

LISTA DE EXERCÍCIOS I

Lógica de Programação

Objetivo: Laços de repetição e estruturas de decisão.

1. Faça um algoritmo que escreva os números de 1 a 10 usando laços de repetição.
2. Escreva um programa que solicita ao usuário um número e verifica se é par ou ímpar. O programa deve continuar pedindo números até que o usuário digite zero para encerrar.
3. Faça um algoritmo que receba a idade de dez pessoas e que calcule e mostre a quantidade de pessoas com idade maior ou igual a 18 anos.
4. Faça um algoritmo que receba a idade e o peso de sete pessoas. Calcule e mostre a quantidade de pessoas com menos de 90kg.
5. Faça um algoritmo que receba dez números e usando laços de repetição calcule e mostre a quantidade de números entre 30 e 90.
6. Faça um algoritmo que receba várias idades e que calcule e mostre a média das idades digitadas. Finalize digitando a idade igual a zero
7. Imagine um funcionário que precisa registrar suas horas trabalhadas. Crie um programa que solicite ao usuário informar quantas horas ele trabalhou por dia durante uma semana (5 dias úteis). Ao final, o programa deve calcular o total de horas trabalhadas e exibir o resultado.
8. Desenvolva um algoritmo que lê duas notas de um aluno, calcula sua média e indica se foi aprovado ou reprovado. O algoritmo deverá ser executado até que o usuário diga que não temos mais alunos para avaliar.

DESAFIO

9. Uma loja de roupas deseja saber quais são as cores de roupas mais vendidas. A loja coleta os seguintes dados:

código da roupa;
cor da roupa;
quantidade vendida.
A loja deseja saber:

- a) a cor mais vendida;
- b) a quantidade de roupas vendidas em cada cor;
- c) a porcentagem de roupas vendidas em cada cor.

Obs.: Deve sair do programa assim que o código da roupa for igual a 0.