

Introdução ao PERF

Determinação de Hotspots de execução de kernels recorrendo a PERF (linux-tools)

Filipe Oliveira

Departamento de Informática

Universidade do Minho

Email: a57816@alunos.uminho.pt

1. Introdução – Contextualização da utilização da ferramenta PERF

O presente trabalho prático surge como um “diário de bordo” relativo ao acompanhamento de um conjunto de 3 partes do tutorial: “**PERF tutorial: Finding execution hot spots**”.¹

A parte 1 descreve a utilização da ferramenta PERF como meio de identificação e análise de hotspots de execução em kernels. Cobre maioritariamente os comandos PERF mais básico, e respectivas opções e eventos de medição de performance relativa.

A parte 2 introduz eventos que permitem a medição de contadores de hardware e demonstra a utilização do PERF nesse sentido. Discute ainda a importância de certas métricas de performance e a sua influência relativa na performance geral de uma aplicação.

A parte 3 recorre aos eventos de contadores de hardware para, uma vez mais e desta vez de uma forma mais aprofundada, analisar os hotspots de um kernel/aplicação.

Todo o tutorial assenta em duas versões de uma aplicação de multiplicação de matrizes: *beginitemize*

Naive: Algoritmo de multiplicação de matrizes com acessos a memória “column-wise”.

Interchange: Algoritmo de multiplicação de matrizes com acessos a memória “row-wise”.

A primeira versão serão, com seria de esperar, apresentará problemas de performance relacionados com o acesso à memória. É importante também realçar que as aplicações são ambas compiladas com a versão de compilador GCC 4.9.0., com as seguintes flags de compilação -O2 -ggdb -g”. Denote que a flag de otimização -O3, que activa um conjunto de otimizações de código² está desativada, muito pela necessidade de manter o código (apesar de pouco eficiente) legível e com capacidade de ser compreendido pelo programador.

2. Caracterização do Hardware do ambiente de testes

Tão importante com especificar as versões de código e as propriedades é especificar os ambientes de teste nos quais pretendemos realizar as benchmarks.

Através da análise do hardware disponível no Search6³, uma das nossas plataformas de teste, foi seleccionado o nó do tipo compute-431, sendo a disponibilidade global do mesmo e o correcto funcionamento do perf os principais factores. Na tabela 1 encontram-se especificadas as principais características dos sistemas em teste.

Tabela 1: Características de Hardware do nó 431

Sistema	compute-431
# CPUs	2
CPU	Intel® Xeon® X5650
Arquitectura de Processador	Nehalem
# Cores por CPU	6
# Threads por CPU	12
Freq. Clock	2.66 GHz
Cache L1	192KB (32KB por Core)
Cache L2	1536KB (256KB por Core)
Cache L3	12288KB (partilhada)
Ext. Inst. Set	SSE4.2
#Memory Channels	3
Memória Ram Disponível	48GB
Peak Memory BW Fab. CPU	32 GB/s

3. Determinação do tamanho dos datasets

Talvez dos pontos mais importantes presente na tabela de caracterização de hardware seja o tamanho da Cache L3, dado que ambos os algoritmos dependem massivamente de leitura/escrita na memória principal. Assim sendo, se pretendemos realçar as penalizações resultantes de diferentes tipos de acesso aos dados devemos realizar dois tipos distintos de testes:

- Matrizes contidas na LLC:
Sabemos que as 3 matrizes terão de ter uma tamanho de coluna/linha inferior a:

$$lado\ matriz \leq \sqrt{\left(\frac{12288KB}{4\ Bytes\ p/float}\right)} \leq 1011$$

3 matrizes

3. Services and Advanced Research Computing with HTC/HPC clusters

1. <http://sandsoftwaresound.net/perf/perf-tutorial-hot-spots/>

2. -finline-functions, -funswitch-loops, -fpredictive-commoning, -fgcse-after-reload, -fvectorize, -fvect-cost-model, -fvec-partial-pre and -fipa-cp-clone options

para que os datasets estejam completamente contidos em cache. Foi escolhido o lado da matriz de 512 elementos.

- Matrizes contidas na memória principal: Sabemos que as 3 matrizes terão de ter uma tamanho de coluna/linha superior a 1011 elemento por linha/coluna. Foi escolhido o lado da matriz de 2048 elementos.

4. Determinação do tempo médio necessário para criar e terminar um fio de execução

4.1. Nós compute-431

Por forma a calcular o tempo médio necessário para criar e terminar um fio de execução foi criado um kernel, que apenas realizava essas mesmas operações e registados os valores para os diferentes número de threads. A tabela ?? apresenta a relação entre média e desvio padrão de criação/terminação para um diferente número de POSIX Threads para os nós do tipo compute-431.

5. Parte 1

5.1. Passo 0 – uma análise aos software e hardware events disponíveis na máquina

Recorrendo ao seguinte comando:

```
[a57816@compute-431-1 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←  
list | wc -l
```

Podemos ter uma noção em termos de eventos de hardware e software disponíveis na máquina de teste:

```
784
```

5.2. 1º Passo – o encontrar dos tempos base sem overhead de medição

Por forma a podermos estabelecer um limite dentro do aceitável das possíveis alterações à performance das versões do kernel necessitamos de primeiramente ter uma medição com o mínimo de overhead possível. Recorrendo ao seguinte comando:

```
[a57816@compute-431-1 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←  
stat -e cpu-clock ./naive
```

```
Performance counter stats for './naive':  
  
201.696023      cpu-clock (msec)  
  
0.206153405 seconds time elapsed
```

Teremos uma base de referência futura, para podermos validar as nossas medições com overhead.

Para além do tempo de execução é ainda demonstrado o número de cpu-clocks necessários para a execução.

Como seria de esperar, é possível numa única medição registar vários eventos. Recorrendo ao seguinte comando:

```
[a57816@compute-431-1 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←  
stat -e cpu-clock,faults ./naive
```

```
[a57816@compute-431-1 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←  
stat -e cpu-clock,faults ./naive  
  
Performance counter stats for './naive':  
  
196.395754      cpu-clock (msec)  
844             faults  
  
0.200874285 seconds time elapsed
```

6. O processo de procura de hotspots de uma aplicação

O processo de procura de hotspots de uma aplicação pode ser traduzido em 2 passos simples:

- Passo 1: Recolha de dados para profiling da aplicação
- Passo 2 : Tratamento e apresentação da informação recolhida.

Podemos recolher informação de profiling simplesmente correndo o seguinte comando:

```
[a57816@compute-431-1 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←  
record -e cpu-clock,faults ./naive
```

Neste caso específico o PERF corre a aplicação naive e recolhe dados relativos aos eventos: cpu-clock e page-faults.

```
[a57816@compute-431-1 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←  
record -e cpu-clock,faults ./naive  
[ perf record: Woken up 1 times to write data ]  
[ perf record: Captured and wrote 0.046 MB perf.↵  
data (830 samples) ]
```

Relativamente ao passo 2 - Tratamento e apresentação da informação recolhida - o seguinte comando permite visualizar a informação presente no ficheiro prof.data (ficheiro default no qual é gravada a informação):

```
[a57816@compute-431-1 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←  
report --stdio
```

```
[a57816@compute-431-1 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←  
report --stdio  
# To display the perf.data header info, please ↵  
use --header/--header-only options.  
#  
# Samples: 808 of event 'cpu-clock'  
# Event count (approx.): 808
```

```
#
# Overhead Command Shared Object Symbol
# .....
#
# 94.68% naive naive [...] ←
#         multiply_matrices
# 2.10% naive naive [...] ←
#         initialize_matrices
# 1.36% naive libc-2.12.so [...] ←
#         __random
# 0.87% naive libc-2.12.so [...] ←
#         __random_r
# 0.25% naive [kernel.kallsyms] [k] ←
#         __mem_cgroup_commit_charge
# 0.25% naive naive [...] ←
#         rand@plt
# 0.12% naive [kernel.kallsyms] [k] ←
#         __call_rcu
# 0.12% naive [kernel.kallsyms] [k] ←
#         __mem_cgroup_uncharge_common
# 0.12% naive libc-2.12.so [...] ←
#         malloc
# 0.12% naive libc-2.12.so [...] rand

# Samples: 22 of event 'faults'
# Event count (approx.): 1157
#
# Overhead Command Shared Object Symbol
# .....
#
# 63.61% naive naive [...] ←
#         initialize_matrices
# 29.56% naive libc-2.12.so [...] ←
#         __init_cpu_features
# 5.62% naive ld-2.12.so [...] ←
#         dl_main
# 0.52% naive ld-2.12.so [...] ←
#         _dl_setup_hash
# 0.26% naive ld-2.12.so [...] ←
#         _dl_start
# 0.17% naive [kernel.kallsyms] [k] ←
#         __clear_user
# 0.17% naive libc-2.12.so [...] ←
#         __strchr_sse2
# 0.09% naive ld-2.12.so [...] ←
#         _start
```

```
[a57816@search6 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf report --sort comm,dso
```

```
[a57816@search6 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf report --sort comm,dso
[kernel.kallsyms] with build id 09b53ce5dfe09c7blad9473e1356d7d922512e27 not found, continuing without symbols
# To display the perf.data header info, please use --header/--header-only options.
#
# Samples: 808 of event 'cpu-clock'
# Event count (approx.): 808
#
# Overhead Command Shared Object
# .....
#
# 97.03% naive naive
# 2.48% naive libc-2.12.so
# 0.50% naive [kernel.kallsyms]

# Samples: 22 of event 'faults'
# Event count (approx.): 1157
#
```

```
# Overhead Command Shared Object
# .....
#
# 63.61% naive naive
# 29.73% naive libc-2.12.so
# 6.48% naive ld-2.12.so
# 0.17% naive [kernel.kallsyms]
```

```
[a57816@search6 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf report --sort comm,dso --header
```

```
[a57816@search6 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf report --sort comm,dso --header
[kernel.kallsyms] with build id 09b53ce5dfe09c7blad9473e1356d7d922512e27 not found, continuing without symbols
# =====
# captured on: Mon May 23 23:00:56 2016
# hostname : compute-431-1.local
# os release : 2.6.32-279.14.1.el6.x86_64
# perf version : 4.0.0
# arch : x86_64
# nrcpus online : 24
# nrcpus avail : 24
# cpudesc : Intel(R) Xeon(R) CPU X5650 @ 2.67GHz
# cpuid : GenuineIntel,6,44,2
# total memory : 12319324 kB
# cmdline : /share/jade/SOFT/perf/perf record -e cpu-clock,faults ./naive
# event : name = cpu-clock, type = 1, config = 0, x0, config1 = 0x0, config2 = 0x0, excl_usr = 0, excl_kern = 0, excl_host = 0, excl_guest = 1, precise_ip = 0, attr_mmap2 = 0, attr = 0
# event : name = faults, type = 1, config = 0x2, config1 = 0x0, config2 = 0x0, excl_usr = 0, excl_kern = 0, excl_host = 0, excl_guest = 1, precise_ip = 0, attr_mmap2 = 0, attr_mm
# HEADER_CPU_TOPOLOGY info available, use -I to display
# HEADER_NUMA_TOPOLOGY info available, use -I to display
# pmu mappings: cpu = 4, tracepoint = 2, software = 1
# =====
```

```
# Samples: 808 of event 'cpu-clock'
# Event count (approx.): 808
#
# Overhead Command Shared Object
# .....
#
# 97.03% naive naive
# 2.48% naive libc-2.12.so
# 0.50% naive [kernel.kallsyms]
```

```
# Samples: 22 of event 'faults'
# Event count (approx.): 1157
#
# Overhead Command Shared Object
# .....
#
# 63.61% naive naive
# 29.73% naive libc-2.12.so
# 6.48% naive ld-2.12.so
# 0.17% naive [kernel.kallsyms]
```

```
[a57816@compute-431-1 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf report --stdio --dsos=naive,libc-2.12.so
```

```
[a57816@compute-43l-1 ESC_FLAME_GRAPH]$ perf \
report --stdio --dsos=naive,libc-2.12.so
# To display the perf.data header info, please \
use --header/--header-only options.
#
# Samples: 808 of event 'cpu-clock'
# Event count (approx.): 808
#
# Overhead Command Shared Object Symbol
# .....
#
# 94.68% naive naive [.] \
multiply_matrices
# 2.10% naive naive [.] \
initialize_matrices
# 1.36% naive libc-2.12.so [.] __random
# 0.87% naive libc-2.12.so [.] \
__random_r
# 0.25% naive naive [.] rand@plt
# 0.12% naive libc-2.12.so [.] malloc
# 0.12% naive libc-2.12.so [.] rand
#
# Samples: 22 of event 'faults'
# Event count (approx.): 1157
#
# Overhead Command Shared Object Symbol
# .....
#
# 63.61% naive naive [.] \
initialize_matrices
# 29.56% naive libc-2.12.so [.] \
__init_cpu_features
# 0.17% naive libc-2.12.so [.] \
__strchr_sse2
```

Percent | Source code & Disassembly of naive \
for cpu-clock

```
Percent | Source code & Disassembly of naive \
for cpu-clock

:
:
: Disassembly of section .text:
:
: 0000000000400810 <multiply_matrices>:
: multiply_matrices():
: {
:     }
: }
:
: void multiply_matrices()
: {
0.00 : 400810: pxor %xmm2,%xmm2
0.00 : 400814: mov $0x7e97c0,%edi
0.00 : 400819: mov %rdi,%r8
0.00 : 40081c: xor %esi,%esi
0.00 : 40081e: sub $0x7e97c0,%r8
0.00 : 400825: nopl (%rax)
0.13 : 400828: lea 0x6f5580(%rsi)\
,%rax
0.00 : 40082f: lea 0x7e97c0(%rsi)\
,%rcx
0.00 : 400836: mov %rdi,%rdx
0.00 : 400839: movaps %xmm2,%xmm1
0.00 : 40083c: nopl 0x0(%rax)
:
:     for (i = 0 ; i < MSIZE ; i++)\
{
```

```
:
:     for (j = 0 ; j < \
MSIZE ; j++) {
:         float sum = \
0.0 ;
:         for (k = 0 ; \
k < MSIZE ; k++) {
:             sum = \
sum + (matrix_a[i][k] * matrix_b[\
k][j]) ;
24.97 : 400840: movss (%rdx),%xmm0
0.00 : 400844: add $0x7d0,%rax
0.00 : 40084a: mulss -0x7d0(%rax),%\
xmm0
18.56 : 400852: add $0x4,%rdx
:         int i, j, k ;
:         for (i = 0 ; i < MSIZE ; i++)\
{
:             for (j = 0 ; j < \
MSIZE ; j++) {
:                 float sum = \
0.0 ;
:                 for (k = 0 ; \
k < MSIZE ; k++) {
22.35 : 400856: cmp %rcx,%rax
:                 sum = \
sum + (matrix_a[i][k] * matrix_b[\
k][j]) ;
0.00 : 400859: addss %xmm0,%xmm1
:                 int i, j, k ;
:                 for (i = 0 ; i < MSIZE ; i++)\
{
:                     for (j = 0 ; j < \
MSIZE ; j++) {
:                         float sum = \
0.0 ;
:                         for (k = 0 ; \
k < MSIZE ; k++) {
33.86 : 40085d: jne 400840 <\
multiply_matrices+0x30>
:                         sum = \
sum + (matrix_a[i][k] * matrix_b[\
k][j]) ;
:                     }
:                     matrix_r[i][j]\
= sum ;
0.00 : 40085f: movss %xmm1,0x601340\
(%r8,%rsi,1)
0.13 : 400869: add $0x4,%rsi
: void multiply_matrices()
: {
:     int i, j, k ;
:     for (i = 0 ; i < MSIZE ; i++)\
{
:         for (j = 0 ; j < \
MSIZE ; j++) {
0.00 : 40086d: cmp $0x7d0,%rsi
0.00 : 400874: jne 400828 <\
multiply_matrices+0x18>
0.00 : 400876: add $0x7d0,%rdi
:         void multiply_matrices()
:         {
:             int i, j, k ;
:             for (i = 0 ; i < MSIZE ; i++)\
{
0.00 : 40087d: cmp $0x8dda00,%rdi
0.00 : 400884: jne 400819 <\
multiply_matrices+0x9>
0.00 : 400886: repz retq
```

Percent | Source code & Disassembly of naive \
for cpu-clock

```

Percent | Source code & Disassembly of naive ←
for cpu-clock

:
:
: Disassembly of section .text:
:
: 0000000000400810 <multiply_matrices>:
: multiply_matrices():
0.00 : 400810: pxor    %xmm2,%xmm2
0.00 : 400814: mov     $0x7e97c0,%edi
0.00 : 400819: mov     %rdi,%r8
0.00 : 40081c: xor     %esi,%esi
0.00 : 40081e: sub     $0x7e97c0,%r8
0.00 : 400825: nopl    (%rax)
0.13 : 400828: lea     0x6f5580(%rsi)←
,%rax
0.00 : 40082f: lea     0x7e97c0(%rsi)←
,%rcx
0.00 : 400836: mov     %rdi,%rdx
0.00 : 400839: movaps  %xmm2,%xmm1
0.00 : 40083c: nopl    0x0(%rax)
24.97 : 400840: movss   (%rdx),%xmm0
0.00 : 400844: add     $0x7d0,%rax
0.00 : 40084a: mulss   -0x7d0(%rax),%←
xmm0
18.56 : 400852: add     $0x4,%rdx
22.35 : 400856: cmp     %rcx,%rax
0.00 : 400859: addss   %xmm0,%xmm1
33.86 : 40085d: jne     400840 <←
multiply_matrices+0x30>
0.00 : 40085f: movss   %xmm1,0x601340←
(%r8,%rsi,1)
0.13 : 400869: add     $0x4,%rsi
0.00 : 40086d: cmp     $0x7d0,%rsi
0.00 : 400874: jne     400828 <←
multiply_matrices+0x18>
0.00 : 400876: add     $0x7d0,%rdi
0.00 : 40087d: cmp     $0x8dda00,%rdi
0.00 : 400884: jne     400819 <←
multiply_matrices+0x9>
0.00 : 400886: repz retq

```

```

[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←
record -e cpu-clock --freq=8000 ./naive

```

```

[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←
record -e cpu-clock --freq=8000 ./naive
[ perf record: Woken up 1 times to write data ]
[ perf record: Captured and wrote 0.070 MB perf.←
data (1636 samples) ]

```

```

[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←
report --stdio --show-nr-samples --dsos=←
naive

```

```

[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←
report --stdio --show-nr-samples --dsos=←
naive
# To display the perf.data header info, please ←
use --header/--header-only options.
#
# dso: naive
# Samples: 1K of event 'cpu-clock'
# Event count (approx.): 1636
#
# Overhead      Samples  Command  Symbol
# .....
#

```

```

94.74%      1550 naive    [.] ←
multiply_matrices
1.47%       24 naive    [.] ←
initialize_matrices
0.06%        1 naive    [.] rand@plt

```

```

[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←
evlist -F

```

```

[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←
evlist -F
cpu-clock: sample_freq=8000

```

```

[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$      perf←
list | wc -l

```

```

[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$      perf←
list | wc -l
784

```

```

[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$      perf←
stat -e cpu-cycles,instructions ./naive

```

```

[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$      perf←
stat -e cpu-cycles,instructions ./naive

Performance counter stats for './naive':

          516402889      cpu-cycles
          908042685      instructions ←
                        #      1.76  insns per ←
cycle

0.200239282 seconds time elapsed

```

```

[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←
stat -e cpu-cycles,instructions,cache←
references,cache-misses,branch-instructions←
,branch-misses,bus-cycles,L1-dcache-loads,←
L1-dcache-load-misses,L1-dcache-stores,L1←
dcache-store-misses,LLC-loads,LLC-load←
misses,LLC-stores,LLC-store-misses,dTLB←
load-misses,dTLB-store-misses,iTLB-load←
misses,branch-loads,branch-load-misses ./←
naive

```

```

[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$ perf ←
stat -e cpu-cycles,instructions,cache←
references,cache-misses,branch-instructions←
,branch-misses,bus-cycles,L1-dcache-loads,←
L1-dcache-load-misses,L1-dcache-stores,L1←
dcache-store-misses,LLC-loads,LLC-load←
misses,LLC-stores,LLC-store-misses,dTLB←
load-misses,dTLB-store-misses,iTLB-load←
misses,branch-loads,branch-load-misses ./←
naive

Performance counter stats for './naive':

          535187277      cpu-cycles ←
                        [20.25%]
          1044692763      instructions ←
                        #      1.95  insns per ←
cycle      [25.37%]
          8196140        cache-references ←
                        [25.37%]
                   36522      cache-misses ←
                        #      0.446 % of ←
all cache refs      [25.57%]

```

126101720	branch-instructions	↔
[27.67%]		
258384	branch-misses	↔
#	0.20% of all	↔
branches	[28.04%]	
0	bus-cycles	
246027409	L1-dcache-loads	↔
[22.50%]		
56436199	L1-dcache-load-misses	↔
#	22.94% of all L1-dcache	↔
hits	[22.39%]	
9973628	L1-dcache-stores	↔
[22.27%]		
322982	L1-dcache-store-misses	↔
[22.16%]		
7391770	LLC-loads	↔
[22.05%]		
2671	LLC-load-misses	↔
#	0.04% of all	↔
LL-cache hits	[21.94%]	
218407	LLC-stores	↔
[10.92%]		
18512	LLC-store-misses	↔
[10.86%]		
2239	dTLB-load-misses	↔
[16.21%]		
446	dTLB-store-misses	↔
[21.51%]		
0	iTLB-load-misses	↔
[21.41%]		
129163483	branch-loads	↔
[21.22%]		
5688441	branch-load-misses	↔
[20.73%]		
0.210071197	seconds time elapsed	

```
[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$ perf stat -e cpu-cycles,instructions,cache-
references,cache-misses,branch-instructions,branch-misses,bus-cycles,L1-dcache-loads,
L1-dcache-load-misses,L1-dcache-stores,L1-dcache-store-misses,LLC-loads,LLC-load-
misses,LLC-stores,LLC-store-misses,dTLB-load-misses,dTLB-store-misses,iTLB-load-
misses,branch-loads,branch-load-misses ./interchange
```

```
[a57816@compute-431-l ESC_FLAME_GRAPH]$ perf stat -e cpu-cycles,instructions,cache-
references,cache-misses,branch-instructions,branch-misses,bus-cycles,L1-dcache-loads,
L1-dcache-load-misses,L1-dcache-stores,L1-dcache-store-misses,LLC-loads,LLC-load-
misses,LLC-stores,LLC-store-misses,dTLB-load-misses,dTLB-store-misses,iTLB-load-
misses,branch-loads,branch-load-misses ./interchange
```

Performance counter stats for './interchange':

399561216	cpu-cycles	↔
[21.57%]		
1152237507	instructions	↔
#	2.88	insns per
cycle	[27.27%]	↔

9	429971	cache-references	↔	7	↔
↔	[27.74%]				
10	43034	cache-misses	↔	8	↔
	#	10.009 % of	↔		
	all cache refs	[28.20%]			
11	132065934	branch-instructions	↔	9	↔
12	[28.66%]				
↔	249858	branch-misses	↔	10	↔
	#	0.19% of all	↔		
13	branches	[28.22%]			
	0	bus-cycles		11	↔
14	253077242	L1-dcache-loads	↔	12	↔
↔	[21.87%]				
15	7577858	L1-dcache-load-misses	↔	13	↔
↔	#	2.99% of all L1-dcache	↔		
	hits	[21.24%]			
16	128034804	L1-dcache-stores	↔	14	↔
↔	[20.60%]				
17	106020	L1-dcache-store-misses	↔	15	↔
	[20.38%]				
18	262810	LLC-loads	↔	16	↔
↔	[22.23%]				
19	1001	LLC-load-misses	↔	17	↔
↔	#	0.38% of all	↔		
	LL-cache hits	[22.08%]			
20	69369	LLC-stores	↔	18	↔
↔	[10.96%]				
21	0	LLC-store-misses	↔	19	↔
↔	[10.88%]				
22	950	dTLB-load-misses	↔	20	↔
↔	[16.21%]				
23	9	dTLB-store-misses	↔	21	↔
↔	[21.47%]				
24	0	iTLB-load-misses	↔	22	↔
↔	[21.33%]				
25	129898962	branch-loads	↔	23	↔
26	[21.19%]				
	5560030	branch-load-misses	↔	24	↔
	[21.05%]				
	0.159788849	seconds time elapsed		25	↔
				26	↔

1

2

3

4

5

6

7. Parte 2

Tabela 2: Performance events (naive vs. interchange) para o nó compute-431

# EVENT NAME	NAIVE	INTERCHANGE
cpu-cycles	535187277	399561216
instructions	1044692763	1152237507
cache-references	8196140	429971
cache-misses	36522	43034
branch-instructions	126101720	132065934
branch-misses	258384	249858
bus-cycles	0	0
L1-dcache-loads	246027409	253077242
L1-dcache-load-misses	56436199	7577858
L1-dcache-stores	9973628	128034804
L1-dcache-store-misses	322982	106020
LLC-loads	7391770	262810
LLC-load-misses	2671	1001
LLC-stores	218407	69369
LLC-store-misses	18512	0
dTLB-load-misses	2239	950
dTLB-store-misses	446	9
iTLB-load-misses	0	0
branch-loads	129163483	129898962
branch-load-misses	5688441	5560030

Tabela 3: Performance events (naive vs. interchange) para o nó compute-431

RATIO OR RATE	NAIVE	INTERCHANGE
Elapsed time (seconds)	0.2041	0.1597
Instructions per cycle	1.95 IPC	2.88 IPC
L1 cache miss ratio	22,9389 %	2,9942 %
L1 cache miss rate PTI	54,0218	6,5766
L3 cache miss ratio	0,0361 %	0,3808 %
Data TLB miss ratio	0,00027	0,0022
Data TLB miss rate PTI	0,0021	0,0008
Branch mispredict ratio	0,002	0,0019
Branch mispredict rate PTI	0,2473	0,2168

8. Parte 3

8.1. Período de amostragem e frequência de amostragem

Dado que pretendemos encontrar os hotspots de ambas as versões, iremos usar a amostragem baseada em cpu-cycles. Desta forma, porções da aplicação que consumam mais tempo terão um maior número de amostras registadas. No entanto, este tipo de amostragem tem um preço – pode ser demasiado pesada na avaliação de desempenho da aplicação. Analisemos o tempo que demoram as versões `large_naive` e `large_interchange` sem qualquer tipo de ferramenta de amostragem por forma a podermos validar os resultados da avaliação de desempenho futura. Denote que por forma a validar os resultados foram realizadas 50 medições, sendo o valor apresentado o K Best (sendo K = 3) :

EVENT NAME	L. NAIVE	L. INTERCHANGE
Elapsed time (seconds)	10.43	65.61

Cada máquina tem um numero de contadores máximos e fixados a um certo tipo de eventos. Multiplicação gasta tempo. Peso muito grande na avaliação de desempenho, quais os contadores do nosso interesse e a frequência de amostragem.

When looking for the hottest spots in an application, you may choose to profile your program using cpu-cycles because the cpu-cycles event is a measure of time just like the cpu-clock software event.

Tabela 4: Performance events (naive vs. interchange) para o nó compute-431

# EVENT NAME	NAIVE	INTERCHANGE
Elapsed time		
instructions	38376000000	41776400000
cycles	78390700000	12384800000
cache-references	4744200000	14400000
cache-misses	4008300000	11200000
LLC-loads	4815000000	14800000
LLC-load-misses	4073600000	14400000
dTLB-load-misses	1100000	100000
branches	3923900000	3847500000
branch-misses	2200000	1900000

8.2. Análise comparativa do número de amostras por evento de hardware para as versões `large_naive` e `large_interchange`

Da análise de execução para as versões `large_naive` e `large_interchange`, $large_{naive}$ and $large_{interchange}$, and collected events sampled at

Tabela 5: Sampling mode: `large_naive` vs. `large_interchange` para o nó compute-431

# EVENT NAME	NAIVE	INTERCHANGE
Elapsed time		
instructions	383K samples	417K samples
cycles	783K samples	123K samples
cache-references	47K samples	144 samples
cache-misses	40K samples	112 samples
LLC-loads	48K samples	148 samples
LLC-load-misses	40K samples	144 samples
dTLB-load-misses	11 samples	1 samples
branches	39K samples	38K samples
branch-misses	22 samples	19 samples

9. Conclusão