

**Interação Pessoa-Máquina**

**2020/2021**

# **Eat!**

---

Stage n: 4



**Discentes:**

45745, Pedro Oliveira  
45809, Heitor Moniz  
52294, Pedro Franco  
52532, Filipe Pregal

**Lab class: 4**

**Group: 30**

**Docente:**

Prof. Doutora Teresa Romão

Novembro, 30, 2020

## Briefing

A *Eat!* é uma aplicação que visa facilitar os pedidos de refeições entre os clientes e os restaurantes. Para tal, existem essencialmente dois tipos de utilizadores da app, que são:

- Utilizador Cliente: O utilizador cliente poderá realizar pedidos de refeições.
- Utilizador Restaurante: Poderá alterar todos os itens que têm para venda, bem como visualizar todas as refeições já encomendadas ao mesmo.

Para a concretização destes diferentes tipos de utilizadores, na app existem duas áreas privadas diferentes:

- Área de cliente – onde o cliente pode consultar os pedidos que já fez, consultar a lista de restaurantes, consultar a lista de menus e efetuar o pedido de refeições;
- Área empresarial – onde os restaurantes podem alterar a disponibilidade de refeições, sobremesas e bebidas, alterar o preço e tempo de espera da refeição e consultar os pedidos efetuados no seu estabelecimento.

Quando o utilizador cliente já tiver realizado todos os pedidos pretendidos, isto é, após o checkout da compra, o mesmo terá de escolher um método de pagamento disponível. Como métodos disponíveis, foi inicialmente pensado o seguinte:

- Pagar no local. Isto é, o pagamento é feito de forma presencial, no restaurante ou restaurantes onde o mesmo adquiriu menus.
- Mway. Que se encontra somente simulado, derivado ao facto de os restaurantes e utilizadores usados, nesta aplicação serem todos fictícios.

Após a escolha do método de pagamento, é ainda dada a opção aos clientes de consumirem a refeição no restaurante, podendo estes, de acordo com as mesas disponíveis na altura, escolher a que mais lhes agrade.

Para complementar as tarefas da app, criamos um backoffice, onde podemos entrar como “BO\_ADMIN” e criar estabelecimentos. Estes entram no backoffice e criam menus e alteram toda a informação relativa aos mesmos.

## Cenários

1. João é dono de um restaurante e as vendas do seu restaurante estavam baixas, foi então que o João ouviu falar da nova app Eat! e através de um simples registo passou a ter o seu menu disponível na app e a ter mais clientes. O João quer editar o “Item 1” pois devido a um problema, agora demora mais tempo a confeccionar.
2. O Manuel era cliente frequente do restaurante do João, agora através do telemóvel consegue ver todo o menu do restaurante do João e comprar a sua comida favorita para comer no local ou levantar. O Manuel quer usar o filtro de restaurantes para procurar o “Steak House” e poder comer o “Item 1”, de seguida como tem pouco tempo prefere levantar o almoço.
3. Artur está cansado de esperar que existam mesas disponíveis quando vai ao seu restaurante favorito o “Mexican”, mas ele ouviu falar recente de uma nova app chamada Eat! Nessa aplicação o Artur foi capaz de escolher o seu restaurante favorito “Mexican” e pedir o “Item 1” para o seu almoço, e ainda conseguiu reserva online para uma mesa.

## Projeto

### Instruções (Inicialização):

1. Baixar o apk do site do projeto;
2. Corre no android 8.0 ou superior;
3. Login
  - **Client** (Registar novo)
  - **Company** ([restaurant1@company.pt](mailto:restaurant1@company.pt) -> restaurant1)

### Desenvolvimentos incompletos:

1. Todas as páginas de settings são meramente representativas da funcionalidade, por isso ao serem clicadas redirecionam para uma activity estática;
2. Opção de Guest.
3. A página da escolha do lugar para consumir dada refeição em dado restaurante. A mesma, está estática para todas os restaurantes.

### Backoffice:

Apesar de termos criado um backoffice este é apenas uma ferramenta de suporte à app, sendo que o principal elemento de avaliação é a app. Foram criados elementos suficientes no backoffice para teste eficaz da app.

Para teste criamos vários restaurantes abaixo disponibilizamos 3, para testarem.

**Nota:** Apesar de fornecermos os acessos do backoffice é essencial que não removam o link das imagens quer de restaurante quer de menu. A forma como o pedido disto é feito pode crashar a app.

### Acessos:

1. Restaurant1([restaurant1@company.pt](mailto:restaurant1@company.pt) -> restaurant1);
2. Restaurant2([restaurant2@company.pt](mailto:restaurant2@company.pt) -> restaurant2);
3. Restaurant3 ([restaurant3@company.pt](mailto:restaurant3@company.pt) -> restaurant3).
4. PizzaHut (support@pizzahut.pt -> pizza).
5. Macdonals (support@mcdonalds.pt -> mc).

### URL's:

- 1 <https://eat-backoffice.web.app/> ou
- 2 <https://eat-backoffice.firebaseio.com/>

## Repositório (GitHub):

URL: <https://github.com/filipe-pregal/filipe-pregal.github.io/>

### 3 branches:

1. (**master**) – é o repositório do site do grupo;
2. (**android2**) – é o repositório do código da app android;
3. (**backoffice**) – é o repositório do código do backoffice;

## Ferramentas usadas:

### 1) App:

- Android Studio 4.1
- Android SDK 6.0 (Marshmallow)

### 2) Backoffice:

- Visual Studio 2019
- Asp.Net Core

### 3) Hosting (Base de dados e backoffice):

- Google Firebase
- GitHub (Site e repositório)