## Métricas e Smells para C- e MSP Análise e Teste de Software

Carlos Sá<sup>1</sup> Filipe Oliveira<sup>1</sup> Sérgio Caldas<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Departamento de Informática Universidade do Minho Grupo 11

Apresentação ATS 21 de Janeiro de 2016

#### Sumário

- Catálogo Métricas Criadas;
- Programas em C

   Utilizados;
- Estratégias de Refactoring;
- Bad Smells:
- Sistema de Classificação dos Programas/Funções;
- Overview Pyramid;
- Overview Gráfica das Métricas:
- Refactoring Automático;
- Overview Gráfica do Refactor:
- Demonstração.

## Catálogo Métricas Criadas :: Parte 1/3

- Cálculo do número de funções;
- Contagem do número de argumentos por função;
- Complexidade Ciclomática (CYCLO);
- Número complexidade operacional intrinsica (CYCLO/LOC)
- Linhas de código por operação (LOC/NOM);
- Cálculo do número de operadores por função;
- Número total de operadores únicos por função;
- Número total de operandos por função;
- Número total de operandos únicos por função;
- Cálculo da métrica de Halstead (Volume, Dificuldade, Esforço, e Bugs);
- Número de comentários por função;



## Catálogo Métricas Criadas :: Parte 2/3

- Número total de linhas de código (LOC);
- Cálculo do Path length de instruções (IPL);
- Contagem do Número Total de Operações de Comparação;
- Cálculo do número total de operações de incremento/decremento;
- Número total de operações de atribuíção;
- Número de argumentos não utilizados por função;
- Total de declarações não usadas por função;
- Número de packages (NOP). (1 ficheiro código C– corresponde a 1 package);
- Número total de Classes (NOC). No nosso caso 1;
- Número total de classes por package (NOC/Package). No nosso caso 1;
- Número total de operações (NOM);



# Catálogo Métricas Criadas :: Parte 3/3

- Número total de operações por classe (NOM/Class);
- Número de chamadas (CALLS) a operações;
- Total de classes invocadas;
- Coupling intensity: número de chamadas por operação (CALLS/Operações);
- Coupling dispersion: FANOUT/Operation\_Call (número de classes envolvidas por operação;
- Número médio de classes derivadas (ANDC): Número de subclasses directas de uma classe. No nosso caso, 0;
- AHH Altura média da hierarquia (tamanho médio do path length desde a raíz até à subclasse mais profunda). No nosso caso é assumido por omissão 1 subclasse e o respectivo path length máximo da função em estudo; (1/IPL)
- Indice Maintainability; Relacciona Volume de Halstead, CYCLO e LOC.
- Número de operações por classe (NOM/NOC).

## Exemplo Estratégia para Cálculo das Métricas

```
/** Metric to compute total number of functions **/
%strategy CollectNumberFuncs(func:HashMap, mapArgs:\leftarrow
   HashMap) extends Identity() {
visit Instrucao {
    Funcao(_,tipo,_,nome,_,_,argumentos,_,_,inst,_) \rightarrow
        func.put( nome, argumentos);
        mapArgs.put( nome, 0);
         TopDown(countArgsFunction(mapArgs, nome)).visit←
            ( argumentos);
```

## Exemplos de Programas em C- Utilizados

- max (Cálculo do valor máximo entre dois números);
- max3numbers (Cálculo do máximo de três números);
- factorial (Cálculo do factorial \*Imperativo\*);
- factorialR (Cálculo do factorial \*Recursivo\*);
- descN (que calcula a sequência de descendentes inteiros de N);
- oddOrEven (que verifica se um valor é par ou impar);
- swap\_ab (troca o valor de duas variáveis);
- mult2num (multiplicação de dois valores inteiros);
- printNnaturals (imprime os naturais de 1 até N);
- armstrongnumber (que calcula valores de Armstrong)

#### **Bad Smells**

 Para detectar Bad Smells num programa em C-, é necessário comparar os valores obtidos das Métricas obtidas com os valores de referência. Esses valores podem ser consultados na tabela em baixo:

	Low	Average	High	Fonte
Cyclo/Lines of Code	0.20	0.25	0.30	OOMP[3]
LOC/Operation	5	10	16	OOMP [3]
NOM/Class	4	9	15	OOMP [3]
NOC/Package	3	19	35	OOMP [3]
CALLS/Operation	1.17	1.58	2	OOMP [3]
Fanout/CALL	0.20	0.34	0.48	OOMP [3]
ANDC	0.19	0.28	0.37	OOMP [3]
AHH	0.05	0.13	0.21	OOMP [3]
Indice Maintainability	0.05	0.10	0.95	MICROSOFT [1]
LOC	9	19	39	NDEPEND CODE ANALYSER [2]
Number of Arguments	3	5	8	NDEPEND CODE ANALYSER [2]
Unused Arguments	0	0	1	NDEPEND CODE ANALYSER [2]



Figura: Valores de Referência para as Métricas

Figura: Livro OOMP

#### **Bad Smells**

- Se um dado valor obtido para um métrica através do nosso programa está acima do valor tabelado High então um bad smell é detetado;
- A partir do momento em que um Bad Smell é detetado pelo nosso programa é necessário classificar negativamente o valor da métrica obtida através de um sistema de classificação.
- Se o valor da métrica estiver dentro do intervalo de valores estabelecidos, então é atribuída uma classificação positiva.

# Sistema de Classificação dos Programas/Funções



- A classificação de cada Programa/Função é calculada da seguinte forma:
  - Cada métrica possui os seus valores de referência (como foi visto em cima);
  - Cada valor da métrica é comparado com o respectivo valor de referência:
  - Por fim é atribuída a classificação (1 até 3 estrelas) ao Programa/Função;
    - 1 estrela valores entre 0 e 12 pontos;
    - 2 estrelas valores entre 13 e 24 pontos;
    - 3 estrelas valores entre 25 e 36 pontos;

## Estratégias de Refactoring

- Refactoring da negação das condições dos if's;
- Dupla negação de condições;
- Remoção de argumentos não utilizados por uma função;
- Remoção de declarações não utilizadas;

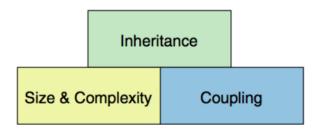
## Exemplo de Estratégias para Refactoring

```
public static Instrucao removeDeclaracoesNaoUtilizadas ↔
     Instrucao inst, TreeSet<String> idsNaoUtilizados ←
     %match(inst) {
       Declaracao(_,_,_,_,declaracoes,_,_) \rightarrow {
         %match(declaracoes) {
           ListaDecl( dec1, taliDec*) -> {
             %match(dec1) {
               Decl(id,_,_,_,_) -> {
                  if ( idsNaoUtilizados.contains( id))
                    return Exp(Empty());
```

#### Overview Pyramid

- Primeiras 8 métricas representam a chamada "Overview Pyramid";
- Calcular essa mesma pirâmide para o código em análise.
- Organizar primeiras 8 métricas por 3 super grupos iguais aos apresentados no livro:
  - Métricas que relacionam Herança;
  - Métricas que relacionam Tamanho e Complexidade;
  - Métricas que relacionam Coupling (relação entre classes);

Atente no seguinte exemplo do livro:



# Overview Pyramid (slide 2)

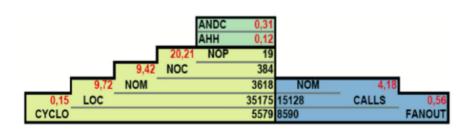


Figura: Overview completa da Pirâmide

#### Overview Gráfica das Métricas

- Número elevado de métricas calculadas:
- Essencial visualizar e interpretar métricas de uma forma simples.

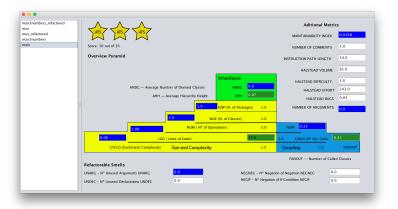


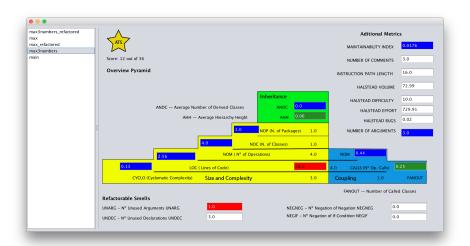
Figura: Interface Gráfico do Sistema de Classificaçãdo dos Programas/Funções

## Refactoring Automático

- Sempre que é identificado um *Bad Smell* é aplicado uma estratégia de *refactoring* ao código fonte;
- Como não existem refabricações para todo o tipo de Smells indentificados, são aplicadas transformações de código apenas nos casos apresentados em cima;
- A transformação do código fonte é feita de forma automática pelo programa.

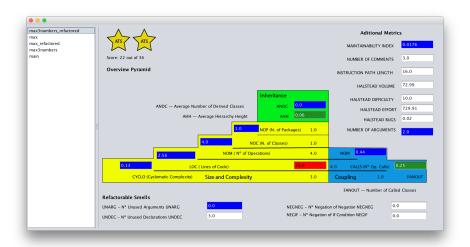
#### Overview Gráfica do Refactoring - parte I

Overview antes do Refactoring



## Overview Gráfica do Refactoring - parte II

Overview antes do Refactoring



#### Demo

DEMO

# Métricas e Smells para C- e MSP Análise e Teste de Software

Carlos Sá<sup>1</sup> Filipe Oliveira<sup>1</sup> Sérgio Caldas<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Departamento de Informática Universidade do Minho Grupo 11

Apresentação ATS 21 de Janeiro de 2016