CSelectionData.cpp

Fa felállítása, melyik melyikből öröklődik

data/CSelectionData.h

//exception/CException.h

**CSelectionData.h**-->data/CIDManager.h, data/CIDMapper.h, data/CCoverageMatrix.h

,data/CResultsMatrix.h, data/CBugset.h

**CIDMapper.h-->** io/CSoDAio.h, interface/IIDManager.h

CSoDAio --> io/CBinaryIO, SoDALibDefs

IIDManager.h --> CSoDAio (PIPA)

**CCoverageMatrix.h-->** interface/IBitMatrix.h, interface/IIDManager.h(PIPA)

IBitMatrix.h-->io/CSoDAio,CBitreader,CBitWriter,IBitList.h

CSoDAio-->megvan

CBitReader,CBitWriter-->CBinaryio(megvan)

IBitList.h->CSoDAio(megvan)

**CIDManager.h-->**io/CSoDAio.h (megvan), interface/IIDManager(megvan)

**CResultsMatrix.h-->**io/CSoDAIO(megvan), IBitMatrix.h, IIDManager.h(megvan),CRevision

CRevision🡪megvan

IBitMatrix.h-->CSODAIO.h, io/CBitreader.h, io/CBitwriter.h, IBitList.h(mind megvan)

**CBugset.h-->**IBitList.h, IIDManager.h (megvannak)

///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

**CSelectionData.h-->used functions() and etc:**

CSelectionData();

virtual ~CSelectionData();

virtual void loadChangeset(const String&);

virtual void loadCoverage(const String&);

virtual void loadResults(const String&);

virtual void loadBugs(const String&);

virtual void globalize();

**CSelectionData.cpp**

CSelectionData.cpp🡪new CIDManager()🡪CIDManager.h

CSelectionData.cpp🡪new CIDMapper()🡪CIDMapper.h

CSelectionData.cpp🡪new CChangeset()🡪CChangeset.h

CSelectionData.cpp🡪new CCoverageMatrix.h()—>CCoverageMatrix.h

CSelectionData.cpp🡪new CBugset()🡪CBugset.h

CSelectionData.cpp🡪new CResultsMatrix.h()🡪CResultsMatrix.h()

CSelectionData.cpp🡪load()🡪IBitList.h, IBitMatrix.h, CSoDAio, CBinaryIO, CBitReader, CBitWriter.h

CSelectionData.cpp🡪size()🡪CIDManager.h, CIDMapper.h

CSelectionData.cpp🡪addCodeElementName()🡪CChangeset.h, CCoverageMatrix.h

CSelectionData.cpp🡪addTestcaseName()🡪CResultsMatrix.h, CCoverageMatrix.h

CSelectionData.cpp🡪refitSize()🡪CChangeset.h

CSelectionData.cpp🡪refitMatrixSize()🡪CCoverageMatrix.h, CResultsMatrix.h