Otázky k druhému úkolu #2

Matematika a algoritmy pro datamining UNICORN UNIVERSITY

1. března 2023

Všechny své odpovědi čitelně a pečlivě popište a zdůvodněte (odpověď bez zdůvodnění se za odpověď nepočítá). Pokud to není výslovně uvedeno, není povolené k řešení používat počítač. Čísla vystupující z počítače vždy uvádějte, tak aby bylo jasné, proč jste dospěli k daným závěrům. V následující části jsou dva typy zadání

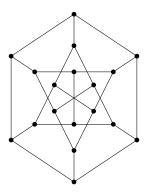
- 1. Otázky [vždy po **2 bodech**]
- 2. Kódovací úkoly [vždy po 4 bodech]

Za 14 otázek a 2 kodovací je tedy možné získat až 36 bodů. Maximální zisk za úkol je ovšem **23 bodů**, můžete si tedy vybrat úlohy, které vás osloví. Odevzdejte v libovlně vhodném formátu včetně čitelných skenů, skriptů pythonu či jupyter notebooků. Vše zabalte do zip souboru s vhodnou strukturou a podmenováním souborů.

Otázka 1

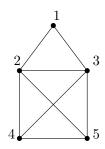
Pro následující grafy určete minimální stupeň $\delta(G)$, maximální stupeň $\Delta(G)$, skóre grafu a barevnost pro následující grafy:

- 1. Cesta P_n
- 2. Kružnice C_n
- 3. Úplný graf K_n
- 4. Úplný bipartitní graf $K_{m,n}$
- 5. Papův graf ukázaný níže



Obrázek 1: Papův graf

Máme graf G = (V, E). Pro ukázku si představme následující graf H



Obrázek 2: Graf H

Definujme $Laplacovu \ matici \ L$ jako

$$L_{ij} = \begin{cases} \deg(v_i) & \text{pokud } i = j \\ -1 & \text{pokud } i \neq j \text{ a } \{v_i, v_j\} \in E(G) \\ 0 & \text{jinak} \end{cases}$$

Například pro ukázkový graf dostaneme

$$L = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 4 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

Mějme k-regulární graf G=(V,E) velikosti |V|=n, tj. graf pro který víme, že $\deg(v_i)=k$ pro všechna $v_i\in V$. Navíc víme, že vlastní čísla matice sousednosti jsou reálná v pořadí $\lambda_1(A)\geq \lambda_2(A)\geq \ldots \geq \lambda_n(A)$. Lze nějak obecně vyjádřit všechna vlastní čísla Laplacovy matice takového grafu?

Otázka 3

Určete minimální a maximální počet hran v grafu na n vrcholech s c komponentami?

Mějme následující funkci

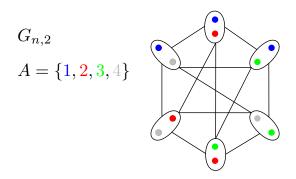
$$f(x,y) = 100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$$

Vypočtěte gradient $\nabla f(x)$ a Hessian $\nabla^2 f(x)$ a rozhodněte (a zdůvodněte) zda-li je v bodě $(1,1)^T$ splněna 1. podmínka pro lokální minimizátor (nulovost gradientu) či zda-li je splněna i 2. podmínka pro Hessovu matici.

Otázka 5

Mějme množinu $\{1,2,\ldots,n\}$. Určete, kolik je možné na této množině najít různých kružnic délky n? (jedná se tedy o počet průchodů, ale neorientovaného grafu).

Mějme Graf $G_{n,2} = (V, E)$ definovaný následovně. Množina vrcholů jsou všechny podmnožiny množiny $A = \{1, 2, ..., n\}$ o velikosti 2, tedy například $v_1 = \{1, 2\}, v_2 = \{2, 3\}, ...$ Hrany spojují ty vrcholy $v_i = \{a, b\}, v_2 = \{c, d\}$, které sdílí právě jeden prvek, tj. a = b nebo c = d. Příklad takového grafu je vidět na následujícím obrázku.



Obrázek 3: Příklad grafu $G_{n,2}$

Pro takový obecný graf $G_{n,2}$ určete jaký bude jeho minimální a maximální stupeň vrcholu vyjádřeno jako funkce n? Také určete počet hran tohoto grafu, opět jako funkci n.

Otázka 7

Zdůvodněte proč každá hrana vrcholově 2-souvislého grafu musí ležet na kružnici.

Určete vrcholový a hranový stupeň grafu, neboli $\alpha(G)$ a $\kappa(G)$, pro následující grafy:

- 1. Cesta P_n
- 2. Kružnice C_n
- 3. Úplný graf K_n
- 4. Úplný bipartitní graf $K_{m,n}$

Otázka 9

Vezměmě si grafy typu strom o fixní velikosti n. Rozhodněte a nakreslete, jaký strom o velikosti n má

- 1. Největší hodnotu nezávislosti $\alpha(G)$
- 2. Nejmenší hodnotu nezávislosti $\alpha(G)$
- 3. Největší hodnotu vrcholového pokrytí $\beta(G)$
- 4. Nejmenší hodnotu vrcholového pokrytí $\beta(G)$

Otázka 10

Ukažte proč pro každý kubický graf G, t.j. takový, že všechny stupně vrcholů jsou 3 platí, že stupeň vrcholové i hranové souvislosti se rovnají, tj. $\alpha(G) = \kappa(G)$. (hint: pokuste se rozebrat případy pro různé vrcholové stupně souvislosti).

Pokuste se navrhnout Turingův stroj pro rozpoznání, že neorientovaný graf má izolovaný vrchol. Hint.: graf uložte na pásku jako matici sousednosti (nezapomeňte na oddělovače řádků) a v ní pomocí pravidel nalezněte takový vrchol.

Otázka 12

Využijte vysvětlení proč platí polynomialita 2-SAT a nakreslete graf odpovídající následující formuli a otestujte a případně ukažte, zda-li je splněna. Pozn: Graf na kreslete, i když budete schopni splnitelnost rozhodnout jinak.

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (x_1 \vee \overline{x_3}) \wedge (x_2 \vee x_3) \wedge (\overline{x_3} \vee x_4) \wedge (\overline{x_2} \vee \overline{x_4}) \wedge (x_4 \vee x_5) \wedge (\overline{x_3} \vee x_5)$$

Na základě vysvětlení převodu SAT na IND nakreslete graf odpovídající následující formuli a otestujte a otestujte splnitelnost formule nalezením nezávislé množiny.Pozn: Graf nakreslete a zhodnoť te, i když budete schopni splnitelnost rozhodnout jinak.

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (x_2 \vee \overline{x_3} \vee x_4) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_3} \vee x_4) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3 \vee \overline{x_4}) \wedge (x_4 \vee x_5)$$

Otázka 14

Na základě vysvětlení převodu 3-SAT na 3-COL nakreslete graf odpovídající následující formuli, ve kterém se následně testuje barevnost.

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (x_1 \lor x_2 \lor \overline{x_4}) \land (x_1 \lor \overline{x_2} \lor x_3) \land (\overline{x_2} \lor \overline{x_3} \lor x_4) \land (x_1 \lor \overline{x_2} \lor x_3)$$

Kódovací úkol 1

Naprogramujte algoritmus pro testování isomorfismu grafů hrubou silou a otestujte to na pár příkladech grafů s využitím knihovní funkce pro testování isomorfismu. K tomu několik hintů. Nejpve schéma programu. To by mělo bez problémů otestovat následující:

```
import networkx as nx
import numpy as np

G = nx.generators.small.cycle_graph(5)
H = nx.complement(nx.generators.small.cycle_graph(5))

# your code returning 'my_isom' boolean
my_isom = ...

# testing library
nx_isom = nx.is_isomorphic(G, nx.complement(H))

# check my code
nx_isom == my_isom
```

Lze předpokládat, že vrcholy grafu jsou reprezentovány jako pole čísel $[0,1,2,\ldots,n]$, což lze získat následujícím voláním

```
>>> list(G.nodes)
[0, 1, 2, 3, 4]
```

Navíc pomohou různé funkce pythonu na generování permutací a množin, viz

```
>>> import itertools
>>> A = [0, 1, 2, 3, 4]
>>> list(itertools.permutations(A))  # všechny permutace
       [(0, 1, 2, 3, 4),
       (0, 1, 2, 4, 3),
       (0, 1, 3, 2, 4),
       ...
       (4, 3, 2, 0, 1),
       (4, 3, 2, 1, 0)]
>>> list(itertools.combinations(A,2))  # všechny páry
       [(0, 1),
       (0, 2),
       (0, 3),
       ...
       (2, 4),
       (3, 4)]
```

Kódovací úkol 2

Realizujte hrubou silou nalezení největší nezávislé množiny daného grafu a následně otestujte, že je množina nezávislá. Následně se pokuste vylepšit řešení procházení množinami použitím sousedů vrcholu. Kód by měl vypadat následujícím způsobem.

Pokud chceme testovat procházení, nabízí se, ne nutně, řešení pomocí nějakého rekurzivního přístupu.