

PassKey

Gerenciador de senhas





Apresentação da 2º Unidade de Engenharia de software II



Atividades desenvolvidas

Iteração 5 (10/04 - 14/04)

Desenvolvimento da interface da aplicação.

Iteração 6 (15/04 - 19/04)

Inicialmente era, desenvolvimento da funcionalidade de Login, porém, foi realizada a iteração 9, que é o desenvolvimento da funcionalidade de gerar senha.

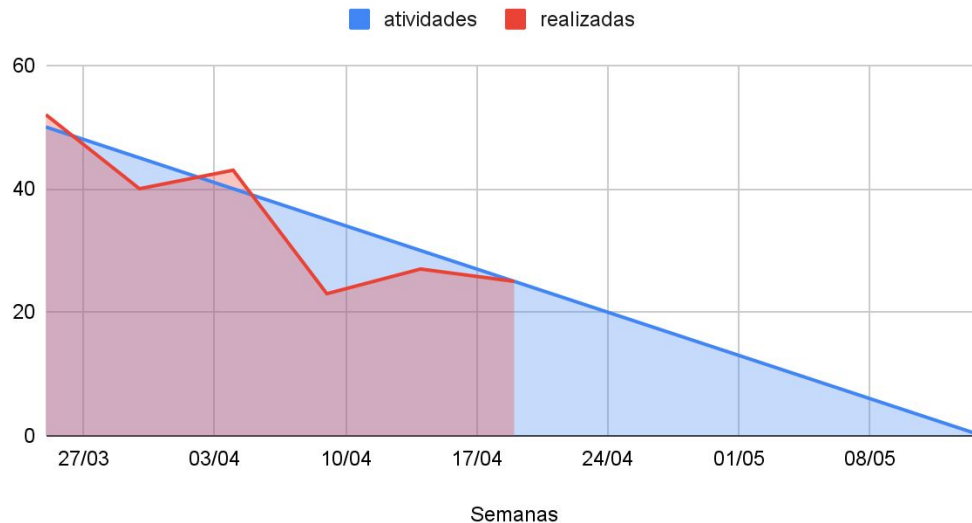
Iteração 7 (20/04 - 24/04)

Reuniões e Testes/correção.



Gráfico de Burndown

Gráfico de Burndown



Protótipo da tela

MainWindow

Gerar senha segura

Número de caracteres da senha

☐ Letras maiúscilas

☐ Letras minpusculas

☐ Caracteres especiais

☐ Números

Desenvolvimento do código

```
def gerar_senha(caracteres, minusculas, maiusculas, numeros, especial):  
    minus = ["a", "b", "c", "d", "e", "f", "g", "h", "i", "j",  
             "k", "l", "m", "n", "o", "p", "q", "r", "s", "t",  
             "u", "v", "w", "x", "y", "v"]  
    maius = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H", "I", "J",  
             "K", "L", "M", "N", "O", "P", "Q", "R", "S", "T",  
             "U", "V", "W", "X", "Y", "V"]  
    num = ["0", "1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9"]  
    esp = ["!", "@", "#", "$", "%", "^", "&", "*"]  
    construtora = []  
    if minusculas:  
        construtora.append(minus)  
    if maiusculas:  
        construtora.append(maius)  
    if numeros:  
        construtora.append(num)  
    if especial:  
        construtora.append(esp)  
    senha = ""  
    for i in range(0, caracteres):  
        aux = random.choice(construtora)  
        senha = senha + random.choice(aux)  
  
    print("Senha: {}".format(senha))
```