

Criando uma Web API com Controllers via CLI (Linux / VS Code / .NET 9)

Este guia mostra como criar, pela linha de comando, a mesma estrutura que o Visual Studio 2022/2025/2026 gera automaticamente ao criar uma Web API com Controllers usando .NET 9.

A sequência funciona em Linux, macOS e Windows, utilizando apenas o .NET CLI e abrindo a solução depois no VS Code.

1. Criar a Solution

Crie uma pasta contendo um arquivo .sln:

```
dotnet new sln -n MinhaApi -o MinhaApi
```

Isso vai gerar:

MinhaApi/

└─ **MinhaApi.sln**

2. Criar o projeto Web API com Controllers

Entre na pasta da solução e crie o projeto Web API:

```
cd MinhaApi
```

```
dotnet new webapi -controllers -n MinhaApi -o MinhaApi
```

Isso cria a seguinte estrutura:

MinhaApi/

├─ **MinhaApi.sln**
└─ **MinhaApi/**
 ├─ **Program.cs**
 ├─ **Controllers/**
 ├─ **Properties/**
 ├─ **appsettings.json**
 └─ **MinhaApi.csproj**

3. Adicionar o projeto à Solution

Agora adicione o projeto criado à solution:

```
dotnet sln MinhaApi.sln add MinhaApi/MinhaApi.csproj
```

4. Executar a API

```
dotnet run --project MinhaApi/MinhaApi.csproj
```

Criando uma Web API com Controllers via CLI (Linux / VS Code / .NET 9)

A API sobe normalmente usando a URL configurada (ex.: *https://localhost:5001*).

Abrir no VS Code

Ainda dentro da pasta **MinhaApi**, execute:

code .

Agora você tem no VS Code a mesma estrutura que teria se tivesse criado uma Web API com Controllers pelo Visual Studio no Windows.

MinhaApi/

```
├─ MinhaApi.sln
└─ MinhaApi/
    ├─ Controllers/
    ├─ Program.cs
    ├─ appsettings.json
    └─ MinhaApi.csproj
```