

# **DOCUMENTATIE**

#### TEMA 3

#### **ORDERS MANAGEMENT**

NUME STUDENT: Filip-Dud Cristian Călin

GRUPA: 30228



### **CUPRINS**

1. Obiectivul temei	3
2. Analiza problemei, modelare, scenarii, cazuri de utilizare	4
3. Proiectare	8
4. Implementare	11
5. Rezultate	20
6. Concluzii	21
7. Bibliografie	22



# 1. Obiectivul temei

### Obiectivul principal:

Proiectați și implementați o aplicație pentru gestionarea comenzilor clienților pentru un depozit ce contine o diferite produse care pot fi cumparate de clienti prin intermediul unor comenzi.

#### Objective secundare:

- Analizarea problemei si indetificarea cerintelor
- Proiectarea aplicatiei de gestionare a comenzilor
- Implementarea aplicatiei de gestionare a comenzilor
- Testarea aplicatiei de gestionare a comenzilor



# 2. Analiza problemei, modelare, scenarii, cazuri de utilizare

#### Cerinte functionale:

- Aplicatia trebuie sa permita unui utilizator sa adauge un client nou
- Aplicatia trebuie sa permita unui utilizator sa adauge un produs nou
- Aplicatia trebuie sa permita unui utilizator sa adauge o comanda noua

#### Cerinte nonfunctionale:

• Aplicatia trebuie sa fie intuitiva si usor de folosit de catre angajat si client

#### Cazul de utilizare:

Use Case: operatii de adaugare, stergere, actualizare, cautare de produs

**Actor principal**: utilizator **Scenariul principal de succes**:

- 1. Utilizatorul alege optiunea de a adauga un produs nou
- 2. Aplicatia va afisa o noua fereastra cu campurile necesare pentru introducerea informatiei
- 3. Utilizatorul introduce datele necesare in acele campuri (nume, pret, producator, cantitate, si id mai putin in cazul de inserare, id-ul find generat automat de catre baza de date)
- 4. Utilizatorul selecteaza operatia dorita apasand butonul aferent acesteia



5. Datele se acutalizeaza si afiseaza in tabel

Secvența alternativa: Datele introduse sunt invalide

- Utilizatorul a introdus date invalide (e.g. caractere text in campul cantitate)
- Aplicația afișează un mesaj de eroare si cere utilizatorului sa introducă date valide;
- Scenariul se întoarce la pasul 3.

Use Case: operatii de adaugare, stergere, actualizare, cautare de client

**Actor principal**: utilizator **Scenariul principal de succes**:

- 1. Utilizatorul alege optiunea de a adauga un client nou
- 2. Aplicatia va afisa o noua fereastra cu campurile necesare pentru introducerea informatiei
- 3. Utilizatorul introduce datele necesare in acele campuri (nume, adresa, telefon, si id mai putin in cazul de inserare, id-ul find generat automat de catre baza de date)
- 4. Utilizatorul selecteaza operatia dorita apasand butonul aferent acesteia
- 5. Datele se acutalizeaza si afiseaza in tabel

Secvența alternativa: Datele introduse sunt invalide

- Utilizatorul a introdus date invalide (e.g. caractere text in campul telefon)
- Aplicația afișează un mesaj de eroare si cere utilizatorului sa introducă date valide;
- Scenariul se întoarce la pasul 3.

Use Case: operatii de adaugare, stergere, actualizare, cautare de comenzi



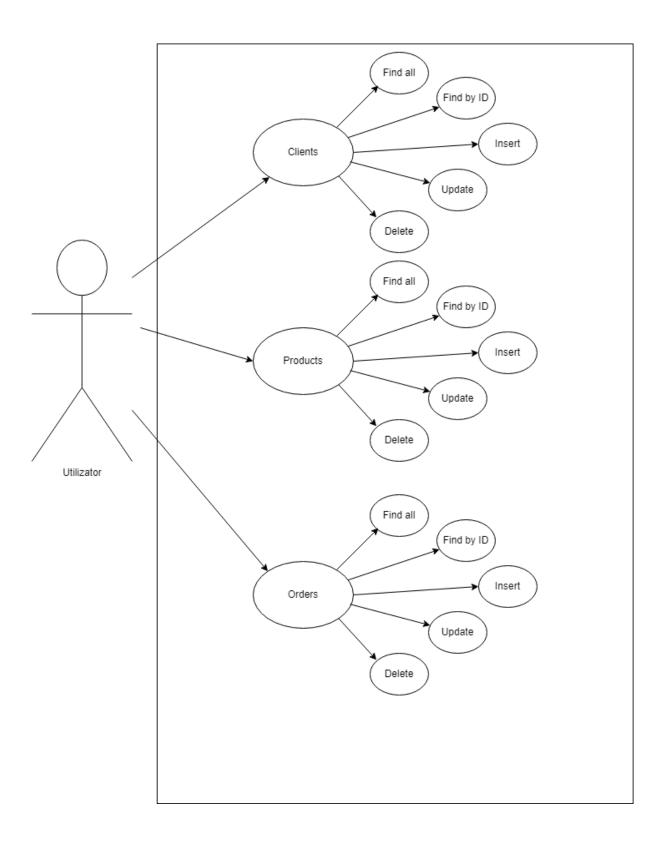
# **Actor principal**: utilizator **Scenariul principal de succes**:

- 1. Utilizatorul alege optiunea de a adauga o comanda noua
- 2. Aplicatia va afisa o noua fereastra cu campurile necesare pentru introducerea informatiei
- 3. Utilizatorul introduce datele necesare in acele campuri (id client, id produs, cantitate si id mai putin in cazul de inserare, id-ul find generat automat de catre baza de date)
- 4. Utilizatorul selecteaza operatia dorita apasand butonul aferent acesteia. Daca s-a dorit inserarea unei comenzi, o factura va fi generata in baza de date.
- 5. Datele se acutalizeaza si afiseaza in tabel

#### Secvența alternativa: Datele introduse sunt invalide

- Utilizatorul a introdus date invalide (e.g. caractere text in campul telefon)
- Aplicația afișează un mesaj de eroare si cere utilizatorului sa introducă date valide;
- Scenariul se întoarce la pasul 3.

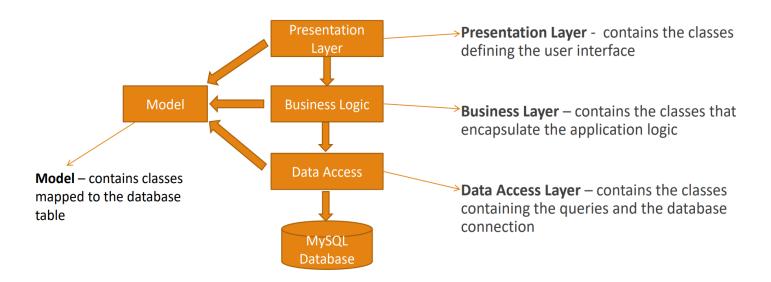






## 3. Proiectare

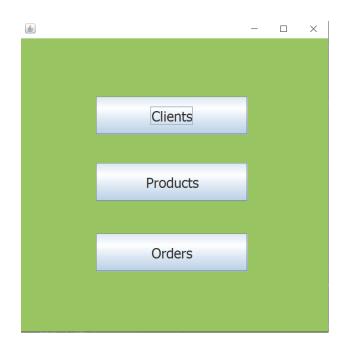
#### Proiectarea POO

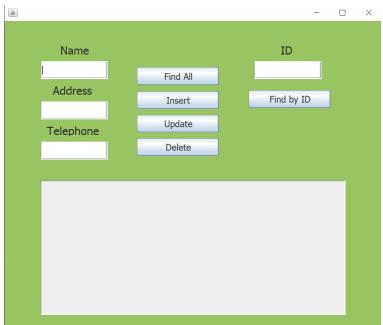


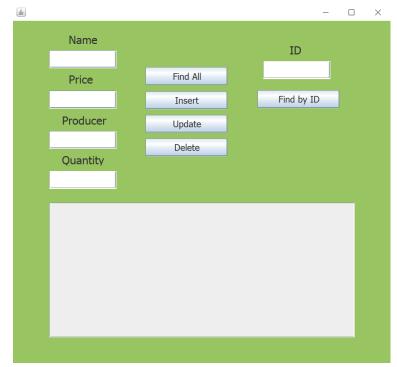
Pachetele in care este structurata aplicatia sunt: Presentation (implementeaza interfata GUI a aplicatiei), DAO (implementeaza modurile de interogare si extragere a datelor din tabele), BLL (implementeaza logica aplicatiei), Connection (face conexiunea cu baza de date) si Model (contine clasele Client, Product, Product\_orders si Bill care simuleaza depozitul).

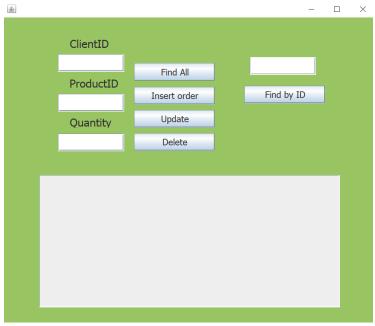
Interfata contine 4 ferestre, campuri de text pentru a introduce datele necesare introducerii de date noi, butoane si tabele pentru afisarea datelor.





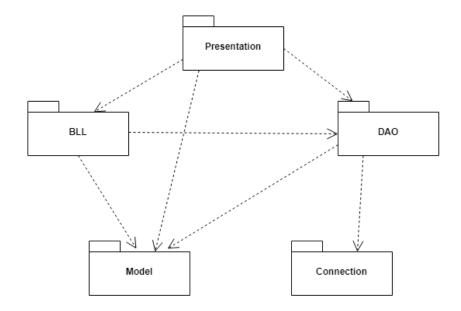




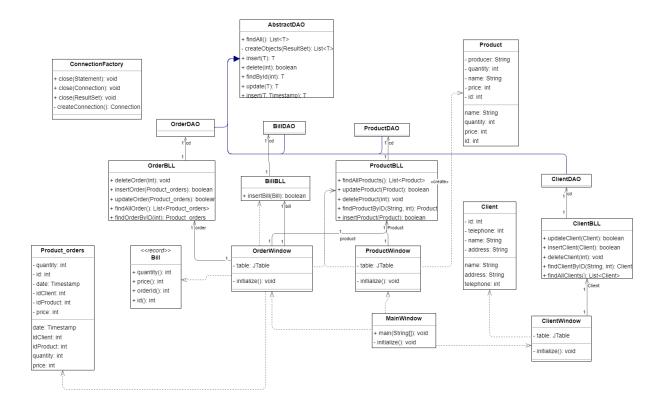




#### Diagrama UML de pachete:



#### Diagrama UML de clase:





# 4. Implementare

Implementarea aplicatiei are la baza paradigma de programare orientata pe obiecte aplicata in concordanta cu aplicarea operatiilor pe o baza de date relationala stocata intr-un server MySQL.

Pachetul Model conține clasele Client, Product, Product\_orders si inregistrarea Bill, acestea se mapează direct cu tabelelel din BD.

#### Exemplu:





Id-ul fiecarei clase si tabele se genereaza automat, autoincrementandu-se, ceea ce garanteaza lipsa randurilor duplicate din baza de date. Clasele contin constructori, gettere si settere.

#### Exemplu:

```
public Client(int id, String name, String address, int telephone) {
    this.id = id;
    this.name = name;
    this.address = address;
    this.telephone = telephone;
}
public Client() {
}
```



```
public void setId(int id) {
    this.id = id;
}
```

Pentru inregistrarea Bill am declarat in felul urmator:

```
public record Bill(int id, int orderId, int quantity, int price) {
}
```

Ceea ce face ca datele unui obiect de tipul Bill sa nu poate fi modificate ulterior initializarii acestuia.

Pentru pachetul DAO am creat o clasaa AbstractDAO care utilizează tehnicile de reflexie pentru a efectua operațiile de find, insert, update, delete pentru orice obiect care se dă ca parametru; ClientDAO, ProductDAO, OrderDAO, BillDAO extinzand aceasta clasa.



```
rs = statement.executeQuery();
    } catch (SQLException e) {
 * Greturn an object that has the corresponding id in the table
public T findById(int id) {
    PreparedStatement statement = null;
    } catch (SQLException e) {
        ConnectionFactory.close(resultSet);
        ConnectionFactory.close(statement);
  @return a list with all the rows from a table
private List<T> createObjects(ResultSet resultSet) {
                PropertyDescriptor propertyDescriptor = new
```



```
PropertyDescriptor(field.getName(), type);
     * @return the object that has been inserted in the table
   public T insert(T t) {
       PreparedStatement statement = null;
                e.printStackTrace();
        } catch (SQLException e) {
           ConnectionFactory.close(resultSet);
```



```
* @param t
* @param date
       Object value;
           e.printStackTrace();
       LOGGER.log(Level.WARNING, type.getName() + "DAO:insert " +
       ConnectionFactory.close(resultSet);
       ConnectionFactory.close(connection);
* @return the object that has been inserted in the table
```



```
public T update(T t) {
    for (Field field : t.getClass().getDeclaredFields()) {
        Object value;
        statement.executeUpdate();
    } catch (SQLException e) {
        LOGGER.log(Level.WARNING, type.getName() + "DAO:update " +
        ConnectionFactory.close(connection);
 * @param id
 * @return true if the object has been found and deleted, otherwise
public boolean delete(int id) {
```



```
Connection connection = null;
PreparedStatement statement = null;
ResultSet resultSet = null;
String query = new String("DELETE FROM " + type.getSimpleName() + "
WHERE " + "id" + "=" + id + ";");

try {
    connection = ConnectionFactory.getConnection();
    statement = connection.prepareStatement(query,
Statement.RETURN GENERATED KEYS);
    statement.executeUpdate();
    return true;
} catch (SQLException e) {

    LOGGER.log(Level.WARNING, type.getName() + "DAO:delete " +
e.getMessage());
    return false;
} finally {
    ConnectionFactory.close(resultSet);
    ConnectionFactory.close(statement);
    ConnectionFactory.close(connection);
}
}

public class ClientDAO extends AbstractDAO<Client> {
}
public class ProductDAO extends AbstractDAO<Product_orders>{
}
public class BillDAO extends AbstractDAO<Product_orders>{
}
}
```

În pachetul Connection, avem implementată clasa ConnectionFactory care realizează conexiunea cu BD:

```
import java.sql.*;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;

public class ConnectionFactory {
    private static final Logger LOGGER =
    Logger.getLogger(ConnectionFactory.class.getName());
    private static final String DRIVER = "com.mysql.cj.jdbc.Driver";
    private static final String DBURL =
    "jdbc:mysql://localhost:3306/order_managementdb";
    private static final String USER = "root";
    private static final String PASS = "Ogreisbae31";

    private static ConnectionFactory singleInstance = new
    ConnectionFactory();
```



```
private ConnectionFactory() {
    } catch (SQLException e) {
public static Connection getConnection() {
public static void close(Connection connection) {
        } catch (SQLException e) {
            LOGGER.log(Level.WARNING, "An error occured while trying to
            LOGGER.log(Level.WARNING, "An error occured while trying to
public static void close(ResultSet resultSet) {
            resultSet.close();
            LOGGER.log(Level.WARNING, "An error occured while trying to
```



Clasele din pachetul BLL reprezinta clasele de business pentru aplicatia noastra. De exemplu, pentru tabelul Client, avem:

```
backage bll;
    * @param s
    * @param id
    * @throws Exception if the client with the given id does not exist
```

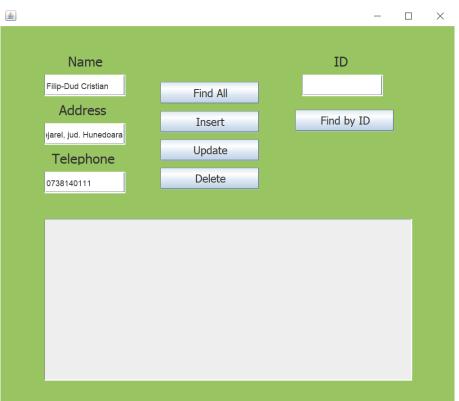


```
* @param client
* @return if the operation was successful
* @throws Exception if the client could not be updated
*/
public boolean updateClient (Client client) throws Exception{
    if(cd.update(client) == null)
    {
        throw new Exception("The client could not be updated");
    }
    return true;
}

/**
    * Deletes the client with the given id from the table
    * @param id
    * @throws Exception if the client was not found
*/
public void deleteClient(int id) throws Exception {
        boolean r = cd.delete(id);
        if (r == false) {
            throw new Exception("The Client was not found!");
        }
    }
}
```

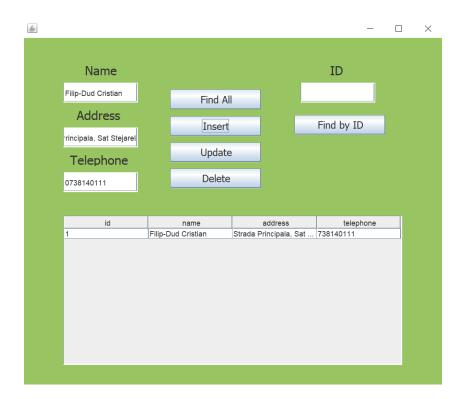
## 5. Rezultate

Testarea aplicatiei se realizeaza prin efectuarea opeartiilor asupra bazei de date folosind interfata data.





La apasarea butonului de inserare, datele sunt introduse in tabel:



# 6. Concluzii

Dezvoltarea acestei teme m-a ajutat sa invat despre modul de creare a metodelor folosind reflexii, utilizarea inregistrarilor si comunicarea cu o baza de date mysql folosind concepte POO.

In ceea ce priveste modalitatile de dezvoltare ulterioara a aplicatiei, acestea ar putea fi:

- > O intefata mai interactiva si cu mai multe elemente.
- > Crearea unor ferestre specifice unui angajat si a unui client.
- Adaugarea de noi parametri pentru mai multe detalii legate de tabele.



# 7. Bibliografie

- https://gitlab.com/utcn\_dsrl/pt-layered-architecture/-/tree/master
- https://stackoverflow.com/