MÓDULO **PROGRAMAÇÃO PHP**

UNIDADE

FUNÇÕES PHP



ÍNDICE

OBJETIVOS	3
INTRODUÇÃO	4
1. CRIAR FUNÇÕES	5
2. PASSAR PARÂMETROS	8
3. VALORES DEVOLVIDOS	14
4. FUNÇÕES VARIÁVEIS	16
5. FUNÇÕES DO SISTEMA	18
CONCLUSÃO	27
AUTOAVALIAÇÃO	29
SOLUÇÕES	33
PROPOSTAS DE DESENVOLVIMENTO DO ESTUDO	34
RIRI IOGRAFIA	35

OBJETIVOS

Com esta unidade didática, pretende-se que desenvolva os seguintes objetivos de aprendizagem:

- Criar funções em PHP.
- Reconhecer os tipos de dados que pode enviar para uma função.
- Devolver dados com uma função.
- Reconhecer as principais funções do PHP.

INTRODUÇÃO

O código linear é um sistema de programação que não é muito benéfico na programação web, por isso as linguagens de programação implementam funções, que são conjuntos de código que podem ser chamados de qualquer lugar da página.

É o recurso mais utilizado na programação e consegue limpar, e estruturar o código.

1. CRIAR FUNÇÕES

Uma função é um excerto de código definido entre chavetas num identificador, que pode ou não receber parâmetros. As funções são utilizadas para criar uma estrutura de programa, limpar e evitar a repetição do código.

Para criar uma função é utilizada a palavra reservada function da linguagem PHP, um identificador e os parâmetros (se necessário) entre parênteses.

```
function funcao(argumentos...) { }
```

Dentro da função, qualquer tipo de código PHP pode ser executado e, no final, pode devolver um valor para um controlador que irá chamar a função usando o método return. Para que o valor seja obtido, deverá chamar a função atribuindo-o à variável que pretende que tenha o valor.

```
function soma($a, $b) {
  return $a+$b;
}
$resultado = soma(4,5);
echo '4 + 5 é igual a '.$resultado;
```

É importante referir que o PHP diferencia maiúsculas de minúsculas nos nomes das funções.

Por definição, todas as funções existem desde o início do programa. A exceção é a criação de funções condicionais, ou seja, a criação de uma condição na definição da função que evite que ela seja definida até que a execução passe por ela.

```
$colocarCor = true;
mostrarAzul();
/*aqui mostrará azul, enquanto, mesmo sendo criado mais abaixo, se
colocar mostrar Verde, dará erro */
if ($realizar) {
function mostrarVerde(){
echo "Verde.\n";
}
}
if ($colocarCor) mostrarVerde();
function mostrarAzul(){
echo "Azul.\n";
}
```

Também existe a possibilidade de criar funções dentro de funções, que podem ser úteis para controlar certos tipos de execuções condicionadas nas anteriores, uma vez que a função B contida na função A não pode ser invocada até que a função A seja invocada.

```
function A(){
function B(){
echo "funcionou";
}
}
A();
B();
/* se trocar a ordem de chamada, dará erro */
```

Por fim, uma função pode chamar-se a si própria. Para isso basta colocar a chamada dentro da própria função.

Neste exemplo, irá criar-se uma função para calcular o fatorial de um determinado número, neste caso 4. O fatorial de 4 é o resultado da multiplicação de todos os valores de 1 a 4 pelo resultado anterior, ou seja (((1 * 1) * 2) * 3) * 4. O resultado final será 24.

```
<html>
<body>

<?php

function fatorial($numero){
    if($numero==0) return 1;
    return ($numero*fatorial($numero-1));
    }
    echo fatorial(4);
    ?>

</body>
</html>
```

A visualização será:

```
← → C (i) localhost/exemploswdl/ud30ex1.php
```

2. PASSAR PARÂMETROS

Qualquer função pode receber quantos parâmetros pretender na forma de uma lista separada por vírgulas. O PHP suporta parâmetros passados por referência, por valor e qualquer tipo de dados como um vetor.

Passar um parâmetro por valor significa passar o valor (ou variável) diretamente para a função, para esta o manipular internamente, mas sem modificar o valor real. Se pretender modificar o valor, terá de utilizar o return para recolher o valor devolvido. Por exemplo:

```
<html>
<body>

<?php

function teste1($valor){
    $valor ++;
    return $valor;
}

$teste = 3;
$testeD = teste1($teste);
    echo $teste.'<br/>';
    echo $testeD;
?>
```

```
</body>
</html>
```

Ao executar este exemplo, verá o resultado: o primeiro valor mostrado é 3 e o segundo valor é 4.

A visualização será:

Ao passar o valor por referência significa que, se o valor é modificado dentro da função, também é modificado fora. Para passar um valor por referência, basta colocar o sinal "e" comercial (&) antes do parâmetro. Segue-se o exemplo anterior com esta mudança:

```
<html>
<body>

<pp
function teste1(&$valor){
    $valor ++;
    }
    $teste = 3;
    teste1($teste);
    echo $teste.'<br/>

</body>
```

```
</html>
```

Ao executar o exemplo, verá que o valor devolvido é 4.

A visualização será:

```
← → C (i) localhost/exemploswdl/ud30ex3.php
```

Outra opção que o PHP permite é o uso de parâmetros padrão, ou seja, um parâmetro que, se não receber nada, assume um valor padrão.

Ao executar este código, verá que na primeira vez mostrará "O meu animal preferido é um gato", enquanto na segunda vez, por não passar um parâmetro, mas ter um valor padrão, mostrará "O meu animal preferido é um cão".

A visualização será:

```
    ← → C ① localhost/exemploswdl/ud30ex4.php
    O meu animal preferido é um gato
    O meu animal preferido é um cão
```

Uma função em PHP não precisa de ter parâmetros, mas se não tiver parâmetros e se os passar pela função, não originará um erro como aconteceria nas outras linguagens. Isso acontece porque as funções em PHP suportam listas de parâmetros, ou seja, não é necessário definir os parâmetros que irá receber.

Uma vez dentro da função PHP, existem duas funções PHP que permitem saber quantos parâmetros foram recebidos (func_num_args ()) e obter o valor de qualquer um deles (func_get_arg (n)).

Neste exemplo, irá criar uma função que recebe n parâmetros e que indica o terceiro valor, desde que esse valor exista.

```
<html>
<body>

<?php

function teste1(){
    $argumentos = func_num_args();
    if ($argumentos >= 3) {
    echo "O terceiro parâmetro é: " . func_get_arg(2);
    }else{
    echo "Não existe este valor!<br/>";
    }
    }
    teste1('azul',3);
    teste1('azul',3,'casa',true);
    ?>
}
```

```
</body>
</html>
```

Ao observar o código, repare que, para obter o terceiro valor passado na função, é utilizado o índice 2, porque o primeiro valor é 0, tal como acontece com os arrays.

A visualização será:



Outra opção disponível com os parâmetros de uma função é forçar cada parâmetro a ser de um tipo de dado específico. Desta forma, se os parâmetros do tipo definido não forem passados para a função, o PHP irá lançar um erro, que no PHP5 é um erro fatal recuperável, ou seja, erro fatal porque não consegue ler os dados passados, mas recuperáveis porque percebe que foram passados dados, contudo, precisa da indicação de qual o tipo de dados que são para ler. Na versão 7 do PHP é do tipo TypeError.

Pode forçar um parâmetro a ser um destes tipos:

- **array**: o parâmetro deve ser um array.
- **bool**: o parâmetro deve ser do tipo boolean.
- **float**: o parâmetro deve ser um número com casas decimais.
- int: o parâmetro deve ser um número inteiro.
- **string**: o parâmetro deve ser uma string.
- "Classe ou nome da interface": o parâmetro deve ser uma instância da classe ou interface especificada.
- **Self**: o parâmetro deve ser uma instância da mesma classe em que a função está definida.

Segue-se um exemplo de declaração de função que força os parâmetros a serem de um tipo específico:

```
<html>
<body>
>
<?php
function teste1( array $argumento1, int $argumento2){
echo "Eu forço o argumento1 a ser um array, e o valor é: ";
foreach ($argumento1 as $chave => $valor) {
echo $chave." => ".$valor.", ";
}
echo "Eu forço o argumento2 a ser um número inteiro, e o valor é:
".$argumento2;
}
teste1(array(0 => 'valor1', 1 => 'valor2'),3);
?>
</body>
</html>
```

Ao executar o exemplo, a função mostrará:

```
← → C ① localhost/exemploswdl/ud30ex6.php
Eu forço o argumento l a ser um array, e o valor é: 0 ⇒ valor l, 1 ⇒ valor 2, Eu forço o argumento 2 a ser um número inteiro, e o valor é: 3
```

3. VALORES DEVOLVIDOS

A partir do PHP7, ao criar uma função é permitido determinar que tipo de valor será devolvido pela mesma. Os tipos de valores que podem ser especificados são os mesmos vistos anteriormente para determinar os tipos de parâmetros:

- array: a função irá devolver um array.
- **bool:** a função irá devolver um boolean.
- **float:** a função irá devolver um número com casas decimais.
- int: a função irá devolver um número inteiro.
- **string**: a função irá devolver uma string.
- "Classe ou nome da interface": a função irá devolver uma instância da classe ou interface especificada.
- **Self:** a função irá devolver uma instância da mesma classe em que está definida.

Segue-se um exemplo com a criação da função indicando o tipo de valor a ser devolvido:

```
<html>
<body>
<?php
function teste1(): String{
```

```
return "Devolve uma string.";
}
echo teste1();
?>

</body>
</html>
```

Neste exemplo, é indicado na função que deve ser devolvida uma string.

Ao executar o exemplo, a string devolvida pela função é exibida no ecrã da seguinte forma:

← → C ① localhost/exemploswdl/ud30ex7.php

Devolve uma string.

4. FUNÇÕES VARIÁVEIS

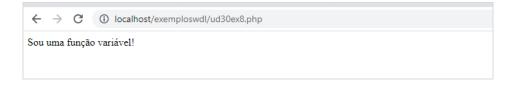
O conceito de função variável é um conceito bastante complexo e o PHP é uma das poucas linguagens que o suporta.

Uma função variável é uma variável criada que se tenta executar como se fosse uma função e, se o valor que esta variável contém existir como uma função, essa função será executada. No entanto, não funciona para funções PHP como echo(), include(), etc.

Segue-se um exemplo para clarificar:

</html>

Ao executar este exemplo, verá que a mensagem da função é exibida.



5. FUNÇÕES DO SISTEMA

A linguagem PHP possui funções predefinidas que auxiliam na programação do código. Têm sido utilizadas algumas delas ao longo desta unidade, como echo, return, etc.

A seguir, seguem-se alguns dos mais utilizados na programação:

Funções matemáticas

■ abs, para obter o valor absoluto de um número.

```
<?php
echo abs(-10); // 10
?>
```

■ ceil, para arredondar as frações.

```
<?php
echo ceil(10.9); // 11
?>
```

■ **round**, arredondando um número flutuante, pode tomar decimais como o segundo parâmetro.

```
<?php
echo round(1.45); // 1
echo round(1.55); //2
echo round(1.56,1); //1.6
?>
```

■ floor, para arredondar uma fração para baixo.

```
<?php
echo floor(5.342); // 5
?>
```

■ max, recebe uma array de números e devolve o maior.

```
<?php
echo max(10,20,3,1,45); // 45
?>
```

■ min, como o anterior, mas devolve o número menor.

```
<?php
echo min(10,20,3,1,45); // 1
?>
```

mt_rand, cria um número aleatório, podendo passar pelos parâmetros o menor e o maior desejados na faixa.

```
<?php
echo mt_rand(10,20); //devolve um número entre 10 e 20
?>
```

sqrt, devolve a raiz quadrada.

```
<?php
echo sqrt(9); //devolve 3
?>
```

■ intdiv, executa uma divisão inteira dos números recebidos e devolve o resultado.

```
<?php
echo intdiv(5,2); //devolve 2
?>
```

Funções de processamento de texto

chr, devolve um carácter específico de acordo com o código ASCII passado pelo parâmetro.

```
<?php echo chr(65); //escreve a letra 'a' ?>
```

- **sprintf**, serve para imprimir uma string com um certo formato. Para definir o formato, deverá especificar dentro da string todos os parâmetros que pretende incluir com o símbolo '%' seguido pelo carácter que indica como o valor é exibido. Seguem-se os valores possíveis para imprimir uma string:
 - □ **b:** como um número binário.
 - ☐ **c:** como um carácter com valores ASCII.
 - □ **d**: como um número decimal com sinal.
 - □ e: como notação científica.
 - ☐ **E:** como notação científica maiúscula.
 - □ **u**: como um número decimal sem sinal.
 - ☐ **f**: como um float.
 - □ **o:** como um número octal.
 - □ **s:** como uma string.

- **x:** como um número hexadecimal minúsculo.
- ☐ X: como um número hexadecimal em maiúsculas.

```
<?php
sprintf('a cor favorita é %s', $cor);
?>
```

■ htmlentities, converte todos os símbolos possíveis na sua entidade HTML, por exemplo, o "á" converte para "á". É muito útil exibir textos de acordo com a codificação da página web.

```
<?php
$frase = 'Aquele camião é<b>vermelho</b>';
echo htmlentities $frase;
//devolve: Aquele camião é b&gt;vermelho&lt;/b&gt;
?>
```

■ Itrim, remove os espaços em branco do início da string.

```
<?php echo(ltrim(' olá')); //devolve 'olá' ?>
```

rtrim, remove os espaços em branco do final da string.

```
<?php echo(rtrim(' olá ')); //devolve ' olá' ?>
```

trim, remove os espaços em branco do início e do final da string.

```
<?php echo(trim(' olá ')); //devolve 'olá' ?>
```

■ **md5**, calcula o hash md5 da string, ou seja, codifica a string com o algoritmo md5.

```
<?php echo md5('casa');
//devolve '202447d5d44ce12531f7207cb33b6bf7'
?>
```

• ord, devolve o número ASCII de um carácter.

```
<?php echo ord('A') //devolve 65 ?>
```

- str_replace, com esta função são substituídos excertos de strings por outros.
 - □ Pode ser utilizado com frases simples:

```
<?php echo str_replace('casa', 'castelo', 'vivo num casa');
//devolve 'vivo num castelo'
?>
```

☐ Ou para substituir grupos de palavras:

```
<?php

$frase = 'vivo com os meus pais numa casa';

$array = array('pais','numa','casa');

$array2 = array('amigos','num','castelo');

echo str_replace($array,$array2,$frase);

//devolve 'vivo com os meus amigos num castelo'
?>
```

☐ Ou para substituir strings e contar quantas vezes foram alteradas:

```
<?php

$frase = str_replace('c','d','vivo num castelo', $ct);
echo $frase; // devolve 'vivo num dastelo';
echo $ct; //devolve 1
?>
```

strlen, devolve o comprimento da string.

```
<?php echo strlen('casa de madeira'); // devolve 15 ?>
```

■ **stripos**, encontra a posição da última ocorrência da string independentemente do caso.

```
<?php echo stripos('a minha casa é na rua do carmo','ca');
//devolve 25 ?>
```

strpos, devolve a primeira posição da string pesquisada dentro de outra.

```
<?php php echo strpos('a minha casa é na rua do carmo','ca');
//devolve 8 ?>
```

■ **substr**, devolve uma parte da string, indicando por parâmetro de qual posição e quantos caracteres.

```
<?php echo substr('abcdef', 1, 3); //devolve 'bcd' ?>
```

■ ucfirst, converte o primeiro carácter da string em maiúsculas.

```
<?php echo ucfirst('olá, amigo'); //devolve 'Olá, amigo' ?>
```

■ ucwords, converte o primeiro carácter de cada palavra na string em maiúsculas.

```
<?php echo ucwords('olá, amigo'); //devolve 'Olá, Amigo' ?>
```

strtolower, converte a string em minúsculas.

```
<?php echo strtolower('AmiGo'); //devolve 'amigo'?>
```

strtoupper, converte a string em maiúsculas.

```
<?php echo strtoupper('AmiGo'); //devolve 'AMIGO'?>
```

■ print_r, exibe todo o conteúdo de um array no ecrã.

Funções de calendário

cal_days_in_month, devolve o número de dias de um mês e ano passado no parâmetro, indicando o tipo de calendário no primeiro parâmetro passado.

```
<?php
echo cal_days_in_month(CAL_GREGORIAN, 8, 2003);
//devolve 31
?>
```

- ☐ Os calendários possíveis são:
 - CAL_GREGORIAN (Gregoriano).
 - CAL_JULIAN (Juliano).
 - CAL_JEWISH (Judaico).
 - CAL_FRENCH (Republicano francês).
- jddayofweek, devolve o dia da semana em inglês, passando uma data no formato juliano e o modo.

```
<?php echo jddayofweek ("12/25/2010" , 1 ); // devolve 'Saturday'?>
```

0	Gregoriano abreviado	Jan, Feb
1	Gregoriano	January, February
2	Juliano abreviado	Jan, Feb
3	Juliano	January, February
4	Judaico	Tishri, Heshvan
5	Republicano francês	Vendemiaire, Brumaire

■ **jdmonthname**, devolve o nome de um mês, passando uma data e o modo, tal como o anterior.

```
<?php echo jdmonthname ("12/25/2010" , 1 ); //devolve 'December' ?>
```

Funções de data/hora

■ checkdate, são passados mês, dia e ano pela função e esta devolve true, se for uma data válida.

```
<?php echo checkdate(2,30,2010); //devolve 'false'?>
```

■ date, formata a data e hora locais; é utilizado para obter a data e hora atuais com o formato desejado ou passando uma data específica como parâmetro para atingir o formato desejado.

```
<?php
// alguns formatos de data
echo date("F j, Y, g:i a").'<br/>';
echo date("m.d.y").'<br/>';
echo date("j, n, Y").'<br/>';
echo date("Ymd").'<br/>';
echo date('h-i-s, j-m-y').'<br/>';
echo date('jS').'<br/>';
echo date("D M j G:i:s T Y").'<br/>';
echo date("H:i:s").'<br/>';
```

□ Resultado:

```
March 7, 2021, 3:51 pm

03.07.21

7, 3, 2021

20210307

03-51-04, 7-03-21

7th

SunMar7 15:51:04UTC 2021

15:51:04

13:37:26
```

■ **time**, devolve o momento atual calculado em segundos desde 1 de janeiro de 1970.

```
<?php
$seguinte = time() + (7 *24 *60 *60);
echo 'Hoje '.date('Y-m-d');
echo 'Proxima semana '.date('Y.m.d',$seguinte);
?>
```

■ **strtotime**, esta função permite converter uma descrição da string (em inglês) para uma data em segundos a partir de 1 de janeiro de 1970.

```
<?php
echo date('Y-m-d',strtotime("now")). "<br>";
echo date('Y-m-d',strtotime("10 September 2000")). "<br>";
echo date('Y-m-d',strtotime("+3 day")). "<br>";
echo date('Y-m-d',strtotime("+2 week")). "<br>";
echo date('Y-m-d',strtotime("+1 week 2 days 4 hours 2 seconds")).
"<br>";
echo date('Y-m-d',strtotime("next Thursday")). "<br>";
echo date('Y-m-d',strtotime("last Monday")). "<br>";
?>
```

□ Devolve:

```
2021-03-07

2000-09-10

2021-03-10

2021-03-21

2021-03-16

2021-03-11

2021-03-01
```

CONCLUSÃO

As funções permitem criar excertos de código independentes e, consequentemente, organizar o código da página web e trabalhar de forma não linear.

Graças às funções é possível criar páginas web cada vez mais complexas e com maior interação com o utilizador.

AUTOAVALIAÇÃO

1.	Qual é a palavra reservada para a criação de funções em PHP?
	a) function.
	b) função.
	c) class.
	d) classFunction.
2.	O que é que é utilizado para devolver os parâmetros de uma função?
	a) return.
	b) send.
	c) strret.
	d) returnStr.
3.	A linguagem PHP diferencia maiúsculas de minúsculas em nomes de funções?
	a) Não.
	b) Sim.
	c) Apenas em funções recursivas.
	d) Apenas em funções dentro das classes.

4. O que significa passar um parâmetro por valor?

- a) Passar o identificador para a variável e modificar o seu valor.
- b) Passar os valores como números ou texto, mas não como variáveis.
- **c)** Passar o valor para a função se é uma variável ou um valor escrito, mas sem modificar o seu valor se for uma variável.
- **d)** Passar o valor para a função se é uma variável ou um valor escrito, modificando o seu valor se for uma variável.

5. Qual é o símbolo utilizado para passar uma variável como parâmetro por referência?

- a) Exclamação (!).
- b) Percentagem (%).
- c) Cardinal (#).
- d) 'E' comercial (&).

6. O que é que está a ser indicado ao passar um parâmetro com código '\$num = 5'?

- a) Que o valor da variável será sempre 5.
- **b)** Que no final da função o valor da variável é igual a 5.
- c) Que, se não passarmos um parâmetro para a função, a variável valerá 5.
- d) Não é possível passar uma variável como parâmetro.

7. Qual é a função PHP que permite saber o número de parâmetros recebidos na função?

- a) num_args.
- **b)** func_num_args.
- c) get_num_args.
- **d)** count_num_args.

8. O que é utilizado para selecionar um parâmetro recebido na função sem definição prévia de parâmetros?

- a) func_get_arg(n).
- **b)** get_arg(n).
- **c)** \$_GET[n].
- **d)** return.

9. O que é uma função variável?

- a) Uma função que pode alterar parâmetros.
- **b)** Uma função que altera os valores das variáveis recebidas.
- **c)** Uma variável que contém o nome de uma função que é executada quando essa variável é chamada como uma função.
- d) Uma função com o id variável.

10. Qual é a função que permite arredondar as frações?

- a) ceil.
- **b)** round.
- c) floor.
- d) abs.

SOLUÇÕES

1.	а	2.	а	3.	b	4.	С	5.	d
6.	С	7.	b	8.	а	9.	С	10.	а

PROPOSTAS DE DESENVOLVIMENTO DO ESTUDO

Consulte a seguinte página web para consultar todas as funções do PHP:

■ http://www.php.net/manual/pt BR/funcref.php

Consulte a seguinte página web para consultar todos os formatos de data possíveis em PHP:

http://www.php.net/manual/pt_BR/datetime.formats.php

BIBLIOGRAFIA

- Cabezas, L. M. (2010), *Php 5.* Madrid: Anaya Multimedia.
- The PHP Group (2001), "Funções". Disponível em: http://www.php.net/manual/pt_BR/language.functions.php Consultado a 9 de março de 2021.