

LISTA DE EXERCÍCIOS I

Lógica de Programação

Objetivo: Declaração e atribuição de variáveis,
praticar entrada e saída de dados e estrutura de decisão.

1. Faça um algoritmo que receba um número inteiro e imprima na tela o seu antecessor e o seu sucessor.
2. Escreva um algoritmo que leia um número e o imprima caso ele seja maior que 20.
3. Faça um algoritmo que leia três notas obtidas por um aluno, e imprima na tela a média das notas.
4. Crie um algoritmo que leia dois valores diferentes e determine o maior.
5. Escreva um algoritmo que dado os três lados de um triângulo determinar o perímetro do mesmo.
6. Construir um algoritmo que leia dois números e efetue a adição.
Caso o valor somado seja maior que 20, este deverá ser apresentado somando-se a ele mais 8; caso o valor somado seja menor ou igual a 20, este deverá ser apresentado subtraindo-se 5.
7. Faça um algoritmo que leia um valor qualquer e imprima na tela com um reajuste de 5%.
8. Faça algoritmo que leia o nome e a idade de uma pessoa e imprima na tela o nome da pessoa e se ela é maior ou menor de idade ou idosa.
 - maior de idade;
 - menor de idade;
 - pessoa idosa (idade superior ou igual a 65 anos).
9. Faça um algoritmo que leia dois valores inteiros A e B, se os valores de A e B forem iguais, deverá somar os dois valores, caso contrário devesse multiplicar A por B. Ao final de qualquer um dos cálculos deve-se atribuir o resultado a uma variável C e imprimir seu valor na tela.
10. Crie um algoritmo que leia a idade de uma pessoa e informe a sua classe eleitoral:
 - não eleitor (abaixo de 16 anos);
 - eleitor obrigatório (entre a faixa de 18 e menor de 65 anos);
 - eleitor facultativo (de 16 até 18 anos e maior de 65 anos, inclusive).

Extras valendo brinde

11. Faça o mais criativo “Hello World” que você conseguir.
12. Faça um algoritmo que leia seu nome, idade, altura, peso, formação acadêmica, rua, bairro, cidade, estado, país, nome do pai, nome da mãe e imprima todas essas informações na tela com seu IMC e logo no final uma frase importante pra você.