

# MMAD - Úkol 2

Filip Ditrich

Unicorn University, Prague, Czech Republic  
27. dubna 2024

✓ Úloha 1	1
Úloha 2	5
✓ Úloha 3	6
Úloha 4	7
✓ Úloha 5	8
Úloha 6	9
✓ Úloha 7	10
✓ Úloha 8	11
Úloha 9	13
✓ Úloha 10.	14
✓ Úloha 11.	15
✓ Úloha 12.	17
Úloha 13.	19
Úloha 14.	20
✓ Úloha programovací 1	21
Úloha programovací 2	22

## ✓ Úloha 1

(2 body)

Pro následující grafy určete minimální stupeň  $\delta(G)$ , maximální stupeň  $\Delta(G)$ , skóre grafu a barevnost pro následující grafy:

- Cesta  $P_n$
- Kružnice  $C_n$
- Úplný graf  $K_n$
- Úplný bipartitní graf  $K_{m,n}$
- Papův graf ukázaný níže

- **Minimální stupeň**  $\delta(G)$  je nejmenší stupeň vrcholu v grafu  $G$ .
- **Maximální stupeň**  $\Delta(G)$  je největší stupeň vrcholu v grafu  $G$ .
- **Skóre grafu** je součet stupňů všech vrcholů v grafu  $G$ .
- **Barevnost**  $\chi(G)$  je minimální počet barev potřebných k obarvení vrcholů grafu  $G$  tak, aby žádné dva sousední vrcholy neměly stejnou barvu.

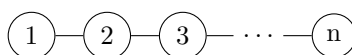
## Řešení

### a) Cesta $P_n$

Definice: Cesta  $P_n$  je graf, který má  $n$  vrcholů a  $n - 1$  hran.

- První a poslední vrchol mají stupeň 1, všechny ostatní vrcholy mají stupeň 2.
- Pro obarvení cesty  $P_n$  stačí vždy 2 barvy (jedna pro liché a druhá pro sudé vrcholy).

Poznámka: Bereme v potaz cestu  $P_n$  s  $n \geq 2$  vrcholy.



Obrázek (1) – Cesta  $P_n$

### ODPOVĚĎ 1A

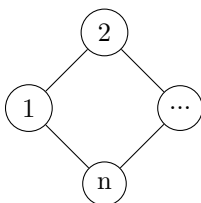
- $\delta(P_n) = 1$
- $\Delta(P_n) = 2$
- Skóre grafu  $P_n = 2n - 2$
- Barevnost grafu  $\chi(P_n) = 2$

### b) Kružnice $C_n$

Definice: Kružnice  $C_n$  má  $n$  vrcholů a každý vrchol je spojen s předchozím a následujícím vrcholem.

- Všechny vrcholy mají stupeň 2.
- Lichou kružnici  $C_n$  lze obarvit 3 barvami, sudou kružnici  $C_n$  lze pak obarvit 2 barvami střídavě.

Poznámka: Bereme v potaz kružnici  $C_n$  s  $n \geq 3$  vrcholy.



Obrázek (2) – Kružnice  $C_n$

### ODPOVĚĎ 1B

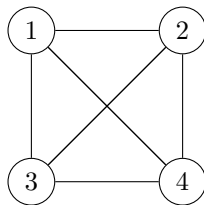
- $\delta(C_n) = 2$
- $\Delta(C_n) = 2$
- Skóre grafu  $C_n = 2n$
- Barevnost grafu  $\chi(C_n) = \begin{cases} 2 & \text{pro sudé } n \\ 3 & \text{pro liché } n \end{cases}$

### c) Úplný graf $K_n$

Definice: Úplný graf  $K_n$  má  $n$  vrcholů a každý vrchol je spojen s každým jiným vrcholem.

- Všechny vrcholy mají stupeň  $n - 1$ .
- Kvůli propojení všech vrcholů se všemi je nutné použít  $n$  barev.

Poznámka: Bereme v potaz úplný graf  $K_n$  s  $n \geq 3$  vrcholy.



Obrázek (3) – Úplný graf  $K_4$

### ODPOVĚĎ 1C

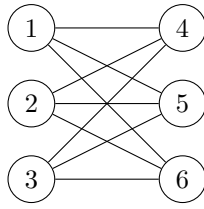
- $\delta(K_n) = n - 1$
- $\Delta(K_n) = n - 1$
- Skóre grafu  $K_n = n(n - 1)$
- Barevnost grafu  $\chi(K_n) = n$

### d) Úplný bipartitní graf $K_{m,n}$

Definice: Úplný bipartitní graf  $K_{m,n}$  má  $m$  vrcholů v jedné partitě a  $n$  vrcholů v druhé partitě a každý vrchol z jedné partity je spojen s každým vrcholem z druhé partity.

- Všechny vrcholy z první partity mají stupeň  $n$ , všechny vrcholy z druhé partity mají stupeň  $m$ .
- Pro obarvení úplného bipartitního grafu  $K_{m,n}$  stačí 2 barvy, jedna pro každou partitu.

Poznámka: Bereme v potaz úplný bipartitní graf  $K_{m,n}$  s  $m, n \geq 1$  vrcholy.



Obrázek (4) – Úplný bipartitní graf  $K_{3,3}$

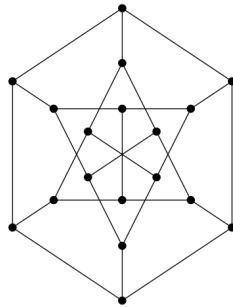
#### ODPOVĚĎ 1D

- $\delta(K_{m,n}) = m$
- $\Delta(K_{m,n}) = n$
- Skóre grafu  $K_{m,n} = mn$
- Barevnost grafu  $\chi(K_{m,n}) = 2$

#### e) Papův graf

Definice: Na obrázku níže je zobrazen Papův graf s 18 vrcholy a 27 hranami, označme si jej jako  $PG_{n,m}$ , kde  $n$  je počet vrcholů a  $m$  je počet hran.

- Všechny vrcholy mají stupeň 3, jedná se tedy o kubický graf.
- Skóre grafu je  $\{3, 3, \dots, 3\}$ , tedy  $3 \cdot 18 = 54$ .
- Každý vrchol je spojen s právě 3 dalšími vrcholy, tedy je možné graf obarvit 3 barvami.



Obrázek (5) – Papův graf  $PG_{18,27}$

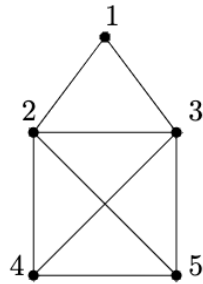
#### ODPOVĚĎ 1E

- $\delta(PG_{18,27}) = 3$
- $\Delta(PG_{18,27}) = 3$
- Skóre grafu  $PG_{18,27} = 54$
- Barevnost grafu  $\chi(PG_{18,27}) = 3$

## Úloha 2

(2 body)

Máme graf  $G = (V, E)$ . Pro ukázkou si představme následující graf  $H$ :



Obrázek (6) – Graf  $H$

Definujme Laplacovu matici  $L$  jako:

$$L_{i,j} = \begin{cases} \deg(v_i) & \text{pro } i = j \\ -1 & \text{pro } i \neq j \text{ a } v_i \text{ je spojen s } v_j \\ 0 & \text{jinak} \end{cases}$$

Například pro ukázkový graf dostaneme Laplacovu matici:

$$L = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 4 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

Mějme  $k$ -regulární graf  $G = (V, E)$  velikosti  $|V| = n$ , tj. graf pro který víme, že  $\deg(v_i) = k$  pro všechny vrcholy  $v_i \in V$ . Navíc víme, že vlastní čísla matice sousednosti jsou reálná v pořadí  $\lambda_1(A) \geq \lambda_2(A) \geq \dots \geq \lambda_n(A)$ . Lze nějak obecně vyjádřit všechna vlastní čísla Laplacovy matice takového grafu?

**Řešení**

TODO

## ✓ Úloha 3

(2 body)

Určete minimální a maximální počet hran v grafu na  $n$  vrcholech s  $c$  komponentami.

### Řešení

#### a) Postup pro nalezení minimálního počtu hran

- Izolované komponenty: Minimální počet hran nastává, když mají komponenty co nejméně hran. Extrémním případem je mít komponenty bez hran, tedy izolované vrcholy.
- Neizolované komponenty: Pro každou komponentu, která není jediný izolovaný vrchol, je minimální struktura vlastně strom. Strom s  $k$  vrcholy má  $k - 1$  hran (minimum pro udržení grafu spojeného).
- Pokud je potřeba  $c$  komponent a předpokládáme že  $c - 1$  komponent jsou jednotlivé izolované vrcholy a jedna komponenta obsahuje zbytek vrcholů,  $n - (c - 1)$ , tato poslední komponenta jako strom by měla  $n - (c - 1) - 1 = n - c$  hran.
- Minimální počet hran je tedy  $0 + (n - c) = n - c$ .

Příklad na grafu s  $n = 10$  vrcholy a  $c = 3$  komponentami:

- Izolované komponenty: 2 izolované vrcholy, 1 komponenta s 8 vrcholy.
- Minimální počet hran:  $10 - 3 = 7$ .

#### ODPOVĚĎ 3A

Minimální počet v grafu na  $n$  vrcholech s  $c$  komponentami je  $n - c$ .

#### b) Postup pro nalezení maximálního počtu hran

- Maximální počet hran nastává, když každá komponenta je úplný graf (graf, kde jsou každé různé vrcholy spojeny jedinou hranou).
- Respektive postačí nám jedna komponenta jako úplný graf a zbytek komponent jako izolované vrcholy (tedy bez hran).
- Počet hran v úplném grafu na  $k$  vrcholech je  $\binom{k}{2}$
- Náš úplný graf má  $n - (c - 1)$  vrcholů, tedy počet vrcholů mínus počet ostatních izolovaných vrcholů (komponent).
- Maximální počet hran je tedy  $\binom{n - (c - 1)}{2}$ .

Příklad na grafu s  $n = 10$  vrcholy a  $c = 3$  komponentami:

- Úplný graf s 8 ( $10 - (3 - 1)$ ) vrcholy a 1 izolovaný vrchol.
- Maximální počet hran:  $\binom{10 - 2}{2} = 28$ .

#### ODPOVĚĎ 3B

Maximální počet v grafu na  $n$  vrcholech s  $c$  komponentami je  $\binom{n - (c - 1)}{2}$ .

## Úloha 4

(2 body)

---

Mějme následující funkci:

$$f(x, y) = 100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$$

Vypočtete gradient  $\nabla f(x)$  a Hessian  $\nabla^2 f(x)$  a rozhodněte (a zdůvodněte) zda-li je v bodě  $(1, 1)$  splněna 1. podmínka pro lokální minimizátor (nulovost gradientu) či zda-li je splněna i 2. podmínka pro Hessovu matici.

**Řešení**

TODO

## ✓ Úloha 5

(2 body)

Mějme množinu  $\{1, 2, \dots, n\}$ . Určete, kolik je možné na této množině najít různých kružnic délky  $n$ ? (jedná se tedy o počet průchodů, ale neorientovaného grafu).

### Řešení

Problém můžeme řešit následovně:

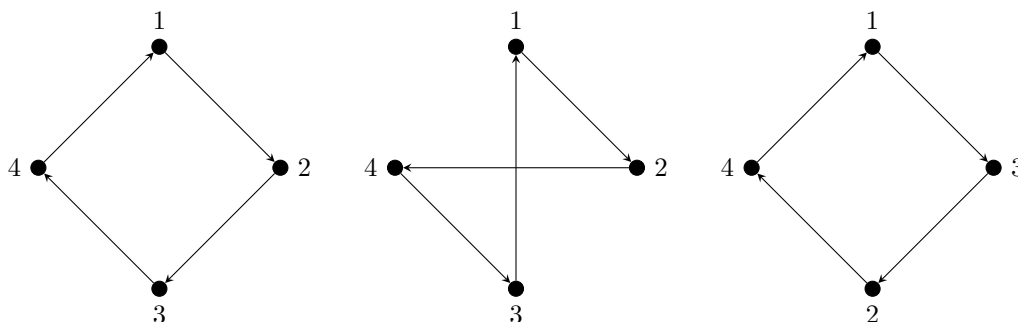
- Krok 1: Seřadíme vrcholy kružnice do pořadí  $1, 2, \dots, n$ . Takových sekvencí je  $n!$ .
- Krok 2: Zvolíme si jeden výchozí vrchol (symetrická rotace). Tím tedy získáme  $(n-1)!$  unikátních sekvencí, ignorujeme-li rotace.
- Krok 3: Otočením sekvence získáme stejnou kružnici. Počet kružnic tedy musíme dělit dvěma (pro  $n > 2$ ), protože každá sekvence a její zrcadlový obraz jsou v kružnici identické.
- Počet různých neorientovaných kružnic délky  $n$  (pro  $n > 2$ ) je tedy:  $\frac{(n-1)!}{2}$ .

**Ukázka:** na příkladu množiny  $\{1, 2, 3, 4\}$ :

Dle definice výše víme, že počet různých neorientovaných kružnic délky 4 bude  $\frac{(4-1)!}{2} = 3$ .

A bude se jednat o tyto 3 kružnice:

1.  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 1$
2.  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow 1$
3.  $1 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 1$



Obrázek (7) – Různé neorientované kružnice délky 4

### ODPOVĚĎ

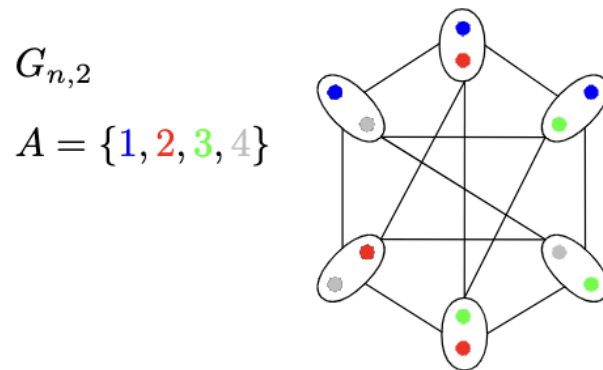
Pro množinu  $\{1, 2, \dots, n\}$  je možné najít  $\frac{(n-1)!}{2}$  různých neorientovaných kružnic délky  $n$ .



## Úloha 6

(2 body)

Mějme graf  $G_{n,2} = (V, E)$  definovaný následovně. Množina vrcholů jsou všechny podmnožiny množiny  $A = \{1, 2, \dots, n\}$  o velikosti 2, tedy například  $v_1 = \{1, 2\}, v_2 = \{2, 3\}, \dots$ . Hrany spojují ty vrcholy  $v_i = \{a, b\}, v_j = \{c, d\}$ , které sdílí právě jeden prvek, tj.  $a = b \neq c = d$ . Příklad takového grafu je vidět na následujícím obrázku.



Obrázek (8) – Graf  $G_{n,2}$

Pro takový obecný graf  $G_{n,2}$  určete jaký bude jeho minimální a maximální stupeň vrcholu vyjádřeno jako funkce  $n$ . Také určete počet hran tohoto grafu, opět jako funkci  $n$ .

**Řešení**

TODO

## ✓ Úloha 7

(2 body)

Zdůvodněte, proč každá hrana vrcholově 2-souvislého grafu musí ležet na kružnici.

### Řešení

Vrcholově 2-souvislý graf je graf, který zůstane souvislý i po odebrání libovolního vrcholu, ale po odebrání alespoň dvou vrcholů se může rozpadnout na více komponent vzájemně nespojených hranami, tedy nesouvislých.

- Ve vrcholově 2-souvislém grafu musí existovat alespoň dva nezávislé průchody mezi libovolnými dvěma vrcholy.
- Uvažujme libovolnou hranu  $uv$  ve vrcholově 2-souvislém grafu.
- Dle vlastností vrcholové 2-souvislosti existuje další cesta z vrcholu  $u$  do vrcholu  $v$ , která neobsahuje hranu  $uv$ .
- Existence této alternativní cesty mezi vrcholy  $u$  a  $v$ , spolu s hranou  $uv$ , tvoří kružnici.
- Kružnice je vytvořena cestou z vrcholu  $u$  do vrcholu  $v$  přes alternativní cestu a návratem do vrcholu  $u$  pomocí hrany  $uv$ .

### ODPOVĚĎ

Každá hrana ve vrcholově 2-souvislém grafu musí ležet na kružnici, protože definice vrcholové 2-souvislosti zaručuje přítomnost alternativních cest mezi vrcholy.

## ✓ Úloha 8

(2 body)

Určete vrcholový a hranový stupeň grafu, neboli  $\alpha(G)$  a  $\kappa(G)$ , pro následující grafy:

- Cesta  $P_n$
- Kružnice  $C_n$
- Úplný graf  $K_n$
- Úplný bipartitní graf  $K_{m,n}$

### Řešení

- Vrcholový stupeň**  $\alpha(G)$  je minimální počet vrcholů, které je třeba odebrat, aby se graf rozpadl na více komponent.
- Hranový stupeň**  $\kappa(G)$  je minimální počet hran, které je třeba odebrat, aby se graf rozpadl na více komponent.

#### Cesta $P_n$

- Odebráním jakéhokoliv vnitřního vrcholu se cesta rozpadne na dvě komponenty. Vrcholový stupeň je tedy  $\alpha(P_n) = 1$ .
- Odebráním jakékoliv hrany se cesta rozpadne na dvě komponenty. Hranový stupeň je tedy  $\kappa(P_n) = 1$ .

*Poznámka: Bereme v potaz cestu  $P_n$  s  $n \geq 2$  vrcholy.*

#### ODPOVĚĎ 8A

Pro cestu  $P_n$  platí  $\alpha(P_n) = 1$  a  $\kappa(P_n) = 1$ .

#### Kružnice $C_n$

- Odebráním jakéhokoliv vrcholu se z kružnice stane cesta, z tvrzení výše víme že  $\alpha(P_n) = 1$ . Vrcholový stupeň je tedy  $\alpha(C_n) = \alpha(P_{n-1}) + 1$ .
- Obdobně odebráním jakýchkoliv 2 sousedních hran se kružnice rozpadne na cestu a jeden izolovaný vrchol. Hranový stupeň je tedy  $\kappa(C_n) = 2$ .

*Poznámka: Bereme v potaz kružnici  $C_n$  s  $n \geq 3$  vrcholy.*

#### ODPOVĚĎ 8B

Pro kružnici  $C_n$  platí  $\alpha(C_n) = 2$  a  $\kappa(C_n) = 2$ .

#### Úplný graf $K_n$

- Postupným odebíráním vrcholů zůstává graf stále souvislý, dokud neodebereme až  $n - 1$  vrcholů, pak zůstává pouze izolovaný vrchol. Vrcholový stupeň je tedy  $\alpha(K_n) = n - 1$ .
- Odebráním všech hran jednoho vrcholu, který má stupeň  $n - 1$ , se graf rozpadne jednu jednu souvislou komponentu a izolovaný vrchol. Hranový stupeň je tedy  $\kappa(K_n) = n - 1$ .

Poznámka: Bereme v potaz úplný graf  $K_n$  s  $n \geq 2$  vrcholy.

#### ODPOVĚĚ 8C

Pro úplný graf  $K_n$  platí  $\alpha(K_n) = n - 1$  a  $\kappa(K_n) = n - 1$ .

#### Úplný bipartitní graf $K_{m,n}$

- Odebráním všech vrcholů jedné partity se graf rozpadne na několik izolovaných vrcholů (jelikož každý vrchol z jedné partity je spojen s každým vrcholem z druhé partity, ale nikoliv s vrcholem ze stejné partity). Lze tedy říci, že vrcholový stupeň je  $\alpha(K_{m,n}) = \min(m, n)$ .
- Odebráním všech hran spojujících vrcholy jedné partity se graf rozpadne na souvislou komponentu a několik izolovaných vrcholů. Pokud vybereme vrchol z větší parity, musíme odebrat pouze tolik hran, kolik vrcholů má menší parita, tedy opět hranový stupeň je tedy  $\kappa(K_{m,n}) = \min(m, n)$ .

#### ODPOVĚĚ 8D

Pro úplný bipartitní graf  $K_{m,n}$  platí  $\alpha(K_{m,n}) = \min(m, n)$  a  $\kappa(K_{m,n}) = \min(m, n)$ .

## Úloha 9

(2 body)

---

Vezměme si grafy typu strom o fixní velikosti  $n$ . Rozhodněte a nakreslete, jaký strom o velikosti  $n$  má:

- a. Největší hodnotu nezávislosti  $\alpha(G)$
- b. Nejmenší hodnotu nezávislosti  $\alpha(G)$
- c. Největší hodnotu vrcholového pokrytí  $\beta(G)$
- d. Nejmenší hodnotu vrcholového pokrytí  $\beta(G)$

### Řešení

TODO

## ✓ Úloha 10

(2 body)

Ukažte proč pro každý kubický graf  $G$ , t.j. takový, že všechny stupně vrcholů jsou 3, platí, že stupeň vrcholové i hranové souvislosti se rovnají, tj.  $\alpha(G) = \kappa(G)$ . *Hint: Pokuste se rozebrat případy pro různé vrcholové stupně souvislosti.*

### Řešení

Víme, že pro každý graf  $G = (V, E)$  platí *Whitneyho nerovnost*:

$$\kappa(G) \leq \alpha(G) \leq \delta(G)$$

kde  $\delta(G)$  je minimální stupeň vrcholu v grafu  $G$ . Pro kubický graf tedy platí  $\delta(G) = 3$ .

### Odebírání hran a vrcholů v kubickém grafu

- Odebráním hrany se sníží stupeň dvou vrcholů z 3 na 2, ale graf zůstává souvislý.
- Odebráním vrcholu se sníží stupeň tří hran z 3 na 2, což může vést k rozpadu grafu.
- Zatím můžeme pozorovat, že odebrání vrcholu může být více kritické než odebrání hrany.

### Případy pro různé vrcholové stupně souvislosti

- **Případ 1:** Pokud  $\alpha(G) = 1$ , graf obsahuje most, který po odebrání rozdělí graf na dvě komponenty. Odebráním jednoho vrcholu se graf rozpadne, tedy  $\kappa(G) = 1$  také.
- **Případ 2:** Pokud  $\alpha(G) > 1$ , odebrání jednoho vrcholu nevede k rozpadu grafu, což naznačuje vyšší odolnost, tedy  $\kappa(G)$  může být 2 nebo 3.
  - Vzhledem k tomu, že kubické grafy mají vrcholy a hrany těsně propojeny kvůli jejich uniformnímu stupni, odebrání minimálního počtu vrcholů obvykle znamená odebrání i minimálního počtu hran.
- **Případ 3:** Pro  $\alpha(G) = 2$  nebo  $\alpha(G) = 3$  bude kubický graf vyžadovat podobně minimální počet odebraných vrcholů k rozdělení, což znamená, že  $\kappa(G)$  bude obvykle odpovídat  $\alpha(G)$ .

### ODPOVĚĎ

Díky stejnému stupni vrcholů v kubickém grafu  $G$  platí, že stupeň vrcholové i hranové souvislosti jsou stejné, tj.  $\alpha(G) = \kappa(G)$ .

## ✓ Úloha 11

(2 body)

Pokuste se navrhnout Turingův stroj pro rozpoznání, že neorientovaný graf má izolovaný vrchol.

*Hint: Graf uložte na pásku jako matici sousednosti (nezapomeňte na oddělovače řádků) a v ní pomocí pravidel naleznete takový vrchol.*

### Řešení

Tento Turingův stroj kontroluje, zda je v neorientovaném grafu izolovaný vrchol, který je reprezentován jako řádek v matici sousednosti se samými 0.

### Příklad reprezentace grafu na pásce

- Graf je reprezentován jako matice sousednosti, kde  $A_{ij} = 1$  pokud existuje hrana mezi vrcholy  $i$  a  $j$ .
- Abeceda obsahuje znaky 1, 0 a speciální symbol  $\leftrightarrow$  jako oddělovač řádků společně se standardními znaky  $\triangleright$  pro označení počátečního stavu a  $\star$  pro prázdné pole.
- Příklad matice, se kterou budeme pracovat:  $001 \leftrightarrow 011 \leftrightarrow 000 \leftrightarrow$ .
- Tu lze reprezentovat na pásce Turingova stroje následovně:

...	$\star$	$\star$	$\star$	$\triangleright$	0	0	1	$\leftrightarrow$	0	1	1	$\leftrightarrow$	0	0	0	$\leftrightarrow$	$\star$	$\star$	$\star$	...
-----	---------	---------	---------	------------------	---	---	---	-------------------	---	---	---	-------------------	---	---	---	-------------------	---------	---------	---------	-----

Obrázek (9) — Reprezentace grafu na pásce

### Konfigurace Turingova stroje

- **Množina stavů  $K$ :** Obsahuje počáteční stav  $s_0$ , stavy pro čtení řádků  $s_r$ , stav pro kontrolu řádku  $s_c$ , stav přijetí  $s_{\text{ano}}$  a stav odmítnutí  $s_{\text{ne}}$ .
- **Vstupní abeceda  $\Sigma$ :**  $\{0, 1, \star, \leftrightarrow, \triangleright\}$ .
- **Abeceda pásky  $\Gamma$ :**  $\{0, 1, \leftrightarrow, \triangleright, X\}$ , kde  $X$  označuje již zkontrolované prvky.
- **Přechodová funkce  $\delta$ .**
- **Počáteční stav:**  $s_0$ .
- **Koncové stavy:**  $s_{\text{ano}}, s_{\text{ne}}$ .

### Přechodová funkce

Tabulka přechodů pro Turingův stroj je následující:

Stav	Čtení	Zápis	Pohyb	Další stav
$s_0$	$\triangleright$	$\triangleright$	$\rightarrow$	$s_r$

Stav	Čtení	Zápis	Pohyb	Další stav
$s_r$	0	0	$\rightarrow$	$s_r$
$s_r$	1	$X$	$\rightarrow$	$s_c$
$s_r$	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	$\rightarrow$	$s_{\text{ano}}$
$s_r$	$\star$	$\star$	$\rightarrow$	$s_{\text{ano}}$

Stav	Čtení	Zápis	Pohyb	Další stav
$s_c$	1	$X$	$\rightarrow$	$s_{ne}$
$s_c$	0	0	$\rightarrow$	$s_r$
$s_c$	$\leftarrow$	$\leftarrow$	$\rightarrow$	$s_r$
$s_c$	$\star$	$\star$	$\rightarrow$	$s_r$

### Popis přechodů

- Stroj začíná ve stavu  $s_0$  a přejde do stavu  $s_r$  po přečtení počátečního stavu  $\triangleright$ .
- Ve stavu  $s_r$  stroj pokračuje ve stavu  $s_r$  po přečtení 0. Po přečtení 1 přejde do stavu  $s_c$ .
- Stroj přejde do stavu  $s_{ano}$  po přečtení oddělovače řádku  $\leftarrow$  nebo  $\star$ .
- Ve stavu  $s_c$  stroj přejde do stavu  $s_{ne}$  po přečtení 1. Po přečtení 0,  $X$  nebo oddělovače řádku  $\leftarrow$  přejde zpět do stavu  $s_r$ .
- Stroj přijme vstup, pokud nalezne řádek s samými 0 nebo pokud dojde na konec pásky ve stavu  $s_r$  po přečtení samých 0.

### Ukázka běhu Turingova stroje

**Vstup:**  $\triangleright 001 \leftarrow 011 \leftarrow 000 \leftarrow$  – viz obrázek 9.

1. Stroj začíná ve stavu  $s_0$  s hlavou nad symbolem  $\triangleright$ .
2. Přečte  $\triangleright$ , zapíše  $\triangleright$ , posune se doprava a přejde do stavu  $s_r$ .
3. Hlava je nyní nad prvním 0 za oddělovačem řádku. Přečte 0, zapíše 0, posune se doprava a zůstává ve stavu  $s_r$ .
4. Přečte druhé 0, zapíše 0, posune se doprava a zůstává ve stavu  $s_r$ .
5. Přečte 1. Protože stroj byl navržen tak, aby odmítl, pokud najde 1 v řádku, přejde do stavu  $s_c$ .
6. Přečte oddělovač řádku  $\leftarrow$ , zapíše  $\leftarrow$ , posune se doprava. Protože byla v tomto řádku 1, stroj nezastaví ani nepřijme, ale pokračuje ve stavu  $s_r$  pro kontrolu dalšího řádku.
7. Přečte další 0, zapíše 0, posune se doprava a zůstává ve stavu  $s_r$ .
8. Přečte 1, přejde do stavu  $s_c$ , zapíše 1 a posune se doprava.
9. Přečte druhé 1, zapíše 1, posune se doprava a zůstává ve stavu  $s_c$ .
10. Přečte oddělovač řádku  $\leftarrow$ , zapíše  $\leftarrow$ , posune se doprava a přejde zpět do stavu  $s_r$  pro kontrolu dalšího řádku.
11. Přečte 0, zapíše 0, posune se doprava a zůstává ve stavu  $s_r$ .
12. Přečte druhé 0, zapíše 0, posune se doprava a zůstává ve stavu  $s_r$ .
13. Přečte třetí 0. Nyní je to klíčové, protože je to poslední číslice v řádku a dalším symbolem je  $\leftarrow$ . Stroj se musí přepnout do stavu přijetí, protože našel řádek pouze s 0, což naznačuje izolovaný vrchol.
14. Přečte  $\leftarrow$ , zapíše  $\leftarrow$  a přejde do stavu  $s_{ano}$  podle poslední aktualizace v přechodové tabulce. To je proto, že detekoval řádek bez 1, což naznačuje izolovaný vrchol.
15. Stroj zastaví ve stavu  $s_{ano}$ , když úspěšně našel izolovaný vrchol.



## ✓ Úloha 12

(2 body)

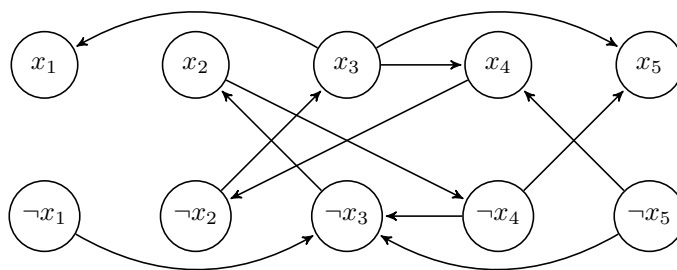
Využijte vysvětlení proč platí polynomialita 2-SAT a nakreslete graf odpovídající následující formuli a otestujte a případně ukažte, zda-li je splněna. *Pozn.: Graf na kreslete, i když budete schopni splnitelnost rozhodnout jinak.*

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (x_1 \vee \overline{x_3}) \wedge (x_2 \vee x_3) \wedge (\overline{x_3} \vee x_4) \wedge (\overline{x_2} \vee \overline{x_4}) \wedge (x_4 \vee x_5) \wedge (\overline{x_3} \vee x_5)$$

### Řešení

Nejprve sestavíme graf na literálech a klauzích, tak že:

- Vrcholy:  $V = \{x_1, \dots, x_5, \neg x_1, \dots, \neg x_5\}$
- Hrany: Pro  $\forall$  klauzuli  $(a \vee b)$  přidáme hrany mezi  $(\neg a, b)$  a  $(\neg b, a)$



**Obrázek (10)** — Graf sestavený z literálů a klauzulí

Následně nalezneme silně souvislé komponenty (kvasikomponenty) pomocí Kosarajova algoritmu (dvojitý průchod DFS). Z tohoto algoritmu jsme našli 4 kvasikomponenty:

1.  $G_1 = \{\neg x_1\}$
2.  $G_2 = \{\neg x_5, x_4, \neg x_2, x_3\}$
3.  $G_3 = \{\neg x_3, x_2, \neg x_4, x_5\}$
4.  $G_4 = \{x_1\}$

Nalezneme průchody mezi kvasikomponentami:

1.  $G_1 \rightarrow G_3$
2.  $G_2 \rightarrow G_3$  a  $G_2 \rightarrow G_4$

a acyklicky je očíslováme:

1.  $c(G_1) = 1$
2.  $c(G_2) = 2$
3.  $c(G_4) = 3$
4.  $c(G_3) = 4$

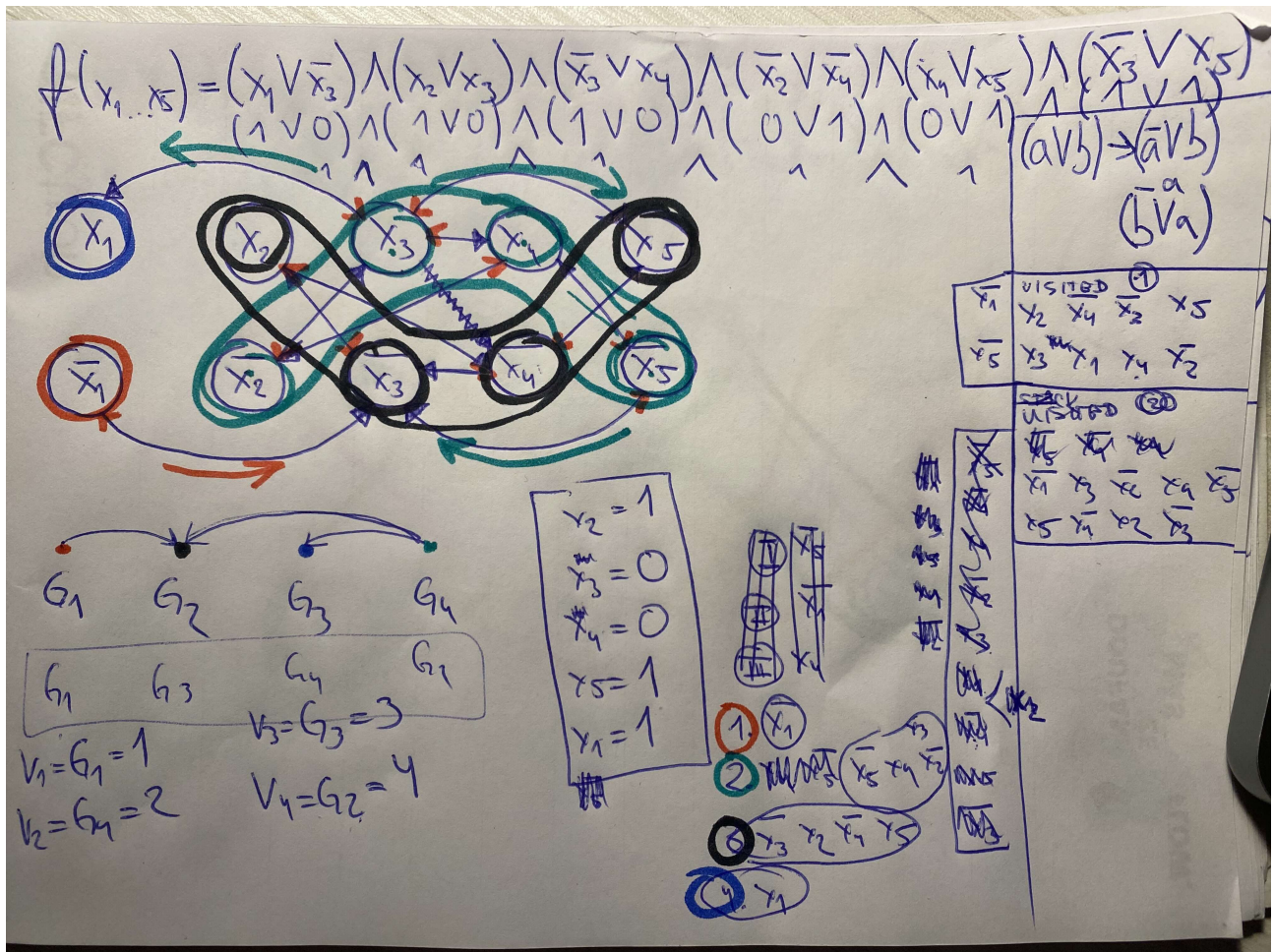
poté jdeme od nejvyšší komponenty  $G_2$  a sbíráme informace o literálech z grafu:

- v  $G_3$  jsou  $x_2, x_5, \neg x_3, \neg x_4$  a tedy  $x_2 = x_5 = 1$  a  $x_3 = x_4 = 0$
- v  $G_4$  je  $x_1 = 1$  a tedy  $x_1 = 1$

Pak pro tyto hodnoty ověříme formuli:

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (1 \vee 0) \wedge (1 \vee 0) \wedge (1 \vee 0) \wedge (0 \vee 1) \wedge (0 \vee 1) \wedge (1 \vee 1) = 1$$

Podrobnější postup je vidět na obrázku 11 níže:



Obrázek (11) – Postup nalezení silně souvislých komponent a ověření formule

## ODPOVĚĎ

Formule je splněna s hodnotami  $x_1 = 1, x_2 = 1, x_3 = 0, x_4 = 0, x_5 = 1$ .

## Úloha 13

(2 body)

Na základě vysvětlení převodu SAT na IND nakreslete graf odpovídající následující formuli a otestujte splnitelnost formule nalezením nezávislé množiny. *Pozn.: Graf nakreslete a zhodnoťte, i když budete schopni splnitelnost rozhodnout jinak.*

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (x_2 \vee \overline{x_3} \vee x_4) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_3} \vee x_4) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3 \vee \overline{x_4}) \wedge (x_4 \vee x_5)$$

**Řešení**

TODO

## Úloha 14

(2 body)

---

Na základě vysvětlení převodu 3-SAT na 3-COL nakreslete graf odpovídající následující formuli a otestujte barevnost grafu.

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (x_1 \vee x_2 \vee \overline{x_4}) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3) \wedge (\overline{x_2} \vee \overline{x_3} \vee x_4) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3)$$

**Řešení**

TODO

## ✓ Úloha programovací 1

(4 body)

Naprogramujte algoritmus pro testování isomorfismu grafů hrubou silou a otestujte to na pár příkladech grafů s využitím knihovny funkce pro testování isomorfismu.

### Řešení

Isomorfismus lze testovat hrubou silou, kde se všechny možné permutace uzlů grafu  $G$  porovnají s uzly grafu  $H$ .

Vytvoříme funkci `isomorphism(G, H)`, která otestuje isomorfismus grafů  $G$  a  $H$  následovně:

- Pokud mají grafy různý počet uzlů, vrátí `False`.
- Pro všechny permutace uzlů grafu  $G$ :
  - Vytvoří mapování uzlů grafu  $G$  na uzly grafu  $H$ .
  - Pokud všechny uzly grafu  $G$  mají svůj ekvivalent v grafu  $H$  a všechny hrany zůstanou zachovány, vrátí `True`.
- Pokud žádná permutace nevyhovuje, vrátí `False`.

Implementačně je algoritmus následující:

```
1     import networkx as nx
2     import itertools
3
4     def isomorphism(G, H):
5         if len(G.nodes) != len(H.nodes):
6             return False
7
8         \hookleftarrow získání všech permutací uzlů grafu G
9         perms = itertools.permutations(list(G.nodes))
10        for perm in perms:
11            \hookleftarrow vytvoření mapování uzlů grafu G na uzly grafu H
12            \hookleftarrow pokud všechny uzly grafu G mají svůj ekvivalent v grafu H a všechny hrany zůstanou
13            \hookrightarrow zachovány, vrátí True
14            mapping = dict(zip(G.nodes, perm))
15            has_all_nodes = all([mapping[u] in H.nodes for u in G.nodes])
16            has_all_edges = all([mapping[u] in H.nodes for u in G.nodes])
17            if has_all_nodes and has_all_edges:
18                return True
19            return False
```

Poté již zbývá jen funkci výše otestovat na několika příkladech grafů a porovnat výsledky s knihovní funkcí pro testování isomorfismu:

```
1     G = nx.generators.small.cycle_graph(5)
2     H = nx.complement(nx.generators.small.cycle_graph(5))
3
4     my_isom = isomorphism(G, H)
5     nx_isom = nx.is_isomorphic(G, nx.complement(H))
6     print(f"Vlastní: {my_isom}\nNetworkX: {nx_isom}\nÚspěch: {'Ano' if my_isom == nx_isom else 'Ne'}")
```

Úplný zdrojový kód je k nalezení v souboru `ukol-2-k1.py`.

## Úloha programovací 2

(4 body)

---

Realizujte hrubou silou nalezení největší nezávislé množiny daného grafu a následně otestujte, že je množina nezávislá. Následně se pokuste vylepšit řešení procházení množinami použitím sousedů vrcholu.

Pokud chceme testovat procházení, nabízí se, ne nutně, řešení pomocí nějakého rekurzivního přístupu.

**Řešení**

TODO