

# Ficha Problema 1

Programação Orientada a Objetos

Prof. Antonio Luiz Cavalcanti

UNIVERSIDADE  
**CATÓLICA**  
DE PERNAMBUCO



## PERGUNTAS IMPORTANTES

---

- Qual o objetivo da construção de softwares?
- Com o que devo me preocupar quando desenvolvo um software?
- O que é um paradigma de desenvolvimento de software?
- Como comunicar desenvolvimento de software?

## IDEIAS

---

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

## PROBLEMA

---

Um varejista possui um sistema de frente de loja e retaguarda que automatizam toda a operação de suas lojas. Porém esse sistema já possui alguns anos de desenvolvido e o varejista inclui com certa frequência novas funcionalidades e precisa corrigir problemas encontrados e seus fornecedores de software tem levado cada vez mais tempo e cobrado cada vez mais para fazer as intervenções no sistema.

## CONHECIMENTO PRÉVIO

---

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

## RESULTADOS

---

- 
- 
- 
- 
- 
- 
-