**Projeto Integrado**

**Linguagem:**

Godot - GDScript

**Tipo:**

Aplicação

**Título:**

Jogo da Forca

**Descrição:**

O jogo da forca consiste em adivinhar a palavra escolhendo letras do alfabeto. No jogo existe uma forca, e conforme o avanço do jogo, os membros de um boneco vão sendo adicionados à forca consoante os erros do jogador (um membro por cada letra errada).

Este jogo terá dois modos, single player e player vs. player. No primeiro modo, o objetivo é que o jogador adivinhe a palavra escondida, num tempo limitado com a maior pontuação possível, em que esta será distribuída do seguinte modo:

* 1 letra correta: 10pontos;
* 2 letras consecutivas: 10pontos + 20% \* pontuação da jogada anterior;
* 3 letras consecutivas: 10pontos + 40% \* pontuação da jogada anterior;
* 4 letras consecutivas: 10pontos + 60% \* pontuação da jogada anterior;
* ≥5 letras consecutivas: 10pontos + 80% \* pontuação da jogada anterior;
* Letra errada: -(5pontos + 35%total);
* Pontos bónus de tempo: 150% do total;
* Pontos bónus por não errar nenhuma vez: 200% do total;

Este modo será destacado com 3 dificuldades, Fácil, Médio e Difícil. O modo Fácil terá apenas palavras consideradas fáceis, o modo Médio, terá não só palavras de níveis médios como também fáceis, escritas inversamente, e no modo Difícil encontraremos palavras difíceis e palavras do nível médio e difícil escritas de trás para a frente.

No outro modo de jogo, haverá uma “batalha”, onde o ecrã será divido e cada jogador jogará à vez. O método de pontuação é ligeiramente diferente ao de single player, em que agora, cada vez que um jogador acertar uma letra terá a escolher entre receber os seus pontos ou retirar pontos ao adversário. Relativamente às palavras, estas serão apenas palavras até ao nível médio, ganhará quem terminar com maior pontuação.

**Cronograma:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Semanas | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 | 09 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| Decisão do trabalho |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Estruturamento do trabalho |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 Dicionários de palavras |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Verificar se a letra inserida existe |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Cronómetro |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Atribuição de pontos |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Interface Gráfica |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Melhorias |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |