

# Criando uma Web API com Controllers via CLI (Linux / VS Code / .NET 9)

Este guia mostra como criar, pela linha de comando, a mesma estrutura que o Visual Studio 2022/2025/2026 gera automaticamente ao criar uma Web API com Controllers usando .NET 9.

A sequência funciona em Linux, macOS e Windows, utilizando apenas o .NET CLI e abrindo a solução depois no VS Code.

## 1. Criar a Solution

Crie uma pasta contendo um arquivo .sln:

```
dotnet new sln -n MinhaApi -o MinhaApi
```

Isso vai gerar:

```
MinhaApi/
```

```
└── MinhaApi.sln
```

## 2. Criar o projeto Web API com Controllers

Entre na pasta da solução e crie o projeto Web API:

```
cd MinhaApi
```

```
dotnet new webapi -controllers -n MinhaApi -o MinhaApi
```

Isso cria a seguinte estrutura:

```
MinhaApi/
```

```
├── MinhaApi.sln
```

```
└── MinhaApi/
```

```
    ├── Program.cs
```

```
    ├── Controllers/
```

```
    ├── Properties/
```

```
    ├── appsettings.json
```

```
    └── MinhaApi.csproj
```

## 3. Adicionar o projeto à Solution

Agora adicione o projeto criado à solution:

```
dotnet sln MinhaApi.sln add MinhaApi/MinhaApi.csproj
```

## 4. Executar a API

```
dotnet run --project MinhaApi/MinhaApi.csproj
```

## Criando uma Web API com Controllers via CLI (Linux / VS Code / .NET 9)

A API sobe normalmente usando a URL configurada (ex.: <https://localhost:5001>).

Abrir no VS Code

Ainda dentro da pasta **MinhaApi**, execute:

```
code .
```

Agora você tem no VS Code a mesma estrutura que teria se tivesse criado uma Web API com Controllers pelo Visual Studio no Windows.

**MinhaApi/**

```
|── MinhaApi.sln
└── MinhaApi/
    ├── Controllers/
    ├── Program.cs
    ├── appsettings.json
    └── MinhaApi.csproj
```