

```
%x musica letra
```

```
%{
```

```
/* Declaracoes C diversas */
/*Fazer os includes */
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

```
#include "makeLatex.h"
```

```
//Inicializações
```

```
Musicas musicas = NULL;
Musicas new = NULL;
Letra newLetra = NULL;
Map mapaLatex = NULL;
```

```
int flag = 0;
int nVertices = 0;
int estrofe = 0;
```

```
char* aux;
```

```
%}
```

```
%%
```

```
<*>(?:i:title[ \t]*?:[ \t]*?).* { new = initMusicas();
                                mapaLatex = iniateMapLatex();
                                setTitle(new,filterScharacters(yytext+7,mapaLatex));
                                BEGIN musica;
                                }
<musica>(?:i:lyrics[ \t]*?:).* {setLyric(new,yytext+8); }
<musica>(?:i:music[ \t]*?:).* { setAutMusic(new,yytext+7); }
<musica>(?:i:author[ \t]*?:).* { setAuthor(new,yytext +8); }
<musica>(?:i:singer[ \t]*?:).* { setSinger(new,yytext +8); }
<musica>(?:i:from[ \t]*?:).* { setFrom(new,yytext +6); }
<musica>\n[ \t\n]+ { BEGIN letra; }
<musica>\n ;
<musica>(?:i:[a-zA-Z]+:).* ;
<letra>"##".* {
    setLetra(new,newLetra);
    setEstrofe(new,estrofe,nVertices);
    nVertices = 0;
    estrofe = 0;
    flag = 0;

    newLetra = NULL;
    musicas = insertMusic(musicas,new);

    BEGIN musica;
}
<letra>[^\n]* {
    newLetra = insertLetra(newLetra,filterScharacters(yytext,mapaLatex));
    nVertices++;
    flag=1;
}
<letra>"\n" ;
```

```
<letra>"\\n\\n"
{
    if(nVertices != 0 && flag == 1){
        setEstrofe(new,estrofe,nVertices);
        nVertices = 0;
        estrofe++;
    }
    flag = 0;
}

<*><<EOF>>
{
    setEstrofe(new,estrofe,nVertices);
    setLetra(new,newLetra);
    musicas = insertMusic(musicas,new);
    yyterminate();
}

%%
```

```
int yywrap()
{ return(1); }
```

```
int main(int argc, char **argv)
{
    ++argv, --argc; /* skip over program name */
    if ( argc > 0 )
        yyin = fopen( argv[0], "r" );
    else
        yyin = stdin;

    yylex();

    makeLatex(musicas);
    fclose(yyin);
    return 0;
}
```