


```

        new->next = m;
        m = new;
    }
    return m;
}
/*Adicionar um verso a letra*/
Letra insertLetra(Letra l, char* v){
    if(l == NULL){
        l = (Letra)malloc(sizeof(letras));
        l->line = strdup(v);
        l->next = NULL;

    }
    else{
        Letra aux = NULL;
        aux = l;
        while(aux->next != NULL){
            aux = aux->next;
        }
        Letra new = (Letra)malloc(sizeof(letras));
        new->line = strdup(v);
        new->next = NULL;
        aux->next = new;
    }
    return l;
}

/*
** Set's para ir contruindo uma musica *
** */

void setTitle(Musicas m, char *t){
    while(*t==' ') t++;
    m->title = strdup(t);
}
void setLyric(Musicas m, char *l){
    m->author_lyric = strdup(l);
}
void setAutMusic(Musicas m, char *a){
    m->author_music = strdup(a);
}
void setAuthor(Musicas m, char *a){
    m->author = strdup(a);
}
void setFrom(Musicas m, char *f){
    m->from = strdup(f);
}
void setSinger(Musicas m, char *s){
    m->singer = strdup(s);
}

void setLetra(Musicas m, Letra l){
    m->letra = (Letra)malloc(sizeof(letras));
    m->letra = l;
}

/*
** Array de inteiros que cada indice representa uma estrofe, em
    que representa o numero de vertices que a contituem
**/
/*i - n° da estrofe
* n - n° de versos
*/

void setEstrofe(Musicas m, int i ,int n){
    m->estrofe = realloc(m->estrofe,sizeof(int)*(i+1));

```

```
    m->estrofe[i]=n;
}
```

```
/*
** GET'S
**
*
*/
```

```
Musicas getMusic(Musicas m, int indice){
    Musicas res = (Musicas)malloc(sizeof(Musica));
    Musicas aux = (Musicas)malloc(sizeof(Musica));
    aux = m;
    int flag = 0;
    int j = 1;
    while(flag == 0){
        if(aux == NULL){
            //out = 1;
            return NULL;
        }
        else if(j == indice){
            res = aux;
            res->next = NULL;
            flag = 1;
        }
        else{
            aux = aux->next;
            j++;
        }
    }
    return res;
}
```

```
/*
** LENGHT
**
*
*/
```

```
int lenghtMusicas(Musicas m){
    Musicas aux = m;
    int t= 0;
    while(aux != NULL){
        t++;
        aux = aux->next;
    }
    return t;
}

int lenghtLetra(Letra m){
    Letra aux = m;
    int t= 0;
    while(aux != NULL){
        t++;
        aux = aux->next;
    }
    return t;
}
```