

| Aula 1 | | | |
|--|---|--|----------------|
| Informações Curso | | | |
| Curso: | Ensino de lógica de programação para estudantes de ensino médio em escolas da rede pública de Iporá (2023/2024) | | |
| Carga horária: | 2 horas | | |
| Data: | 28/08/2023 | | |
| Local: | Laboratório de Informática - CEPI Osorio | | |
| Objetivos | | | |
| Apresentar o curso e conhecer os estudantes | | | |
| Apresentar conceitos sobre Hardware, Software e Peopleware | | | |
| Descrever os conceitos sobre as partes de um computador e as origens | | | |
| Diferença entre lógica de programação e algoritmo | | | |
| Informações sobre a linguagem de programação Python | | | |
| Exemplos dos comandos de entrada e saída, tanto em código quando no dia a dia | | | |
| Apresentar o conceito de IDE e falar sobre Programiz | | | |
| Conteúdos: | | | |
| Origem e Surgimento dos Computadores | | | |
| O que é computador e suas partes | | | |
| Linguagem de Programação, Exemplos | | | |
| Python (História, Empresas), IDE, Instalação | | | |
| Lógica de Programação - Conceitos Iniciais(Entrada, Saída, Algoritmo) | | | |
| Procedimentos: | | | |
| Conteúdo Utilizado | Tempo previsto | Detalhamento | Material |
| Origem e Surgimento dos Computadores | 00:15 | Apresentar sobre o surgimento dos computadores, mostrando os primeiros computadores, e o motivo para a criação | Slide - Aula 1 |
| O que é computador e suas partes | 00:15 | Apresentar as partes de um sistemas computacional, e termos básicos como hardware, software, peopleware, entrada, processamento e saída. | Slide - Aula 1 |
| Linguagem de Programação, Exemplos | 00:15 | Apresentar o que é uma linguagem de Programação e exemplos | Slide - Aula 1 |
| Python (História, Empresas), IDE, Instalação | 00:15 | Descrever a história da linguagem de programação Python, empresas que utilizam, IDE para codificação e formas de utilizar | Slide - Aula 1 |
| Lógica de Programação - Conceitos Iniciais(Entrada, Saída, Algoritmo) | 00:20 | Apresentar como implementar os conceitos de entrada e saída, print e input, e exemplos básicos de algoritmos | Slide - Aula 1 |
| Atividades Práticas | 00:30 | Realização de exercícios práticos sobre o conteúdo ministrado na Aula 1 | Slide - Aula 1 |
| Avaliação: | | | |
| A avaliação ocorrerá ao final da aula, onde aplicaremos um questionário com 10 questões de multipla de escolha a respeito dos conteúdos apresentados durante a aula, observando durante a apresentação do conteúdo os estudantes que tenham conhecimentos prévios do assunto, interesse no conteúdo e interação quando solicitado. | | | |
| Referências: | | | |
| MENEZES, Nilo Ney Coutinho. Introdução à programação com Python: algoritmos e lógica de programação para iniciantes. 3. ed. São Paulo, SP: Novatec, 2019. 328 p. ISBN 9788575227183. | | | |
| | | | |
| | | | |