



UNIVERSIDADE DO MINHO

MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

Métodos Formais em Engenharia de Software

Análise e Teste de Software

Métricas e Smells para C- e MSP
(2^a Fase)

Grupo 11

Carlos Sá - A59905

Filipe Oliveira - A57816

Sérgio Caldas - A57779

Resumo

O presente documento constitui o relatório da primeira fase do projeto desenvolvido no âmbito da UCE de Análise e Teste de Software.

Este projeto consiste no desenvolvimento de um catálogo de métricas para a linguagem C- e MSP. Assim, pretende-se definir um catálogo de métricas que permita avaliar código fonte escrito na linguagem C- e MSP. Tal será feito com o recurso ao **Tom** - uma linguagem para manipulação de árvores e **Gom** que permite a representação da árvore numa especificação algébrica. Através destas métricas poderemos extrair indicadores que permitam localizar pontos de *correção*.

Entre as várias métricas temos, por exemplo, as que vão contabilizar o número de linhas de código, o número de funções, ciclos, chamadas a funções recursivas entre outras.

Com o presente catálogo pretende-se localizar *bad smells* em C- em função de valores dessas métricas. Baseando-nos num conjunto de bons programas em C- definem-se o valor de referência para algumas dessas métricas. Caso seja analisado um programa que não siga esse valor de referência então um "bad smell" é localizado (por exemplo, uma função com muitas linhas). Ao longo deste documento explicaremos como foram criadas essas métricas e como foram utilizadas para um conjunto de programas. O projeto pode ser acedido através do seu respectivo repositório **GitHub** aqui.

1 Métricas de Software

1.1 Primeira Fase

Abaixo segue um conjunto de métricas/contadores implementadas pelo grupo até ao final da primeira fase do projeto:

```
Integer numberFunctions;
HashMap <String,Integer> functionsNumberParameters;
```

- Contar o número total de funções do código;
- Contar o número de parâmetros das funções;

1.2 Segunda Fase

Nesta segunda fase o grupo implementou as métricas em baixo listadas.

- Complexidade Ciclomática;

A função responsável por esse cálculo pode ser consultada de seguida:

```
%strategy startCollectCyclomaticInside( complexidade:HashMap, funcao:String ← 1
, maximo_medido:int ) extends Identity() {
visit Instrucao {
For( _ , _ , _ , _ , _ , _ , _ , _ , _ , _ , inst , _ ) -> {
maximo_medido++;
int valor_mapa = (int) complexidade.get(funcao);
if ( valor_mapa <= maximo_medido ){
complexidade.put(funcao,maximo_medido);
}
} TopDown(startCollectCyclomaticInside(complexidade,funcao,← 2
maximo_medido)).visit(`inst`);
}
If( _ , _ , _ , _ , _ , _ , _ , _ , _ , _ , inst , _ ) -> {
maximo_medido++;
int valor_mapa = (int) complexidade.get(funcao);
if ( valor_mapa <= maximo_medido ){
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
```

```

        complexidade.put(funcao,maximo_medido);
    }
    `TopDown(startCollectCyclomaticInside(complexidade,funcao,↵
        maximo_medido)).visit(`inst);
}
While(_,-,-,-,-,-,inst,-) -> {
    maximo_medido++;
    int valor_mapa = (int) complexidade.get(funcao);
    if ( valor_mapa <= maximo_medido ){
        complexidade.put(funcao,maximo_medido);
    }
    `TopDown(startCollectCyclomaticInside(complexidade,funcao,↵
        maximo_medido)).visit(`inst);
}
}
}

%strategy startCollectCyclomatic(HashMap complexidade, String funcao) ↵
    extends Identity() {
    visit Instrucao {
        For(_,-,-,-,-,-,-,-,-,-,-,inst,-) -> {
            int valor_mapa = (int) complexidade.get(funcao);
            if ( valor_mapa < 1 ){
                complexidade.put(funcao,1);
            }
            `TopDown(startCollectCyclomaticInside(complexidade,funcao, 1)).visit(`↵
                inst);
        }
        If(_,-,-,-,-,-,-,-,-,-,-,inst,-) -> {
            int valor_mapa = (int) complexidade.get(funcao);
            if ( valor_mapa < 1 ){
                complexidade.put(funcao,1);
            }
            `TopDown(startCollectCyclomaticInside(complexidade,funcao, 1)).visit(`↵
                inst);
        }
        While(_,-,-,-,-,-,-,-,-,-,-,inst,-) -> {
            int valor_mapa = (int) complexidade.get(funcao);
            if ( valor_mapa < 1 ){
                complexidade.put(funcao,1);
            }
            `TopDown(startCollectCyclomaticInside(complexidade,funcao, 1)).visit(`↵
                inst);
        }
    }
}

/** Tentativa definir uma métrica para contar o número de func es */
%strategy CollectNumberFuncs(func:HashMap,complex_c:HashMap) extends ↵
    Identity() {
    visit Instrucao {
        Funcao(_ ,tipo,-, nome,-,-,argumentos,-,-,inst,-) -> {
            func.put(`nome, `argumentos);
            complex_c.put(`nome,0);
            `TopDown(startCollectCyclomatic(complex_c,nome)).visit(`inst);
        }
    }
}

```

1.2.1 Ficheiro de métricas gerado

Para além desta métrica que implementamos nesta fase, o grupo corrigiu alguns aspetos, no código da primeira fase, que consideramos não estarem implementados da melhor maneira.

Assim sendo, o ficheiro com as métricas apresenta agora o seguinte aspecto:

Number of fuctions: 3	1
Calculated Cyclomatic Complexity: 4	2
Number of Arguments per function:	3
max : 2	4
max3numbers : 3	5
main : 0	6
Cyclomatic Complexity per function:	7
max : 4	8
max3numbers : 2	9
main : 1	10

2 Trabalho Futuro

Como trabalho futuro na próxima fase, o grupo tem como objetivo implementar os seguintes métodos/contadores:

HashMap <String,Integer> LongMap;	1
Integer totalLinesOfCode;	2

- Calcular o comprimento das funções (**LongMap**);
- Contabilizar o número total de linhas de código;

Denote que, caso consigamos implementar os métodos/métricas anteriormente definidas, pretendemos calcular mais métricas que permitam avaliar padrões de código de maior complexidade;

3 Dificuldades e limitações

Apesar desta fase ser ainda uma fase muito preliminar do projeto, para obter os resultado incluídos neste relatório o grupo enfrentou um conjunto de várias dificuldades que limitou a progressão do trabalho.

A primeira dificuldade está relacionada com o código fornecido pela equipa docente. Precisamos de despende de muito tempo para conseguir perceber o programa e perceber como é definiríamos as métricas utilizando o respetivo código. O facto de nunca termos utilizado Tom e Gom antes desta unidade curricular poderá estar na origem dessas dificuldades.