIDManager.h🡪interface/IIDManager.h, io/CSoDAio.h

IIDManager.h🡪CSoDAio.h🡪io/CBinaryIo(PIPA)

CSoDAio.h🡪(PIPA)

IBitMatrix.h🡪 CSoDAio.h(PIPA), CBitReader.h, CBitWriter.h, IBitList.h

CBitReader.h, CBitWriter.h🡪 CBinaryIO(PIPA)

IBitList🡪CSoDAio(PIPA), CBitReader-Writer, SoDALibDefs.h(PIPA)

**CBitMatrix.h** 🡪 **interface/IBitMatrix.h, data/CBitList.h**

IBitMatrix.h🡪 PIPA

CBitList.h🡪 IBitList.h (PIPA)

///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

**CRelationMatrix.h-->used functions() and etc:**

CRelationMatrix();

~CRelationMatrix();

bool getRelation(const String&, const String&) const;

std::set<String> getImpactSet(const String& codeElementName);

CIDManager& getIdManager() const;

const IBitMatrix& getRelationBitMatrix() const;

IndexType getSize() const;

std::vector<IndexType> computeImpactSetSizes() const;

void save(const String& filename) const;

void load(const String& filename);

IBitMatrix\* m\_relations;

CIDManager\* m\_idManager;

bool m\_createRelations;

bool m\_createIdManager;

CRelationMatrix(const CRelationMatrix&);

CRelationMatrix& operator=(const CRelationMatrix&);

**CRelationMatrix.cpp**

**-header alapján itt is kitörölni ami nem kell, ami megmaradt azokat a megvalósításokat kellett megvizsgálni, hogy melyik rész, honnan jön, melyik headerből, odaírni melléjük is kommentbe.**

**így egyszerűen átláthatóvá válik a lebontott projekt. Ez alapján:**

CRelationMatrix.cpp🡪vectors etc.. everything from 🡪 SoDALibDefs.h

CRelationMatrix.cpp🡪new CBitMatrix()🡪 CBitMatrix.h

CRelationMatrix.cpp🡪 getNumOfCols(), getNumOfRows() 🡪CBitMatrix.h

CRelationMatrix.cpp🡪másik get() 🡪 CBitMatrix.h

CRelationMatrix.cpp🡪new CIDManager()🡪 CIDManager.h

CRelationMatrix.cpp🡪 getID() 🡪CIDManager.h

CRelationMatrix.cpp🡪get() 🡪IBitMatrix.h

CRelationMatrix.cpp🡪 set() 🡪 CBitList.h

**Ezekbe a headerekbe belelépve, kikommentelni azokat amik nem kellenek ezekhez a functionokhoz (lehet hogy később mégis kelleni fog így elég csak a kommentelést visszavonni), csökkentve így a headerek méretét, ezáltal az interfaceba is valamivel kevesebb dolgot kell felülvizsgálni.**

**Utolsó lépés: felesleges #include-okat kitörölni/átrendezni a használandó headerekből.**