

IFPB/TSI – Persistência de Objetos 2024.1

Prof. Fausto Ayres

Projeto 1 (grupo de 2 alunos)

Objetivo

Praticar os conceitos de persistência transparente de objetos, através do desenvolvimento de um **sistema de informação**, usando arquitetura em camadas, banco de objetos db4o e padrão DAO.

Tarefas:

- (1pt) Implementar as classes do modelo de negócio para o tema fornecido
- (1pt) Implementar as classes DAO específicas para as classes de negócio, incluindo os métodos read() as 3 consultas do tema escolhido. Configurar o banco com a classe Util.
- (2pt) Implementar na classe Fachada requisitos de criar, alterar, excluir e listar de cada classe de negócio bem como as regras de negócio
- (1pt) Implementar as aplicações console:
 - Cadastrar.java - cadastrar vários objetos do modelo de negócio
 - Listar.java – listar todos os objetos cadastrados
 - Consultar.java – listar as 3 consultas do tema
- (1pt) Implementar as aplicações gráficas – uma tela para cada classe de negócio e uma tela para as 3 consultas.
- (4pt) Apresentar o projeto

Obs: A apresentação é obrigatória para cada aluno ter nota