

```
#ifndef _MUSIC_LINKEDLIST
#define _MUSIC_LINKEDLIST
```

```
typedef struct letra{
    char *line;
    struct letra *next;
}*Letra,letras;
```

```
typedef struct musica{
    char *title;
    char *author_lyric;
    char *author_music;
    char *author;
    char *from;
    char *singer;
    int* estrofe;
    struct letra *letra;
    struct musica *next;
} *Musicas, Musica;
```

```
Musicas initMusicas();
Letra initLetra();
```

```
/*GET'S*/
Musicas getMusic(Musicas m, int indice);
```

```
/*INSERT'S*/
Musicas insertMusic(Musicas m, Musicas new);
Letra insertLetra(Letra l, char* v);
```

```
/*SET'S*/
void setTitle(Musicas m, char *t);
void setLyric(Musicas m, char *l);
void setAutMusic(Musicas m, char *a);
void setAuthor(Musicas m, char *a);
void setFrom(Musicas m, char *f);
void setSinger(Musicas m, char *s);
void setLetra(Musicas m, Letra l);
void setEstrofe(Musicas m, int i ,int n);
```

```
/*LENGHT'S*/
int lenghtMusicas(Musicas m);
int lenghtLetra(Letra m);
```

```
#endif
```